

ESCUELA POLITECNICA NACIONAL  
FACULTAD DE INGENIERIA ELECTRICA

MACROCOMPILADOR DE  
BASIC A ASSEMBLER  
DEL MICROPROCESADOR M6800

POR

*LORGIO VICENTE TORO RIOS*

TESIS PREVIA A LA OBTENCION DEL TITULO DE INGENIERIO  
EN LA ESPECIALIZACION DE INGENIERIA ELECTRONICA  
Y TELECOMUNICACIONES EN LA ESCUELA POLITECNICA NACIONAL

QUITO  
NOVIEMBRE DE 1987



---

## AGRADECIMIENTO

Al Ing. César Esquetini, director del presente trabajo;  
al Ing. Edgar Torres Proaño, - quien propuso el tema;  
y a todas las personas que con su aporte hicieron posible la realización de esta tesis.

MACROCOMPILADOR DE BASIC A ASSEMBLER DEL MICROPROCESADOR  
M6800.

	pág.
CAP. I .- INTRODUCCION .....	1
CAP. II .- TEORIA BASICA PARA EL DISEÑO DE TRADUCTORES .....	8
2.1.- Lenguajes de programación .....	8
2.1.1.- Lenguaje de máquina .....	9
2.1.2.- Lenguaje ensamblador .....	10
2.1.3.- Lenguaje de alto nivel .....	10
2.2.- Traductores, Compiladores .....	11
2.3.- Estructura de un compilador .....	13
2.3.1.- Analizador lexicográfico .....	16
2.3.2.- Analizador sintáctico .....	19
2.3.3.- Analizador semántico .....	20
2.3.4.- Optimización .....	32
2.3.5.- Generación de código .....	34
2.3.6.- Tablas de símbolos .....	38
2.3.7.- Detección de errores .....	41
CAP. III.- DISEÑO DE LENGUAJES DE PROGRAMACION .....	44
3.1.- Definición de Lenguaje de programación: sintaxis y semántica .....	46
3.1.1.- Sintaxis y semántica .....	46
3.1.2.- Notación BNF .....	47
3.1.3.- Grafo sintáctico .....	50

---

lógica del problema a resolverse, antes que a la forma de trabajo del computador.

Un computador no entiende ni el lenguaje ensamblador ni el de alto nivel, sino únicamente el de máquina. Por lo tanto es imprescindible que se disponga de algún medio que, teniendo como entrada un programa escrito en uno de estos dos lenguajes (ensamblador o de alto nivel), entregue al computador un programa equivalente, pero escrito en lenguaje de máquina. Este medio en general se lo denomina procesador de lenguaje. En un procesador de lenguaje el programa de entrada se lo llama programa fuente, y el de salida programa objeto.

Los procesadores de lenguajes se los clasifica en: traductores e intérpretes.

"Un traductor es un programa que traduce un programa fuente en un programa objeto equivalente. Un intérprete para un lenguaje fuente, acepta un programa fuente escrito en dicho lenguaje y lo ejecuta. La diferencia entre un traductor y un intérprete es que el intérprete no produce un programa objeto a ejecutar, sino que ejecuta el mismo programa fuente" (1)

---

(1) GRIES David, Construcción de compiladores, Paraninfo, Madrid 1975, p. 16.

TRADUCTOR CROSS-ASSEMBLER PARA EL MICROPROCESADOR M6800, Hernandez A. Miriam, y

SIMULADOR DEL SISTEMA MICROPROCESADOR M6800 USANDO COMO BASE EL CROSS-ASSEMBLER DEL MISMO, Zúñiga H. Edison.

Estas dos tesis estan disponibles en el computador DM-250 GENERAL AUTOMATION en el área de Procesamiento Automático del I.E.TEL. Región 1.

Se escogió el BASIC como el lenguaje de alto nivel para escribir los programas fuente, principalmente por dos razones: el BASIC es lenguaje más fácil de aprender, y es el lenguaje que más usuarios tiene en la actualidad. Esto permitirá que más personas se beneficien de este trabajo.

Como un aporte didáctico para las personas que se interesen en poder observar más de cerca el proceso de compilación, se prevee generar un código intermedio totalmente independiente de la arquitectura del microprocesador a cuyas instrucciones se traducirá finalmente el programa fuente. Esto generaliza el proceso de compilación a más de generar un programa traducido a código intermedio que es más fácil de entender que el programa objeto mismo.

Para desarrollar el compilador se usará el lenguaje PASCAL del computador IBM de la ESCUELA POLITECNICA NACIONAL. Este lenguaje dispone de facilidades empleadas con frecuencia en este tipo de trabajo, como por ejemplo se pueden definir arreglos cuyos registros sean variantes, es decir registros que son diferentes y que sin embargo pertenecen a la misma estructura de datos. Además el PASCAL es un lenguaje estructurado que facilita la comprensión de los programas escritos con él; esto será una gran ayuda para quienes deseen analizar los programas que conforman el compilador.

El uso combinado del presente trabajo con las dos tesis anteriormente mencionadas constituirá un recurso valioso para el desarrollo de sistemas basados en el Microprocesador M6800. La utilidad del conjunto se centra en el hecho de que un programador con conocimientos fundamentales del BASIC, podrá realizar gran cantidad de aplicaciones con el Microprocesador M6800 sin conocer necesariamente ni el lenguaje ensamblador ni el lenguaje de máquina del mismo.

#### Contenido del trabajo.-

Para escoger una solución conveniente al compilador planteado en el presente trabajo, se analiza la teoría de

## TEORIA BASICA PARA EL DISEÑO DE TRADUCTORES

Este capítulo contiene en primer lugar conceptos sobre los diferentes tipos de lenguajes de programación (lenguaje de máquina, ensamblador y de alto nivel), sus principales características, diferencias, ventajas y desventajas. Como segundo punto se trata conceptos sobre los traductores, y en la tercera parte se analiza la estructura general de un traductor y sus respectivas partes. A medida que se desarrolle este último punto se irá escogiendo la estructura particular que tendrá el compilador del presente trabajo.

### 2.1.- LENGUAJES DE PROGRAMACION

"En general un lenguaje de programación es una notación mediante la cual las personas pueden, por medio de un programa, comunicar algoritmos a una computadora para que esta los procese, entienda y ejecute" (1)

Los lenguajes de programación pueden clasificarse en tres grupos: lenguajes de máquina, lenguajes ensamblado-

---

(1) HERNANDEZ A. Miriam, Traductor Cross-Assembler para el Microprocesador M6800, Escuela Politécnica Nacional (Tesis de grado) 1982, p.5.

### 2.1.2.- Lenguaje ensamblador.-

"El lenguaje ensamblador elimina los problemas de tipo a) al utilizar códigos nemotécnicos en lugar de códigos binarios y direcciones simbólicas de memoria en lugar de direcciones numéricas. Los símbolos de los códigos de operación son fijos para cada lenguaje y las direcciones simbólicas las puede elegir el programador dentro de unas ciertas reglas" (1)

### 2.1.3.- Lenguaje de alto nivel.-

"Un lenguaje se lo considera de alto nivel si permite describir programas en una manera directa más cercana a la lógica de los procedimientos que se van a realizar, antes que orientada a la forma de trabajo del computador" (2)

Las principales ventajas de utilizar lenguajes de alto nivel son:

---

(1) Enciclopedia INFORMÁTICA, Editorial CINCO (IV tomos), Bogotá 1984, I p.50.

(2) HERNANDEZ A. Miriam, Traductor Cross-Assembler para el Microprocesador M6800, Escuela Politécnica Nacional (Tesis de grado) 1982, p. 6.



- a) Un programa escrito en lenguaje de alto nivel puede ser utilizado en distintos computadores, y
- b) Una persona puede aprender este tipo de lenguajes, realizar programas y corregir estos, en un tiempo relativamente corto.

Sus desventajas principales son:

- a) Se incrementa la ocupación de memoria interna, tanto por parte del programa traductor como por el propio programa objeto resultante, y
- b) No se aprovechan las posibles ventajas de la arquitectura interna del sistema.

## 2.2.- TRADUCTORES, COMPILADORES

"Un traductor es un programa que toma como entrada un programa escrito en un lenguaje de programación (el lenguaje fuente) y produce como salida un programa equivalente en otro lenguaje. Si el lenguaje fuente es un lenguaje de alto nivel tal como el FORTRAN, PL/I, COBOL, etc, y el lenguaje objeto es un lenguaje de bajo nivel tal como el lenguaje ensamblador o lenguaje de máquina, entonces dicho traductor se denomina compilador" (1)

---

(1) AHO Alfred and Ullman Jeffrey, Principles of Compiler Design, Addison-Wesley, Reading Mass. 1977, p.1.

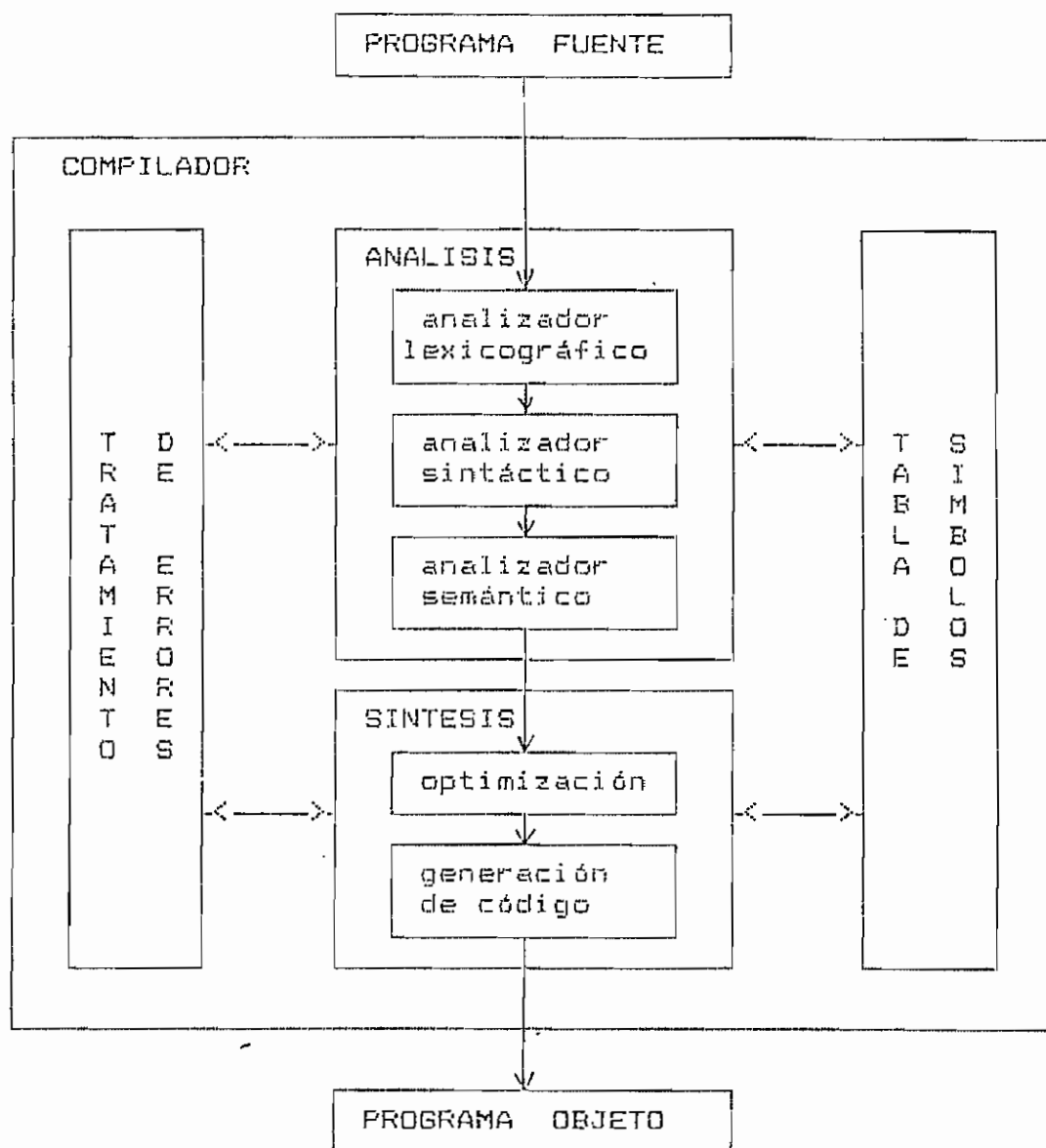


fig.2.1.- Estructura de un compilador.

Para que el trabajo del compilador se facilite, se asigna un código a cada tipo de símbolo para su representación interna. Este código puede ser por ejemplo un número o una palabra diferente para cada tipo de símbolo. En el presente trabajo se usará una palabra diferente para cada tipo de símbolo como se indica en la tabla 2.1.

TIPO de SIMBOLO	CODIGO INTERNO
indefinido	INDEF
identificador de variable	VRBLE
identificador de función	FUNCN
entero	ENTER
palabras reservadas	PRESV
delimitadores	DELIM

Tabla 2.1.- Representación interna de los tipos de símbolos.

Por ejemplo en la siguiente proposición:

```
SO LET A = 5 + (B * C) / 18
```

el explorador analiza los símbolos de izquierda a derecha y entregará a su salida los resultados que se indican en la tabla 2.2.

# de SIMBOLO EXTRAIDO	SALIDA	SIGNIFICADO	
		CLASE	SIMBOLO
1	ENTER, 50	entero	50
2	PRESV, LET	palabra reservada	LET
3	VRBLE, A	identif. de variable	A
4	DELIM, =	delimitador	=
5	ENTER, 5	entero	5
6	DELIM, +	delimitador	+
7	DELIM, (	delimitador	(
8	VRBLE, B	identif. de variable	B
9	DELIM, *	delimitador	*
10	VRBLE, C	identif. de variable	C
11	DELIM, )	delimitador	)
12	DELIM, /	delimitador	/
13	ENTER, 18	entero	18

Tabla 2.2.- Ejemplo de resultados entregados por el explorador

Un explorador se puede programar como un conjunto separado que realice un análisis completo del programa fuente y que entregue al analizador sintáctico una tabla conteniendo el programa fuente en su representación interna. Otra alternativa es la de un subprograma llamado

por el analizador sintáctico cuando necesite un nuevo símbolo. Cuando se le llama, el subprograma reconoce el siguiente símbolo del programa fuente y lo entrega al analizador sintáctico.

En el primer caso el explorador constituirá una fase independiente del compilador, y en el segundo caso sería dependiente del analizador sintáctico. En el presente trabajo se escoge la segunda alternativa como solución ya que se propuso tener una fase que hiciera la parte de análisis, de la cual también forma parte el explorador.

### 2.3.2.- ANALIZADOR SINTACTICO

"El analizador sintáctico identifica las estructuras mayores del programa (oraciones, declaraciones, expresiones, etc), usando los símbolos entregados por el analizador lexicográfico" (1)

El analizador sintáctico tiene dos funciones principalmente:

- a) Chequear que los símbolos que aparecen en su entrada sean patrones sintácticamente válidos de acuerdo a

---

(1) PRATT Terrence , Programming Languages, Design and Implementation, Prentice-Hall, Englewood 1975, p.296

lisis semántico es el puente entre las partes de análisis y síntesis de la traducción". (1)

El analizador semántico se encarga principalmente de analizar el significado de las estructuras. Por ejemplo si se tiene una asignación de la forma:

variable = expresión

el analizador semántico comprobará que la variable y la expresión sean de tipo compatible.

Cuando el lenguaje fuente o los objetivos del proyecto son bastante complicados, puede interesarnos que el compilador genere, como resultado del análisis, un programa fuente escrito en código intermedio, con el cual se trabajará en la síntesis para obtener el programa en código objeto.

#### Generación de código intermedio

El generador de código intermedio usa la estructura producida por el analizador sintáctico y semántico para producir un conjunto de instrucciones simples. Hay va -

---

(1) PRATT Terrence, Programming Languages, Design and Implementation, Prentice-Hall, Englewood 1975, p.296

rios estilos de códigos intermedios, tres de los principales son:

a) Notación Polaca.-

"La notación Polaca se emplea para representar expresiones aritméticas o lógicas de forma que especifica simple y exactamente el orden de cálculo de los operadores; además, no son necesarios los paréntesis. En esta notación los operadores van inmediatamente después de los operandos". (1)

En la tabla 2.3 se da ejemplos de la forma de escribir expresiones aritméticas en la notación polaca.

expres. aritmética	notación polaca
$X+Y$	$XY+$
$(X-Y)+Z$	$XY-Z+$
$X-(Y+Z)$	$XYZ+-$
$X*(Y+Z)*W$	$XYZ+*W*$

Tabla 2.3.- Ejemplo de expresiones aritméticas en notación Polaca.

---

(1) GRIES David, Construcción de Compiladores, Paraninfo, Madrid 1975, p.291.

Una bifurcación incondicional del tipo:

```
GO TO 50
```

se escribirá como:

```
50 BRL
```

donde: - 50 es una etiqueta, y

- BRL significa bifurcar a una etiqueta.

Una proposición condicional tal como:

```
IF expresión THEN propos.1 ELSE propos.2
```

tendría la forma:

```
expresión OP1 BZ propos.1 OP2 BR propos.2
```

admitiendo que 0=FALSE y TRUE<>0 para cualquier expresión  
los otros términos significan lo siguiente:

- OP1, OP2 son constantes que nos indican el comienzo de la proposición 1 y proposición 2 respectivamente,
- BZ es un operador con dos operandos: expresión y OP1. Significa que si (y solo si) la expresión es cero, entonces los siguientes símbolos a calcularse serán los que se inician en OP1.
- BR es un operador con un operando: OP2. Su significado es cambiar el orden en que se evalúan los símbolos empezando por el que nos indica OP2.



OPERADOR	OPERANDOS	SIGNIFICADO DEL CUARTETO
BR	i	bifurcar al cuarteto <u>i</u>
BZ (BP, BN)	i, p	bifurcar al cuarteto <u>i</u> si el valor descrito por <u>p</u> es cero (positivo o negativo).
BG (BL, BE)	i, p1, p2	bifurcar al cuarteto <u>i</u> si el valor descrito por <u>p1</u> es mayor (menor o igual) que el valor descrito por <u>p2</u>

Tabla 2.4.- Ejemplos de operadores que se usan para generar cuartetos.

c) Tercetos.-

"Una de las desventajas de los cuartetos es el número de variables temporales que debemos describir; con el empleo de tercetos se elimina este problema. El terceto tiene la forma:

operador operando1 operando2

No hay campo de resultado; en vez de esto, cualquier operando que sea el resultado de esta operación se refiere directamente a ella. Así  $A+B*C$  se representaría

[1] \* B, C

[2] + A, [1]

003095

con esta notación, [1] se refiere al resultado del terceto uno, no es pues la constante 1". (1)

Para generar saltos se usa operadores como los que se describió en la tabla 2.4.

d) Código intermedio en el presente trabajo.-

El código intermedio proyectado para el presente trabajo está basado en un grupo de instrucciones simples independientes de la arquitectura del microprocesador con cuyas instrucciones se generará el programa objeto. Este código intermedio seguirá la notación Polaca (llamada a veces postfija). El formato de estas instrucciones se da a continuación:

# de INSTRUCCION	OPERADOR	OPERANDO
------------------	----------	----------

fig 2.2.- Formato de instrucciones en código intermedio.

Donde:

- # de instrucción se refiere al número de la instrucción generada en el programa en código intermedio.
- operador indica la acción que realizará la instrucción. Los operadores usados y su significado se muestran en la tabla 2.3.

---

(1) GRIES David, Construcción de Compiladores, Paraninfo, Madrid 1975, p. 299

- el operando puede ser una dirección o un número literal.

	OPDOR	SIGNIFICADO
1	CNU	Carga de un número en una loc. de memoria
2	CVA	Carga de una variable en una loc. de memor.
3	ALM	Almacena un valor en la dirección de una variable (corresponde a una asignación)
4	LLS	Activar una subrutina (corresponde a una instrucción de llamado de subrutina)
5	RTS	Fin de subrutina (corresponde a un retorno de subrutina).
6	INS	Asigna espacio en memoria a base de incrementar el contador de localidades de memor.
7	SAI	Salto incondicional de control
8	SAC	Salto condicional de control
9	END	Fin de programa
10	OPR	Conjunto de operadores aritméticos, de relación, lógicos y de concatenación

Tabla 2.5 .- Código intermedio: operadores y su significado.

OPERADOR	CODIGO
<	1
<=	2
=	3
<>	4
>=	5
>	6
-	7
+	8
-	9
OR	10
*	11
/	12
AND	13
	14
NOT	15

Nota.-El operador "-" (codigo 7), es el menos unario

Tabla 2.6.- Operadores OPR: código y su significado.

Como se puede apreciar, el grupo de las instrucciones usadas para generar el presente código intermedio son sólo diez. Este número reducido hace que el código sea comprensible muy fácilmente para el lector. El operador 14 sirve para concatenar strings.

contador de código	código intermedio	
	operador	operando
...	...	...
11	CVA	5
12	CNU	1
13	OPR	3
14	SAC	19
15	CNU	58
16	CVA	5
17	OPR	8
18	ALM	6
19	END	

Tabla 2.7.- Código intermedio generado.

como se aprecia, la expresión aritmética 58+A (en lenguaje fuente), se ha transformado en:

CNU 58 = cargue el número 58  
CVA 5 = cargue la variable de la localidad 5  
OPR 8 = realice la operación suma

que bien podría expresarse como:

58 A +

#### 2.3.4.- OPTIMIZACION

"En la optimización se reordenan y cambian las operaciones en el programa que se está traduciendo a fin de hacerlo más eficiente. Para cada programa fuente hay muchos programas objeto que realizan un trabajo equivalente, unos programas objeto ocupan un menor tamaño y son más rápidos. Con el proceso de optimización se intenta producir este código objeto más eficiente" (1)

El presente trabajo se ha proyectado para programas fuentes pequeños, por lo tanto los programas objeto que se obtengan no serán excesivamente grandes; es decir que si se implementara una optimización, en poco se disminuiría el tamaño del programa objeto, como poca sería la disminución del tiempo de ejecución. Por estas razones no se incluirá el proceso de optimización en el presente trabajo. Sin embargo se describirá los casos más comunes en donde se aplica la optimización. Estos casos son:

- Reducción,

---

(1) ANALES DE LAS JORNADAS DE INGENIERIA ELECTRICA Y-ELECTRONICA, Cross-Assembles y Simuladores en el Desarrollo de Sistemas Basados en Microprocesadores. Estudio, Implementación y Ejemplos de Aplicación para el Z80/Z80A, Torres Proaño, Vol.5 (1984), p.72 - 82.

- Eliminación de operaciones redundantes, y
- Optimización en lazos.

a) Reducción

"La reducción es el proceso de realizar, en tiempo de compilación, operaciones del programa fuente cuyos valores de los operandos son conocidos, por lo que no es necesario realizarlos en tiempo de ejecución. La reducción se aplica principalmente a los operadores aritméticos ya que aparecen frecuentemente en programas fuentes". (1)

b) Eliminación de operaciones redundantes.-

"una operación  $i$  es redundante si existe una operación  $j$  y si ninguna de las variables de las que depende la operación se cambia por una tercera operación que está entre la  $i$  y la  $j$ ." (2)

---

(1) GRIES David, Construcción de compiladores, Editorial Paraninfo, Madrid 1975, p.435.

(1) Idem (1), p.437

c) Optimización en lazos

Una operación es invariante en un lazo si ninguno de sus operandos cambia mientras se ejecuta el lazo. Una optimización efectiva es el sacar la operación invariante fuera del lazo. Por ejemplo, si en tiempo de compilación sacamos una multiplicación fuera de un lazo que se repite mil veces, se ha evitado la ejecución de 999 multiplicaciones.

2.3.5.- GENERACION DE CODIGO

Es el último proceso de la traducción. Aquí el programa traducido código intermedio ha sido optimizado y debe ser formado en oraciones en lenguaje ensamblador o lenguaje de máquina que será el resultado del proceso de la traducción (1).

En el presente trabajo el código a generarse será en lenguaje ensamblador del Microprocesador M6800. Para explicar este punto se usará el mismo ejemplo que se usó en

---

(1) PRATT, Terrence; Programming Languages, Design and Implementacion, Prentice-Hall, Englewood Cliffs N.J. 1975, p.300.



contador d código ensamb.	contador de memoria	código ensamblador		instrucción co- rrespondiente en cod. interm.
		operador	operando	
...	...			
11		NAM	PRUEB	
12		ORG	1000	
13	130	LDAA	5	CVA 5
14	133	STAA	8	
15	136	LDAA	#1	CNU 1
16	138	STAA	9	
17	141	LDAA	9	OPR 3
18	144	CMFA	8	
19	147	BEG	5	
20	149	CLR	8	
21	152	BRA	5	
22	154	LDAA	#1	
23	156	STAA	8	
24	159	TST	8	SAC 19
25	162	BEG	27	
26	164	LDAA	#58	CNU 58
27	167	STAA	8	
28	170	LDAA	5	CVA 5
29	173	STAA	9	

continúa....

30	176	LDAA	9	OPR 8
31	179	ADDA	8	
32	182	STAA	8	
33	185	LDAA	8	ALM 6
34	188	STAA	6	
35		END		

Tabla 2.8.- Código en lenguaje ensamblador.

#### 2.3.6.- TABLAS DE SIMBOLOS

"Un compilador necesita coleccionar información acerca de todos los identificadores que aparecen en el programa fuente. Por ejemplo un compilador necesita conocer si una variable representa a un número entero o real, que longitud tiene un arreglo, cuántos argumentos espera una función, y así sucesivamente.

La información acerca de estos objetos es recogida al inicio de la compilación (en el análisis lexicográfico, sintáctico y semántico) e ingresada en la tabla de símbolos". (1)

---

(1) AHO, Alfred and ULLMAN, Jeffrey; Principles of Compiler Design, Addison-Wesley, Reading Mass 1977, p.20.

A esta tabla de símbolos deben tener acceso todas las partes del compilador porque ya sea tendrán que ingresar o consultar información de la misma.

Organización de una tabla de símbolos.-

La forma general de las tablas es:

	argumento	valor
entrada 1		
entrada 2		
...		
entrada n		

Tabla 2.9.- Forma general de una tabla de símbolos.

donde los argumentos serán los nombres de los identificadores, y los valores sus atributos (tales como si el identificador es de una variable subindicada, cuántos subíndices tiene, etc).

La parte valor de un identificador de la tabla se lo llama también descriptor, ya que describe al identificador. El descriptor puede necesitar la siguiente información en el caso de variables o procedimientos:

### 3.1.- DEFINICION DE UN LENGUAJE DE PROGRAMACION: SINTAXIS Y SEMANTICA.

Definición.-

"Todo lenguaje está basado en un vocabulario. Sus elementos se llaman, normalmente, palabras; en el campo de los lenguajes formales, sin embargo se llaman símbolos (básicos). Es una característica de los lenguajes que algunas secuencias de palabras sean consideradas frases correctas, y otras sean consideradas incorrectas o mal formadas. La gramática, sintaxis o estructura del lenguaje determina que una secuencia de palabras sea una frase correcta o no ". (1)

#### 3.1.1.- Sintaxis y Semántica.

"Sintaxis es un conjunto de reglas formales que especifican la composición de los programas a base de letras, dígitos y otros caracteres. Por ejemplo, las reglas de la sintaxis especifican en PASCAL que dos sentencias deben ir separadas por un ";" o que la declaración de tipos ha de

---

(1) WIRTH, Niklaus; Algoritmos+Estructuras de Datos= Programas, Univ. Politécnica de Madrid, Madrid, 3ª impresión, p. 297.

la de variables.

La semántica es el conjunto de reglas que especifican el significado de cualquier sentencia (frase) sintácticamente correcta y escrita en un determinado lenguaje. Dicho significado puede expresarse mediante la correspondencia entre cada construcción del lenguaje en un dominio cuya semántica es conocida." (1)

Para definir la sintaxis de un lenguaje se utilizan ya sea el metalenguaje BNF (Backus-Naur Form) o los grafos sintácticos.

### 3.1.2.- Notación BNF. (2)

Algunas de las definiciones que utiliza esta notación son las siguientes:

**Terminal.**- Se dice que un símbolo es terminal cuando tiene entidad propia y se describe por sí mismo, es decir, no requiere ninguna explicación.

---

(1) SANCHEZ, Gonzalo y VALVERDE, Juan; Compiladores e Intérpretes, Díaz de Santos, Madrid, 1<sup>ra</sup> edición-1984, p. 18.

(2) Idem (1), p. 23.

No terminal.- Se dice que un símbolo es no terminal cuando requiere una explicación mediante una regla o producción.

Metasímbolos.- Son aquellos símbolos de la notación utilizados para distinguir los elementos y propiedades de una regla. Por ejem. "|".

En la notación BNF se utiliza una serie de reglas o producciones cuyo objetivo es la descripción de unidades sintácticas o símbolos no terminales. Los símbolos no terminales van encerrados entre los paréntesis regulares "<" y ">", y en cada regla van siempre a la izquierda del metasímbolo " ::= ", es decir, se considera no-terminal a algo que debe aparecer más adelante como parte izquierda de una regla. La derecha de una regla es una combinación cualquiera de símbolos terminales y no terminales. Por ejemplo:

```
<SENTWHILE> ::= while <EXPRESION> do <SENTENCIA>
```

donde `while` y `do` son terminales y `SENTWHILE`, `EXPRESION` y `SENTENCIA` son no terminales.

Si hay varias reglas con un no terminal común a la izquierda, se pueden abreviar utilizando el metasímbolo "|" denominado alternativa, por ejemplo:

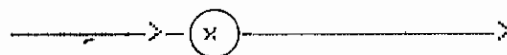
Reglas para construir un grafo (1)

- 1) Para todo símbolo no terminal que tenga un conjunto de producciones:

$$\langle A \rangle ::= \langle E_1 \rangle \mid \langle E_2 \rangle \mid \dots \mid \langle E_n \rangle$$

se construye un grafo sintáctico  $\langle A \rangle$  cuya estructura viene determinada por la parte derecha de su conjunto de producciones según las reglas 2) a 6).

- 2) Cada aparición de un símbolo terminal  $x$  en un  $\langle E_i \rangle$  corresponde a una instrucción que reconozca este símbolo seguido del avance de posición de lectura al símbolo siguiente de una secuencia de entrada. Esto se representa en un grafo por un arco etiquetado con  $x$  dentro de un círculo:

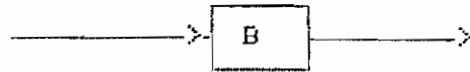


- 3) Cada aparición de un símbolo no terminal  $\langle B \rangle$  en un  $\langle E_i \rangle$  corresponde a una activación del reconocedor  $\langle B \rangle$ . Esto se representa en el grafo con un arco

---

(1) WIRTH, Niklaus; Algoritmos + Estructuras de Datos = Programas, Univ. Politécnica de Madrid, Madrid, 3ª impresión 1984, p. 307.

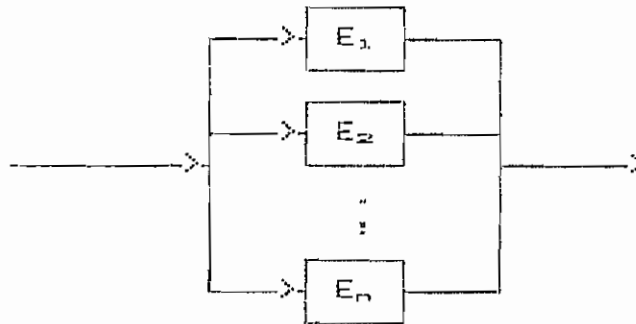
etiquetado con B dentro de un cuadrado:



4) Para la producción de la forma:

$$\langle A \rangle ::= \langle E_1 \rangle \mid \langle E_2 \rangle \mid \dots \mid \langle E_n \rangle$$

se construye el grafo:



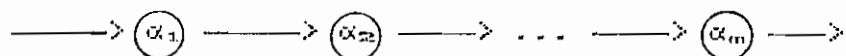
donde cada  $\langle E_i \rangle$  se obtiene aplicando las reglas 2) a

6) a  $\langle E_i \rangle$ .

5) Para una  $\langle E \rangle$  de la forma :

$$\langle E \rangle ::= \alpha_1 \alpha_2 \dots \alpha_m$$

se construye el grafo:



donde cada  $\alpha_i$  se obtiene aplicando las reglas 2) a 6)

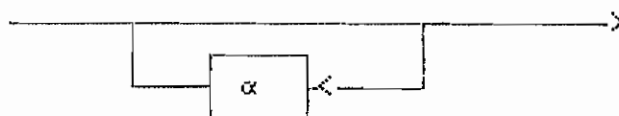


a  $\alpha_1$ .

6) Para un  $\langle E \rangle$  de la forma:

$\langle E \rangle ::= \langle \alpha \rangle$

se construye un grafo:



donde  $\alpha$  se obtiene aplicando las reglas 2) a 6) a  $\alpha$ .

A los grafos construidos en base a estas reglas se los llama deterministas, siempre y cuando cumplan dos restricciones:

- En cada nudo de ramificación, el camino a seguir debe poder seleccionarse en base a los primeros símbolos de las ramas. Esto implica que distintas ramas deben empezar con distintos símbolos, y
- Si hay un grafo  $\langle A \rangle$  que puede ser recorrido sin leer ningún símbolo de entrada, hay que etiquetar esta rama nula con todos los símbolos que puedan seguir a  $\langle A \rangle$  (ver regla 6).

Por las ventajas que presenta el grafo sintáctico con respecto a la notación BNF, en el presente trabajo se op

tará por utilizar los grafos para describir la sintaxis del lenguaje fuente.

#### 3.1.4.- Traducción de grafos en programas.

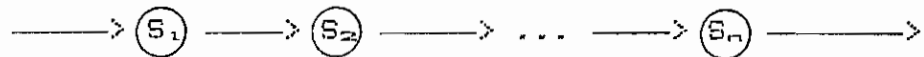
Teniendo un grafo sintáctico, se puede traducir este a un programa de alto nivel siguiendo algunas reglas. Estas reglas se aplican suponiendo que se tiene un programa principal que contiene una rutina para evanzar al siguiente símbolo, y los procedimientos correspondientes a los distintos objetivos parciales. Se supondrá también que la frase a tratar se la representa por un fichero INPUT, la variable CH contiene siempre el siguiente símbolo a tratar, y T(s) representa la instrucción que se obtiene al traducir el grafo s.

Se usará el lenguaje PASCAL para escribir estos programas, pues este lenguaje es el que se usará para implementar el compilador como se explicó anteriormente. El programa principal está formado por la instrucción inicial que lee el primer caracter, seguida de una instrucción que activa el procedimiento del objetivo principal del análisis. Las rutinas individuales correspondientes a los objetivos parciales se obtienen aplicando las siguientes reglas:

Reglas para traducir grafos en programas. (1)

- 1) Por medio de sustituciones apropiadas, reducir el sistema de grafos a un número de grafos individuales lo más pequeño posible.
- 2) Traducir cada grafo resultante en una declaración de procedimiento, según las reglas 3) a 7).

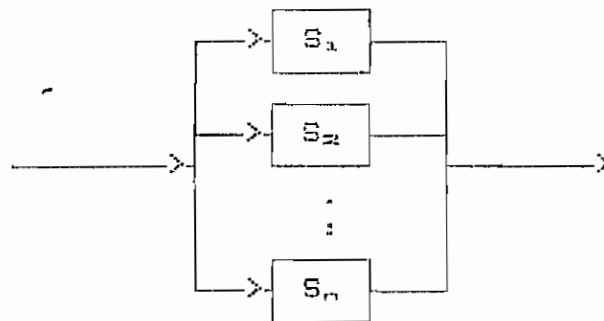
- 3) En una secuencia de elementos:



se traduce por la instrucción compuesta:

```
BEGIN
  T(S1); T(S2); ... ; T(Sn)
END
```

- 4) Una bifurcación de elementos:



---

(1) WIRTH, Niklaus; Algoritmos + Estructuras de Datos = Programas, Univ. Politécnica de Madrid, Madrid, 3<sup>ra</sup> impresión 1984, p. 310.

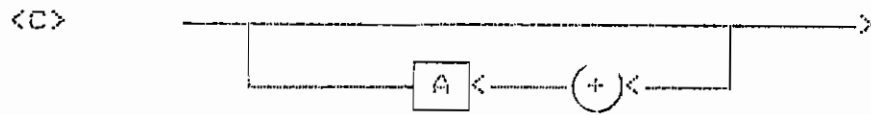


Fig.3.1.- Grafos separados.

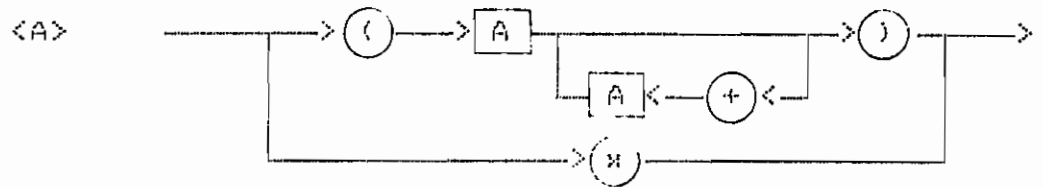


Fig. 3.2.- Grafo unificado.

Aplicando las siete reglas para traducir grafos a programas, al programa unificado, se obtiene lo siguiente:

```
PROGRAM ANALIZAR (INPUT, OUTPUT);
  VAR CH : CHAR;
  PROCEDURE A ;
    BEGIN
      IF CH = 'x' THEN READ (CH) ELSE
      IF CH = '(' THEN
        BEGIN
          READ (CH) ;
          A ;
          WHILE CH = '+' DO
            BEGIN READ (CH); A END
```

OPERADOR	SIMBOLO	SIGNIFICADO	JERARQUIA
aritmético	** , $\uparrow$	exponenciación	1
	*	multiplicación	2
	/	división	2
	+	suma	3
	-	resta	3
de relación	< , .LT.	menor que	4
	<= , .LE.	menor o igual que	4
	= , .EQ.	igual a	4
	<> , .NE.	no igual a	4
	>= , .GE.	mayor o igual que	4
	> , .GT.	mayor que	4
lógicos	¬ , NOT	negación	5
	^ , AND	conjunción	6
	v , OR	unión	7

Tabla 3.1.- Operadores más comunes en un lenguaje de programación.

Asignación.- La asignación está estrechamente relacionada con la evaluación de expresiones y es una de las operaciones más importantes en computación. A continuación se da la representación de la asignación en algunos lenguajes.

LENGUAJE	SIMBOLO DE ASIGNACION
ALGOL	A := B
APL	A ← B
BASIC	LET A = B
COBOL	MOVE B TO A
FORTTRAN	A = B

Tabla 3.2.- Símbolos de asignación.

Realizar la asignación significa poner el valor de B en la localidad denotada por A. Aquí A representa el nombre de la variable y B el valor de la variable A. Al aplicar la operación de asignación a expresiones se forman las proposiciones de asignación. Las proposiciones o sentencias en general son la base de la escritura de programas.

#### Estructuras de datos.-

Una estructura de datos es una colección organizada de los mismos. Se pueden distinguir dos tipos: estructuras fundamentales y estructuras avanzadas.

"Las variables de una estructura fundamental cambian de valor, pero nunca su estructura ni el conjunto de valores que pueden tomar. Como consecuencia, el tamaño del espacio que ocupan permanece constante. Las estructuras avanzadas sin embargo, se caracterizan por cambiar de valor y estructura durante la ejecución de un programa. Se necesitan, por ello, técnicas más sofisticadas para su implantación." (1)

De entre las estructuras fundamentales, la más difundida es sin lugar a dudas, el arreglo:

"Un arreglo es una estructura homogénea; está constituida por componentes, todos ellos del mismo tipo, llamado tipo base. El arreglo se denomina también estructura de acceso aleatorio, todos sus componentes pueden seleccionarse arbitrariamente y son igualmente accesibles." (2)

Las características principales de un arreglo son:

- el tipo de elementos que contiene,
- su dimensión o número de subíndices, y
- el número de elementos en cada dimensión.

---

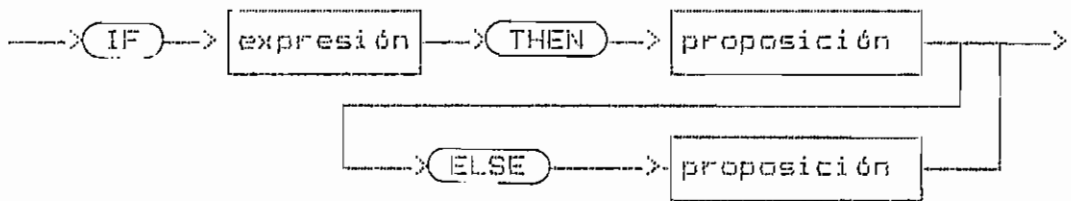
(1) WIRTH, Niklaus; Algoritmos + Estructuras de Datos = Programas, Univ. Politécnica de Madrid, Madrid, 3ª impresión 1984, p. xiii.

(2) Idem (1), p. 12.

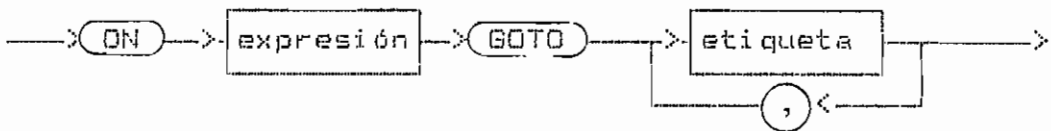
### 3.2.3.- La decisión.

Al escribir un programa, muchas veces es necesario especificar dos o más formas de acción, y permitir que el proceso que está ejecutando el programa seleccione una de ellas durante la ejecución. La estructura que permite esta acción es la decisión. La decisión es una estructura que hace posible que la ejecución del programa sea influida por los datos. La sintaxis de las proposiciones más comunes para implementar la decisión son:

a) proposición IF:



b) proposición ON-GOTO:





c) proposición CASE:

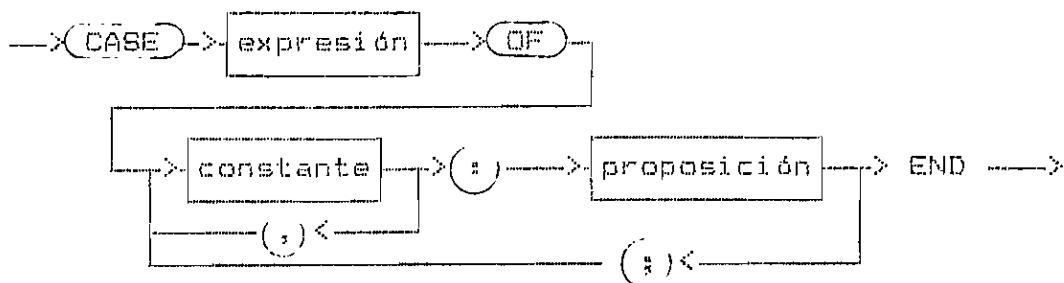


Fig.3.4.- Sintaxis de las proposiciones IF, ON-GOTO y CASE

### 3.2.4.- La estructura repetitiva a ciclo.

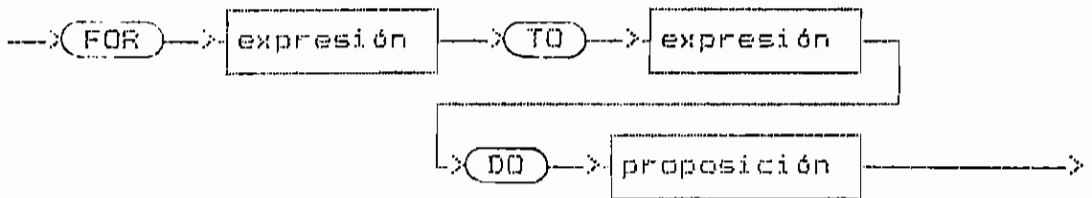
"La estructura repetitiva o ciclo se usa para ejecutar una instrucción o una secuencia de instrucciones varias veces. Aunque las instrucciones son las mismas cada vez que se efectúa el ciclo, los datos sobre los cuales opera este, no lo son." (1)

La sintaxis de las proposiciones más usadas para implementar los ciclos, son:

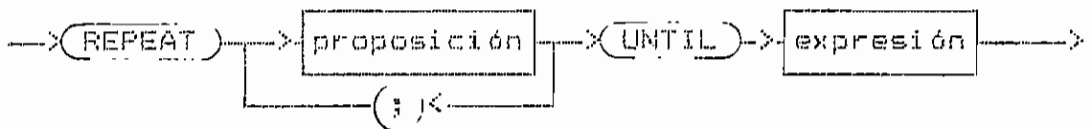
---

(1) GREGGONO, Peter; Programación en Pascal, Fondo Educativo Interamericano, México 1984, p.4.

a) proposición FOR



b) proposición REPEAT



c) proposición WHILE

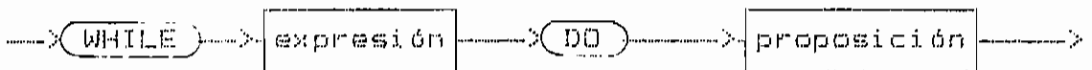


Fig. 3.4.- Sintaxis de las proposiciones FOR, REPEAT y WHILE.

### 3.2.5.- La rutina.

"La rutina hace posible que podamos reemplazar a un grupo de instrucciones con una sola instrucción. El uso de rutinas en la programación de computadores no solo hace los programas más cortos y más fáciles de leer y escribir,



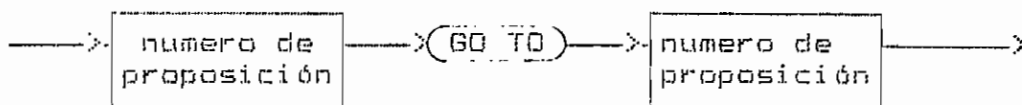
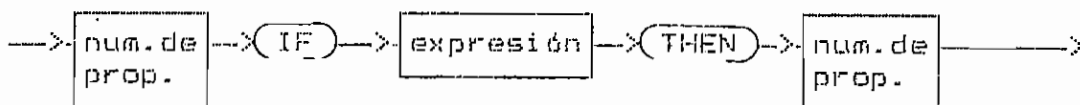


Fig.3.5.- Sintaxis de la proposición GO TO en BASIC.

### 3.3.3.- La decisión.

La decisión se implementa con las proposiciones IF y con la ON-GOTO. Su sintaxis es:

\* proposición IF :



\* proposición ON-GOTO :

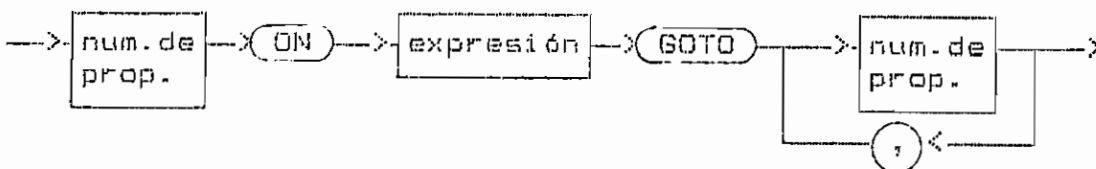
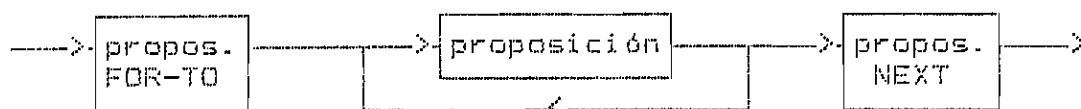


Fig.3.6.- Sintaxis de las proposiciones IF y ON-GOTO en BASIC.

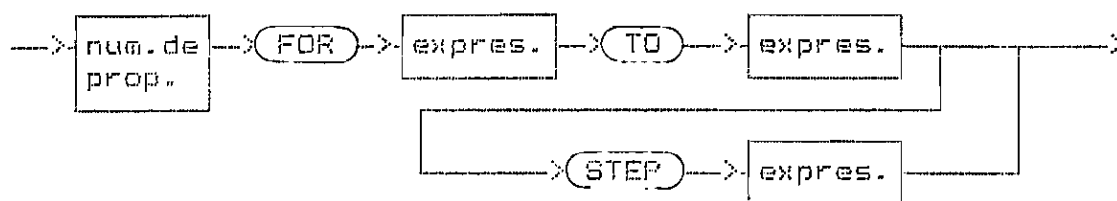
### 3.3.4.- El ciclo.

El ciclo se forma con la proposición FOR, que tiene a siguiente sintaxis :

\* proposición FOR :



\* proposición FOR-TO :



\* proposición NEXT :

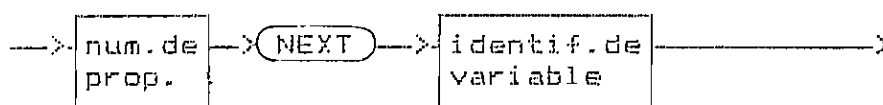
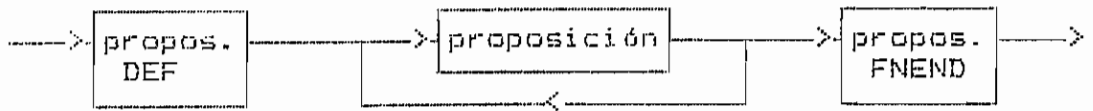


Fig.3.7.- Sintaxis de las proposición FOR en BASIC.

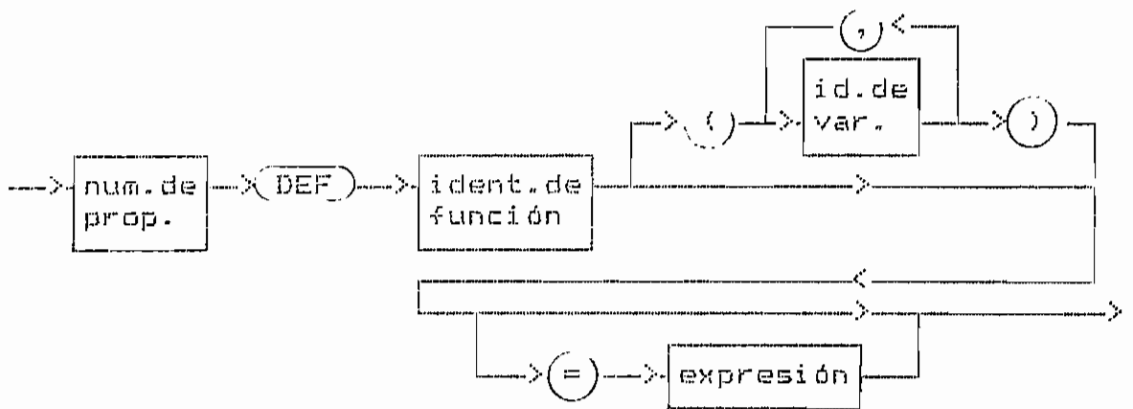
### 3.3.5.- La rutina.

En BASIC se definen funciones y subrutinas, como rutinas. Su sintaxis es la siguiente:

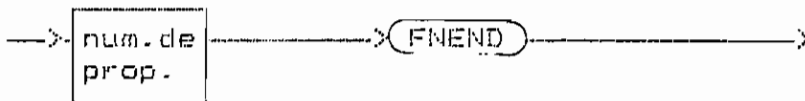
a) funciones:



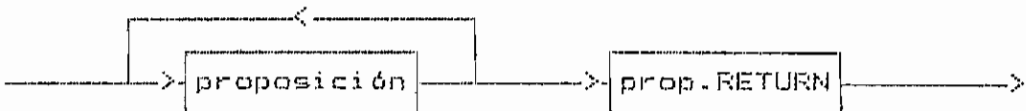
\* proposición DEF :



\* proposición FNEND :



a) subrutinas :



### 3.4 ALCANCE DEL LENGUAJE BASIC PARA EL COMPILADOR A IMPLEMENTARSE .

En este punto se explicará la estructura misma del lenguaje fuente que servirá para escribir los programas fuentes en el presente compilador. Las características principales de este lenguaje son:

- a) es un lenguaje que tiene sus raíces en el lenguaje BASIC. Está basado en las características del lenguaje BASIC que se describe en el texto Programación BASIC del autor Byron S. Gottfried tratado en el punto anterior,
- b) se le ha implementado una estructura especialmente en cuanto se refiere al orden en que se deberán escribir las proposiciones dentro de un programa, y en las proposiciones de decisión y ciclos, y
- c) se ha incrementado proposiciones tales como la definición explícita de variables a usarse en el programa.

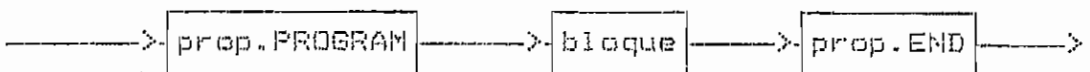
Siendo este un lenguaje que tiene sus deferencias respecto al tratado en el punto anterior (punto 3.3), en lo posterior se hablará de la Versión BASIC para referirnos al lenguaje fuente que usará el presente compilador.

### 3.4.1.- Estructura de un programa en VERSION BASIC.

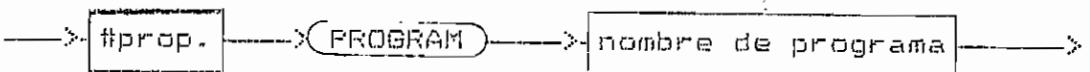
Un programa en VERSION BASIC será una serie de proposiciones colocadas en el orden en que se desea que se ejecuten, a menos que se indique explícitamente una bifurcación. Esto significa que la estructura secuencial (la secuencia) estará definida implícitamente.

La primera proposición del programa será la proposición PROGRAM, y la última la proposición END. Entre ellas se escribirán todas las proposiciones necesarias para completar el programa. A este último grupo de proposiciones se lo llamará bloque. Un comentario se lo puede escribir con la proposición REM y podrá incluirse en cualquier lugar del programa. A continuación se muestra la sintaxis de un programa en VERSION BASIC.

programa



próp: PROGRAM





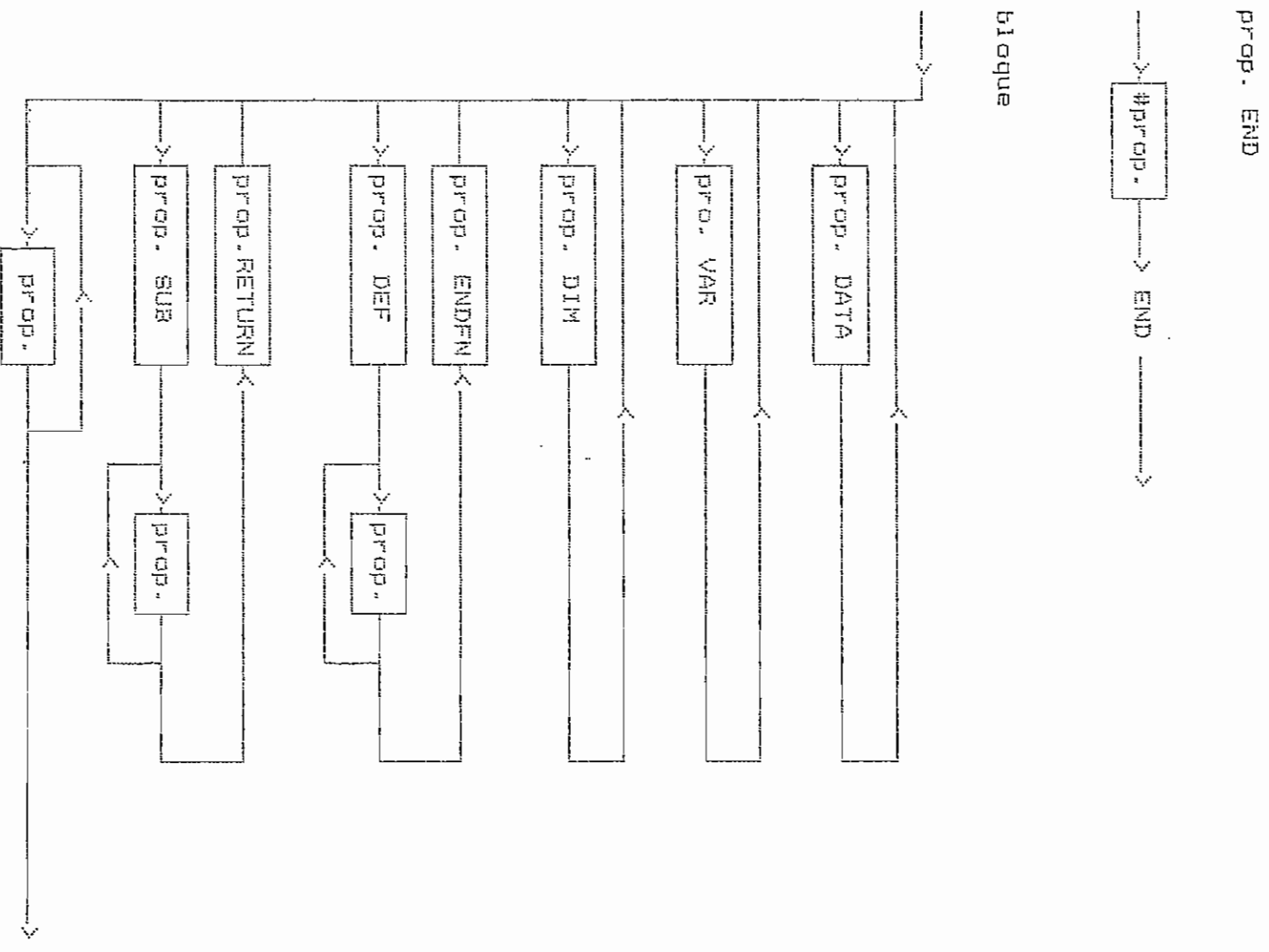


Fig. 3.9.- Estructura de un programa en VERSION BASIC

### 3.4.3.- Datos.

Se puede ingresar datos por medio de la proposición DATA. Los datos pueden ser numéricos o strings (tirras de caracteres). Los datos numéricos pueden ser decimales enteros sin signo hasta de 9 dígitos o hexadecimales de 16 bits a los que se les antepone la letra H. Los datos pueden ser leídos por medio de la proposición READ. La sintaxis de las proposiciones DATA y READ, es la siguiente:

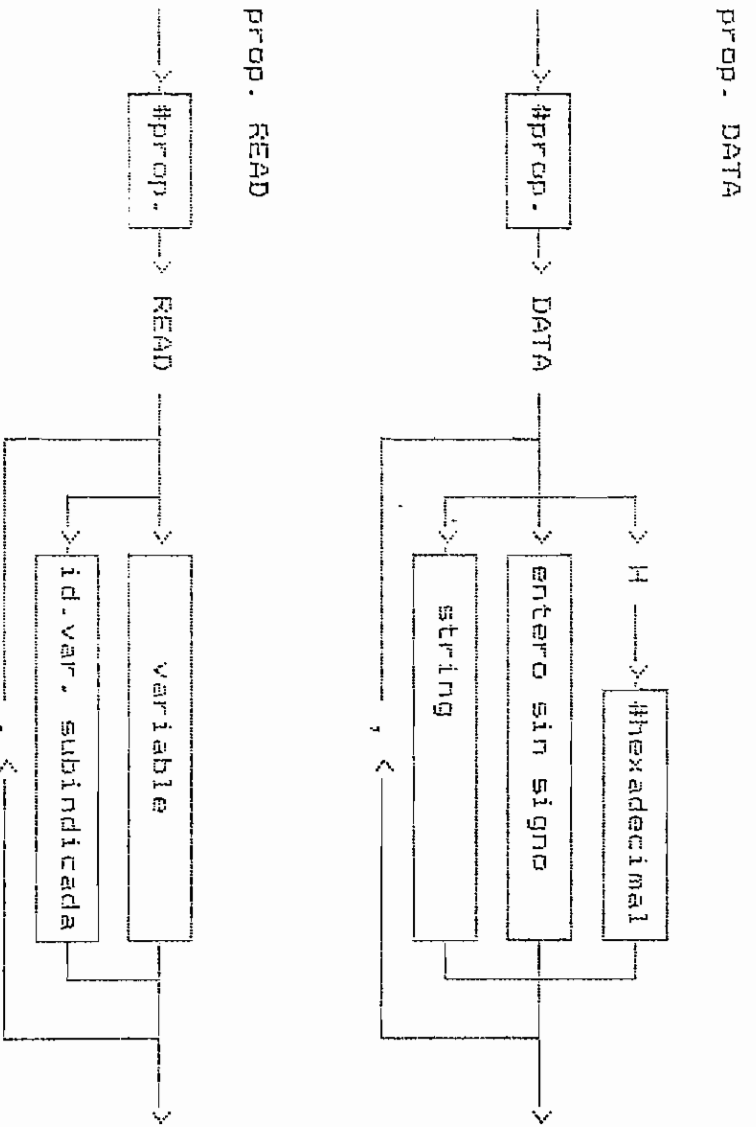
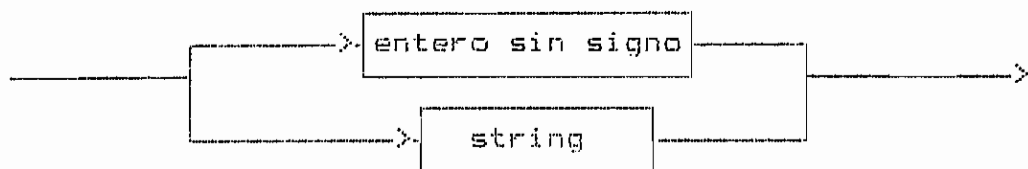


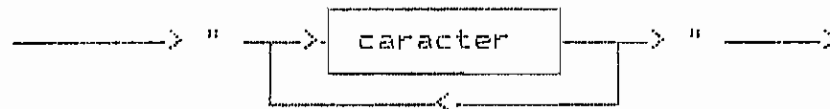
Fig. 3.10.- Sintaxis de las proposiciones DATA y READ

a) Constantes y variables.- Las constantes pueden ser números enteros (con o sin signo) o strings (tiras de caracteres) que iran encerrados entre comillas. Los identificadores de variables simples pueden ser numéricas o strings. A continuación se da la sintaxis de constantes y variables.

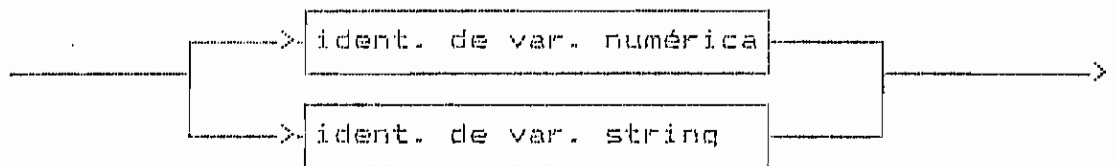
constante



string



variable



id. de var. numérica



id. de var. string

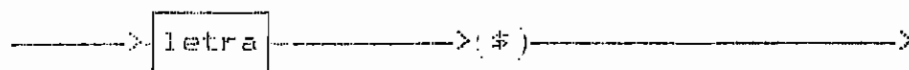


Fig. 3.11.- Sintaxis de constantes y variables.

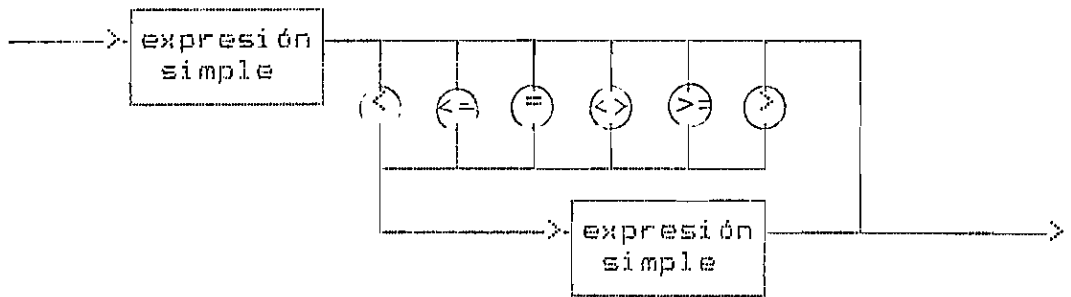
b) Operadores.- Los símbolos utilizados para los operadores, su significado y su jerarquía, se indican en la tabla 3.4.

operador	símbolo	significado	jerarquía
aritméticos	*,/,	multiplicación, división, concatenación.	1
	+,-	suma, resta	2
de relación	<	menor que	3
	<=	menor o igual que	3
	=	igual que	3
	<>	no igual que	3
	>=	mayor o igual que	3
	>	mayor que	3
lógicos	NOT	negación	4
	AND	conjunción	5
	OR	unión	6

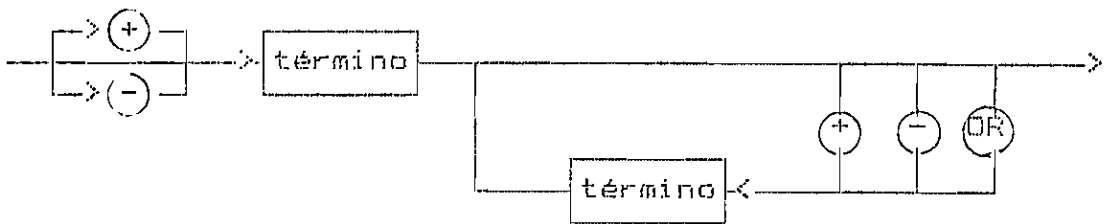
Tabla 3.4.- Operadores de la VERSION BASIC.

con lo que una expresión seguirá la siguiente sintaxis:

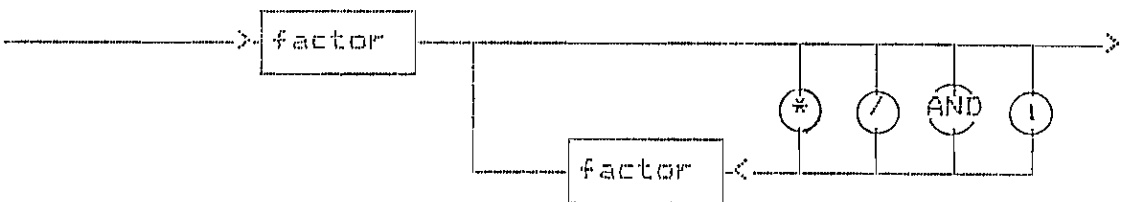
expresión



expresión simple



término



factor

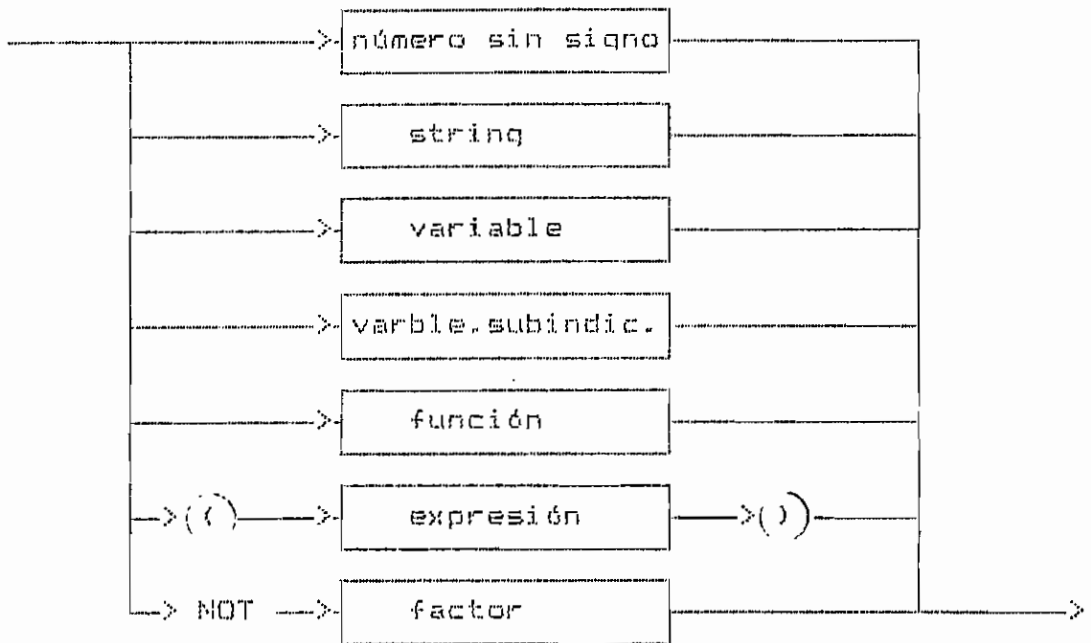
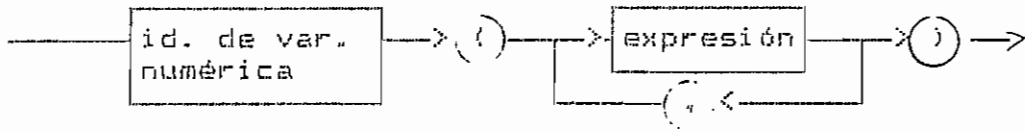


Fig. 3.12.- Sintaxis de una expresión en VERSION BASIC.

c) Estructuras de datos.- Las únicas estructuras de datos que se tendrá serán arreglos de hasta dos dimensiones. Estos arreglos pueden contener sólo datos numéricos. Una llamada a un elemento de un arreglo se la hace por medio de variables subindicadas. Los subíndices podrán ser números enteros o expresiones que tengan como resultado un número entero positivo.

Los arreglos deben declararse explícitamente con la preposición DIM. La sintaxis de una variable subindicada y de la proposición DIM, se dan a continuación.

variable subindicada



prop. DIM

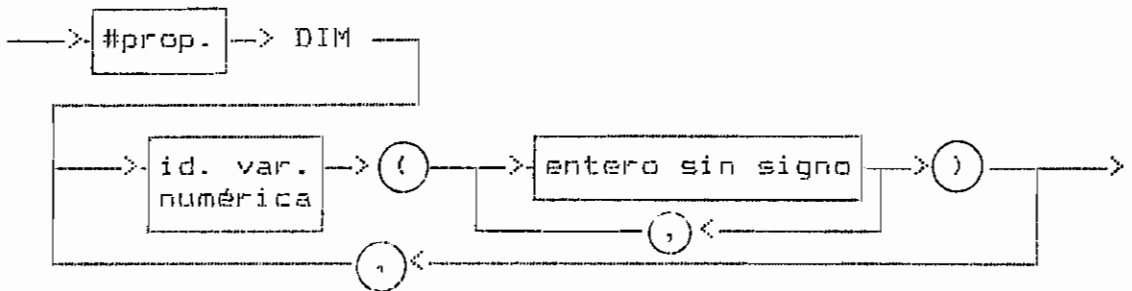


Fig. 3.13.- Sintaxis de variable subindicada y de proposición DIM, en VERSION BASIC.

3.4.4.- La transferencia incondicional de control.

La transferencia incondicional de control se la hace con la proposición GOTO que tiene la siguiente sintaxis:

prop. GOTO

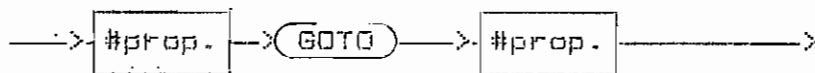
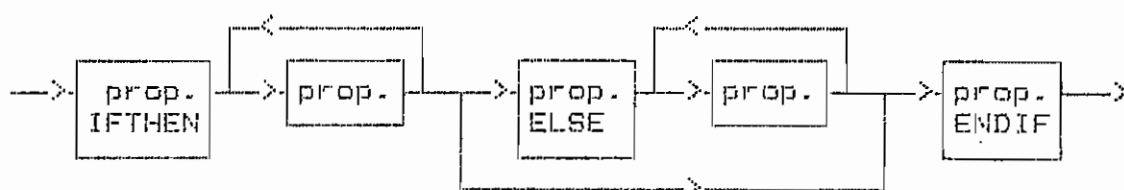


Fig. 3.14.- Sintaxis de prop. GOTO en VERSION BASIC.

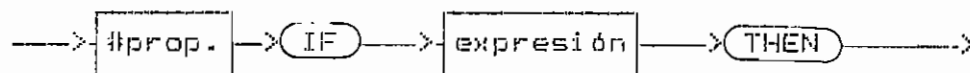
### 3.4.5.- La decisión.

La decisión se la construye con las proposiciones IF y CASE, con la siguiente sintaxis:

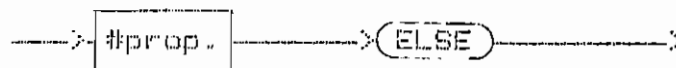
prop. IF



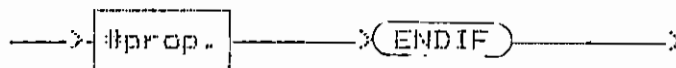
prop. IF-THEN



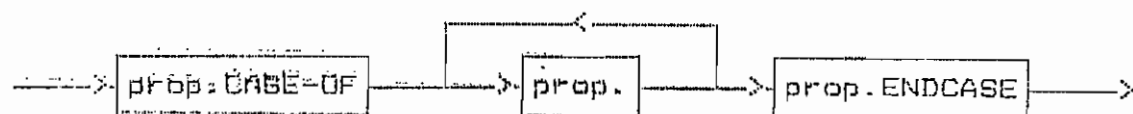
prop. ELSE



prop. ENDIF

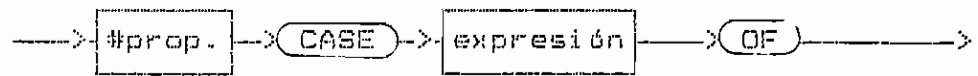


prop. CASE





prop. CASE-OF



prop. ENDCASE

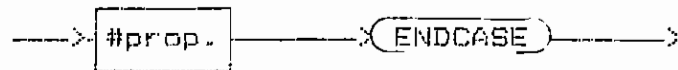
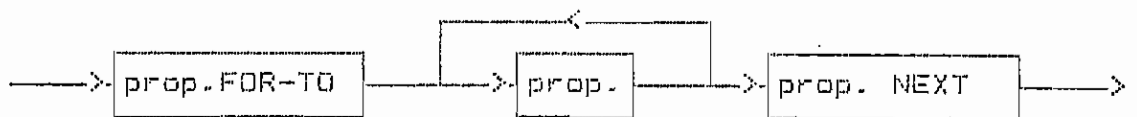


Fig. 3.15.- Sintaxis de la prop. IF y la prop. CASE en VERSION BASIC.

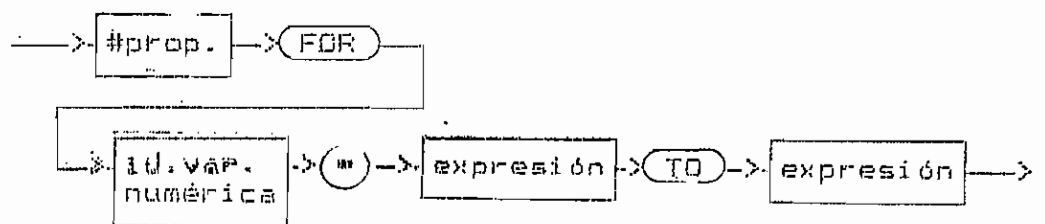
### 3.4.6.- El ciclo.

Se construye ya sea con la proposición FOR o con la proposición WHILE, y la siguiente sintaxis:

prop. FOR



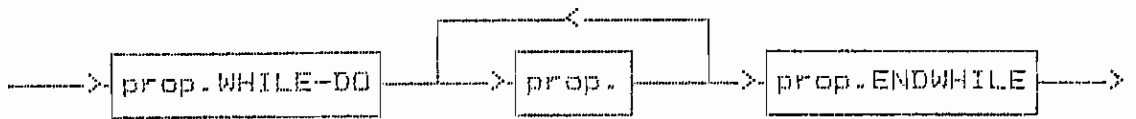
prop. FOR-TO



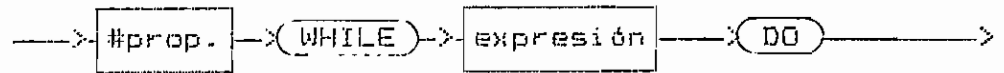
prop. NEXT



prop. WHILE



prop. WHILE-DO



prop. ENDWHILE

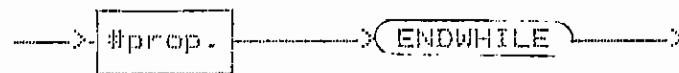
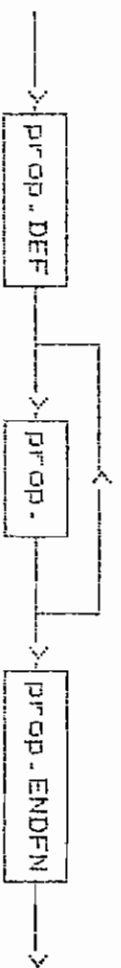


Fig. 3.16.- Sintaxis de la prop. FOR y la prop. WHILE en VERSION BASIC.

### 3.4.7.- La rutina.

Se pueden definir funciones y subrutinas. La definición de cada una de estas tiene la siguiente sintaxis:

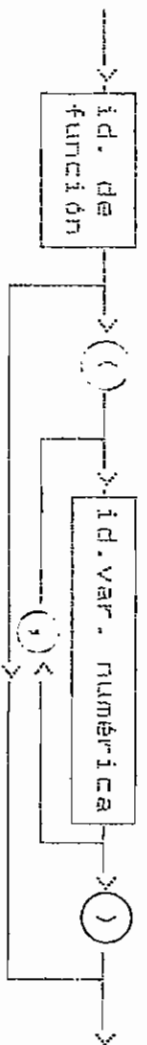
definición de funciones:



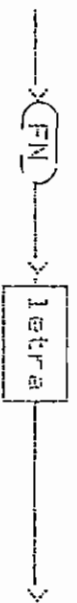
prop. DEF



función



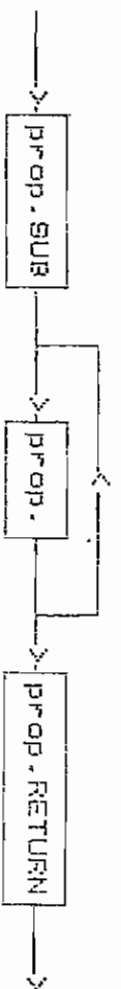
id. de función



prop. ENDFN



definición de subrutinas



### 3.4.8.- La asignación.

La asignación se la realiza con la proposición LET y la siguiente sintaxis:

prop. LET

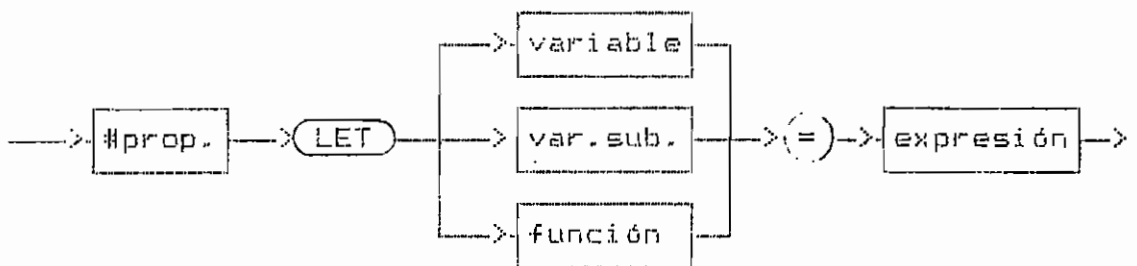


Fig. 3.19.- Sintaxis de la prop. LET en VERSION BASIC.

Además la VERSION BASIC tiene las proposiciones REM y RESTORE. La proposición REM permite escribir una línea de comentarios en cualquier lugar del programa. La proposición RESTORE permite reinicializar el contador de datos para que una proposición READ, posterior a la RESTORE, lea y asigne los datos encontrados en DATA a los identificadores encontrados en READ, empezando desde el primer valor en la proposición DATA. La sintaxis de estas dos proposiciones es la siguiente:

4.1 DIAGRAMA DE BLOQUES DEL COMPILADOR. DESCRIPCION.

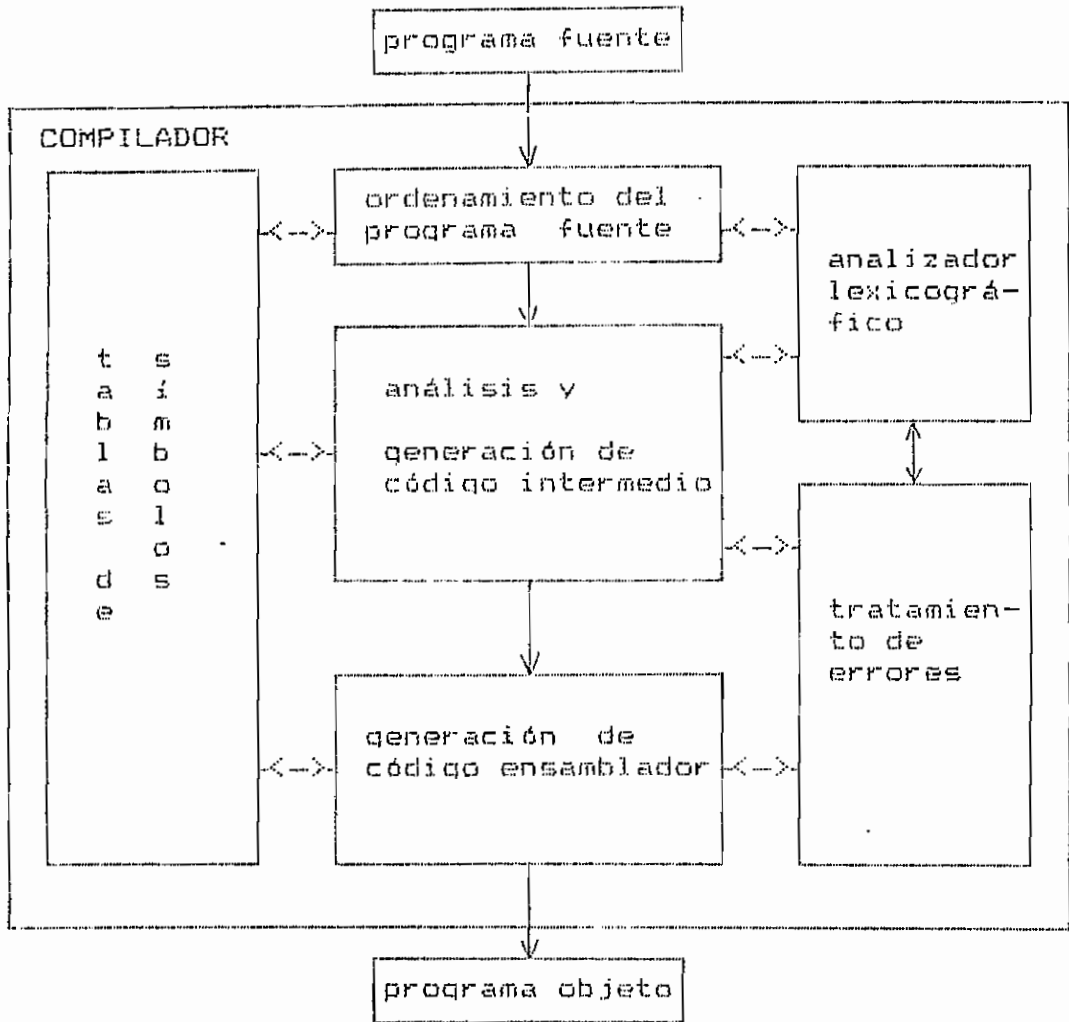


Fig. 4.2.- Diagrama de bloques del compilador implementado.

pos TEXT son sus respectivas compilaciones, utilizando los terminales del centro de cómputo. Además de este grupo de archivos se debe anotar que se tendrán los archivos FILE FUENTE (para editar el programa fuente), FILE INPUT (almacena el programa reordenado), y FILE SALIDA (almacena los resultados). Información más detallada se da en el MANUAL DEL USUARIO.

#### 4.3,4,5. DESARROLLO, DIAGRAMAS DE FLUJO Y DESCRIPCION DE PARAMETROS Y VARIABLES DEL PROGRAMA PRINCIPAL Y LAS RUTINAS.

##### 4.3.1.- Programa COMPILADOR.

Es el programa principal. Declara e inicializa variables globales, llama a las rutinas para realizar la compilación y almacena en el archivo FILE SALIDA, los resultados.

constantes:

NMXID = número máximo de identificadores.

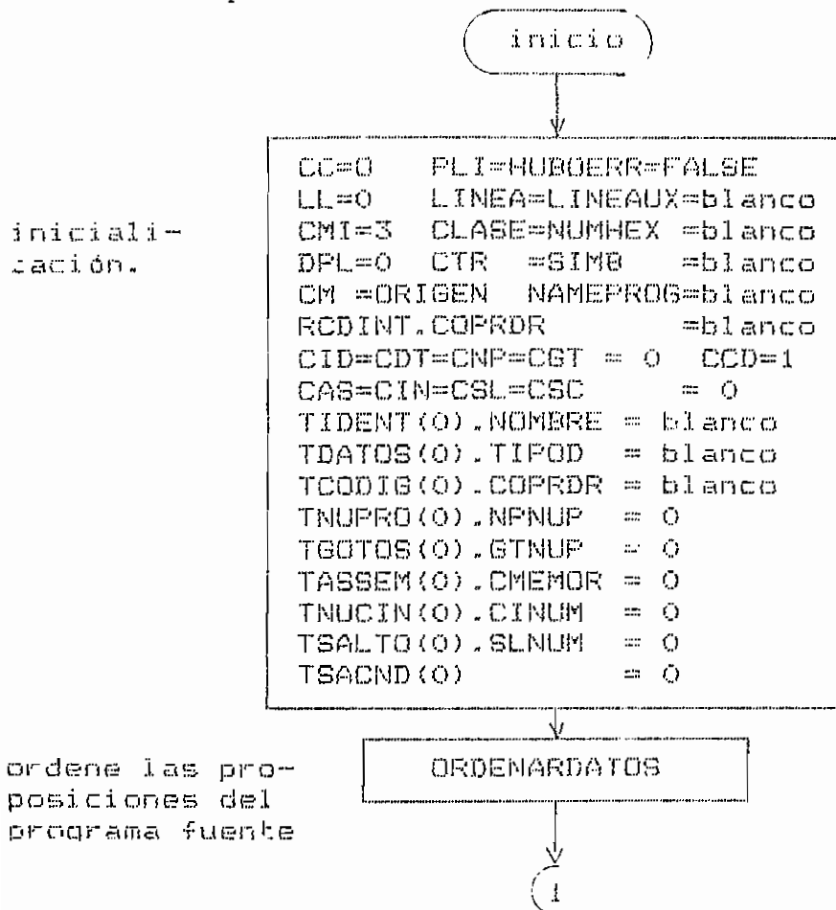
NMXDT = número máximo de datos.

NMXCD = número máximo de instrucciones en código intermedio.

NMXPR = número máximo de parámetros en una función.

NMXNP = número máximo de proposiciones en el programa fuente.

- CGT, TGOTOS = contador y tabla con información sobre saltos incondicionales del programa fuente.
- CSL, TSALTO = contador y tabla con información sobre instrucciones que tienen saltos incondicionales en código intermedio.
- CAS, TASSEM = contador y tabla de instrucciones en código ensamblador.
- CSC, TSACND = contador y tabla con información sobre instrucciones que tienen saltos condicionales en código intermedio.



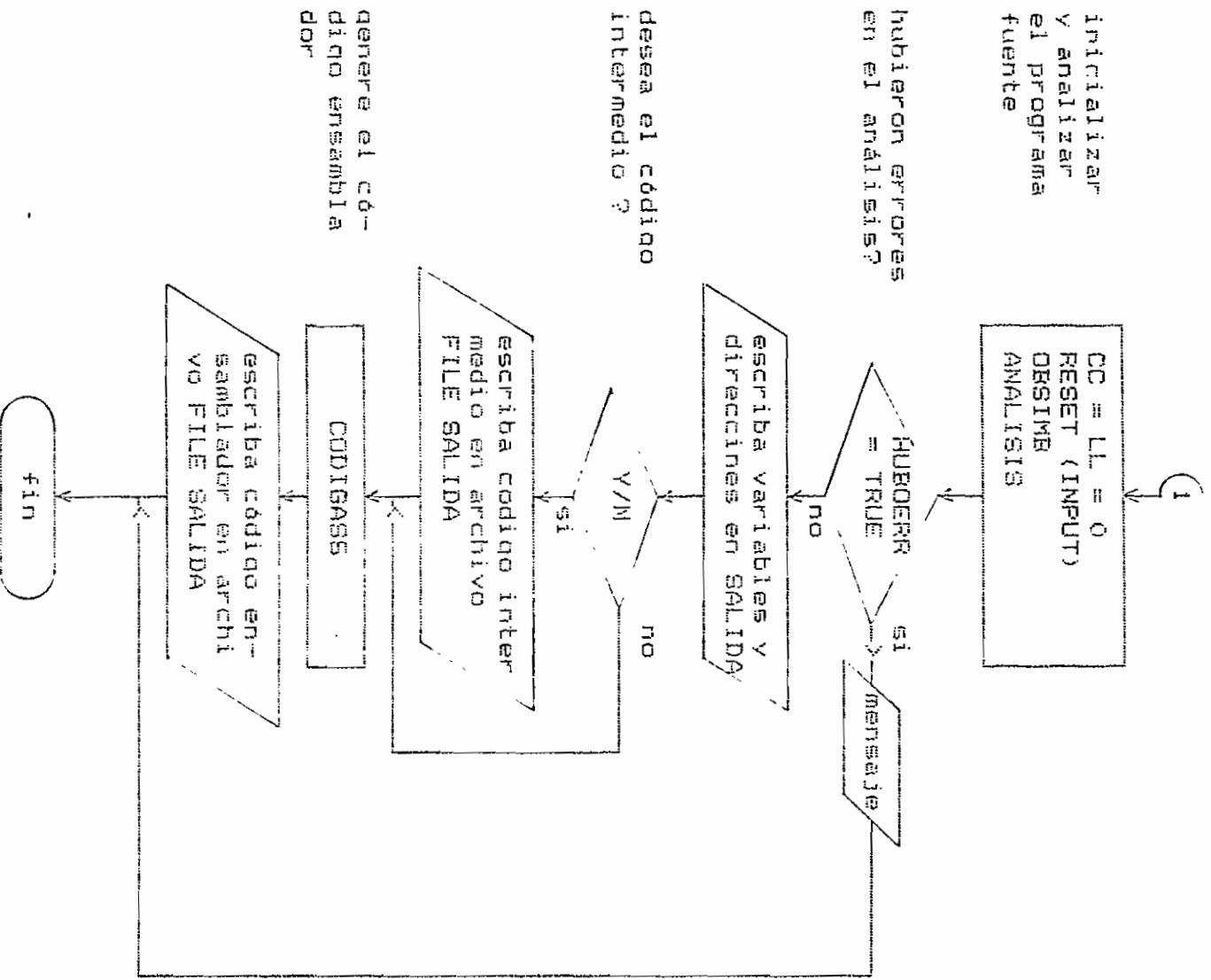


Fig. 4.3.- Diagrama de flujo del programa COMPILADOR.



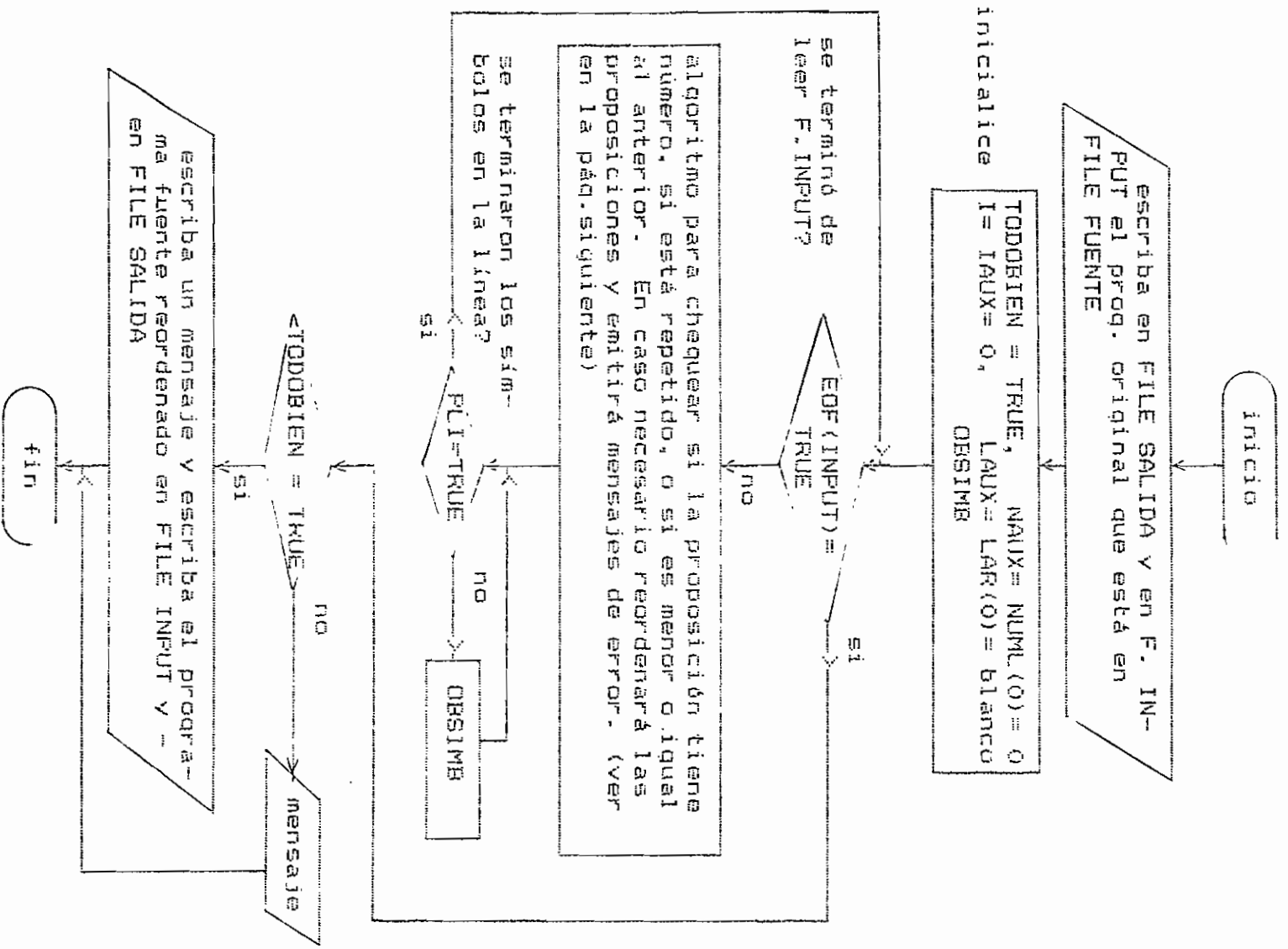


Fig. 4.4.- Diagrama de flujo de la rutina ORDENAR DATOS.

Algoritmo para chequear si la proposición tiene número, si es<sup>2</sup>a repetido o si es menor o igual al anterior. En caso necesario reordenará las proposiciones y emitirá mensajes de error.

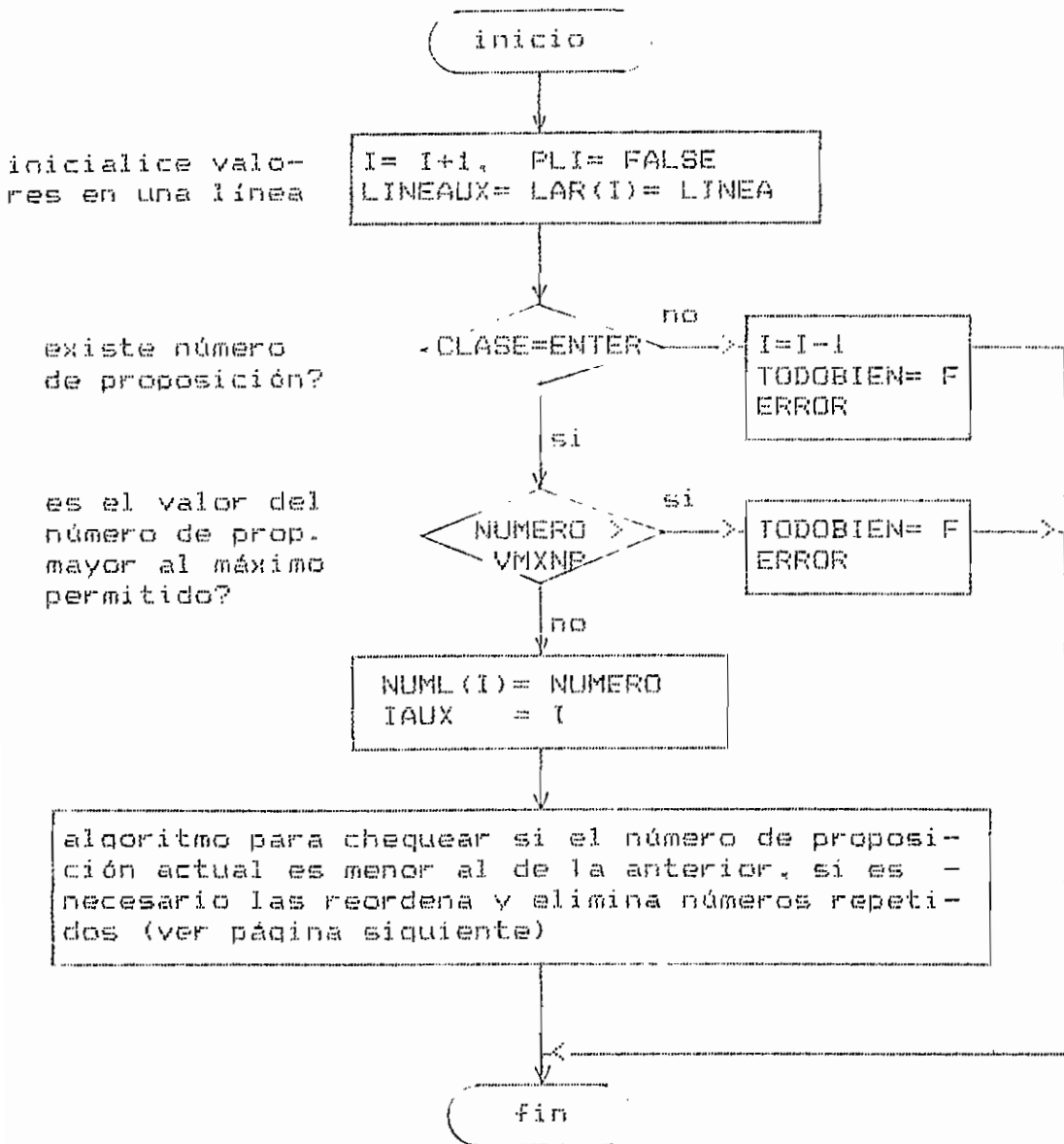


Fig. 4.4.a.- Algoritmo indicado en la página anterior.

Algoritmo que chequea si el número de proposición actual es menor al de la anterior, en caso necesario las reordena y elimina números repetidos.

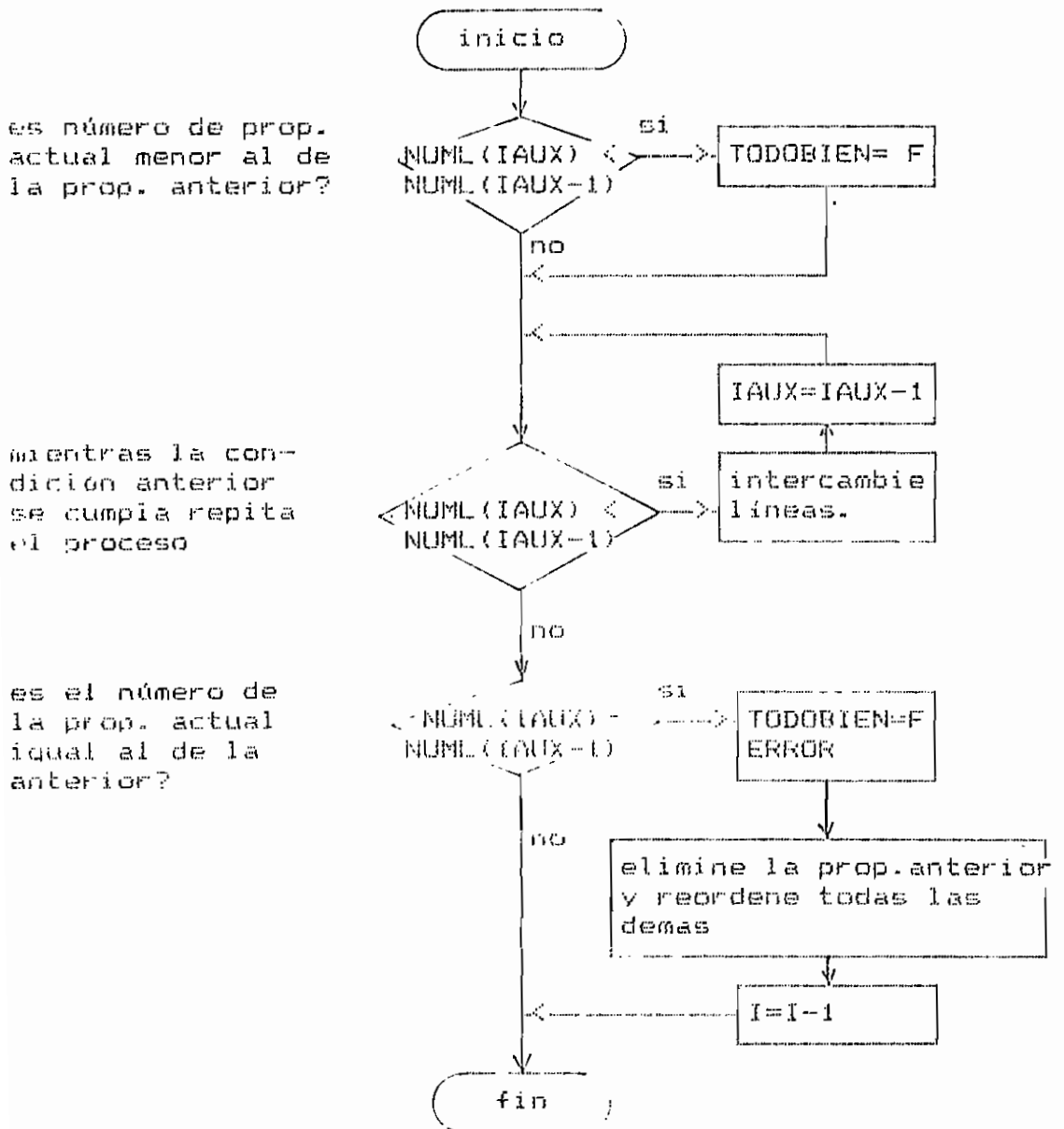


Fig. 4.4.b.- Algoritmo indicado en la página anterior.

4.3.5.- Rutina externa POSICION.

Ubica la posición, por su nombre, de un identificador de variable o de función dentro de la tabla de identificadores.

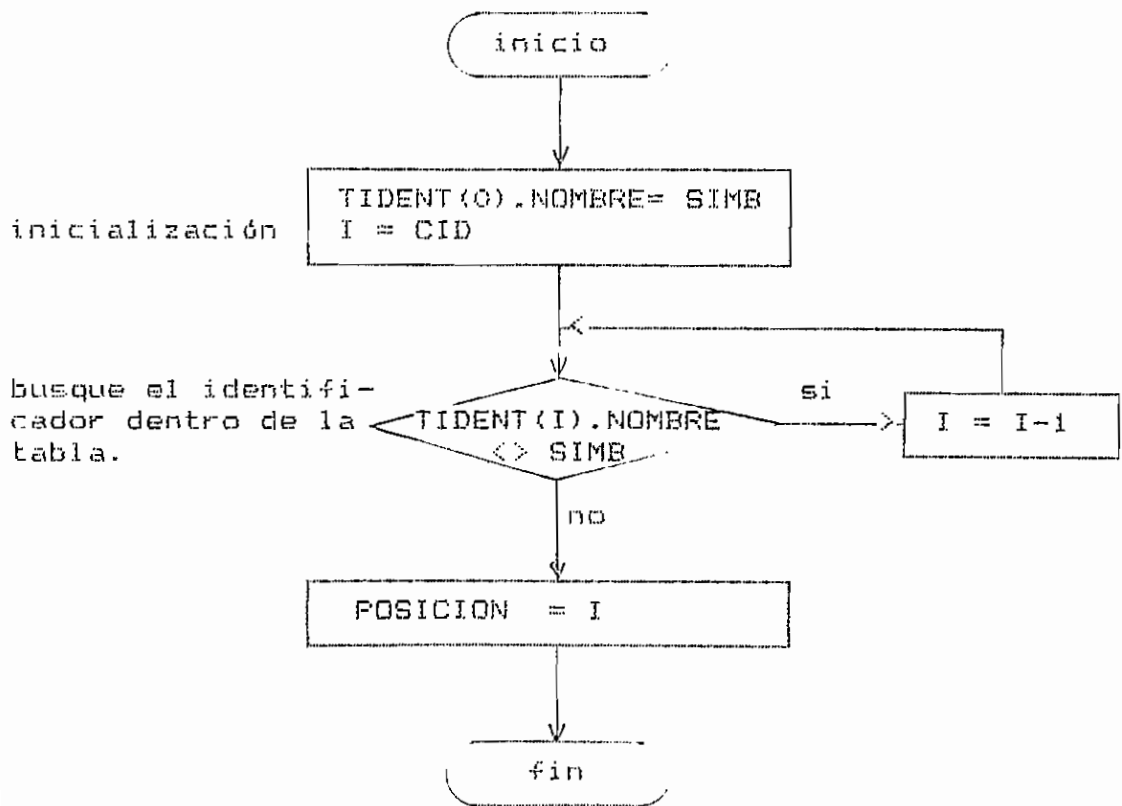


Fig. 4.7.- Diagrama de flujo de la rutina POSICION.

4.3.7.- Rutina externa GENCODIG.

Genera una instrucción en código intermedio y la ingresa a la tabla TCODIG.

parámetros:

GC1= operador en código intermedio.

GC2= tipo de variable (Simple, Arreglo o String).

GC3= tipo de operando decimal(N) o hexadecimal(H).

GC4= operando decimal.

GC5= dirección de un auxiliar que sirve para operar con el registro índice.

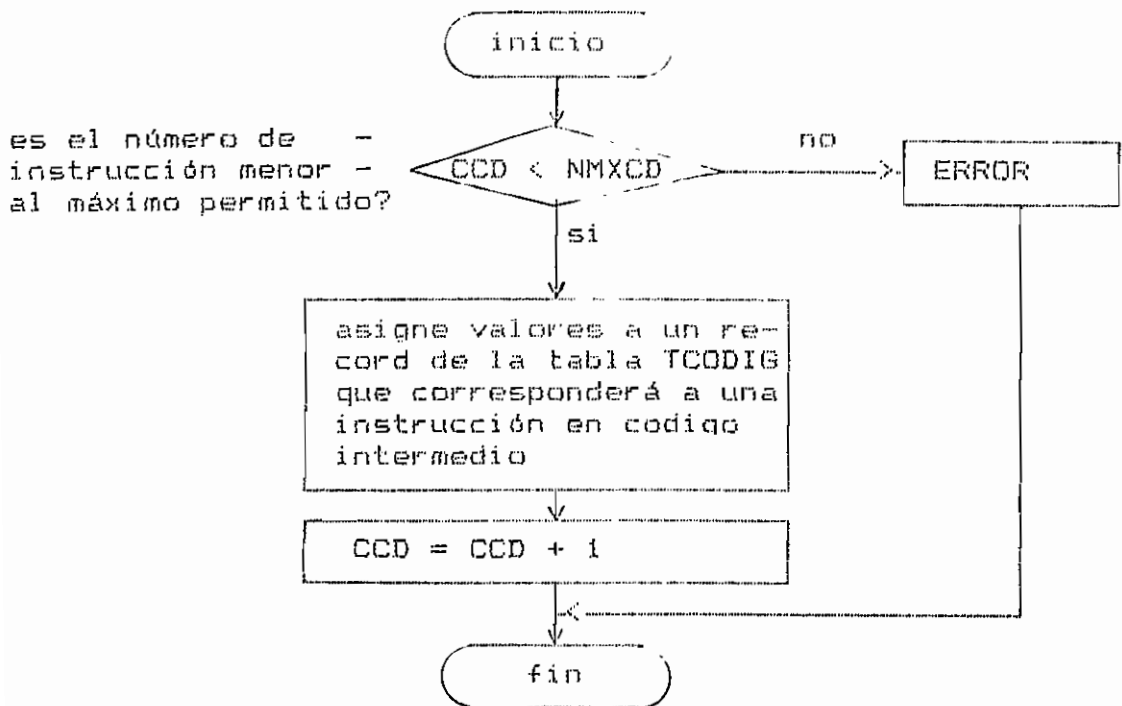


Fig. 4.9.- Diagrama de flujo de la rutina GENCODIG.

4.3.6.1.- Rutina C\_STRING (interna a CONSTANTE).

Analiza una constante string.

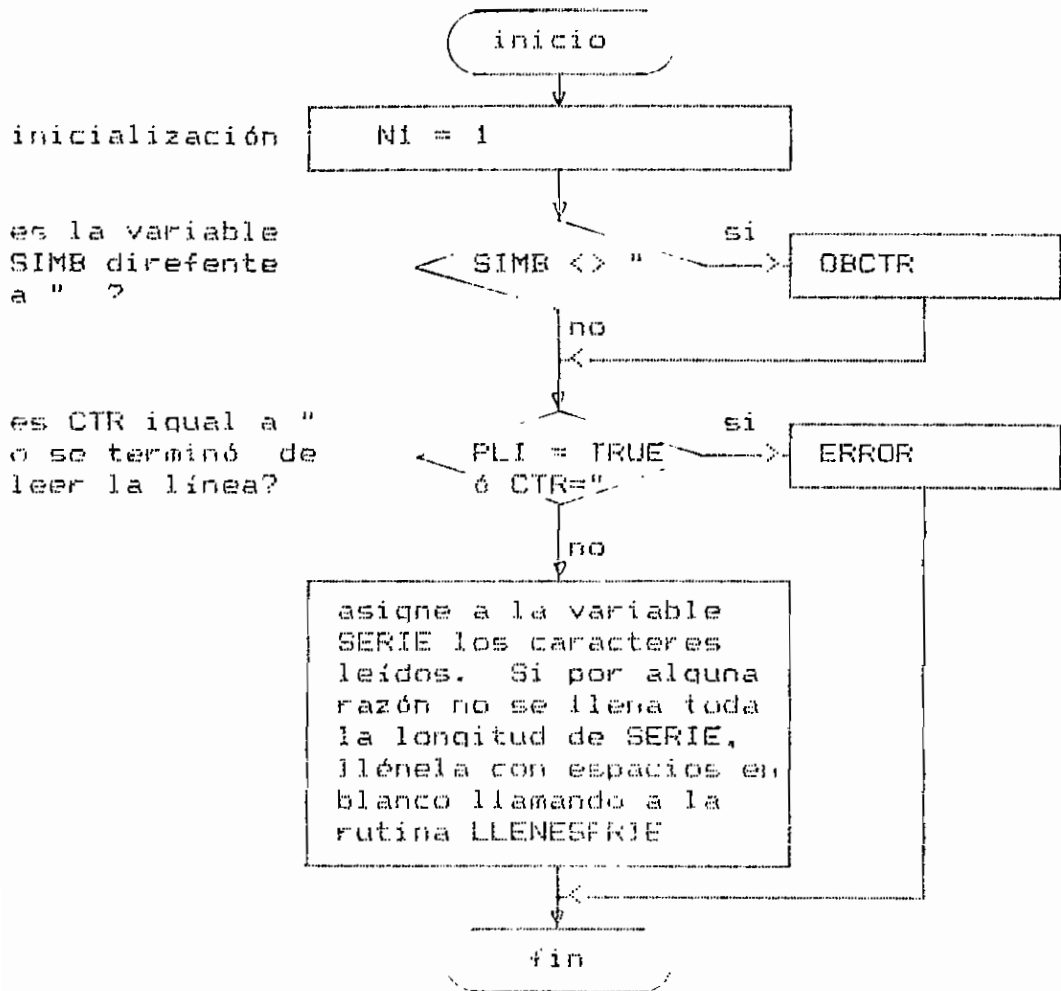


Fig. 4.11.- Diagrama de flujo de la rutina C STRING.

4.3.8.1.1.- Rutina LLENESERIE (interna a C\_STRING).

Asigna a la variable SERIE espacios en blanco hasta que llene su longitud máxima.

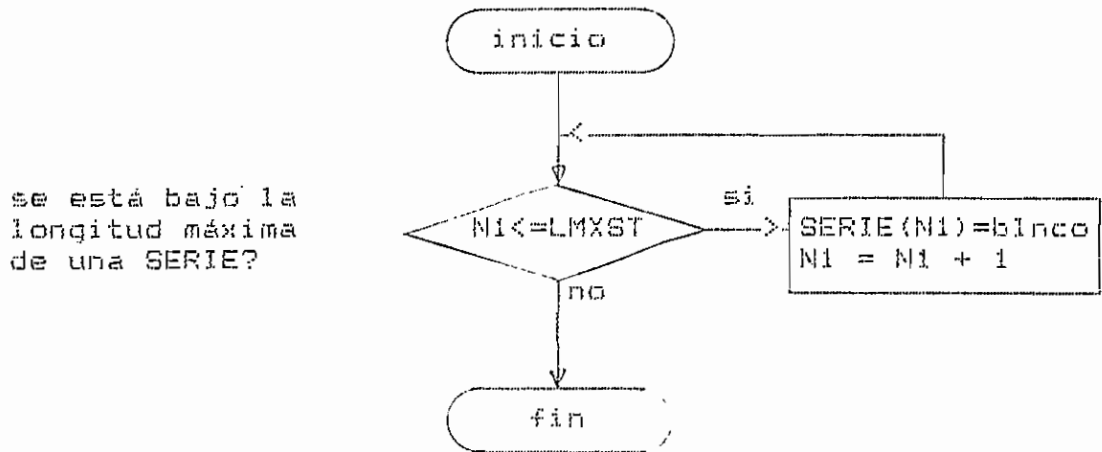


Fig. 4.12.- Diagrama de flujo de la rutina LLENESERIE.

4.3.8.2.- Rutina C\_HEXADC (interna a CONSTANTE).

Analiza un número hexadecimal.

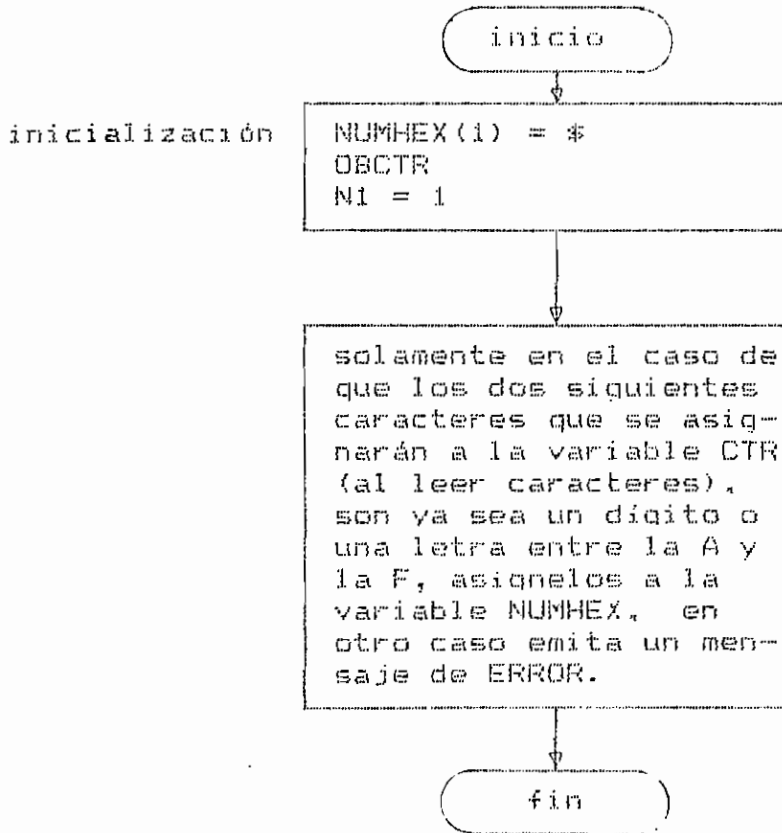


Fig. 4.13.- Diagrama de flujo de la rutina C\_HEXADC.



4.3.9.- Rutina externa OBCTR.

Lee líneas del programa fuente desde el archivo FILE INPUT y asigna un caracter leído a la variable CTR.

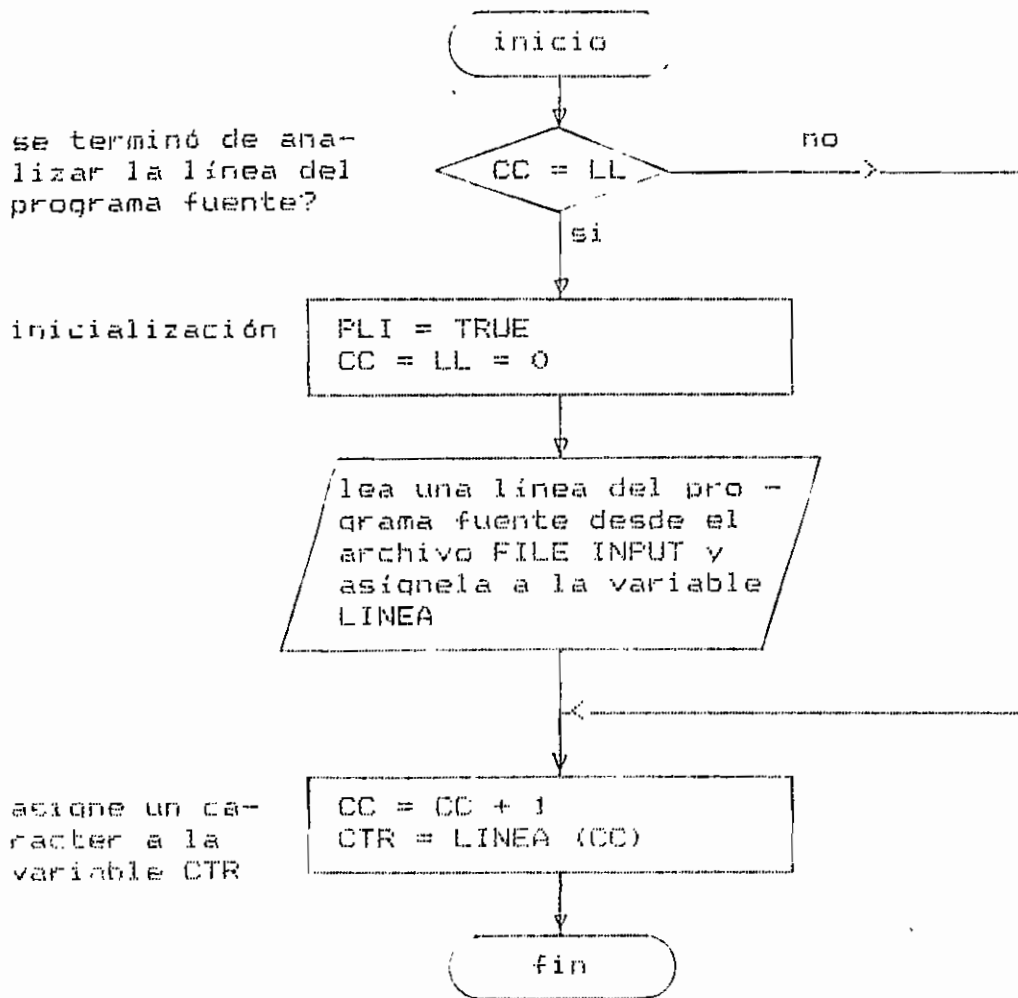


Fig. 4.14.- Diagrama de flujo de la rutina OBCTR.

4.3.10.- Rutina externa OBSIMB.

Lee un símbolo desde el programa fuente ( a través de OBCTR ), asigna su valor a la variable SIMB y su clase a la variable CLASE.

variables locales:

I, J ,K ,FF, N1 = contadores.

FILA = vector donde se construye el símbolo leído.

PALABRA = arreglo donde se almacenan todas las palabras reservadas que tiene el lenguaje fuente.

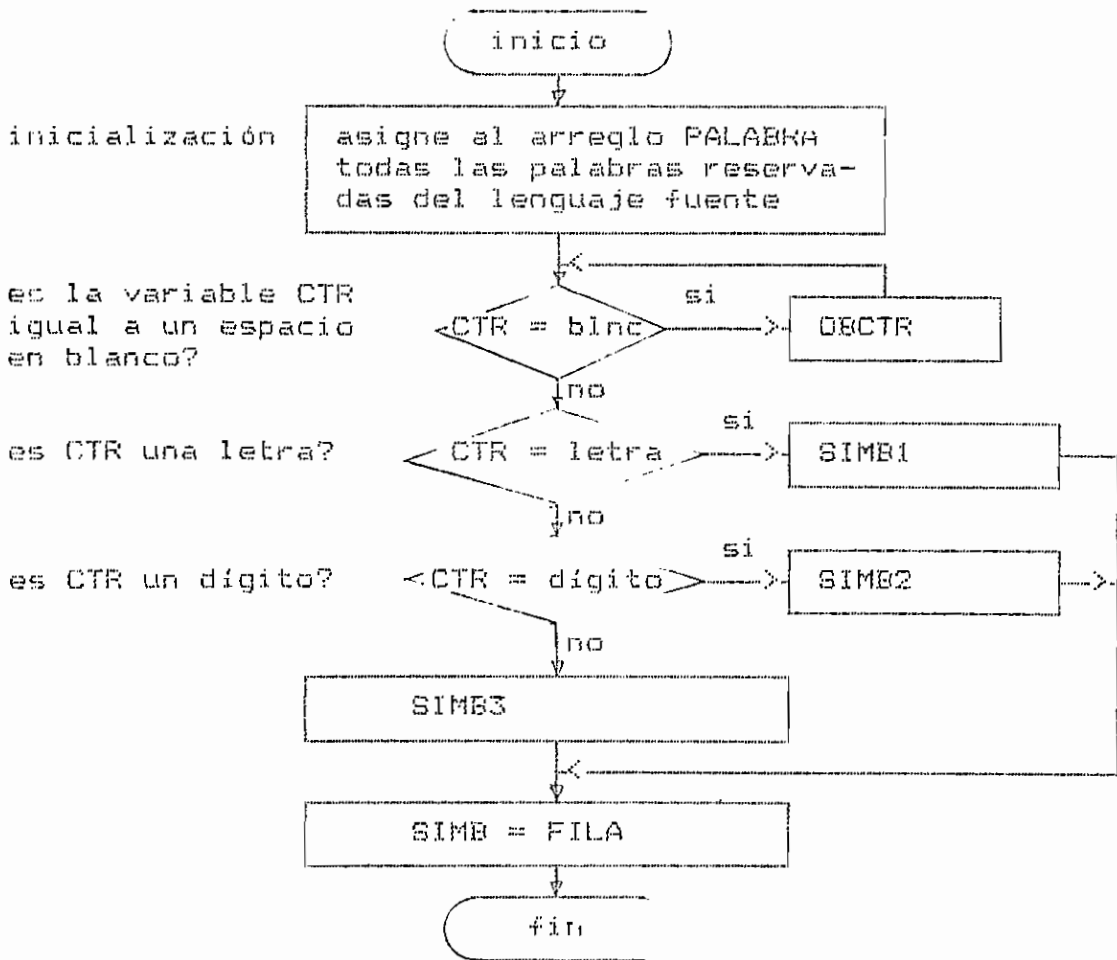


Fig. 4.15.- Diagrama de flujo de la rutina OBSIMB.

4.3.10.1.- Rutina SIMB1 (interna a OBSIMB).

Construye palabras reservadas e identificadores de variables.

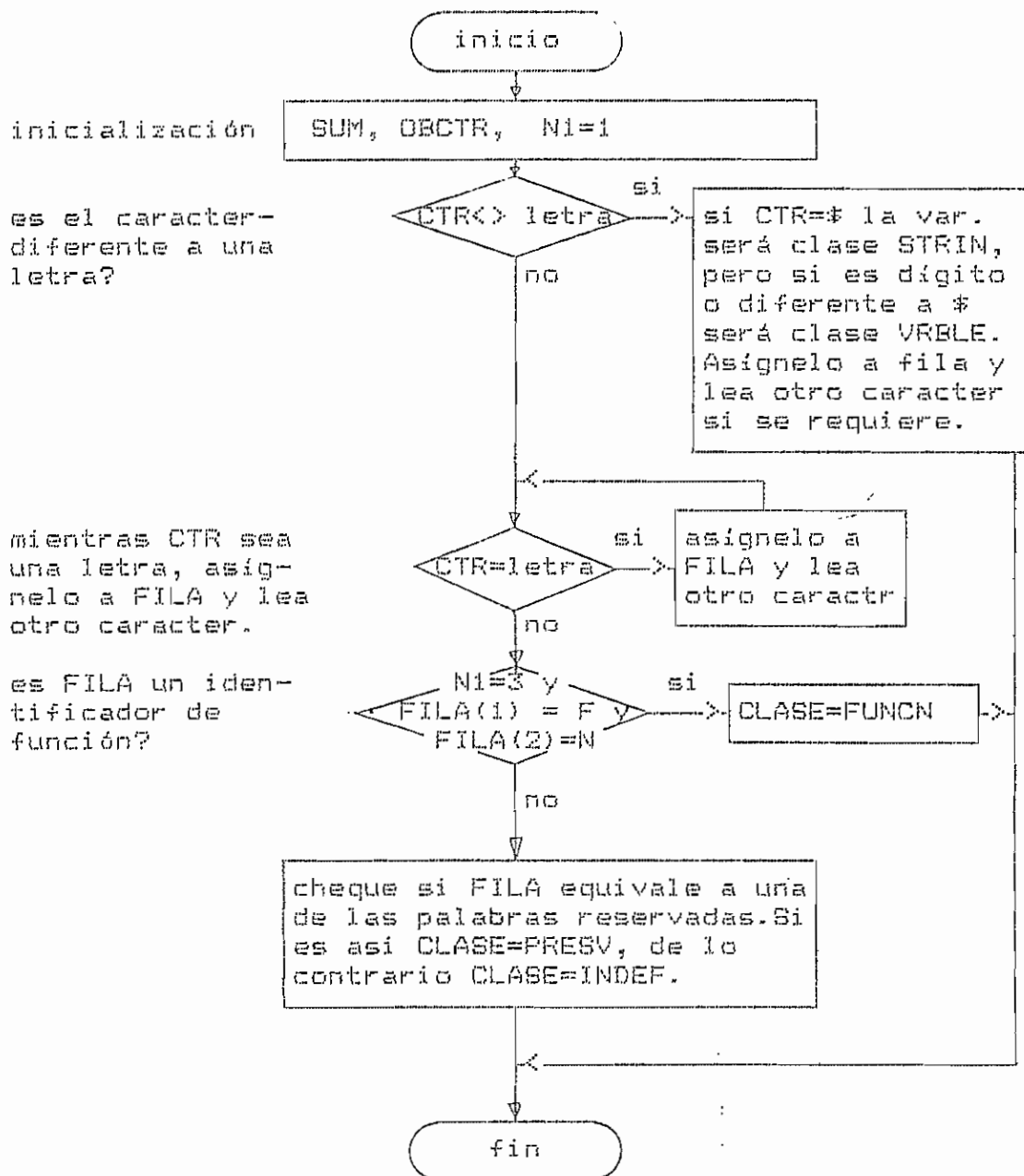


Fig. 4.16.- Diagrama de flujo de la rutina SIMB1.

4.3.10.2.- Rutina SIMB2 (interna a OBSIMB).

Construye números enteros y asigna su valor decimal a la variable NUMERO.

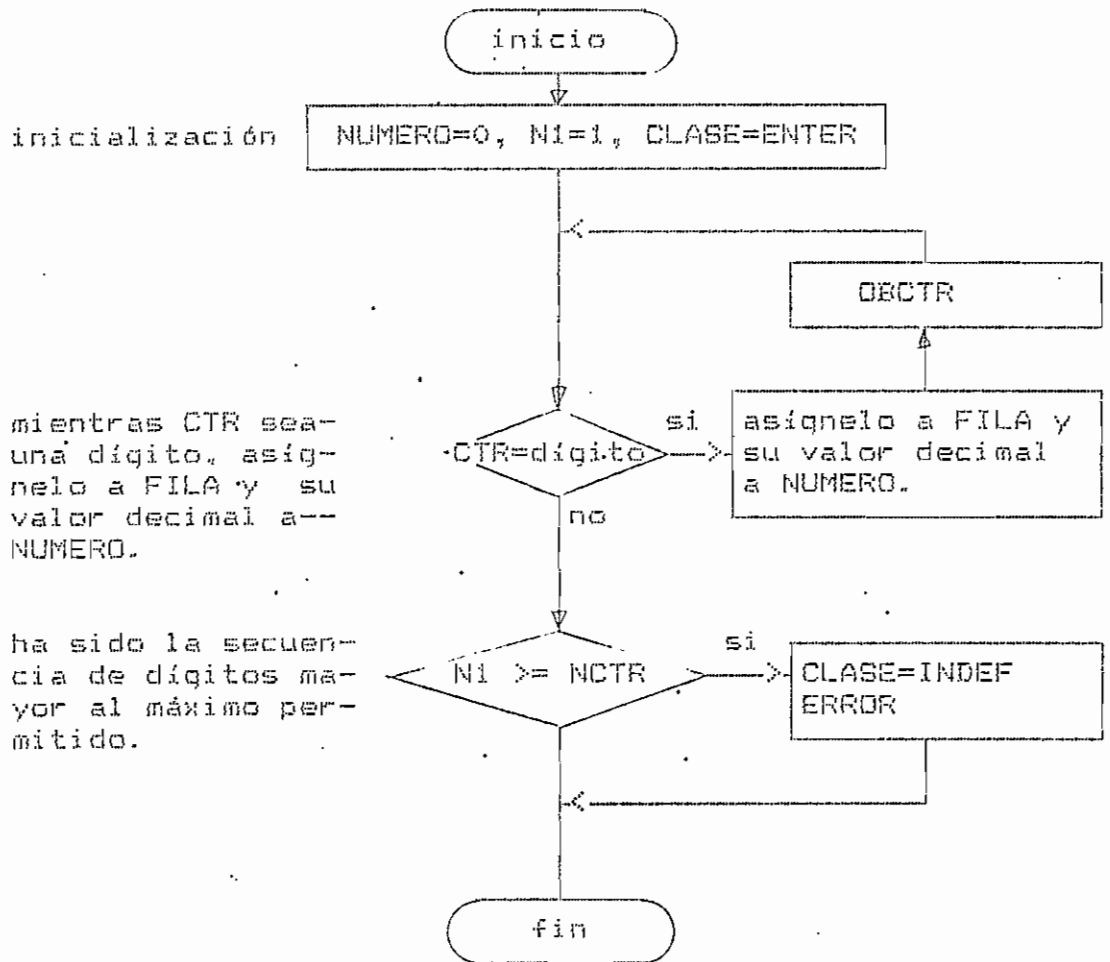


Fig. 4.17.- Diagrama de flujo de la rutina SIMB2.

4.3.10.3.- Rutina SIMB3 (interna a OBSIMB).

Construye delimitadores e indefinidos.

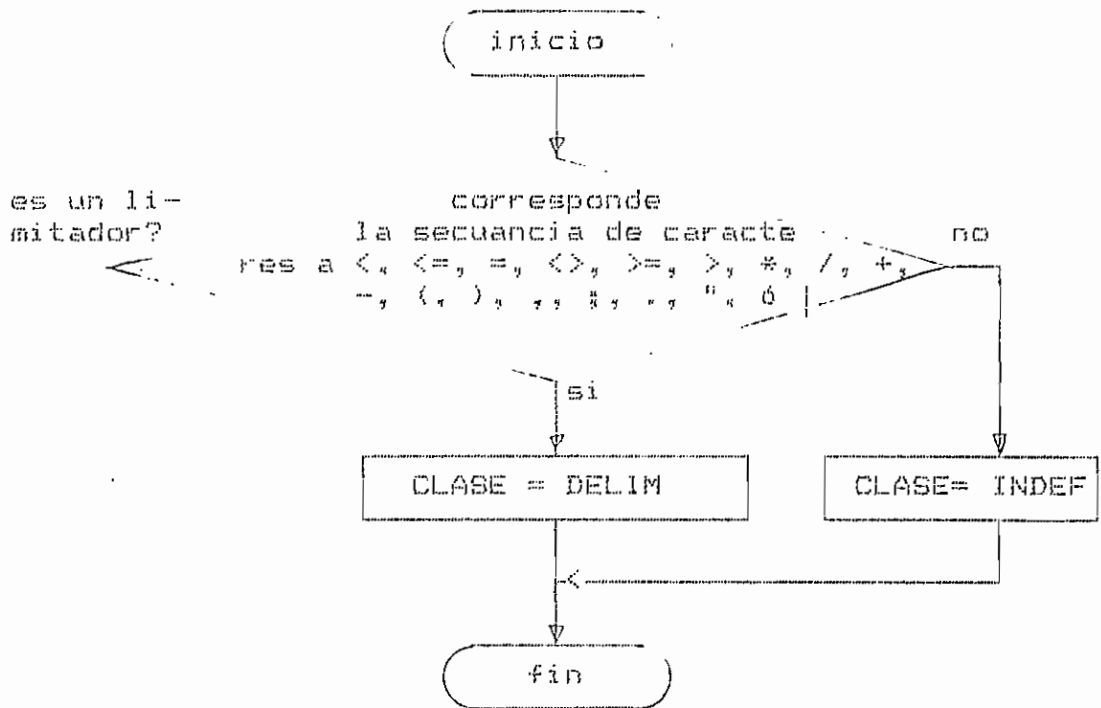


Fig. 4.18.- Diagrama de flujo de la rutina SIMB3.

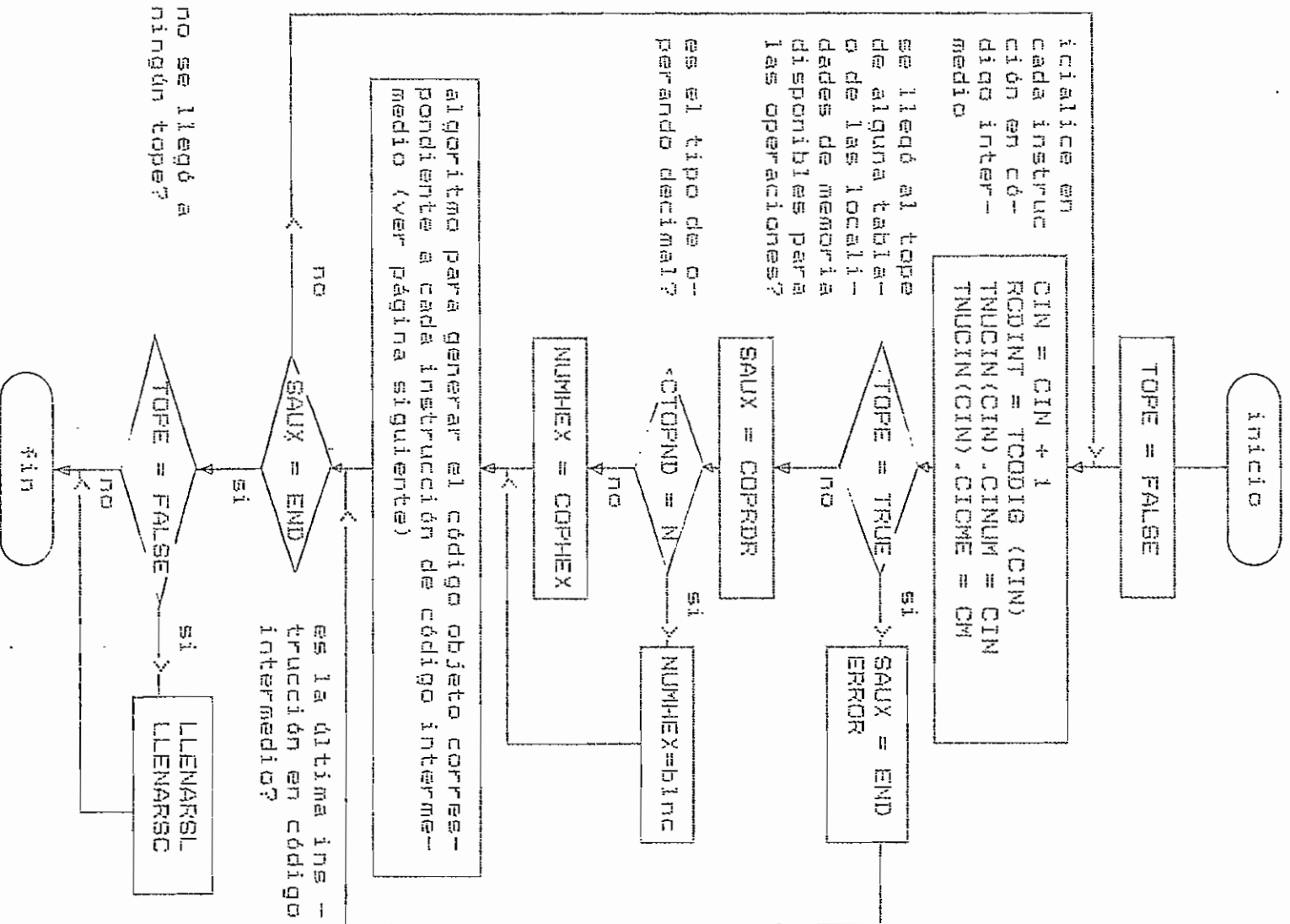
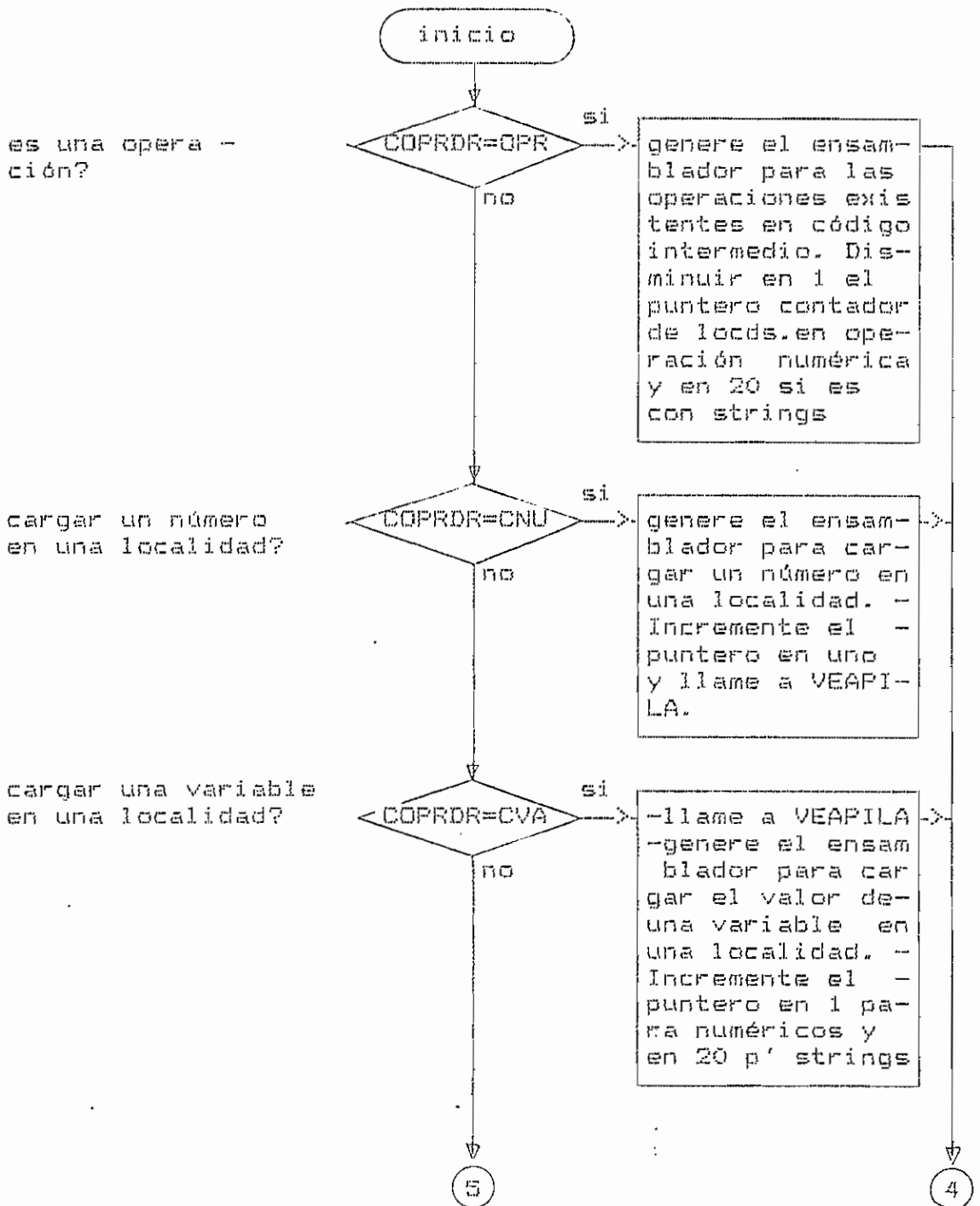


Fig. 4.20.- Diagrama de flujo de la rutina CODIGASS.

Algoritmo para generar el código objeto correspondiente a cada instrucción en código intermedio.



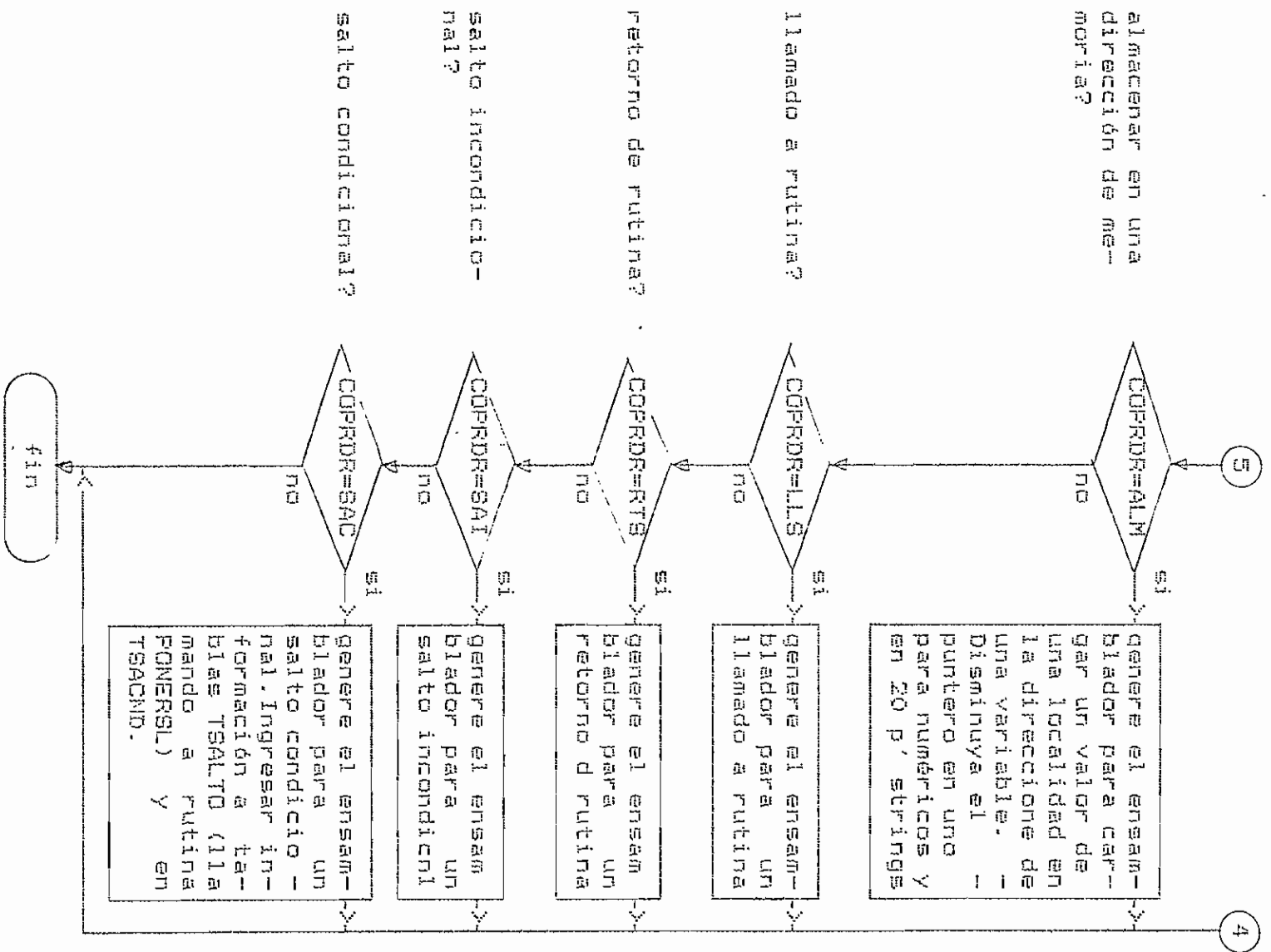


Fig. 4.20.a.- Algoritmo auxiliar de la Fig. 4.20.



4.3.11.1.- Rutina GENASS (interna a CODIGASS).

Genera una instrucción en código ensamblador y la ingresa a la tabla TASSEM.

parámetros:

GA1= indica la localidad de memoria donde empezará a escribirse la instrucción en ensamblador.

GA2= operador ensamblador del microprocesador M6800.

GA3= indica el tipo de direccionamiento de la instrucción.

GA4= indica el tipo de operandos: decimal (N) ó hexadecimal (H).

GA5= operando numérico.

GA6= indica si se hará una operación con el registro índice.

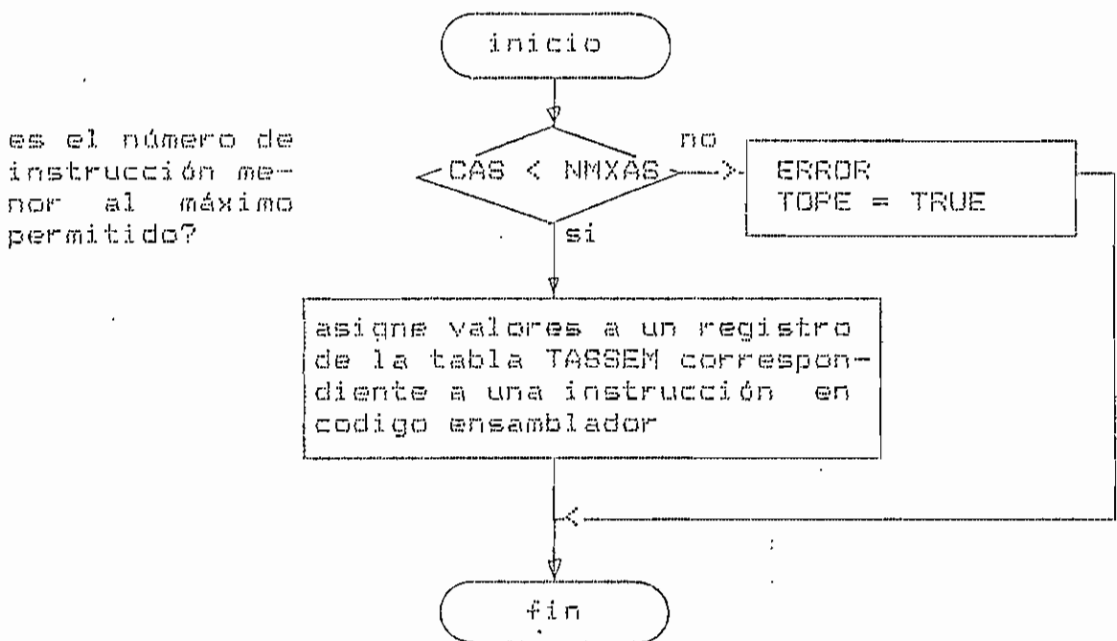


Fig. 4.21.- Diagrama de flujo de la rutina GENASS.

4.3.11.2.- Rutina VEAPILA (interna a CODIGASS).

Chequea si se ha llegado al tope de las localidades de memoria disponibles para almacenar valores de variables y para realizar operaciones.

parámetros:

VP = valor actual del puntero de localidades de memoria.

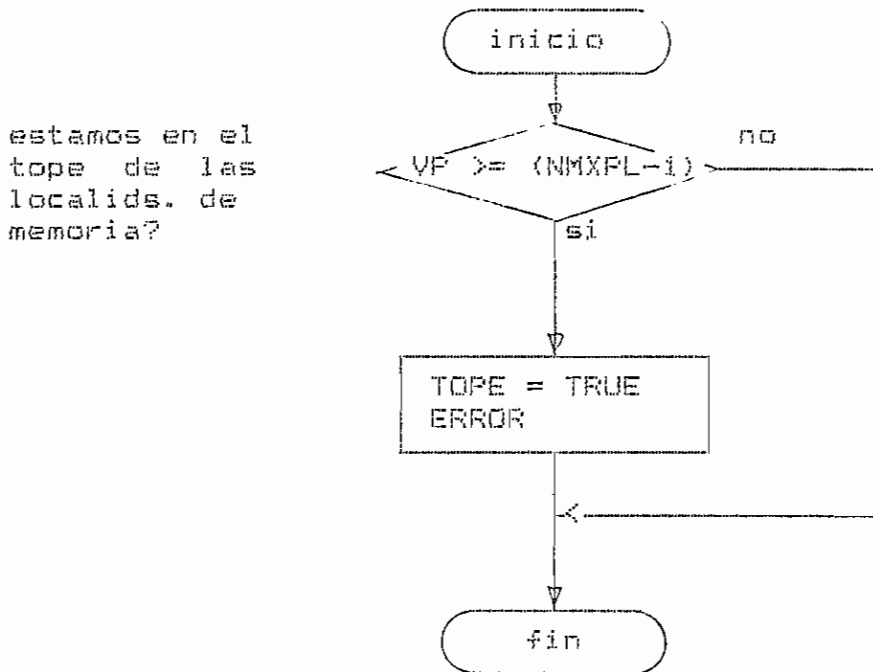


Fig. 4.22.- Diagrama de flujo de la rutina VEAPILA.

#### 4.3.11.3. - Rutina LLENARSL (interna a CODIGASS).

Completa las instrucciones, en ensamblador, con información relacionada con saltos incondicionales en código intermedio.

variables locales:

I1, I2 = contadores,

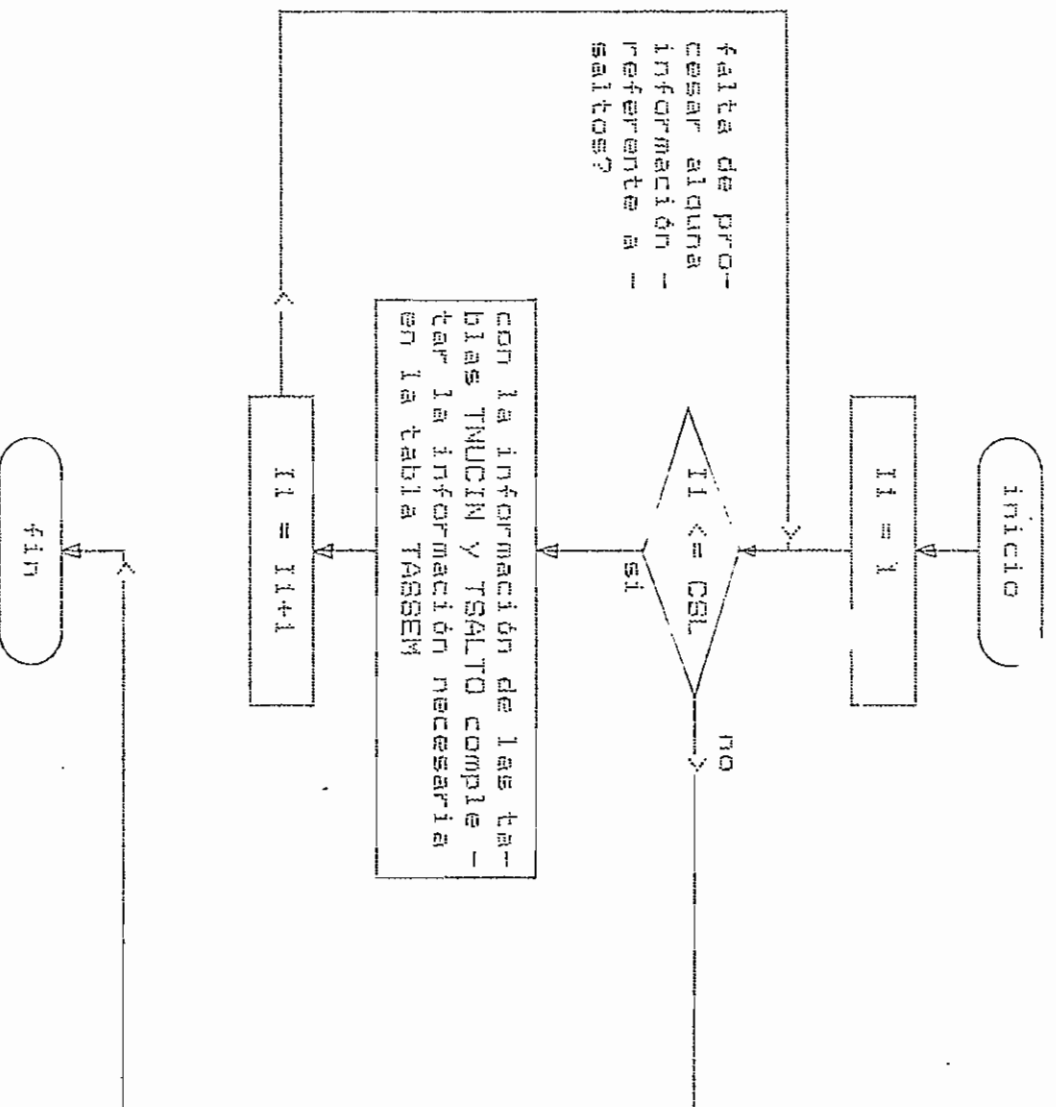


Fig. 4.23. - Diagrama de flujo de la rutina LLENARSL.

4.3.ii.4.- Rutina LLENARSC (interna a CODIGASS).

Completa las instrucciones, en ensamblador, con información relacionada con saltos condicionales en código intermedio.

variables locales:

I = contador.

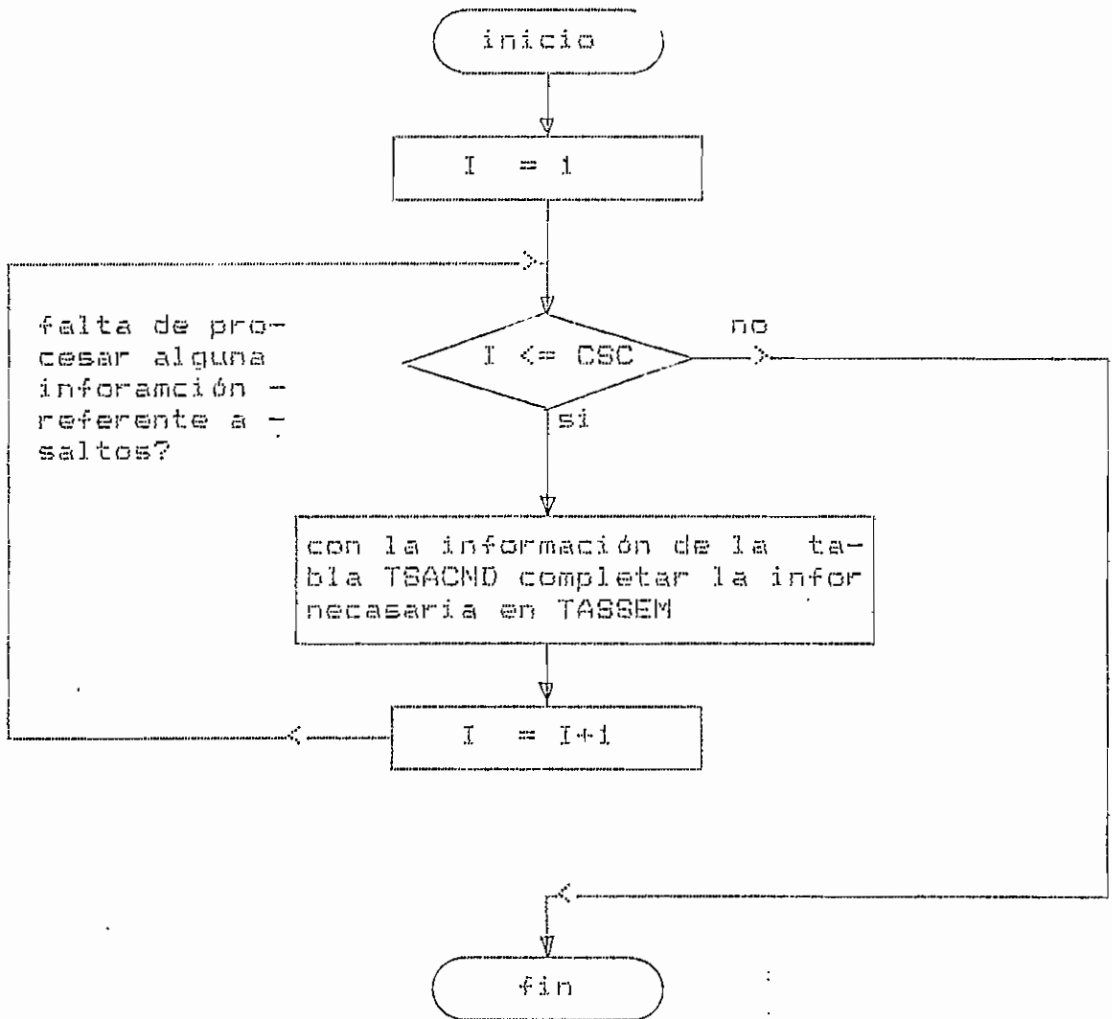


Fig. 4.24.- Diagrama de flujo de la rutina LLENARSC.

4.3.11.5.- Rutina PONERSL (interna a CODIGASS).

Ingresa a la tabla TSALTO información necesaria sobre saltos en instrucciones en código intermedio.

parámetros:

SL = número de instrucción , en código intermedio, en la que existe un salto.

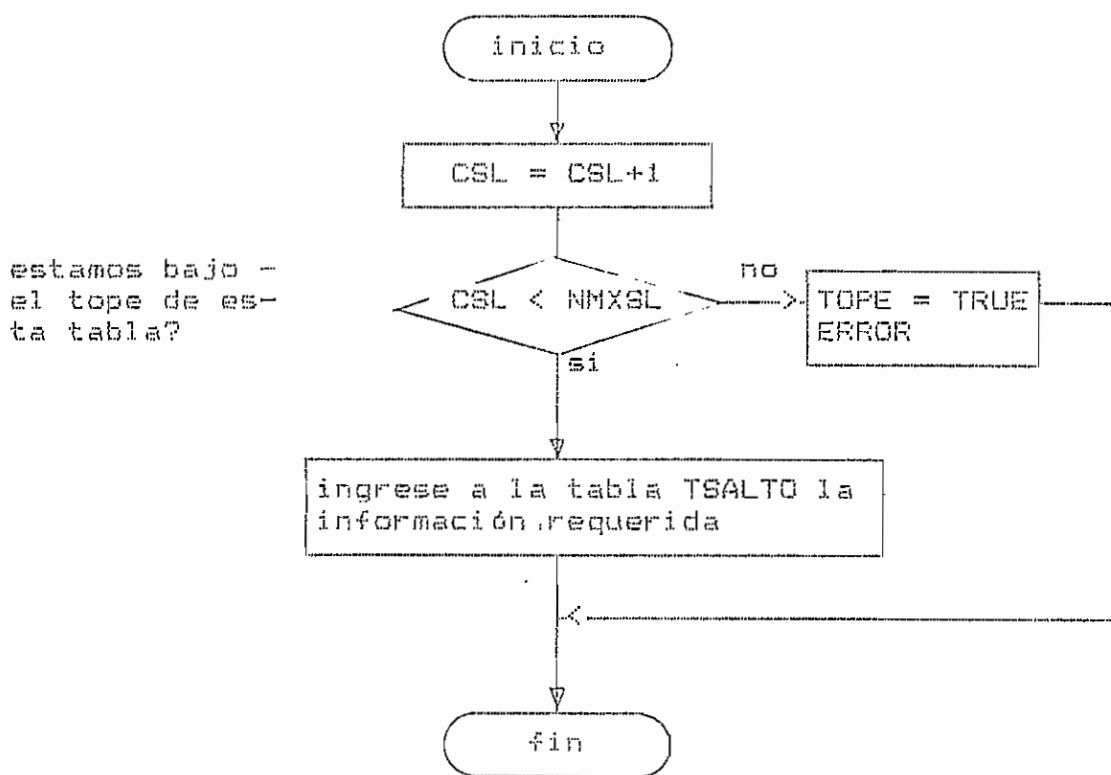


Fig. 4.25.- Diagrama de flujo de la rutina PONERSL.

4.3.11.6.- Rutina CONCATENAR (interna a CODIGASS).

Realiza la concatenación de dos strings que estan almacenados en las 40 localidades de memoria superiores y pone el resultado en las 20 inferiores de estas 40.

variables locales:

N1, N2, N3 = contadores.

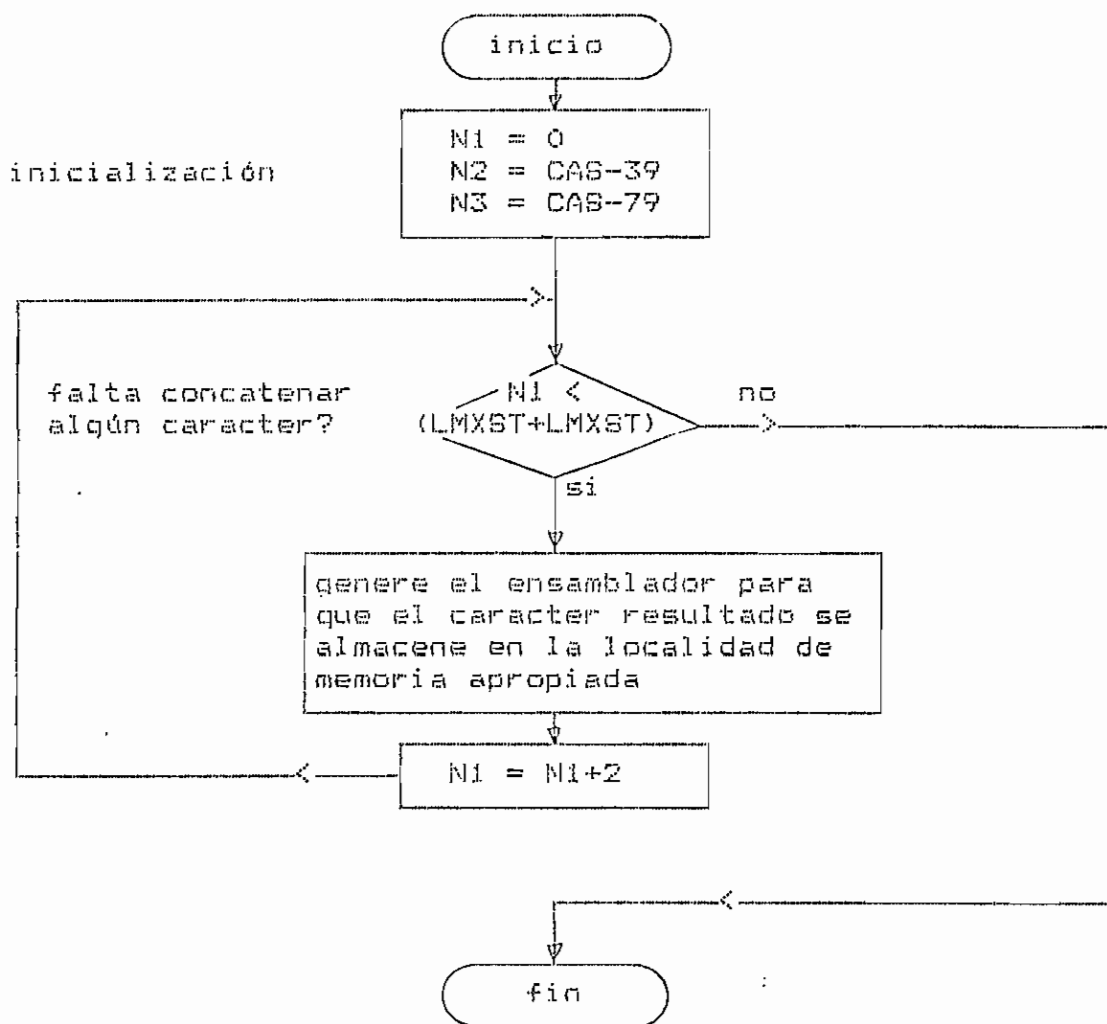


Fig. 4.26.- Diagrama de flujo de la rutina CONCATENAR.

4.3.11.7.- Rutina SIGNO (interna a CODIGASS).

Se la utiliza para el caso de operaciones de multiplicación o división. Chequea el signo de los números almacenados en las direcciones de localidades DPL y (DPL+1), y almacena el resultado en la localidad cero. El resultado puede ser: 1 si los dos números son de signo diferente y 0 si son de igual signo. Ambos números se almacenan en sus localidades respectivas pero con signo positivo siempre. La rutina tiene el siguiente diagrama:

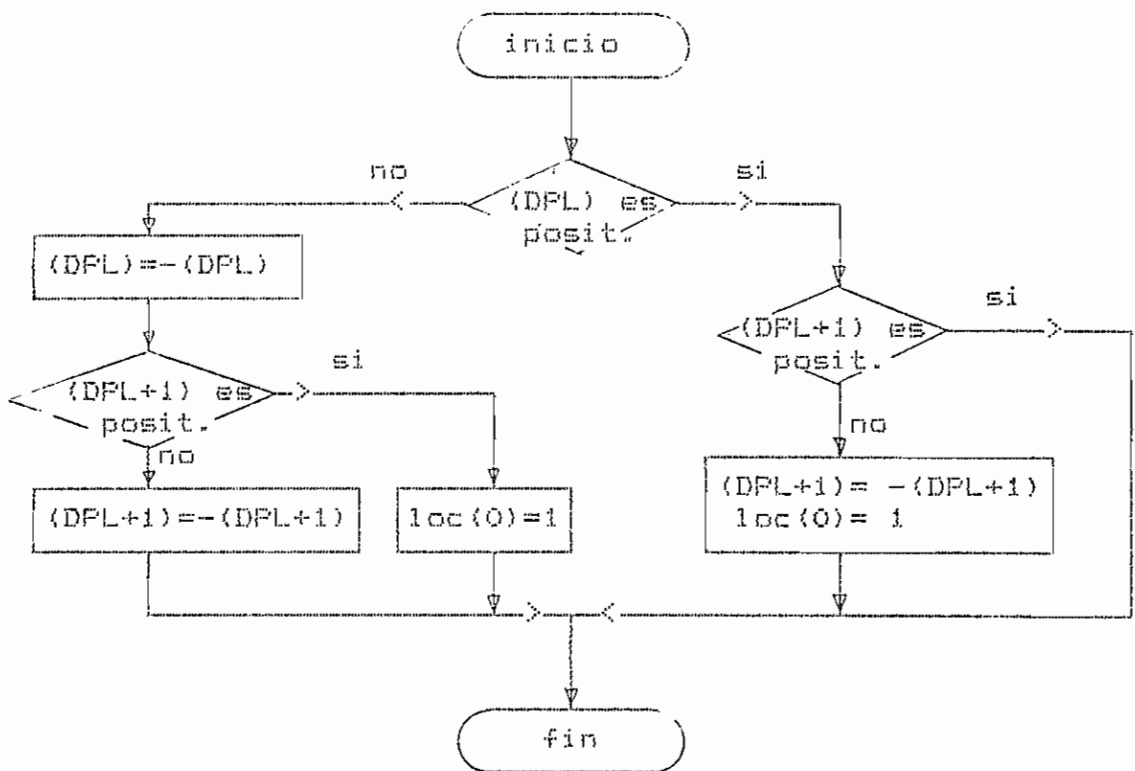


Fig. 4.27.- Diagrama de flujo de la rutina SIGNO.

4.3.11.8.- Rutina RESULT (interna a CODIGASS).

Se la utiliza para el caso de operaciones de multiplicación o división. Chequea si el signo de los dos números con que se hizo la operación, han sido iguales o diferentes. Si los signos han sido diferentes, se cambiará el signo del resultado que está en la localidad que indica el puntero de DPL. La rutina tiene el siguiente diagrama:

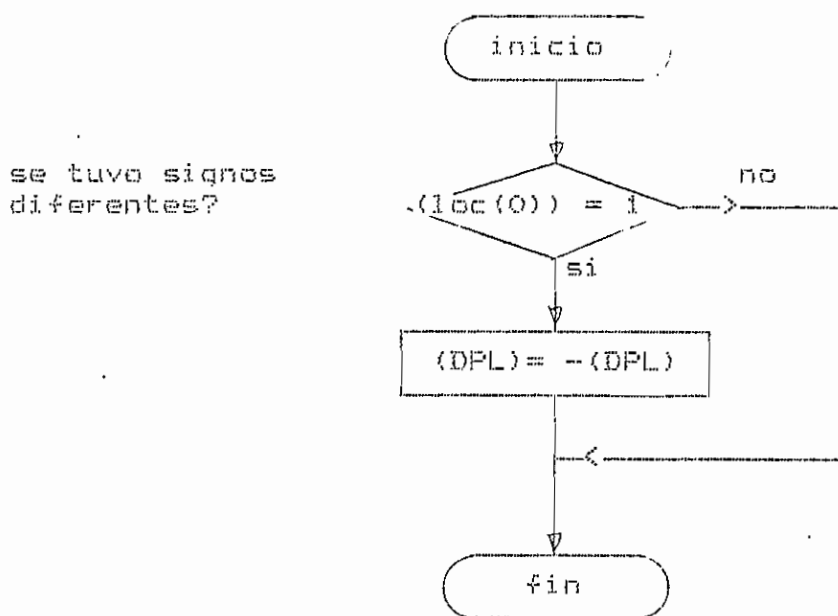


Fig. 4.28.- Diagrama de flujo de la rutina RESULT.



4.3.12.- Rutina externa EXPRESION.

Analiza y genera el código intermedio de una expresión en VERSION BASIC. Siempre almacena en la variable TPEXPRES el tipo de expresión analizada: numérica (N), de relación (lógica) (L) o string (S).

variables locales:

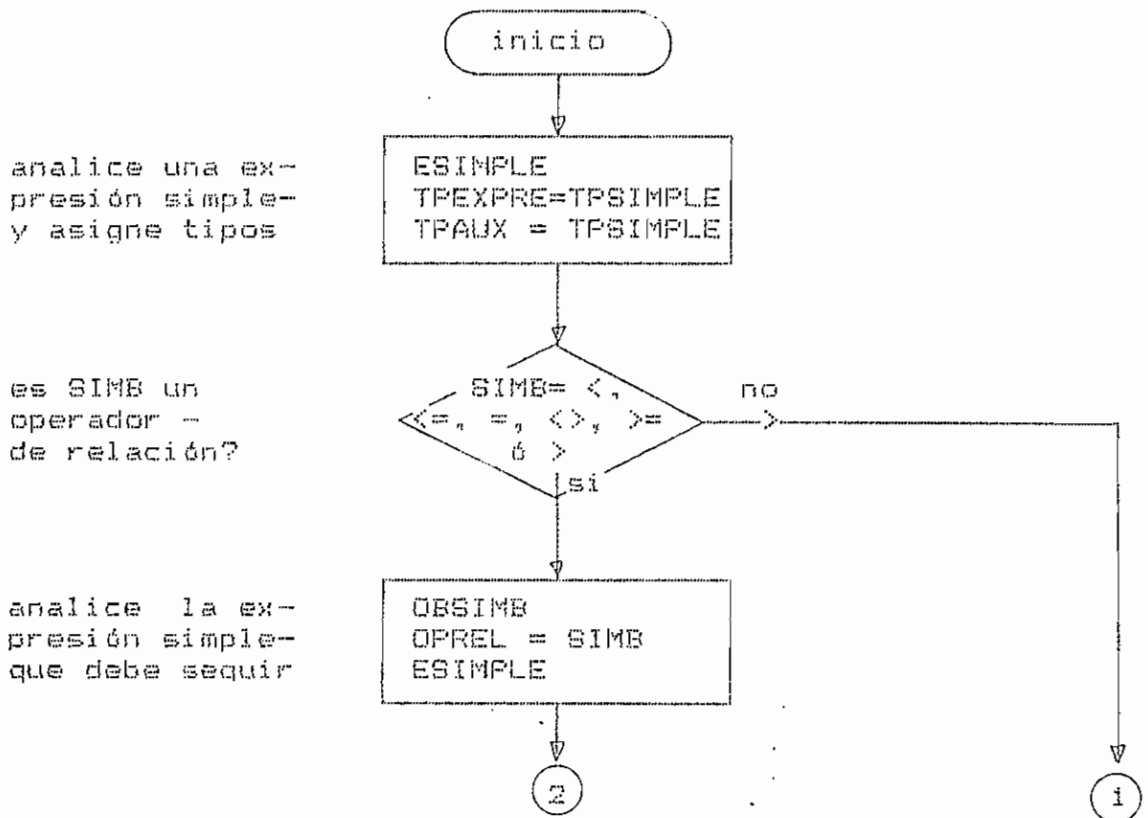
I = contador.

OPREL = auxiliar para almacenar el operador de relación.

TPAUX, TPFACOR, TPTERMINO, TPSIMPLE = auxiliares para

almacenar el tipo de factor, término y expresión simple.

CTRAUX = auxiliar.

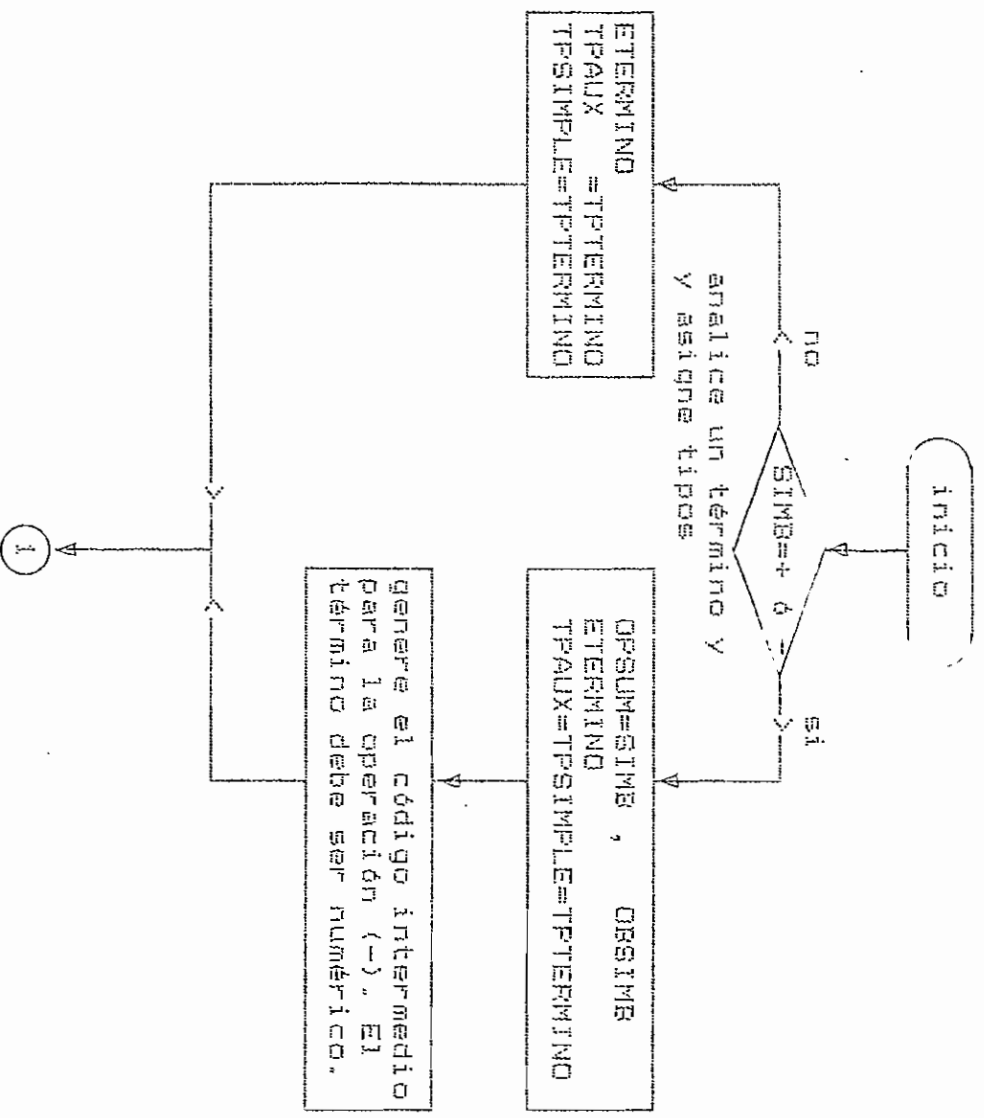


#### 4.3.12.1.- Rutina ESIMPLE (interna a EXPRESION).

Analiza una expresión simple y genera el código intermedio respectivo. El tipo se almacena en la variable TPSIMPLE.

variables locales:

OPSUM = auxiliar para almacenar el operador,



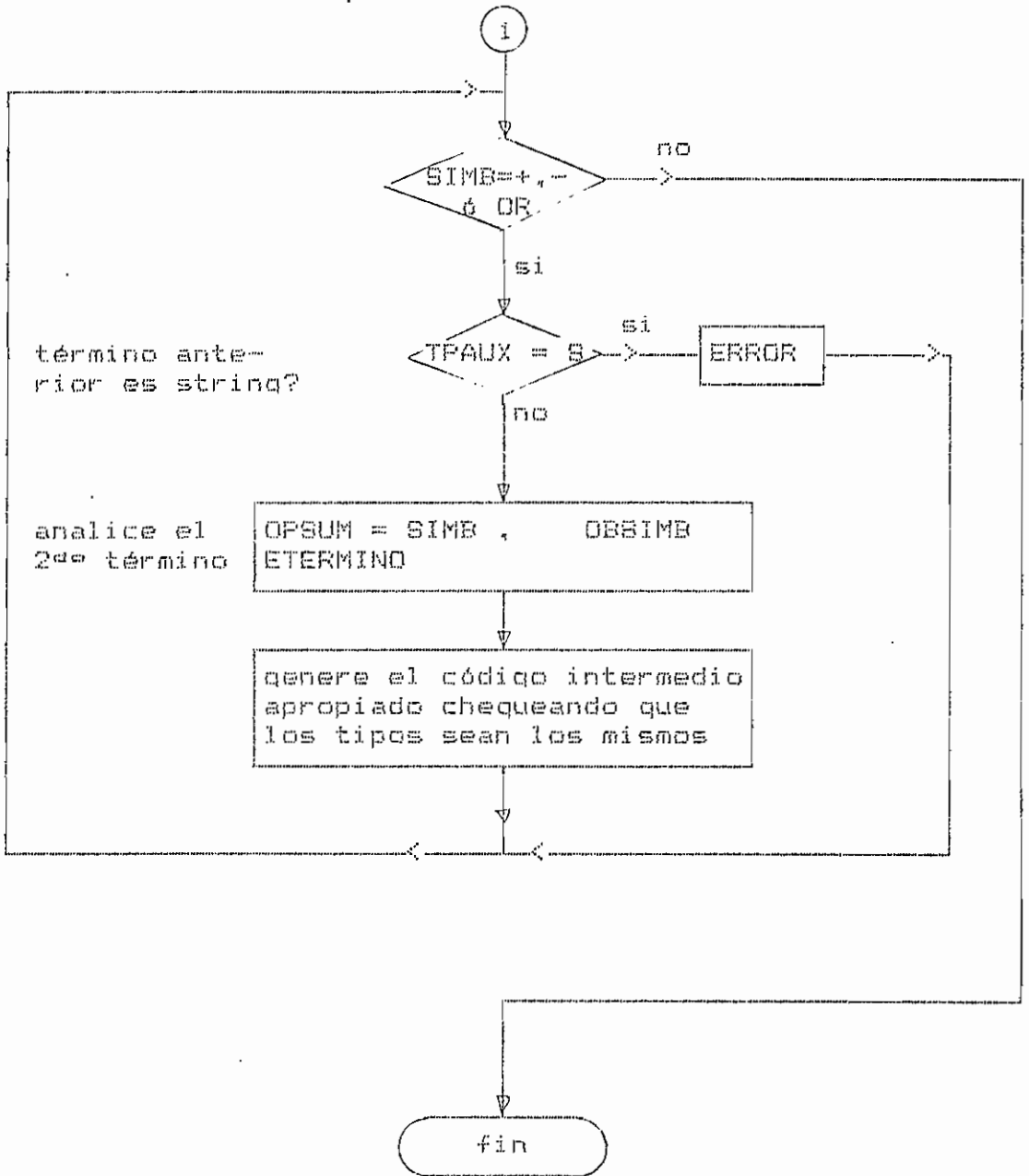


Fig. 4.30.- Diagrama de flujo de la rutina ESIMPLE.

4.3.12.2.- Rutina ETERMINO (interna a EXPRESION).

Analiza un término en una expresión.

variables locales:

OPMUL = Auxiliar para almacenar el operador entre términos.

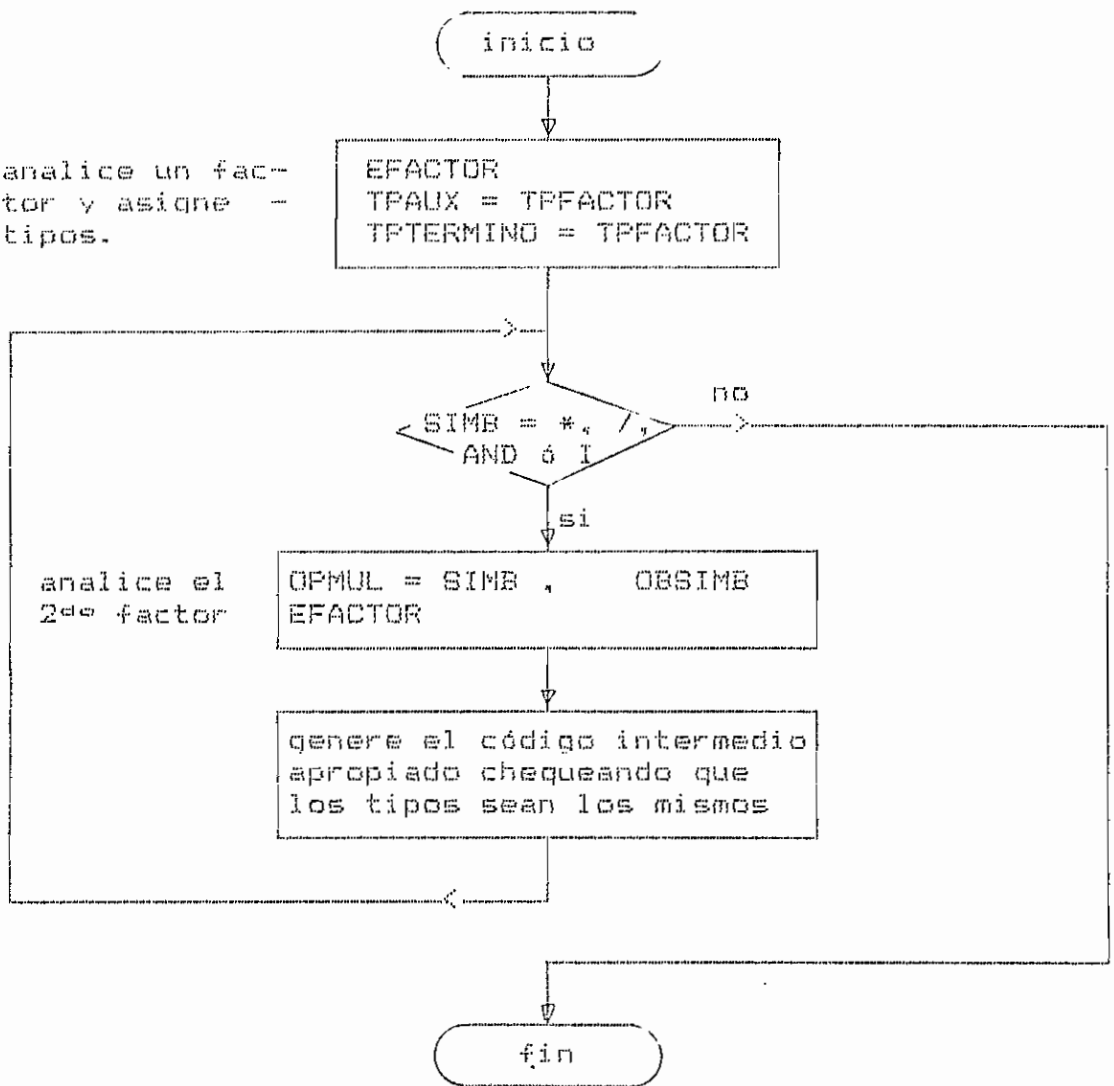


Fig. 4.31.- Diagrama de flujo de la rutina ETERMINO.

4.3.12.3.- Rutina EFACTOR (interna a EXPRESION).

Analiza un factor en una expresión.

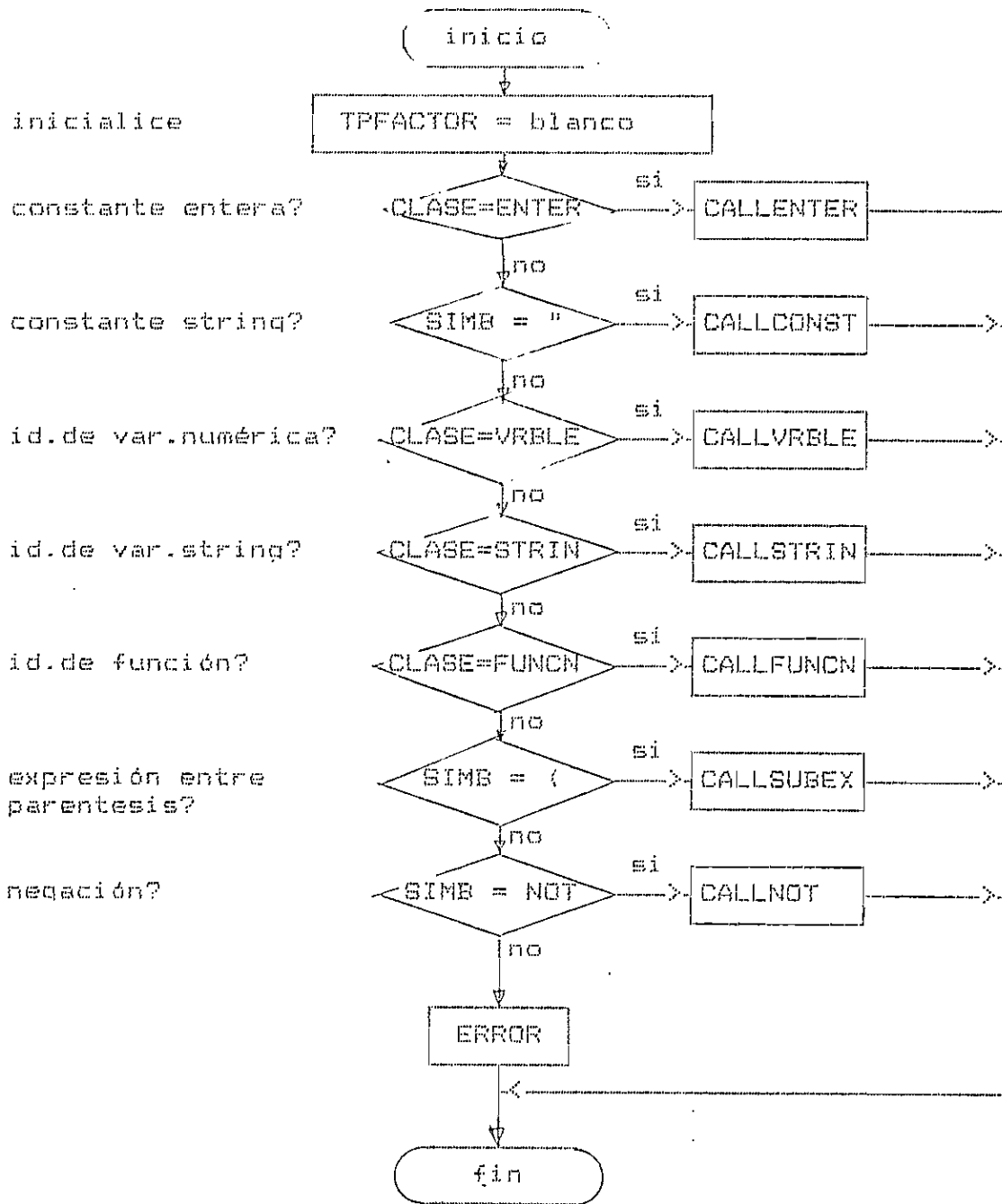


Fig. 4.32.- Diagrama de flujo de la rutina EFACTOR.

4.3.12.3.2.- Rutina CALLCONST (interna a EFACTOR).

Analiza una constante string.

variables locales:

N1 = contador.

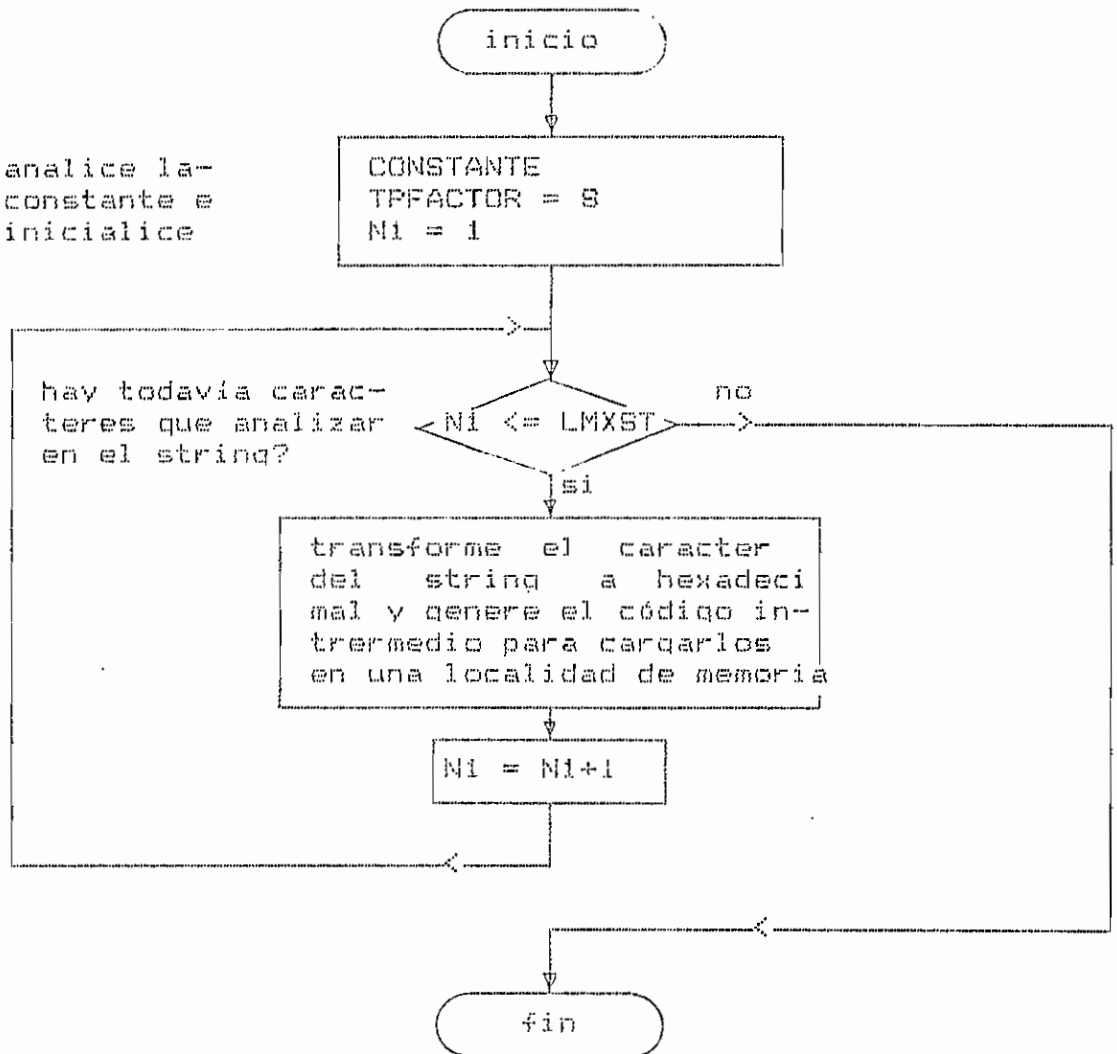


Fig. 4.34.- Diagrama de flujo de la rutina CALLCONST.

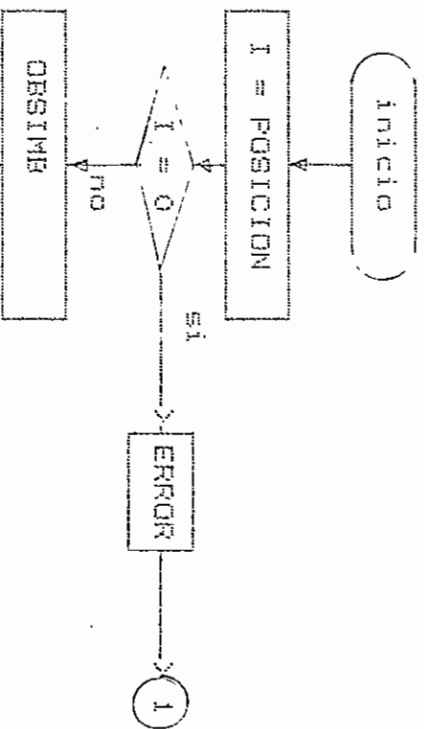
#### 4.3.12.3.3. - Rutina CALLVBLE (interna a EFACTOR).

Analiza una variable numérica simple o de un arreglo

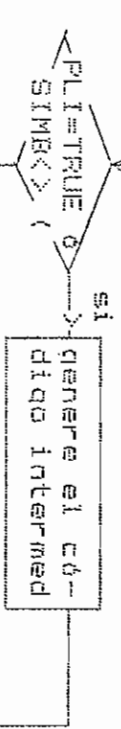
variables locales:

I = contador.

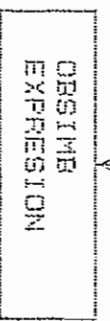
inicialice  
está ausente de las  
declaraciones el 1-  
dentificador?



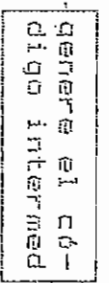
es una variable  
simple?



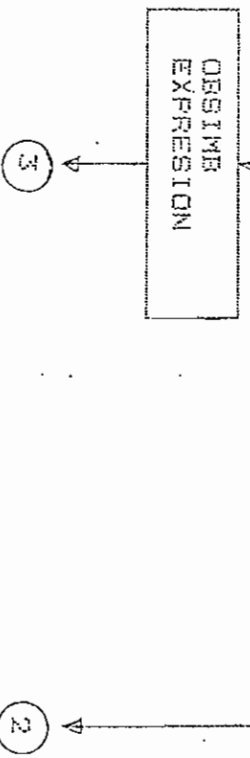
analice primer  
subíndice



es arreglo de  
una dimensión?



analice seguido  
subíndice



4.3.12.3.4.- Rutina CALLSTRIN (interna a EFACTOR).

Analiza una variable string.

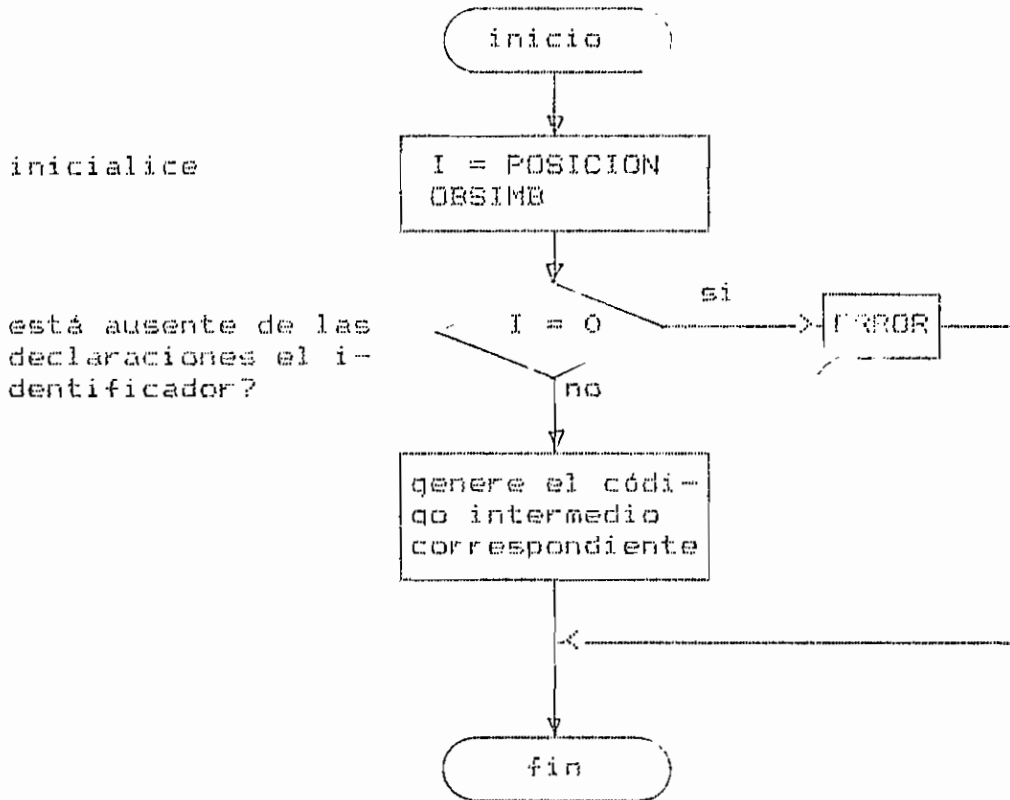


Fig. 4.36.- Diagrama de flujo de la rutina CALLSTRIN.



4.3.12.3.5.- Rutina CALLFUNCN (interna a EFACTOR).

Analiza una llamada a función.

variables locales:

I1 = contador.

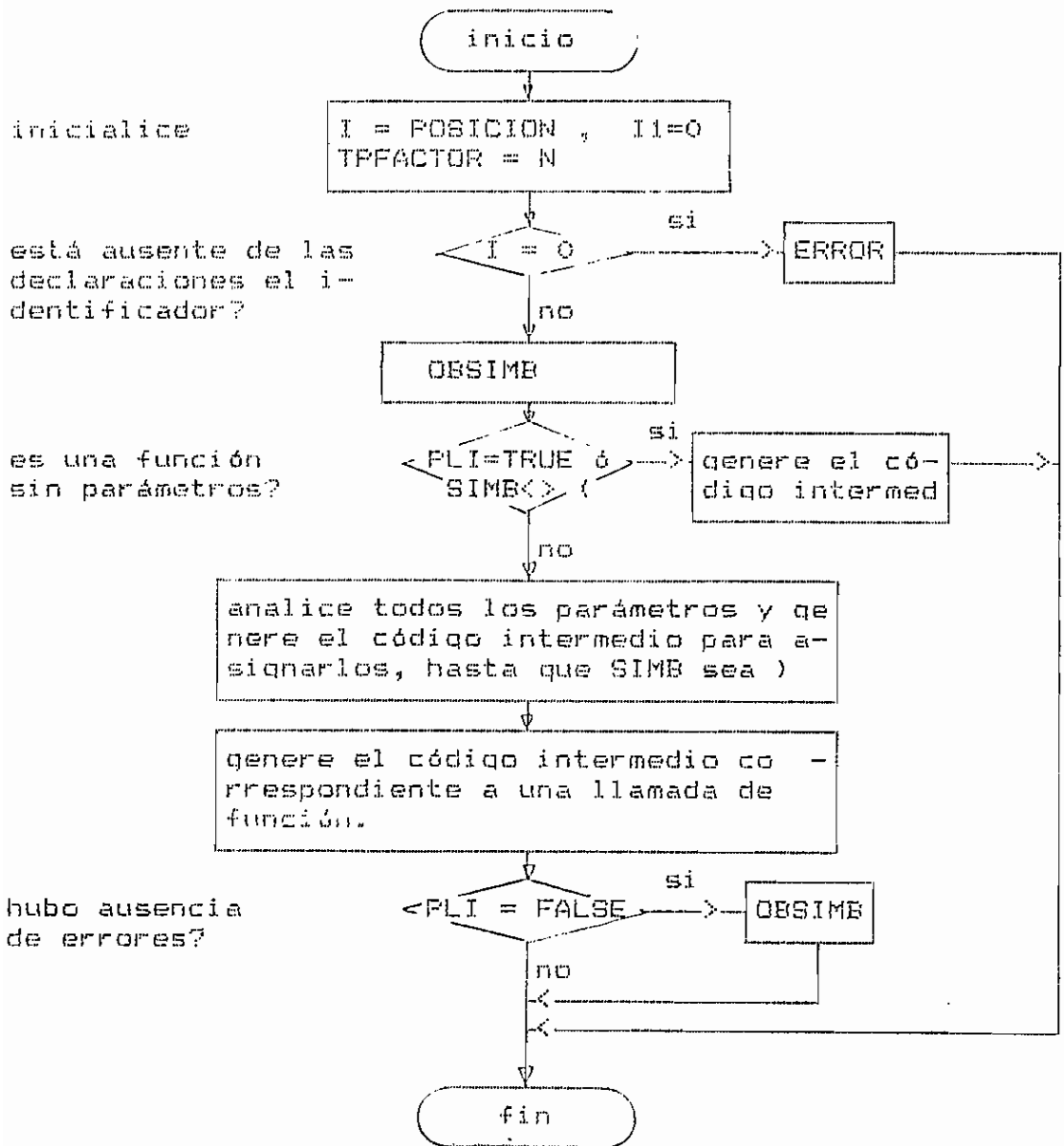
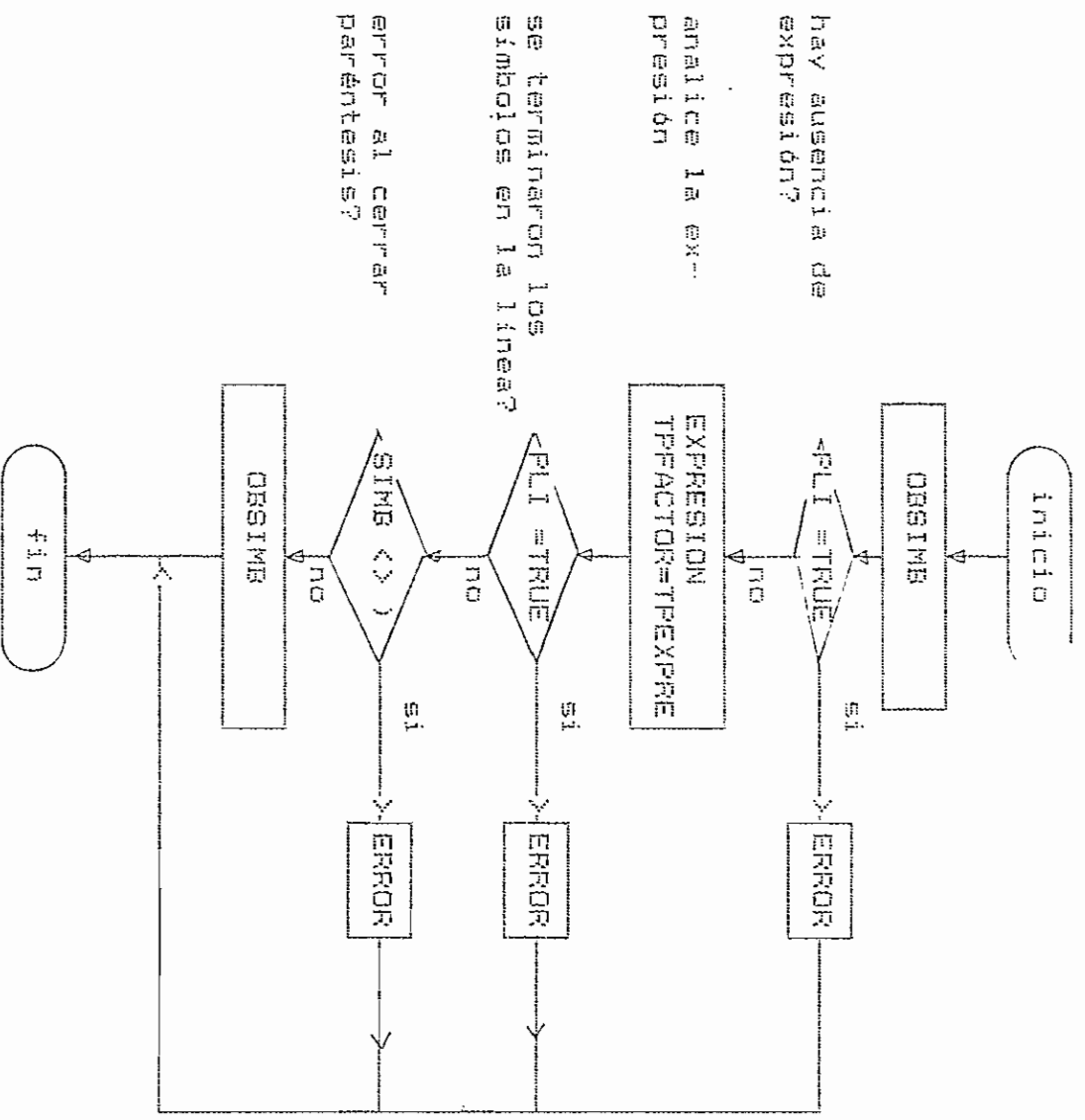


Fig. 4.37.- Diagrama de flujo de la rutina CALLFUNCN.

4.3.12.3.6.- Rutina CALLSUBEX (interna a EFACTOR).

Analiza una expresión encerrada entre paréntesis.



hay ausencia de expresión?  
analice la expresión  
se terminaron los símbolos en la línea?  
error al cerrar paréntesis?

Fig: 4.36.- Diagrama de flujo de la rutina CALLSUBEX.

4.3.13.- Rutina ANALISIS.

Realiza el análisis de un programa en VERSION BASIC.

variables locales:

CDTAUX = contador auxiliar de datos.

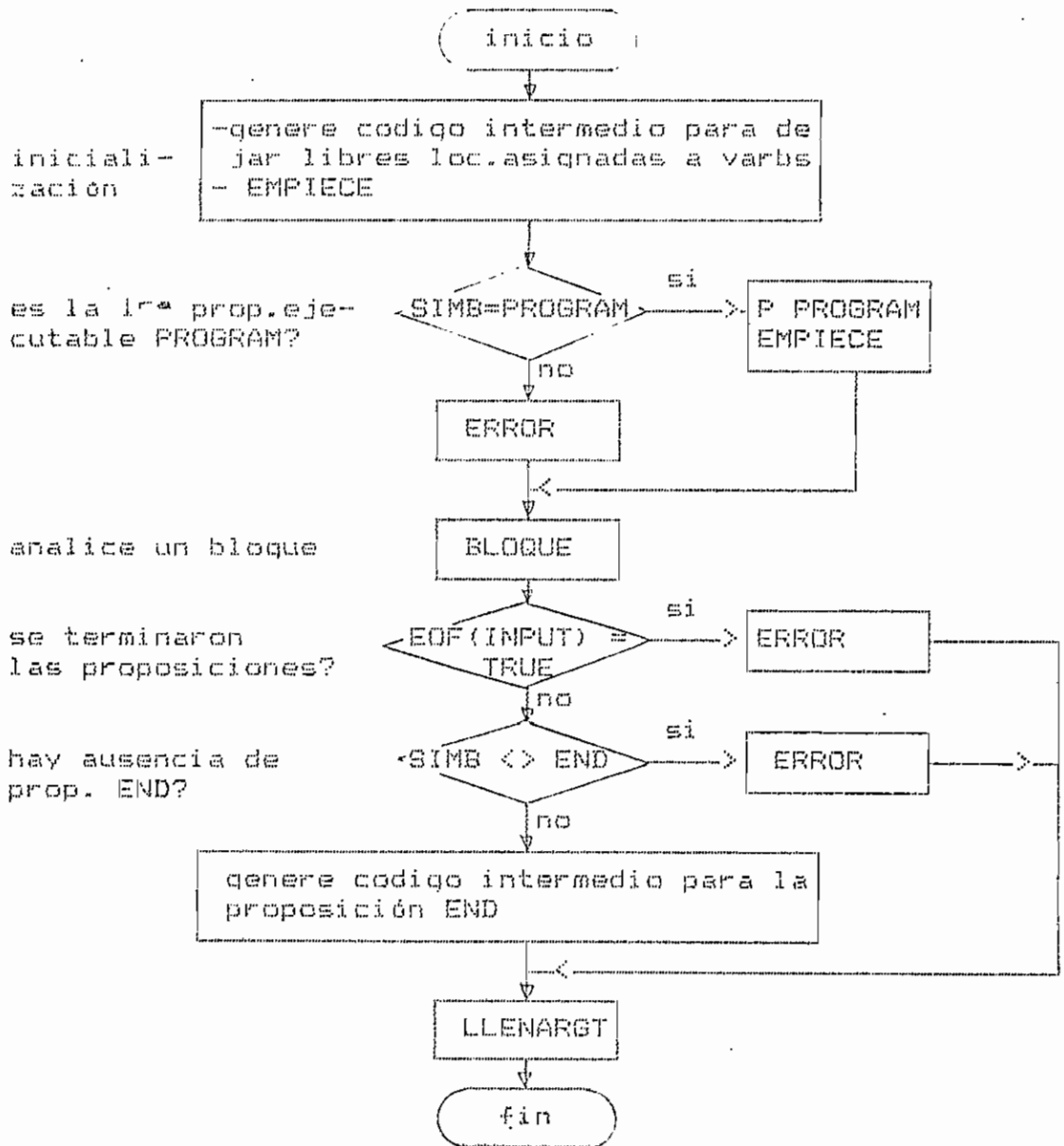
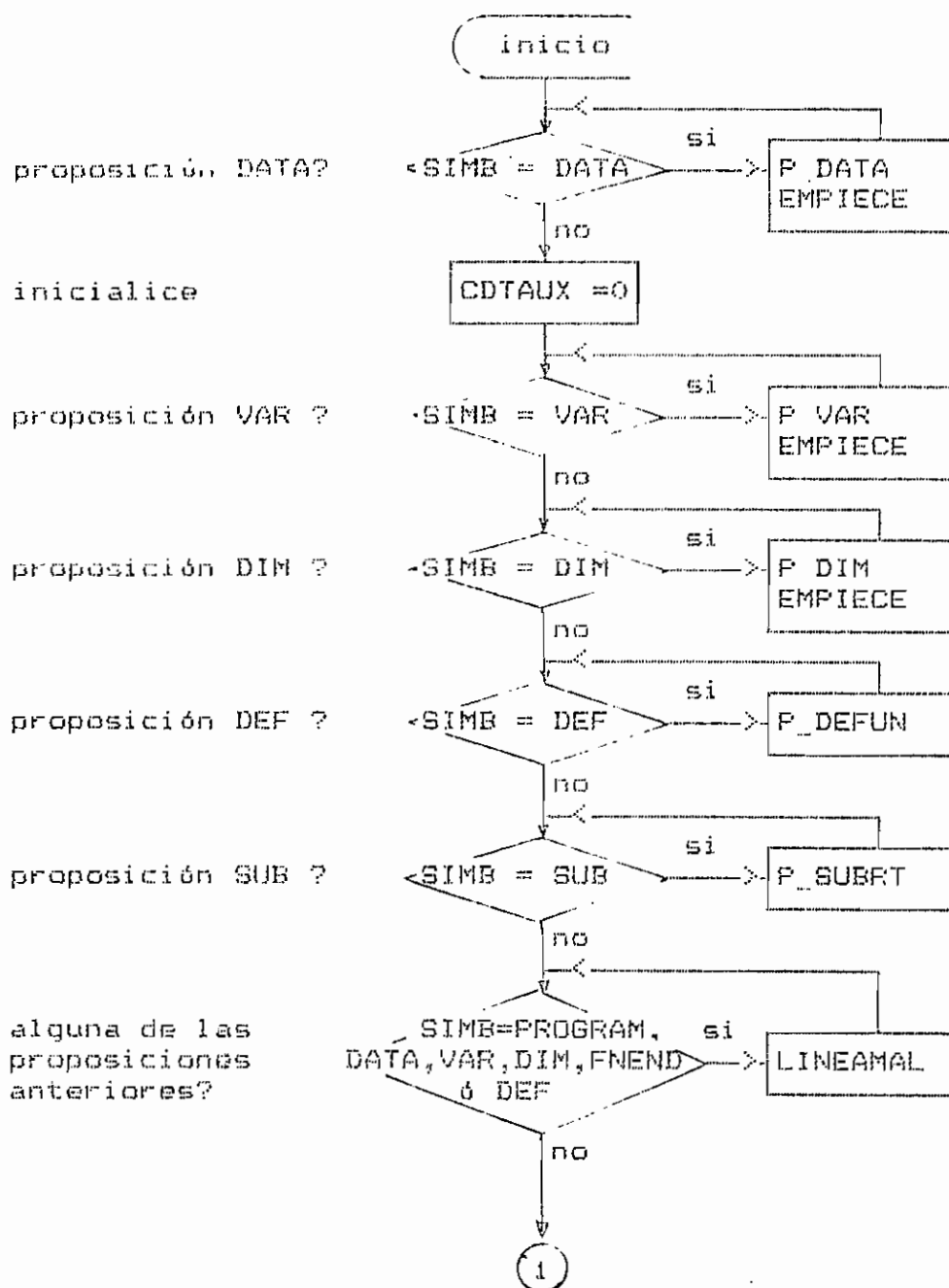


Fig. 4.40.- Diagrama de flujo de la rutina ANALISIS.

4.3.13.1.- Rutina BLOQUE (interna a ANALISIS).

Realiza el análisis de un bloque en VERSION BASIC.



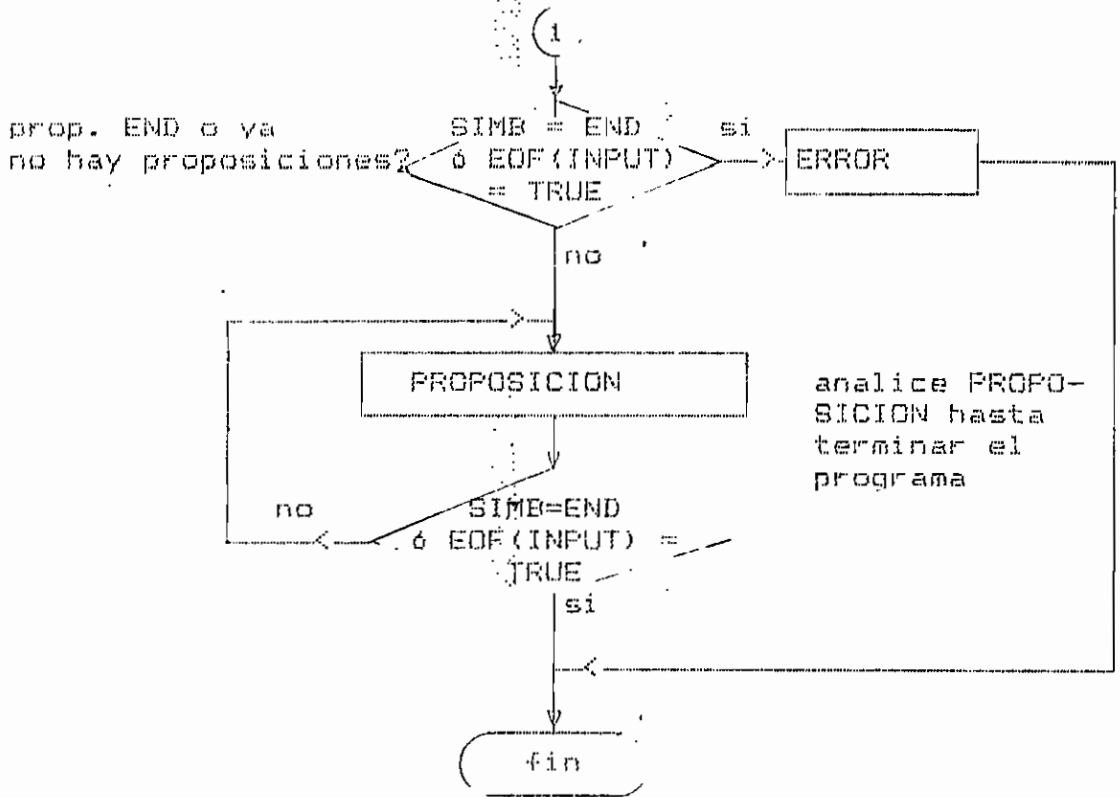


Fig. 4.41.- Diagrama de flujo de la rutina BLOCUE.

4.3.13.2.- Rutina P DATA (interna a ANALISIS).

Analiza la proposición DATA.

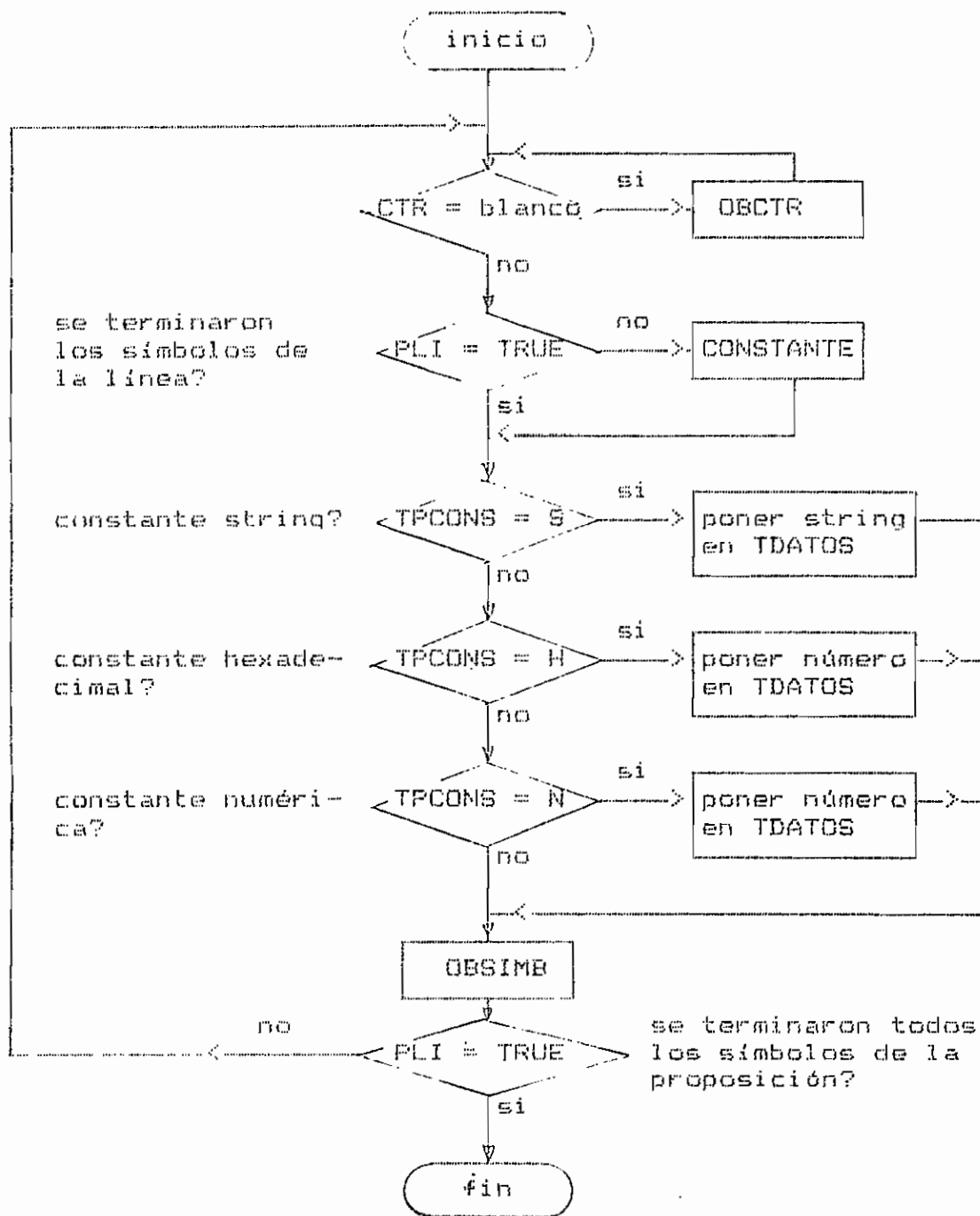


Fig. 4.42.- Diagrama de flujo de la rutina P DATA.

4.3.13.3.- Rutina P\_VAR (interna a ANALISIS).

Analiza la proposición VAR.

variables locales:

I = contador

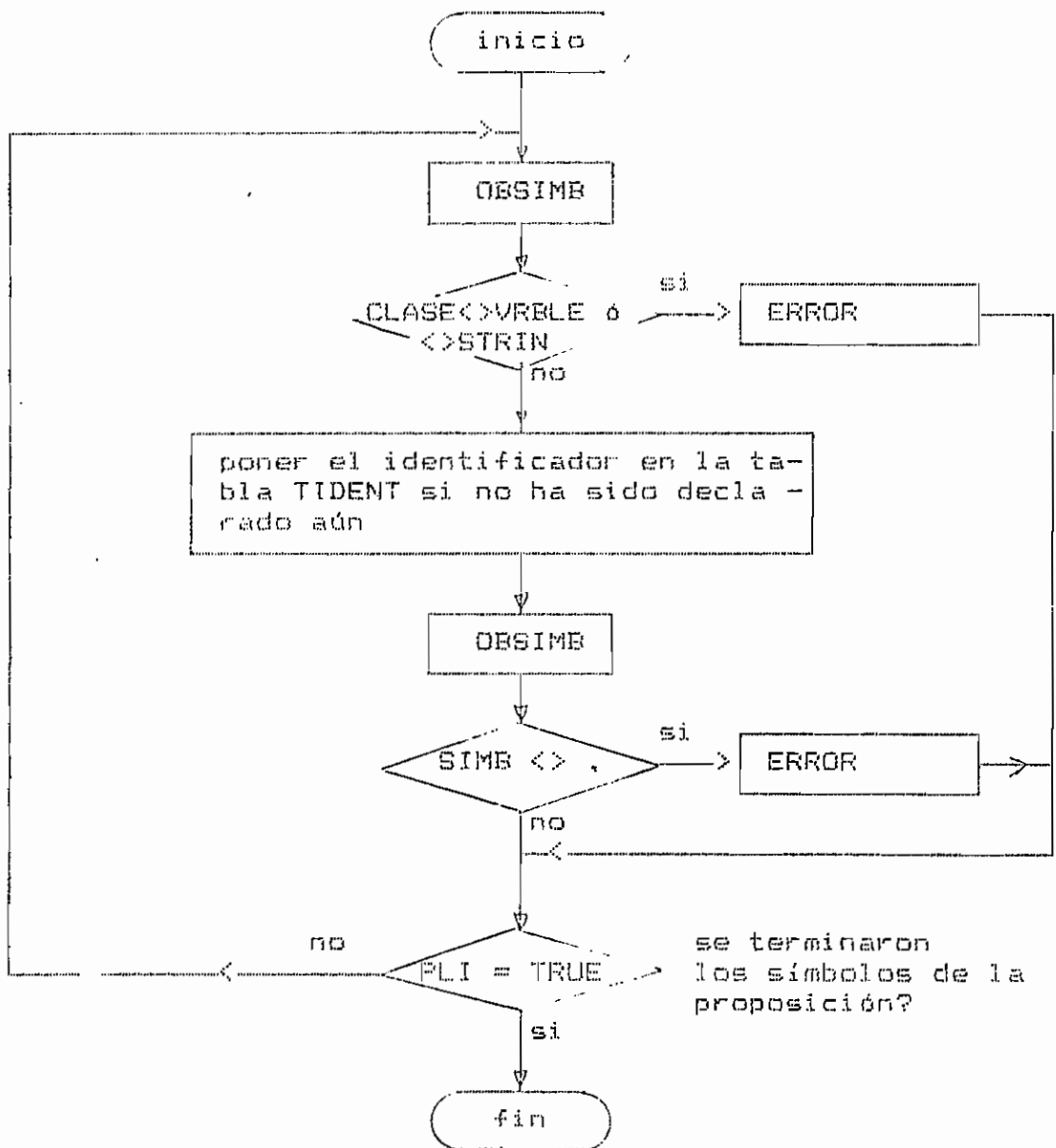


Fig. 4.43.- Diagrama de flujo de la rutina P\_VAR.

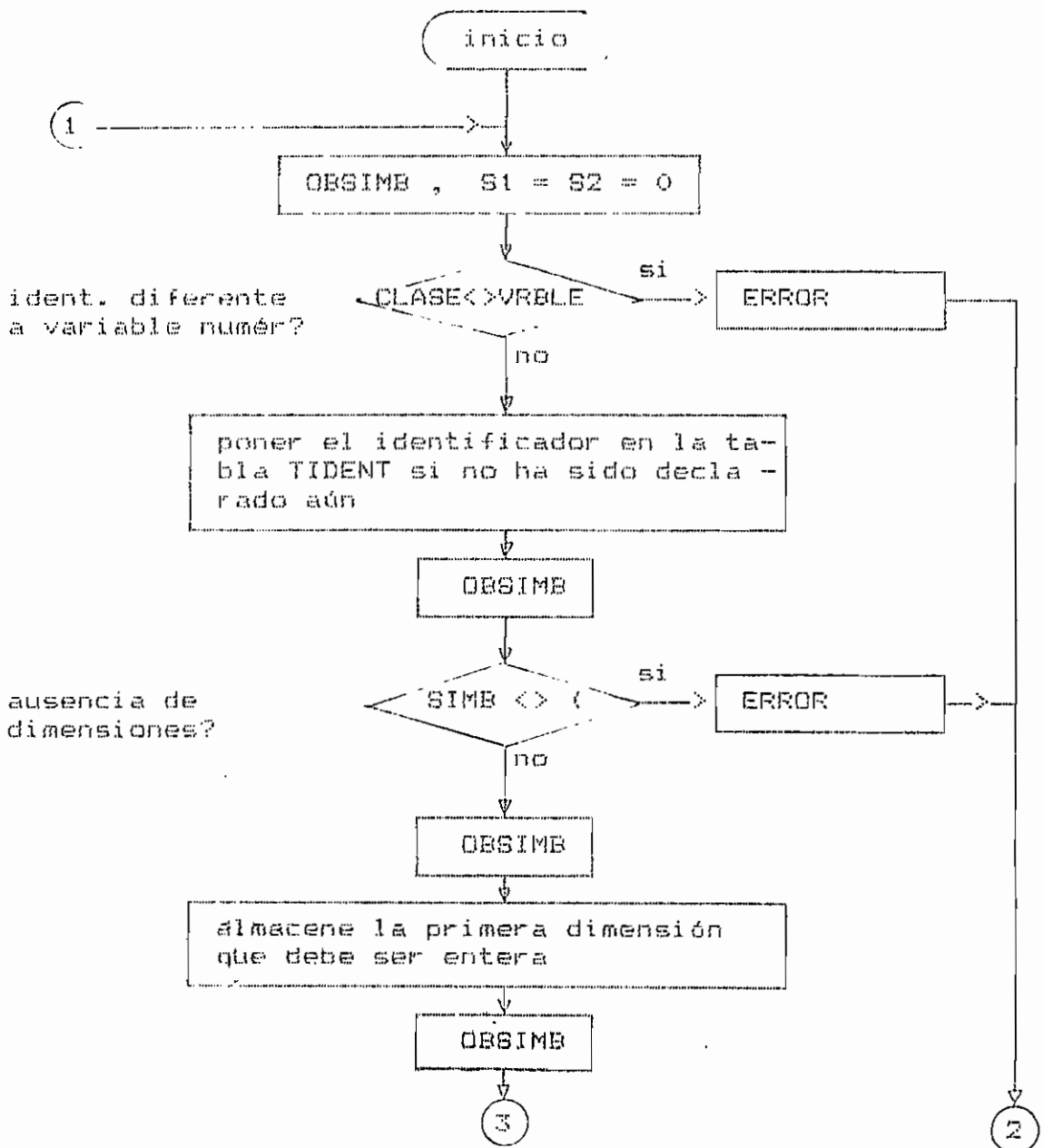
4.3.13.4.- Rutina P\_DIM (interna a ANALISIS).

Analiza la proposición DIM.

variables locales:

I = contador

S1, S2 = auxiliares enteros.





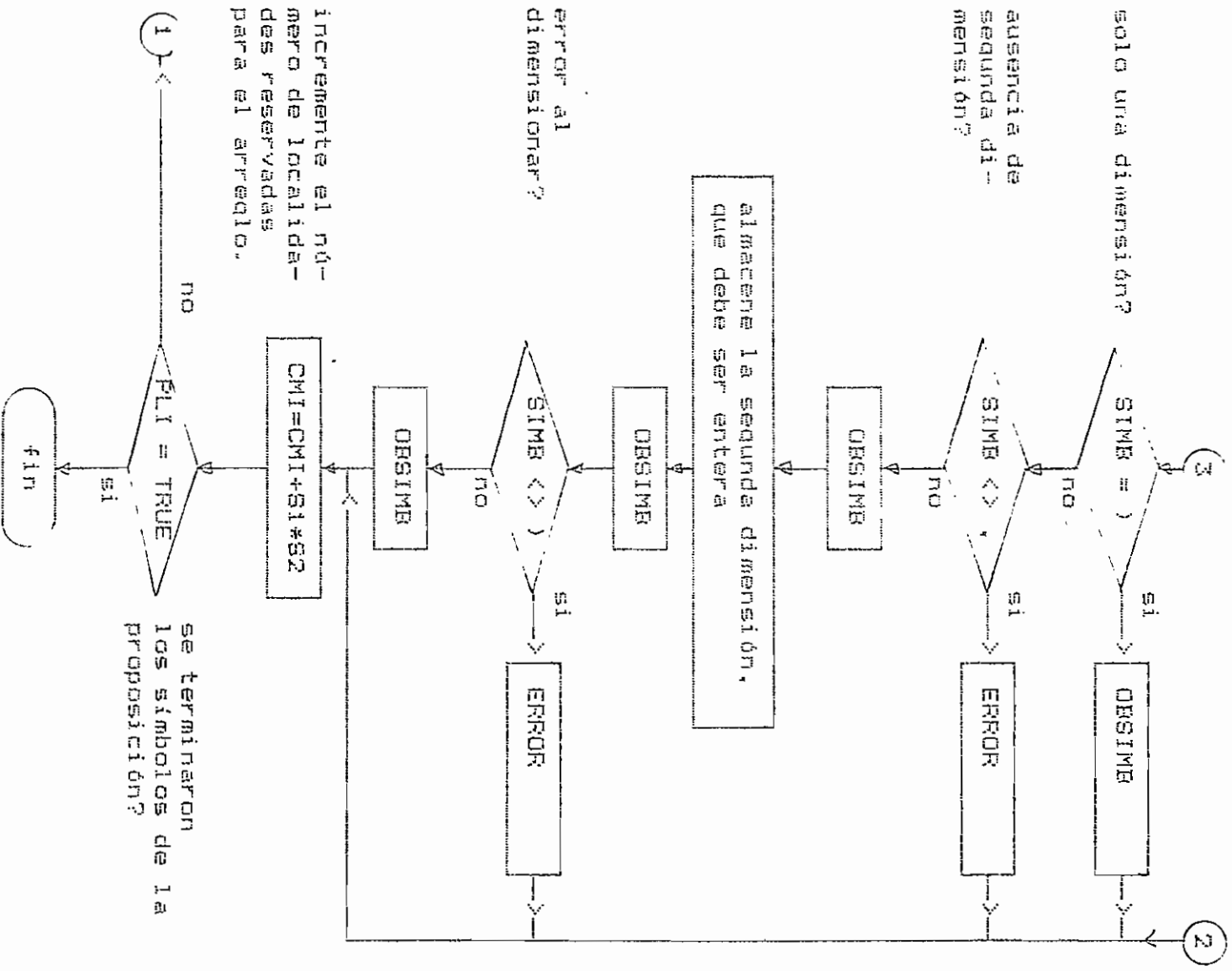


Fig: 4:44:= Diagrama de flujo de la rutina P\_DIM.

4.3.13.5.- Rutina PROPOSICION (interna a ANALISIS).

Escoge una de las proposiciones siguientes: FOR, WHILE, CASE, GOTO, GOSUB, RESTORE, LET, o READ.

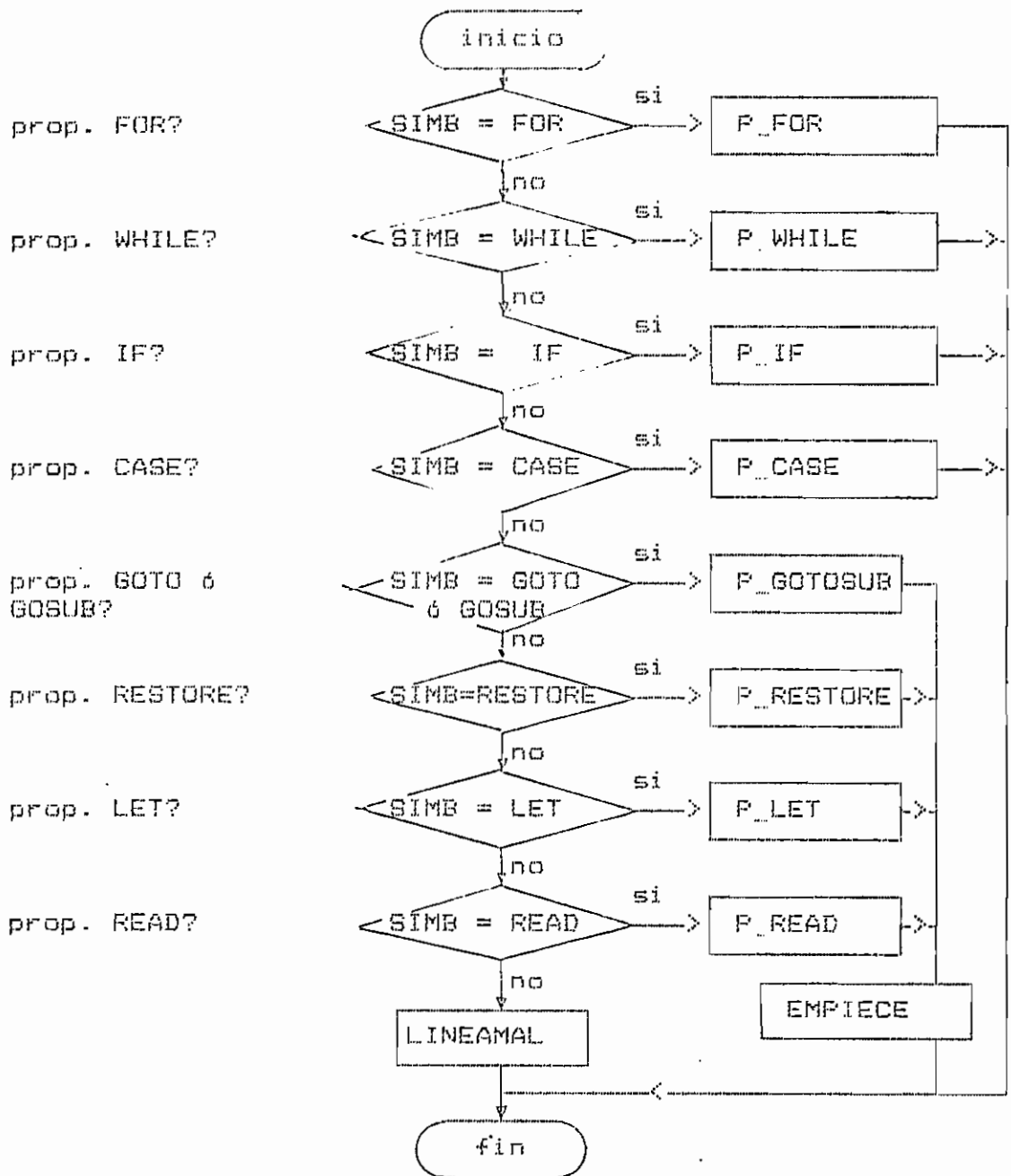


Fig. 4.45.- Diagrama de flujo de la rutina PROPOSICION.

4.3.13.6.- Rutina P\_FOR (interna a ANALISIS).

Analiza la proposición estructurada de ciclo FOR.

variables locales:

I = contador.

CCD1, CCD2 = auxiliares para almacenar entero.

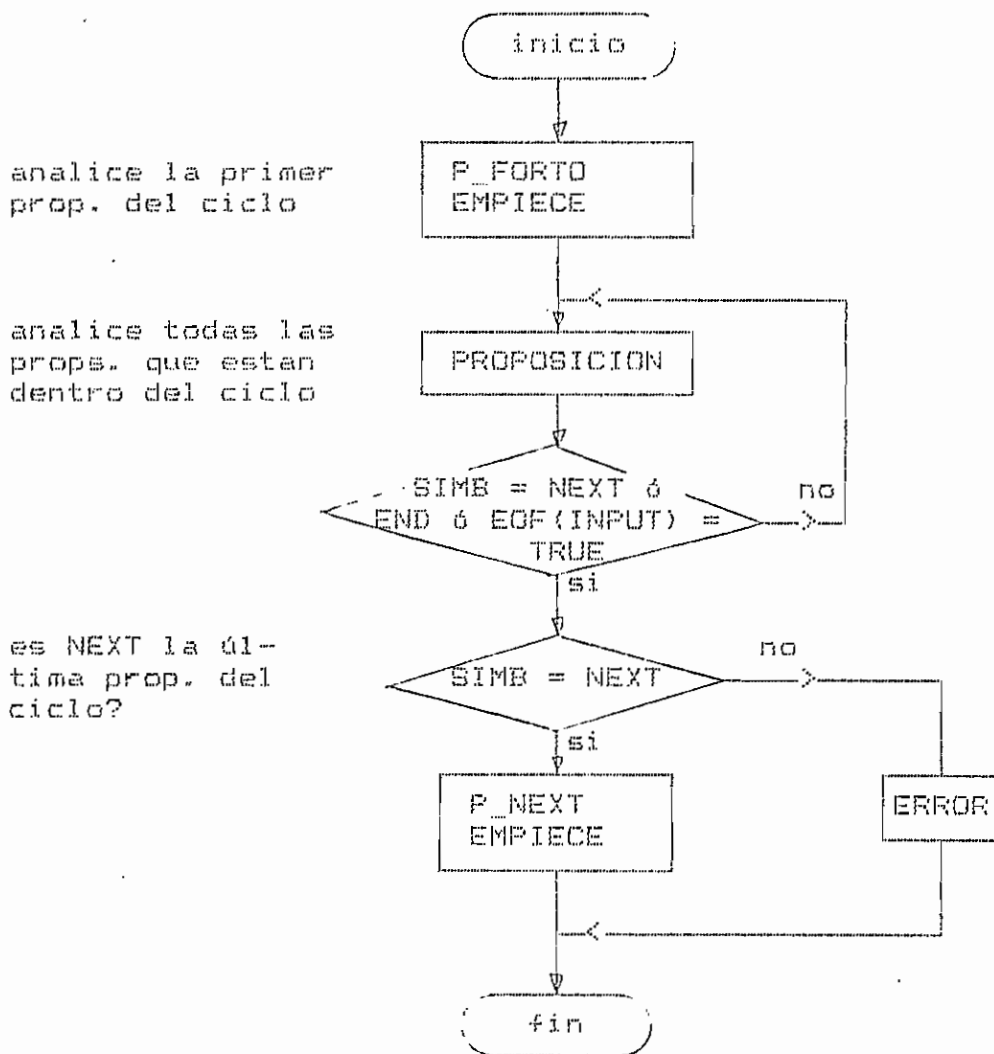


Fig. 4.46.- Diagrama de flujo de la rutina P\_FOR.

4.3.13.6.1.- Rutina P\_FORTO (interna a P\_FOR).

Analiza la primer proposición de un ciclo FOR.

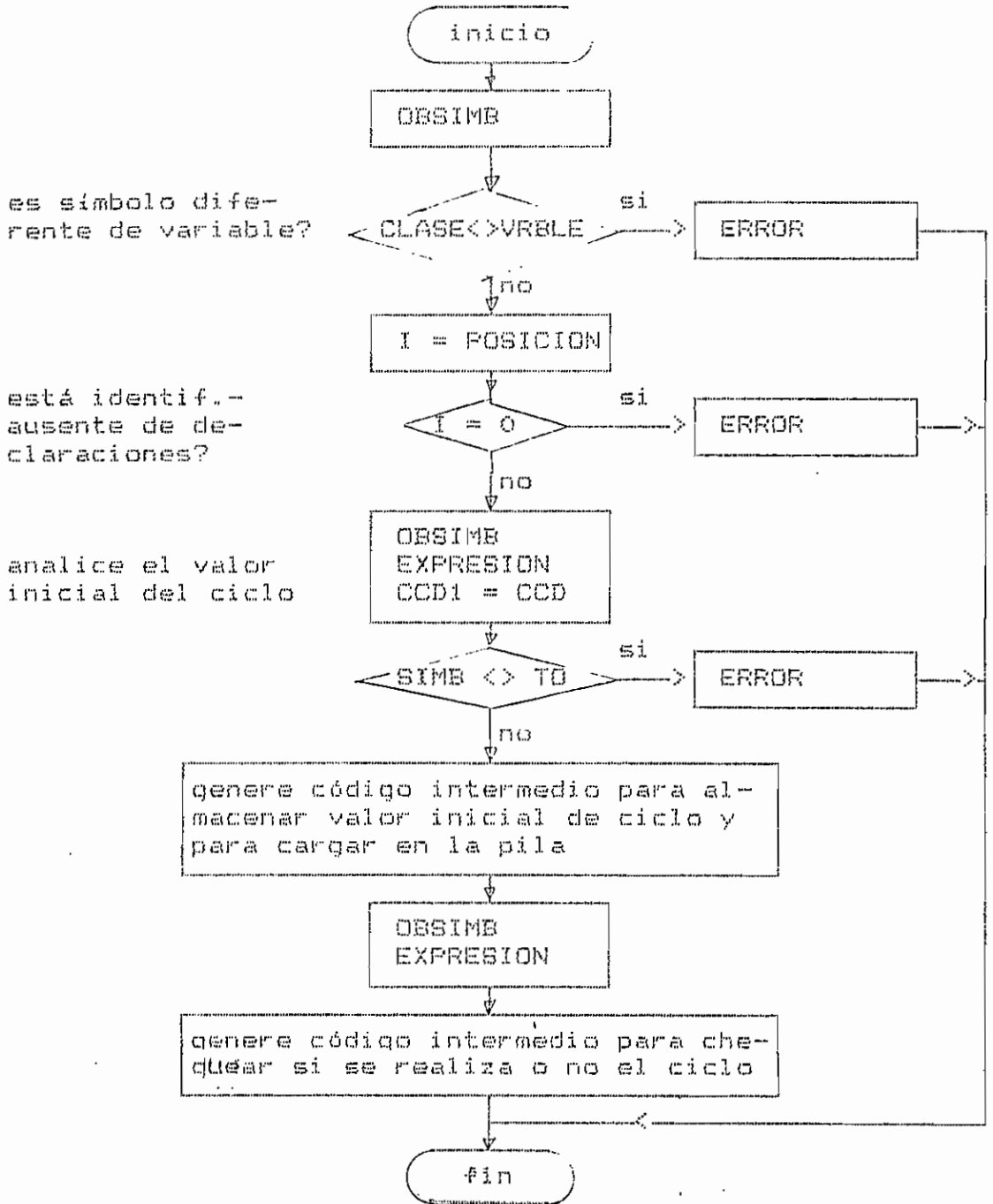


Fig. 4.47.- Diagrama de flujo de la rutina P\_FORTO.

4.3.13.6.2.- Rutina P\_NEXT (interna a P\_FOR).

Analiza la última proposición de un ciclo FOR.

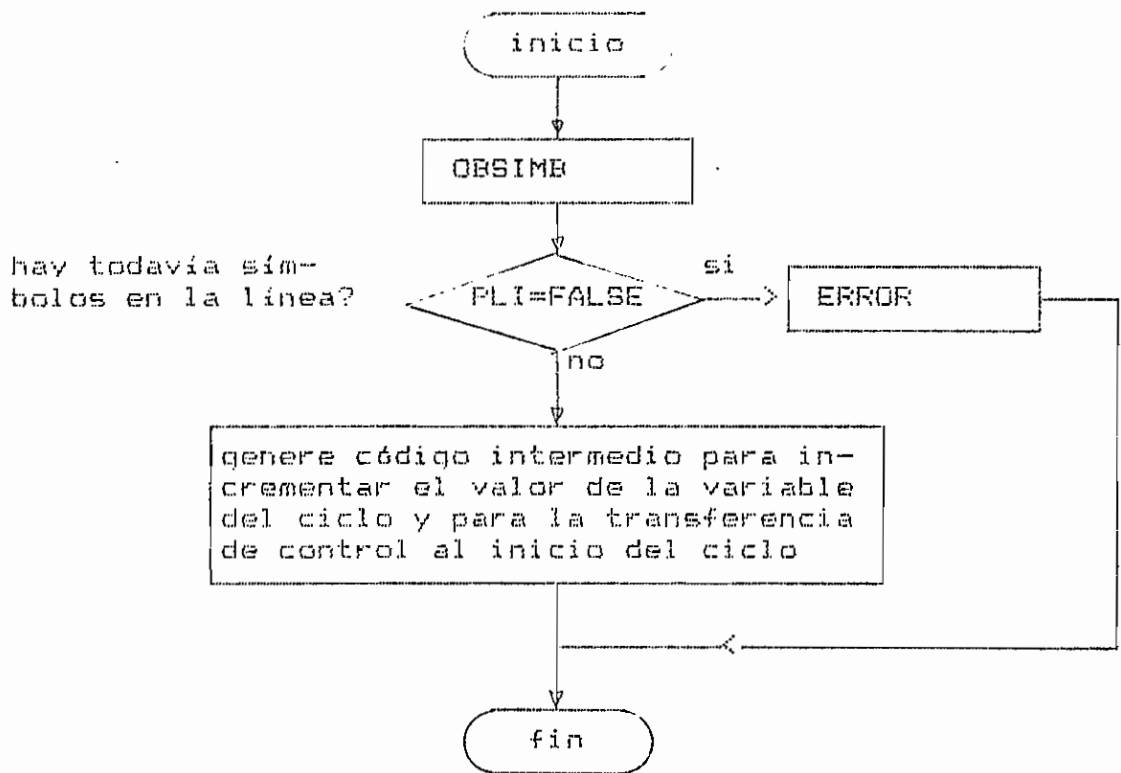


Fig. 4.48.- Diagrama de flujo de la rutina P\_NEXT.

4.3.13.7.- Rutina F\_WHILE (interna a ANALISIS).

Analiza la proposición estructurada de ciclo WHILE.

variables locales:

CCD1, CCD2 = auxiliares para almacenar entero.

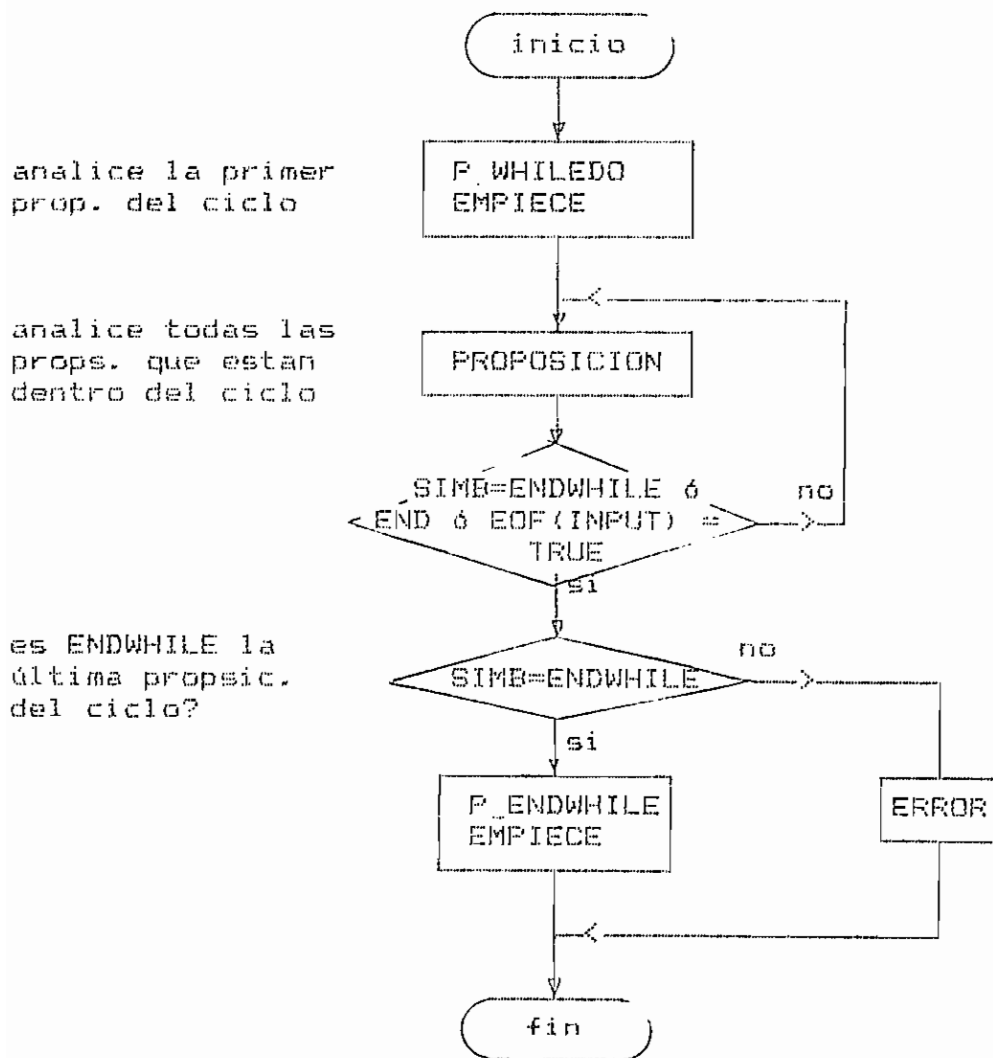


Fig. 4.49.- Diagrama de flujo de la rutina F\_WHILE.

#### 4.3.13.7.1.- Rutina P\_WHILEDO (interna a P\_WHILE).

Analiza la primer proposición de un ciclo WHILE.

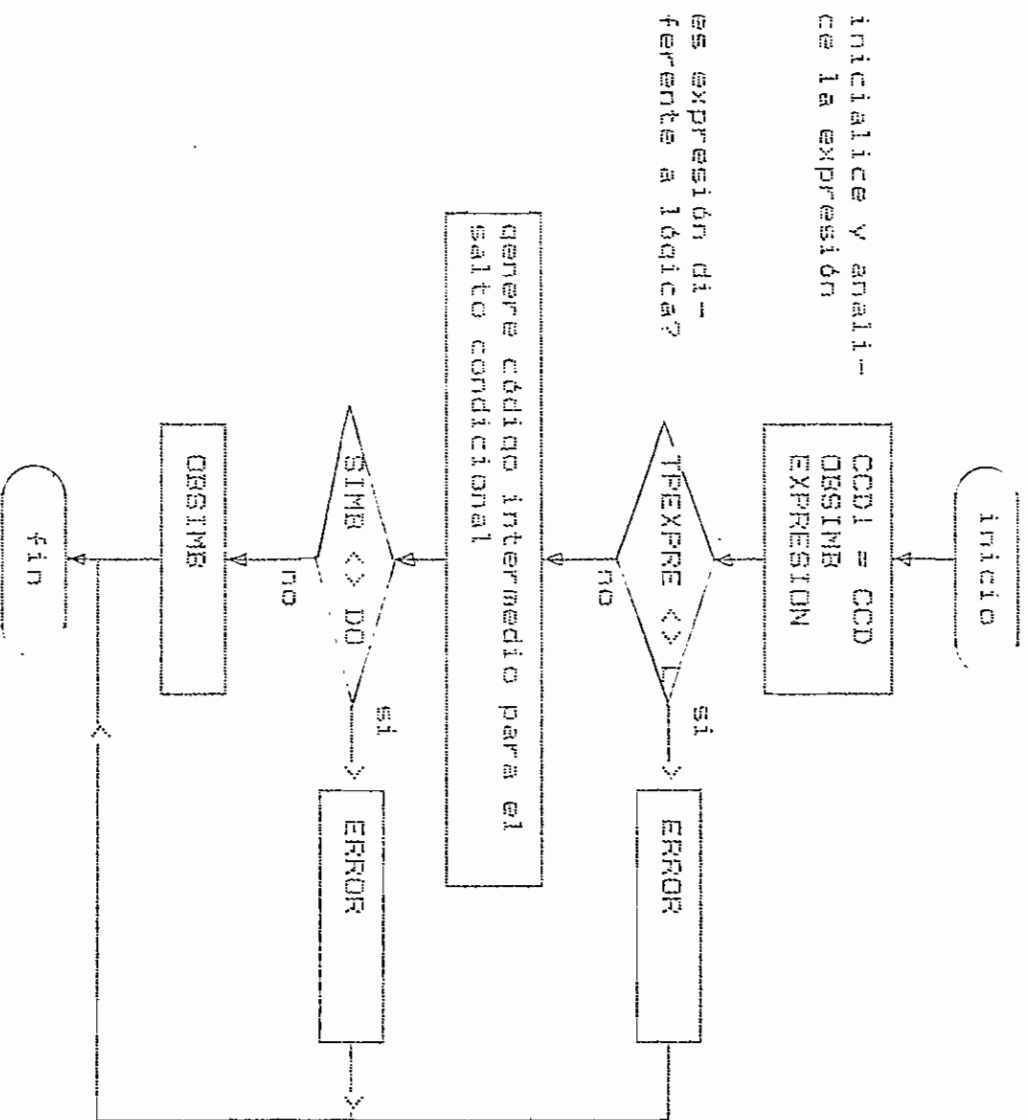


Fig. 4.30.- Diagrama de flujo de la rutina P\_WHILEDO.

4.3.13.7.2.- Rutina P\_ENDWHILE (interna a P\_WHILE).

Analiza la última proposición de un ciclo WHILE.

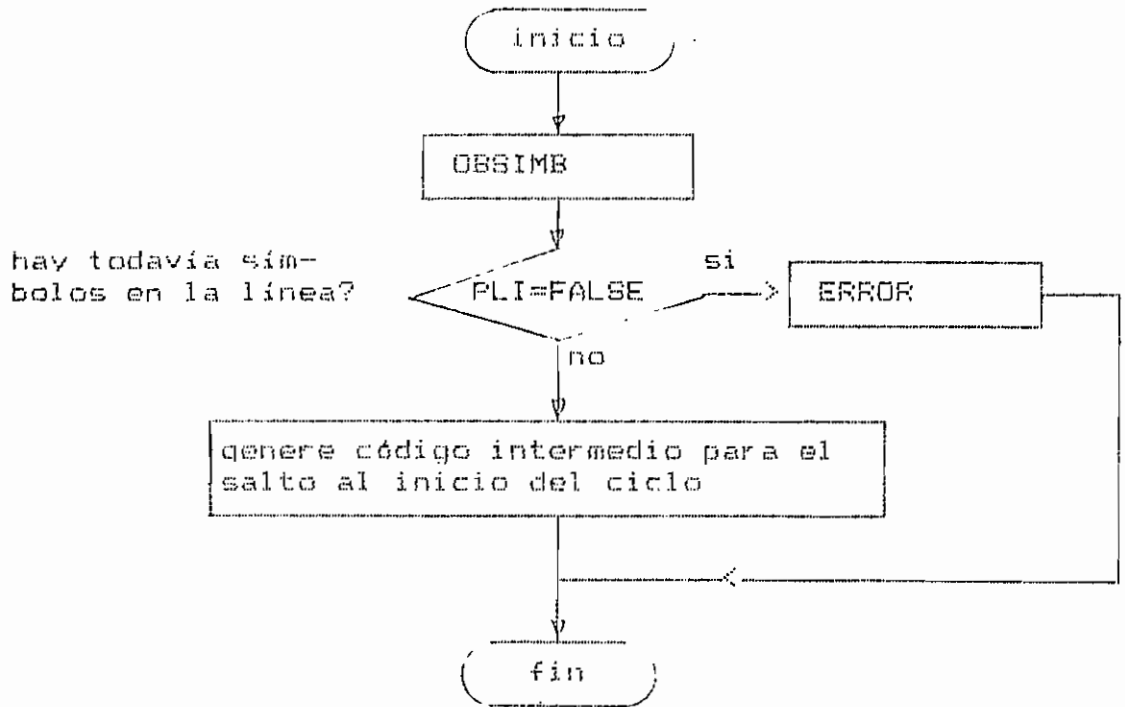


Fig. 4.51.- Diagrama de flujo de la rutina P\_ENDWHILE.



### 4.3.13.8.- Rutina P\_IF (interna a ANALISIS).

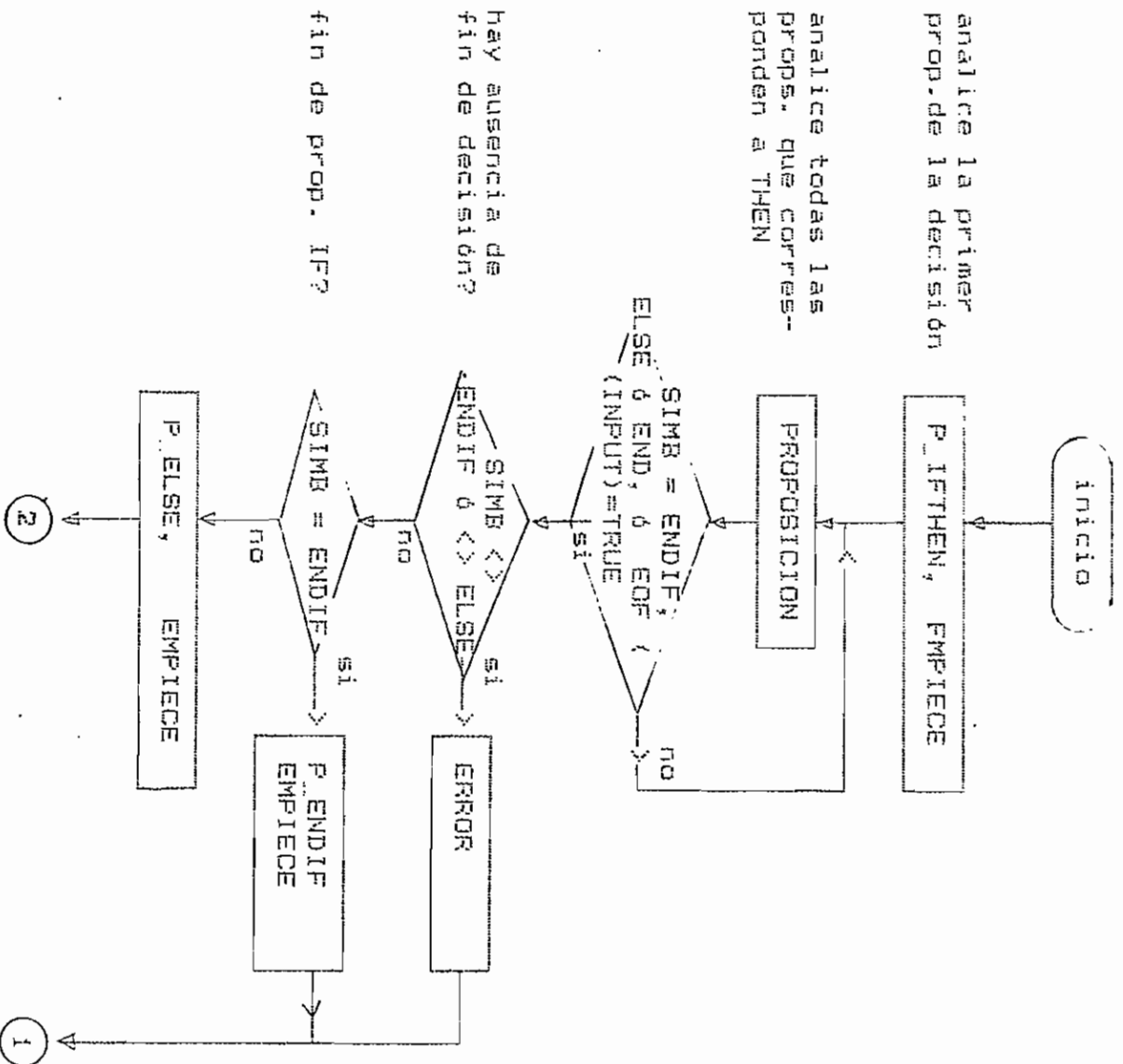
Analiza la proposición estructurada de decisión IF.

Variables locales:

COD1, COD2 = auxiliares para almacenar entero.

analice la primer  
prop.de la decisión

analice todas las  
props. que corres-  
ponden a THEN



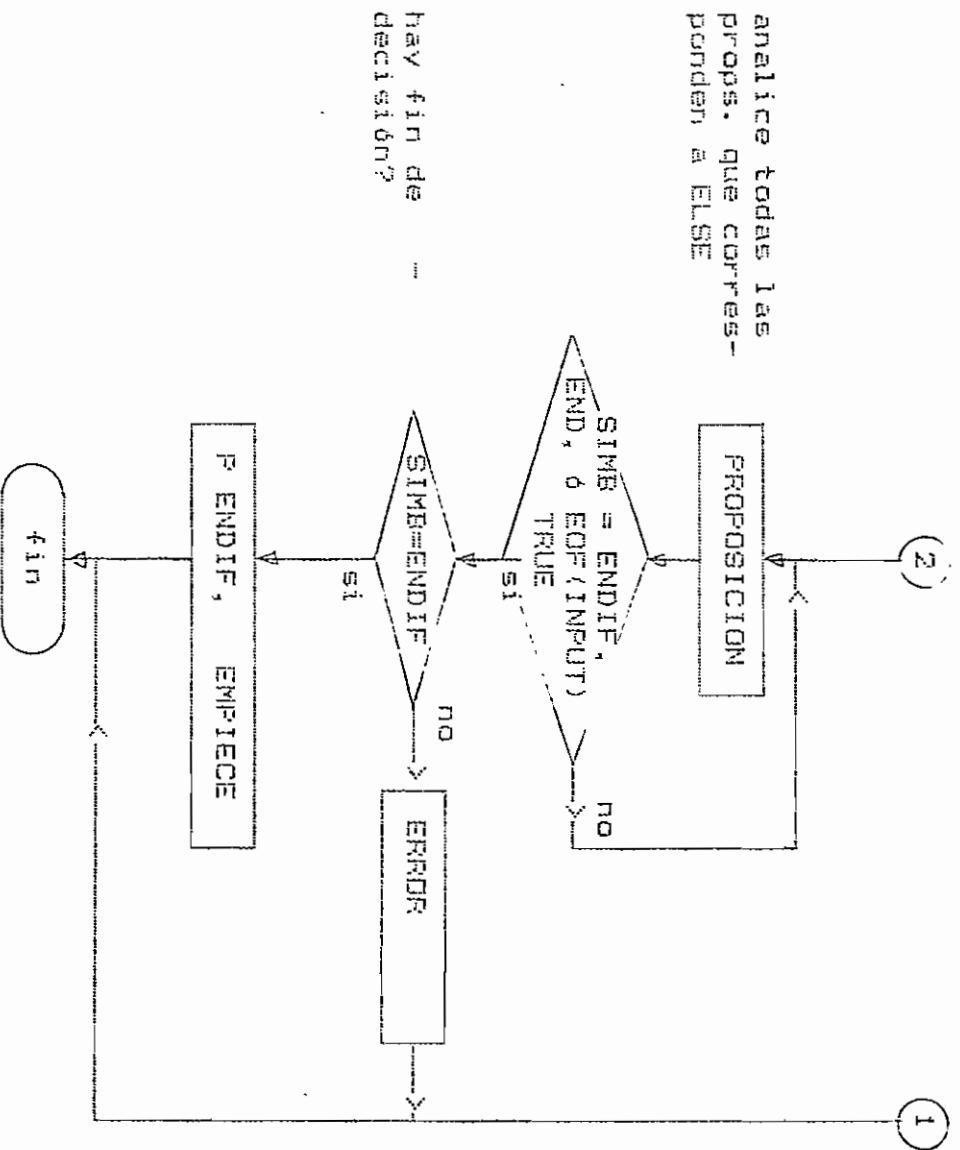


Fig. 4.52.- Diagrama de flujo de la rutina P..IF.

#### 4.3.13.8.1.- Rutina P\_IFTHEN (interna a P\_IF).

Analiza la primer proposición de la decisión IF.

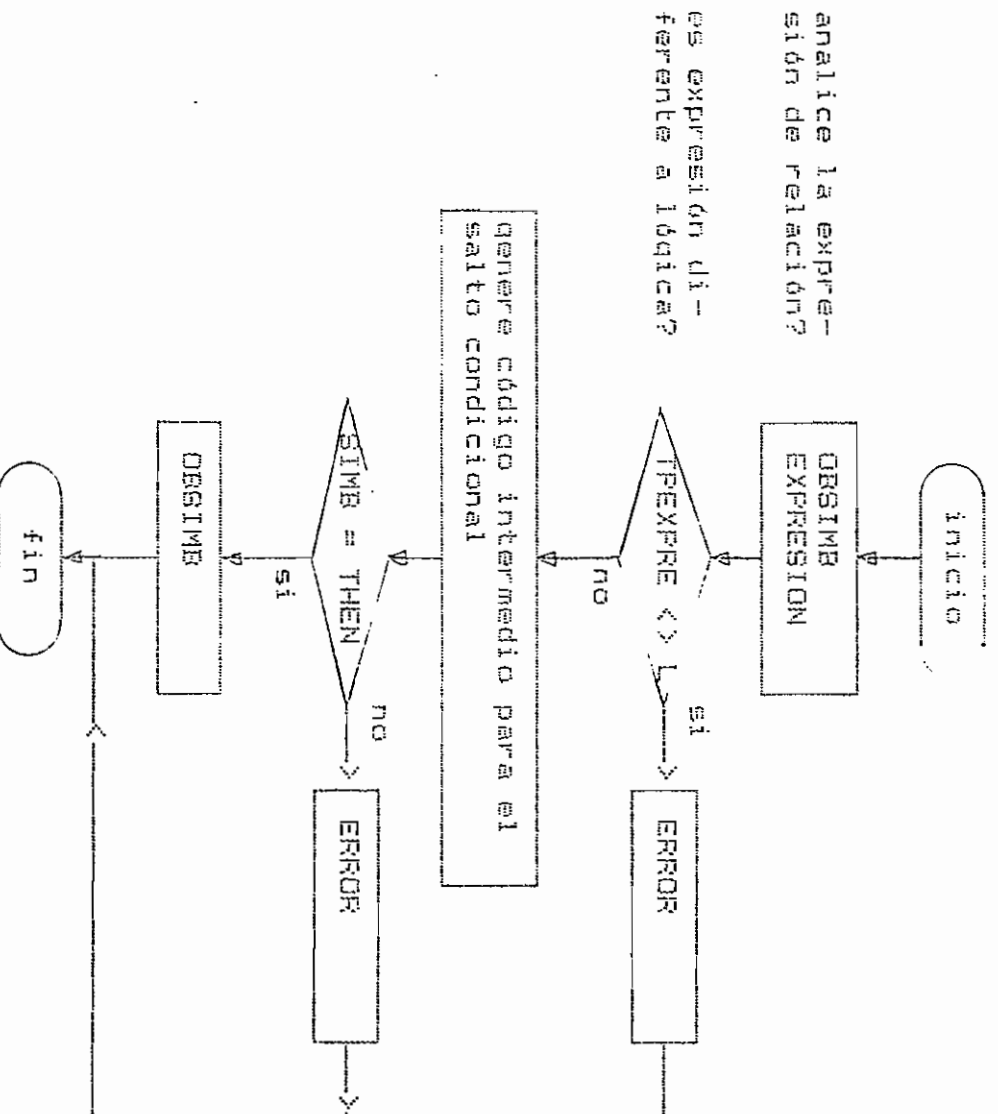


Fig. 4.53.- Diagrama de flujo de la rutina P\_IFTHEN.

4.3.13.8.2.- Rutina P\_ELSE (interna a P\_IF).

Analiza la el fin de las proposiciones que forman la parte THEN de una decisión y el inicio de las que forman la parte ELSE.

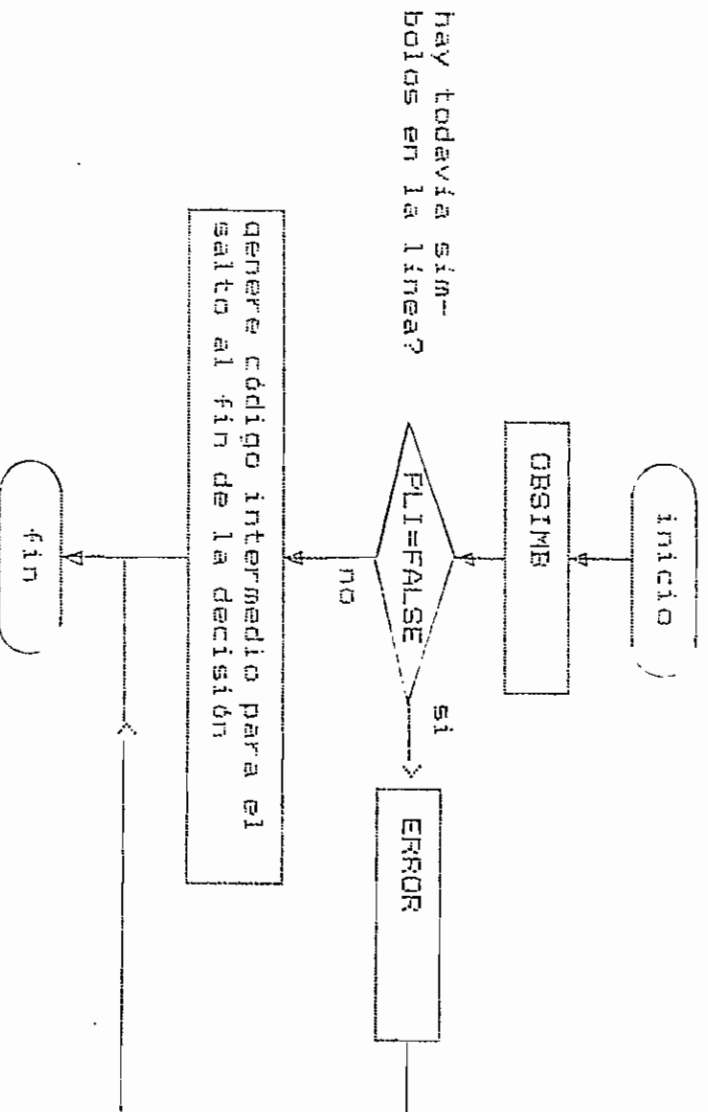


Fig. 4.54.- Diagrama de flujo de la rutina P\_ELSE.

4.3.13.8.3.- Rutina P\_ENDIF (interna a P\_IF).

Analiza el fin de una decisión.

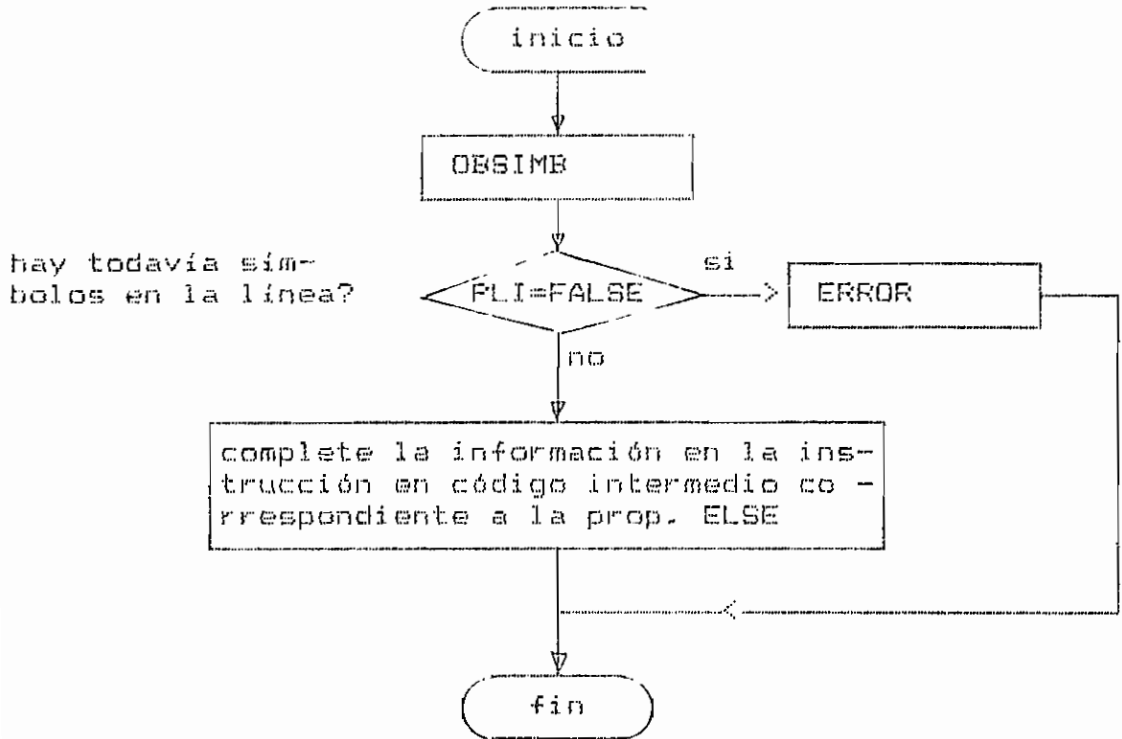


Fig. 4.55.- Diagrama de flujo de la rutina P\_ENDIF.

4.3.13.9.- Rutina P\_CASE (interna a ANALISIS).

Analiza la proposición de decisión múltiple CASE.

variables locales:

I = contador.

CCD1 = auxiliar para almacenar entero.

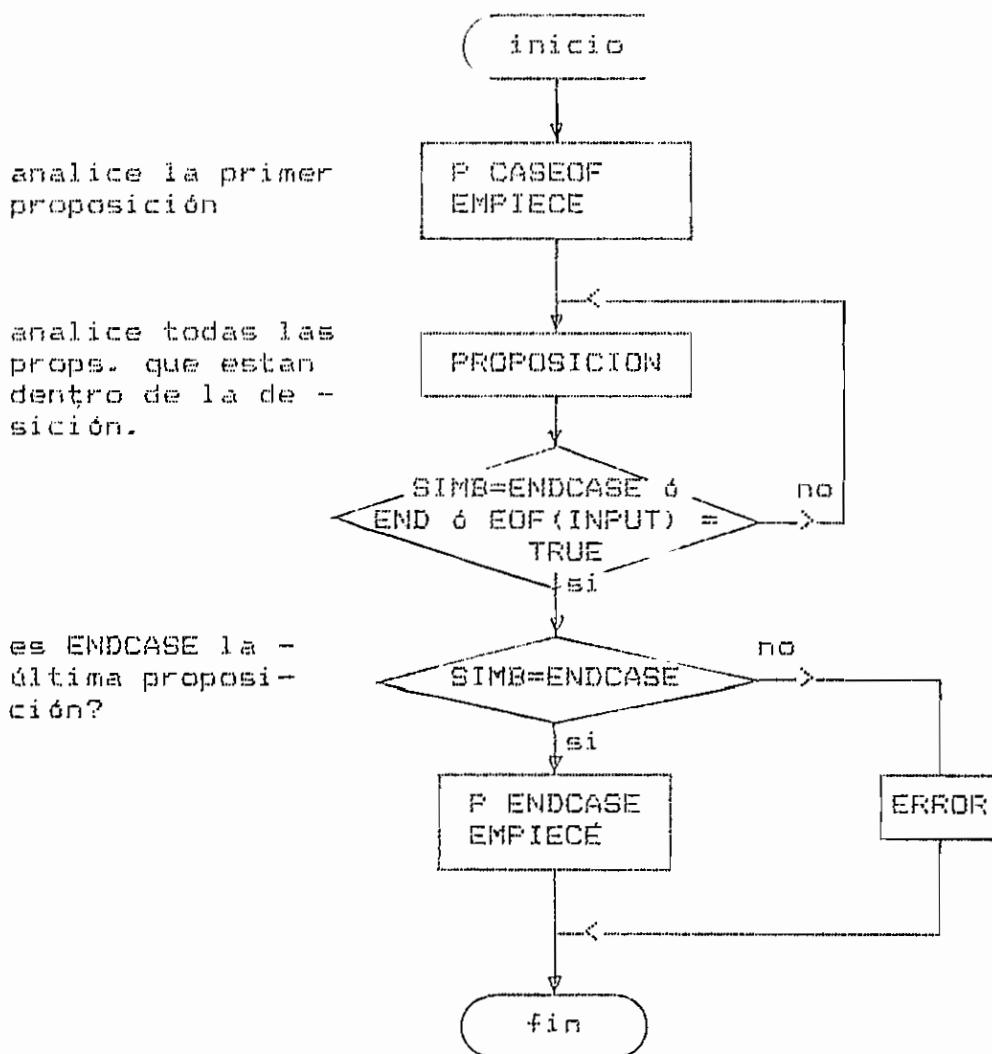


Fig. 4.56.- Diagrama de flujo de la rutina P\_CASE.

4.3.13.9.1.- Rutina P\_CASEOF (Interna a P\_CASE).  
Analiza la primer proposición de una decisión múltiple CASE.

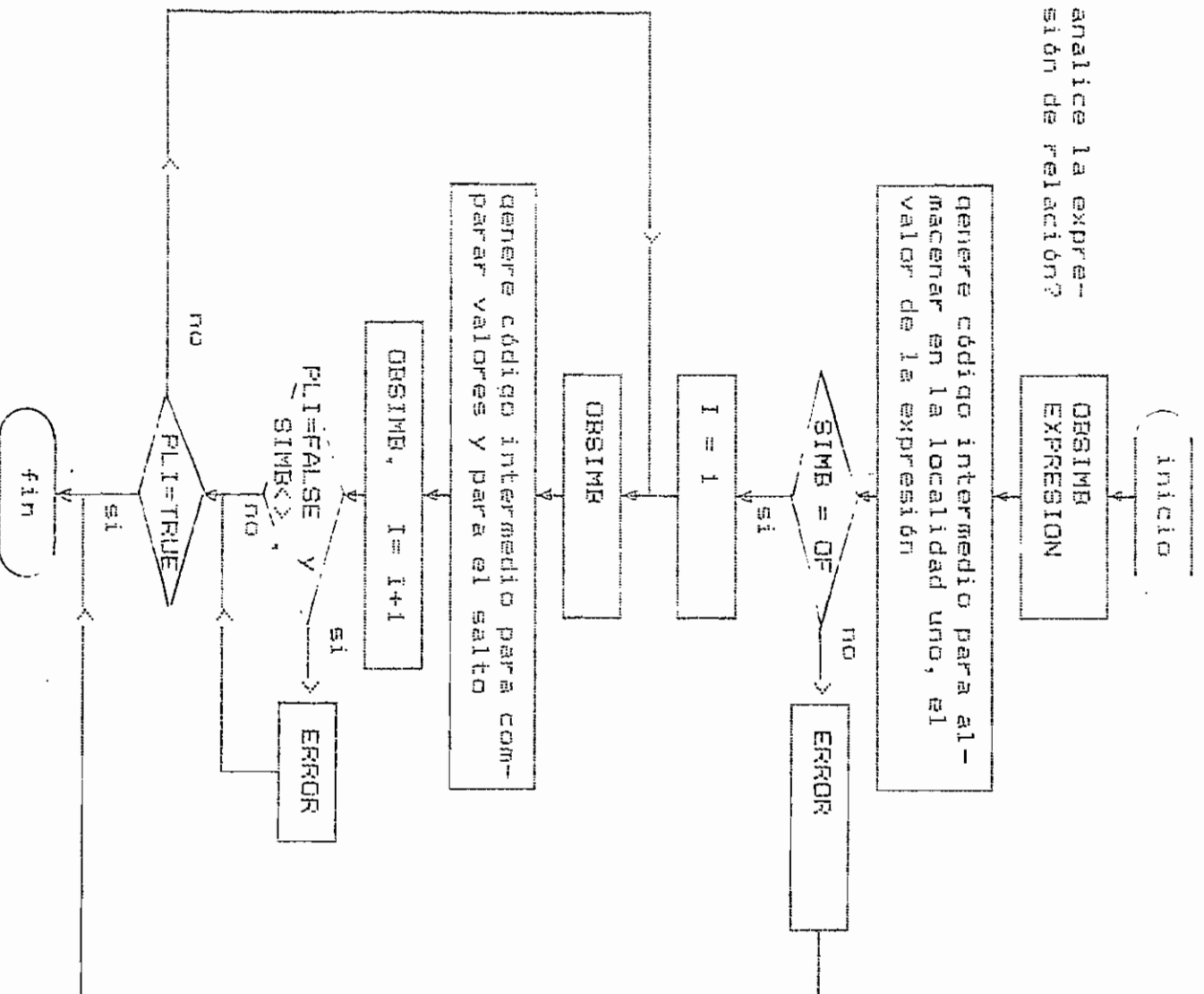


Fig. 4.57.- Diagrama de flujo de la rutina P\_CASEOF.

4.3.13.10.- Rutina F\_GOTOSUB (interna a ANALISIS).

Analiza la proposición GOTO y la GOSUB.

variables locales:

PR = auxiliar para almacenar un símbolo.

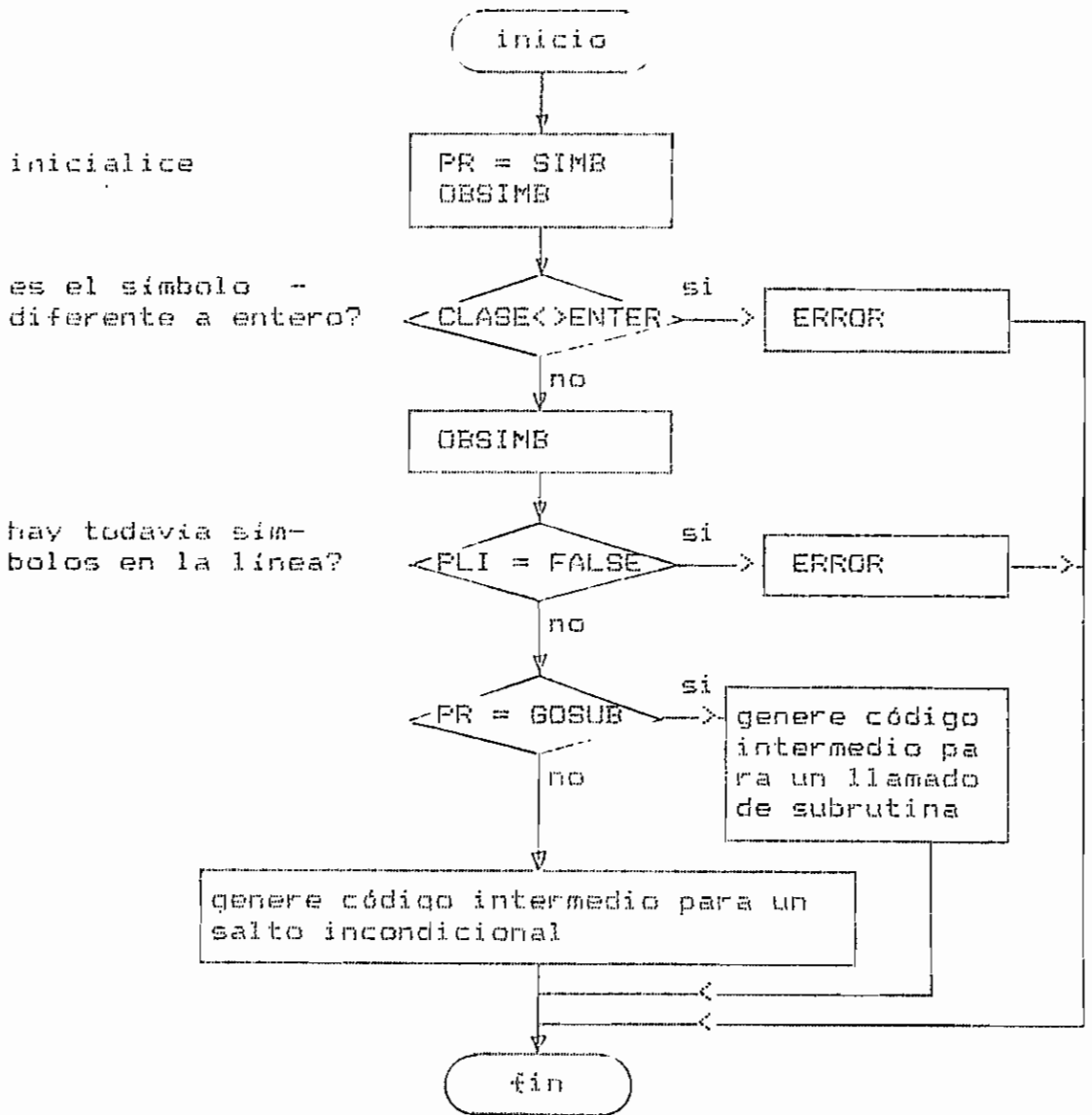


Fig. 4.59.- Diagrama de flujo de la rutina F\_GOTOSUB.



4.3.13.11.- Rutina P\_RESTORE (interna a ANALISIS).

Analiza la proposición RESTORE.

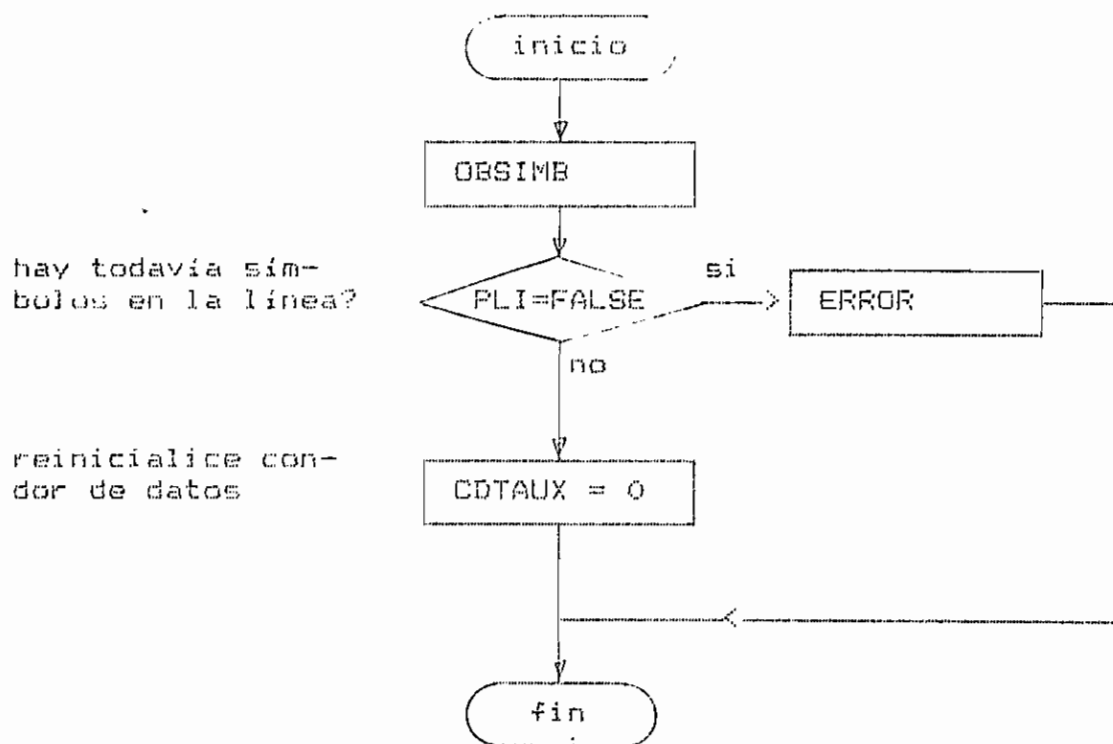


Fig. 4.58.- Diagrama de flujo de la rutina P\_ENDCASE.

#### 4.3.13.12.- Rutina P\_LET (interna a ANALISIS).

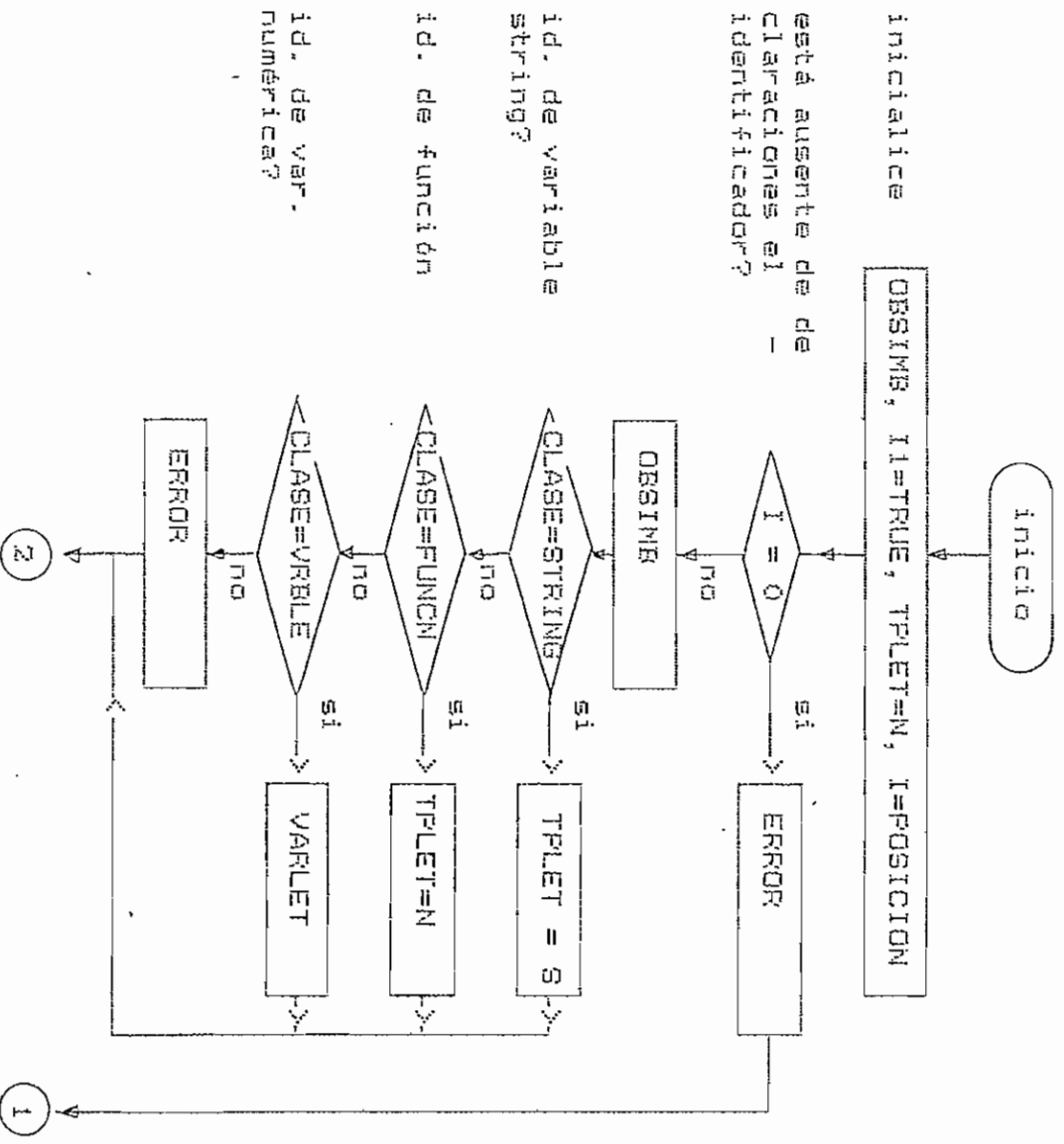
Analiza la proposición de asignación.

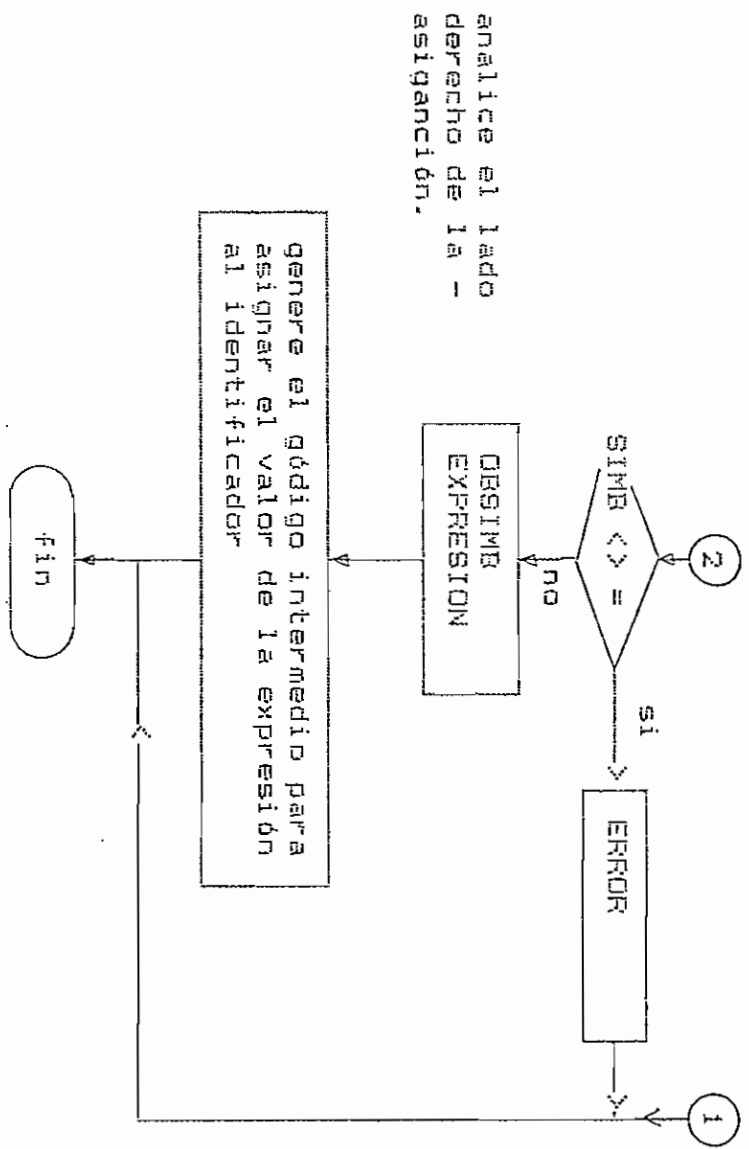
variables locales:

I = auxiliar para almacenar un entero.

II = auxiliar Booleano.

TP = auxiliar que almacena el tipo de variable a la que se asignará un valor: string(S) ó numérico(N).





analice el lado derecho de la asignación.

Fig. 4.61.- Diagrama de flujo de la rutina F\_LET.

#### 4.3.13.12.1.- Rutina VARLET (interna a F\_LET).

Analiza y genera código para un identificador de variable numérica simple o de arreglo al que se le hará una asignación.

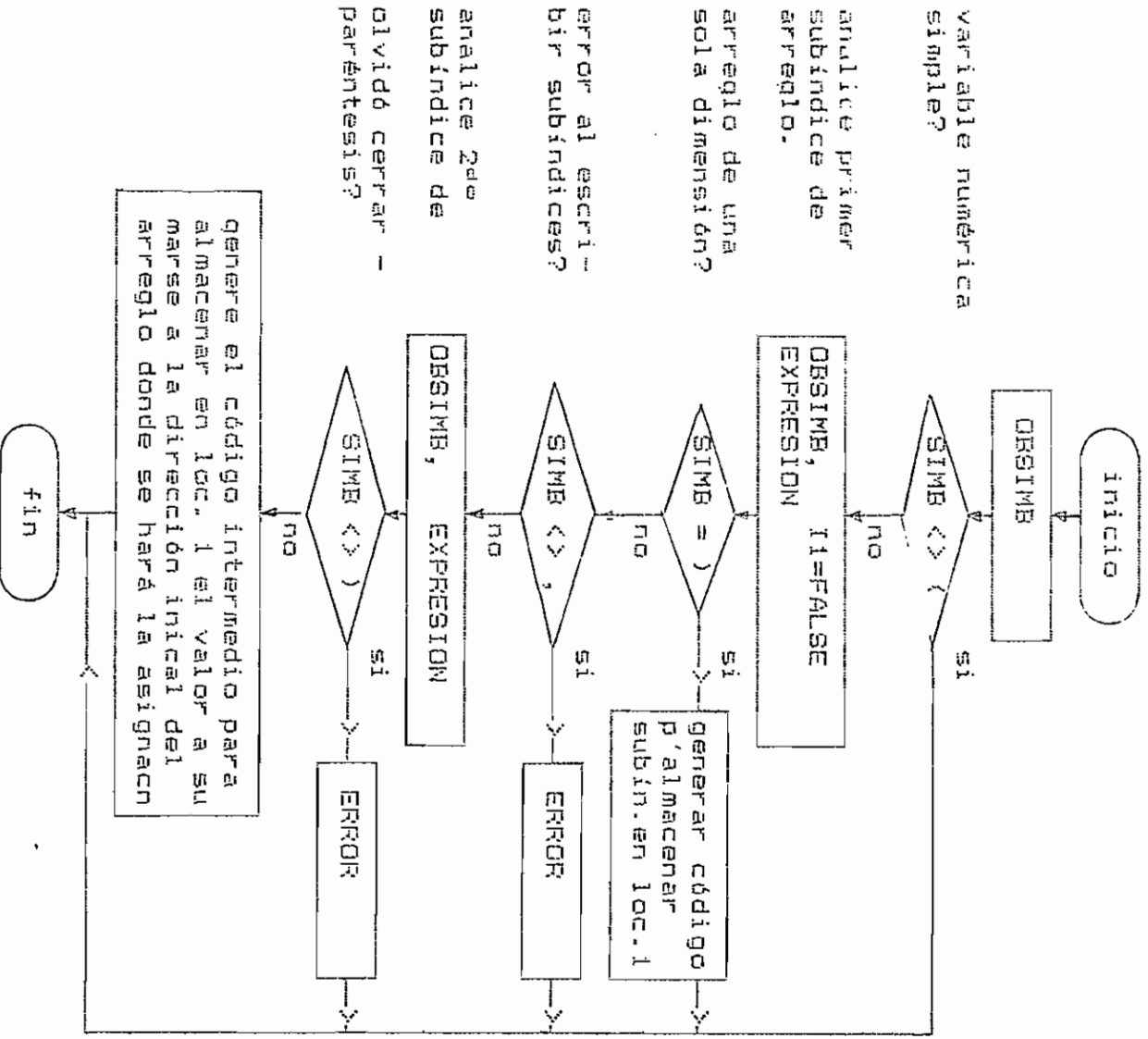


Fig. 4.62.- Diagrama de flujo de la rutina VARLET.

4.3.13.13.- Rutina P\_READ (interna a ANALISIS).

Analiza la proposición READ.

variables locales:

I1 = auxiliar para almacenar un entero.

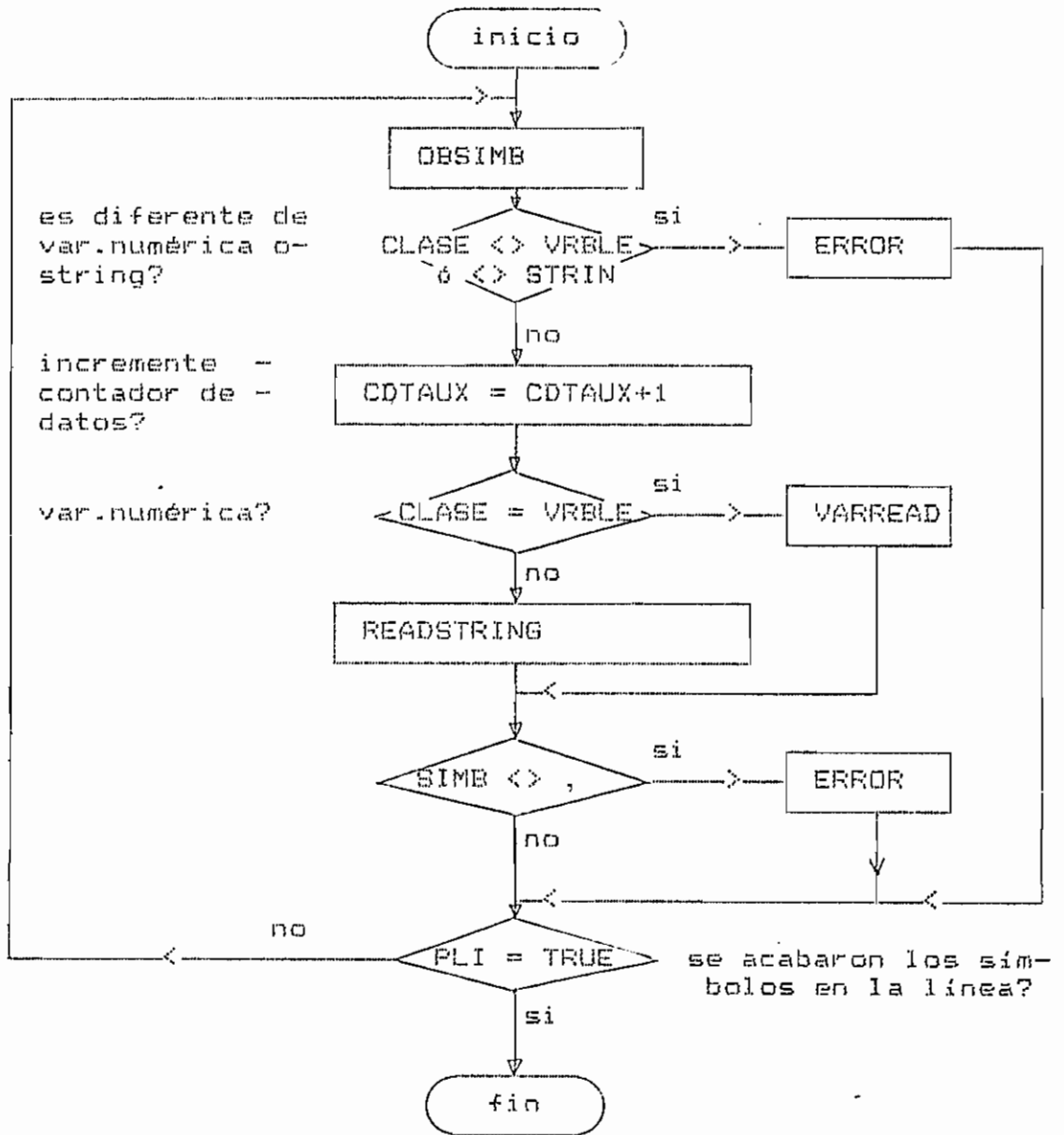
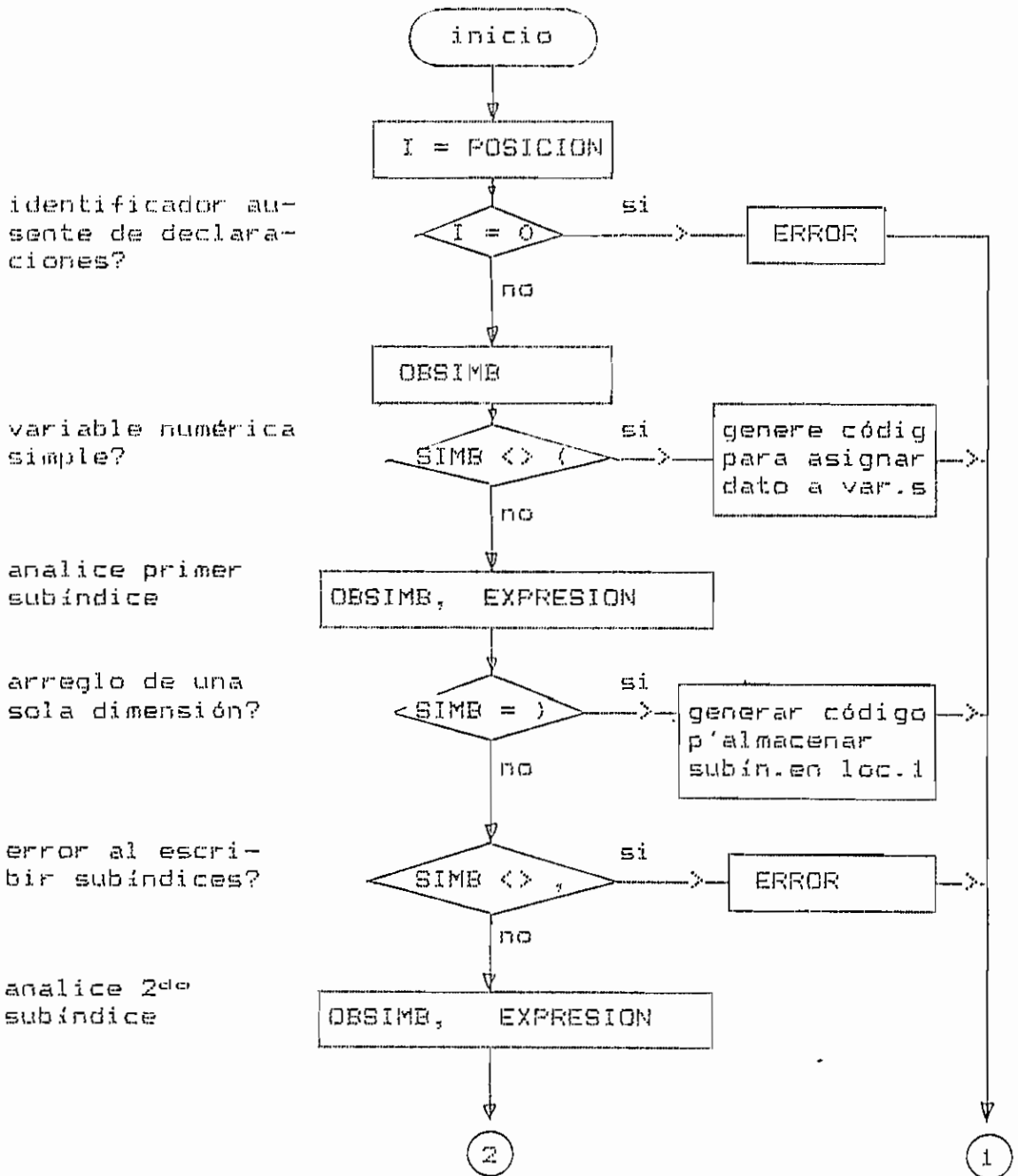


Fig. 4.63.- Diagrama de flujo de la rutina P\_READ.

4.3.13.13.1.- Rutina VARREAD (interna a F\_READ).

Analiza y genera código para asignar un dato a una variable numérica simple o un arreglo.



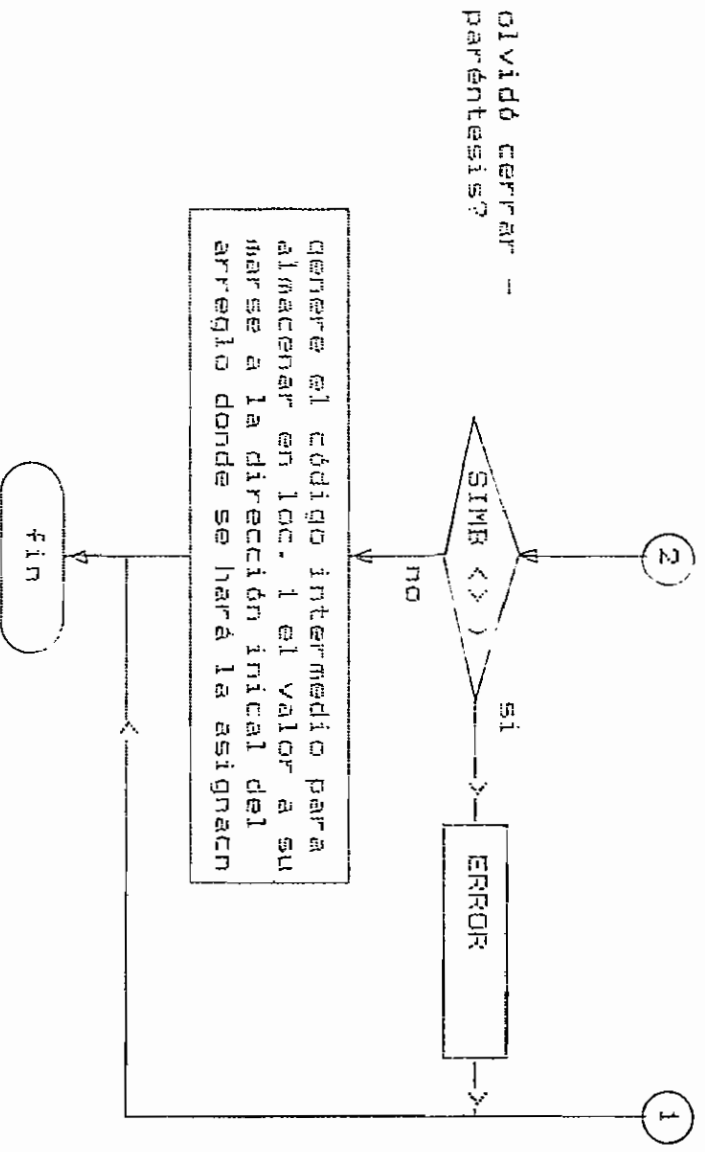


Fig. 4.64.-- Diagrama de flujo de la rutina VARREAD.

4.3.13.13.2.- Rutina READSTRING (interna a P\_READ).

Analiza y genera código para leer un dato string y asignarlo a una variable.

variables locales:

N1 = contador.

I = auxiliar entero.

CTRAUX = auxiliar para almacenar un caracter.

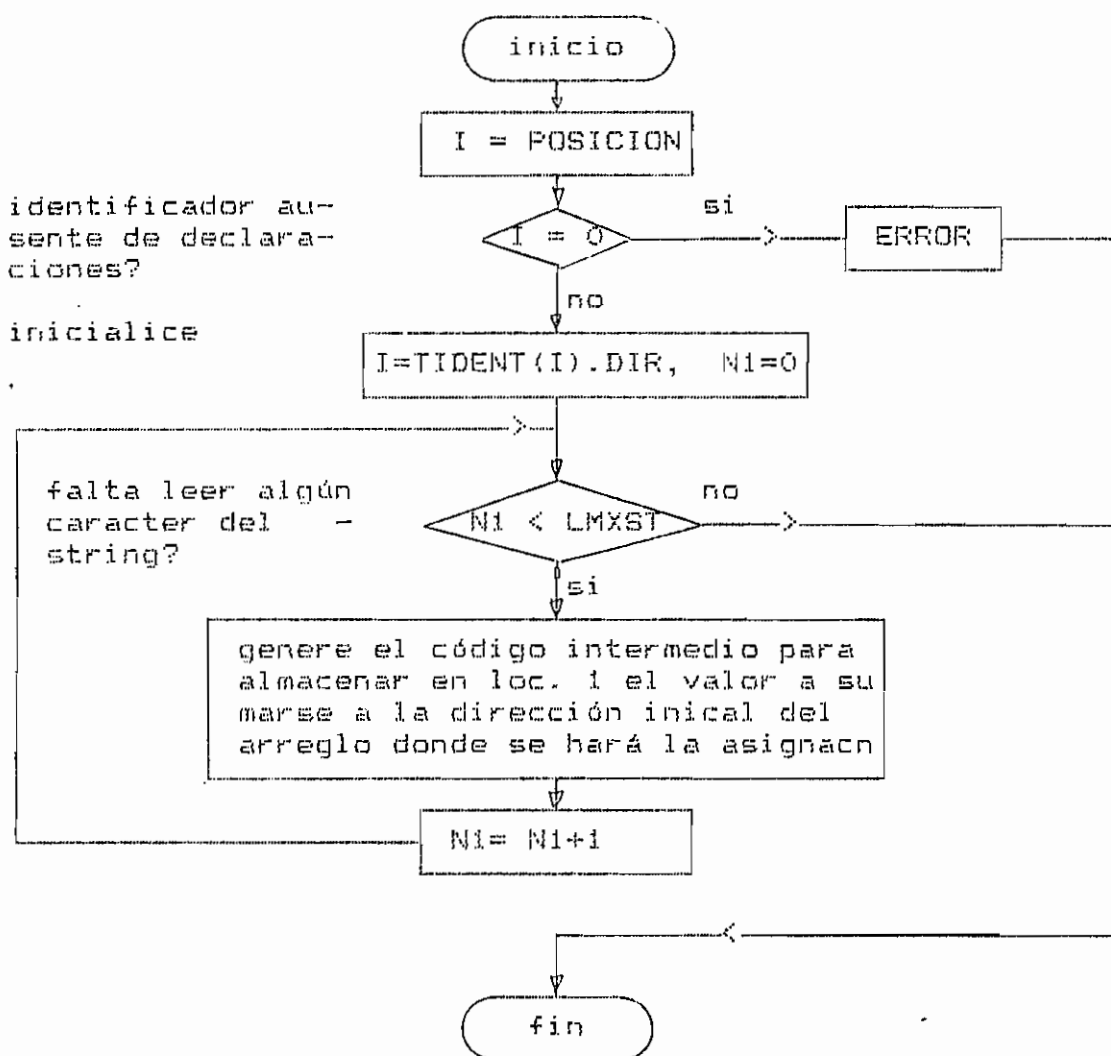


Fig. 4.65.- Diagrama de flujo de la rutina READSTRING.



4.3.13.14.- Rutina LLENARGT (interna a ANALISIS).

Completa la información en instrucciones en código intermedio correspondientes a transferencias incondicionales de control en proposiciones del programa fuente.

variables locales:

I1,I2 = contador.

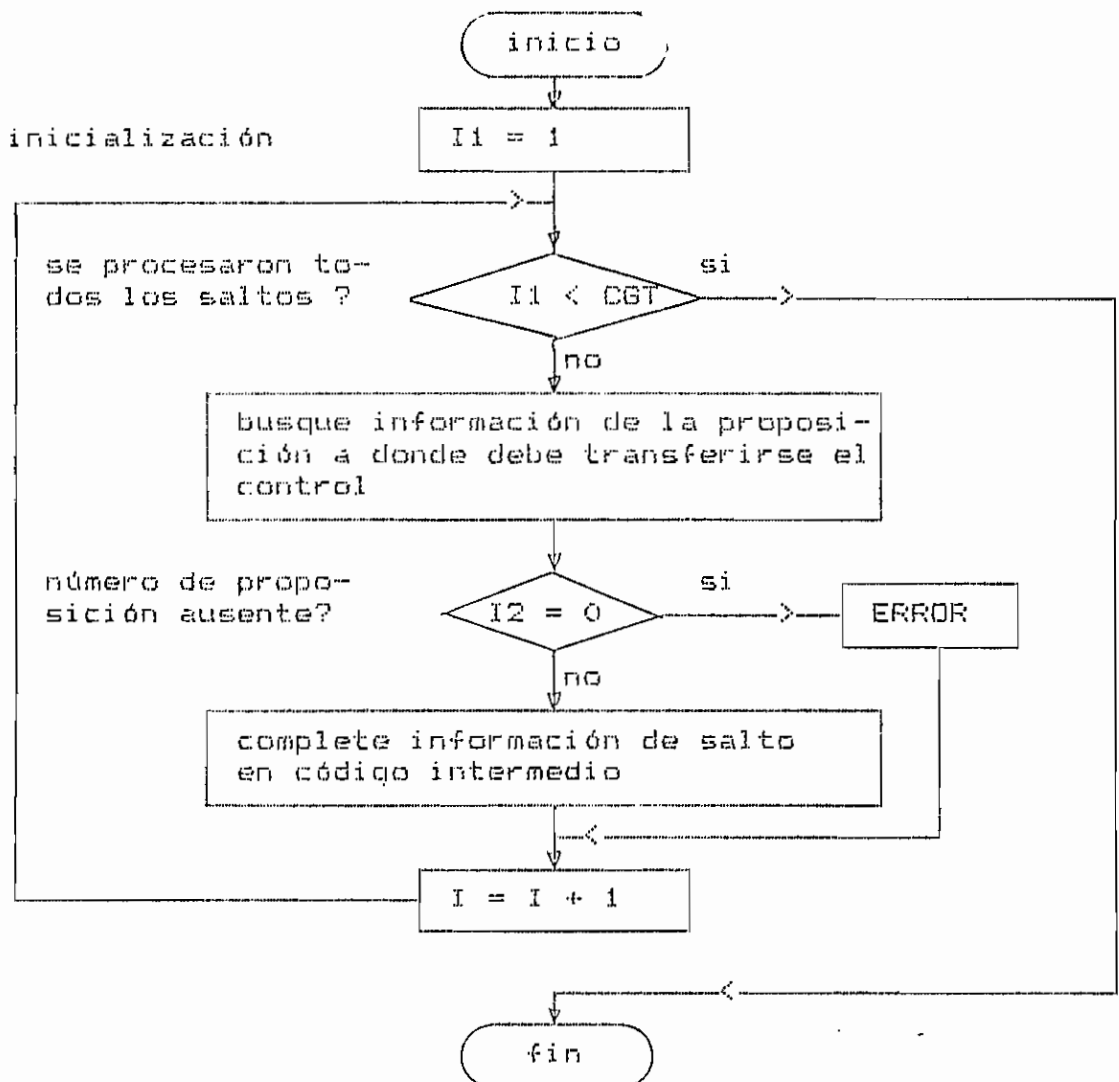


Fig. 4.66.- Diagrama de flujo de la rutina LLENARGT.

4.3.13.15.- Rutina PONERNP (interna a ANALISIS).

Almacena información en tabla TNUPRO.

parámetros:

NP = corresponde al número de prop. en lenguaje fuente.

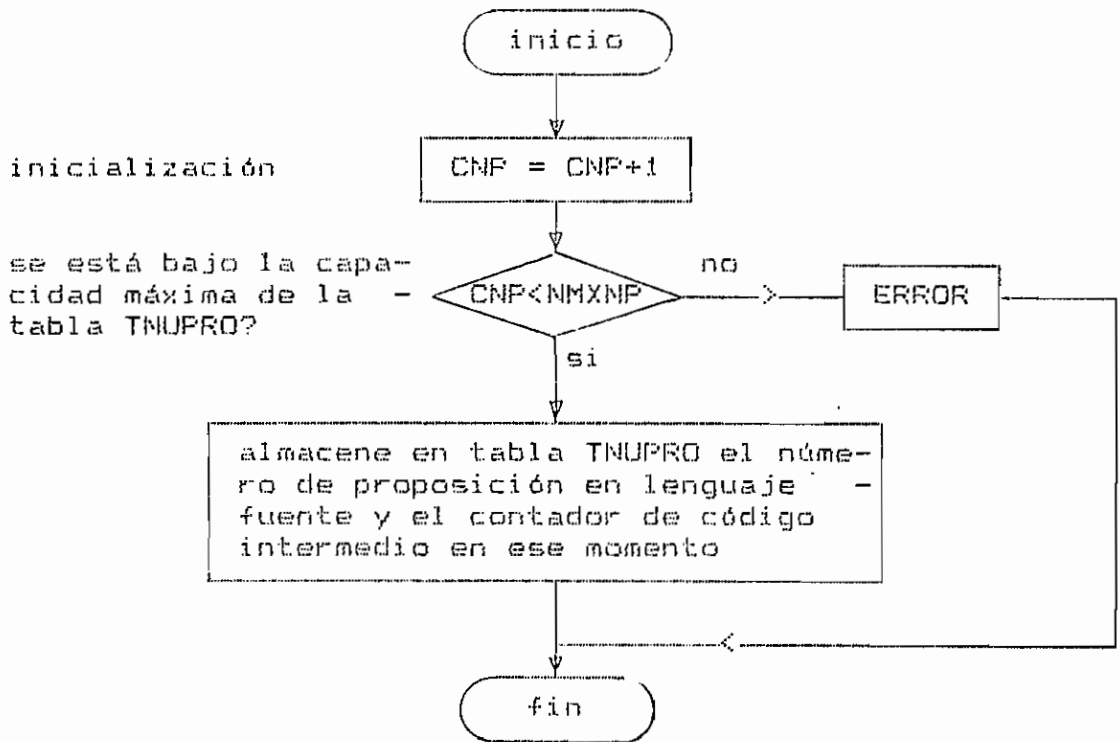


Fig. 4.67.- Diagrama de flujo de la rutina PONERNP.

4.3.13.16.- Rutina PONERGT (interna a ANALISIS).

Almacena información en tabla TGOTOS.

parámetros:

GT = número de proposición, en lenguaje fuente, que corresponde a una transferencia incondicional de control.

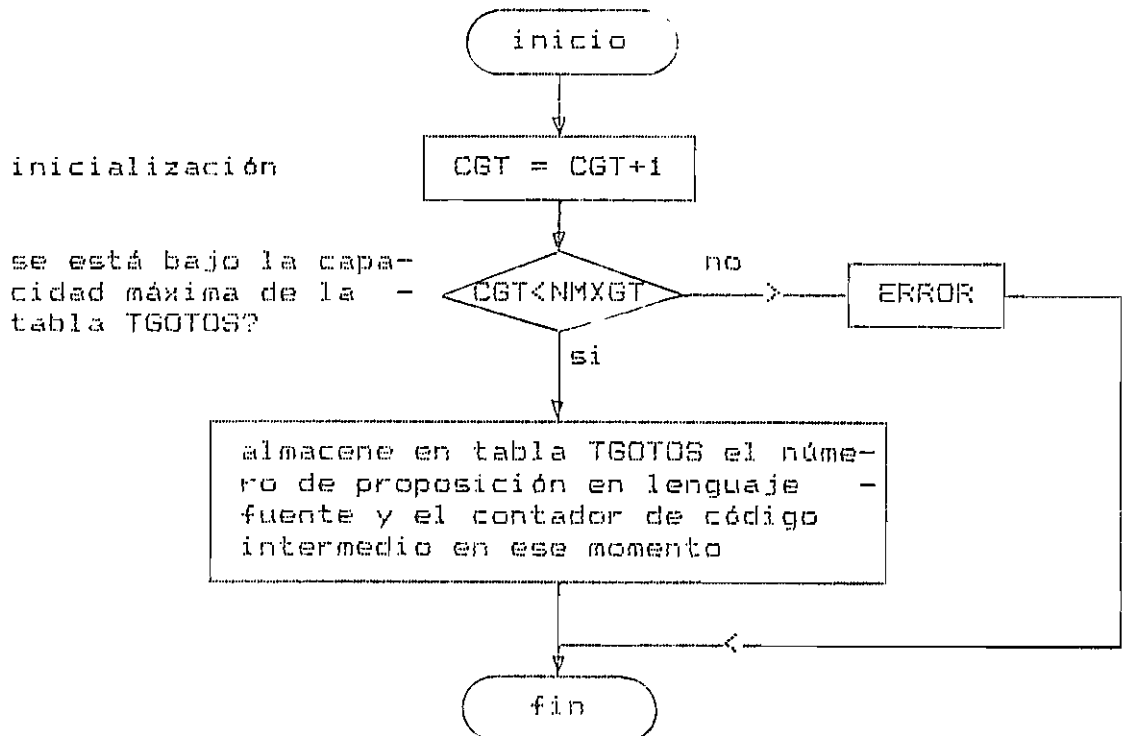


Fig. 4.68.- Diagrama de flujo de la rutina PONERGT.

4.3.13.17.- Rutina PONERID (interna a ANALISIS).

Almacena información en tabla TIDENT.

parámetros:

TP = indica el tipo de identificador: variable numérica simple (V), variable string (S), arreglo (A) o función (F).

variables locales:

I = contador.

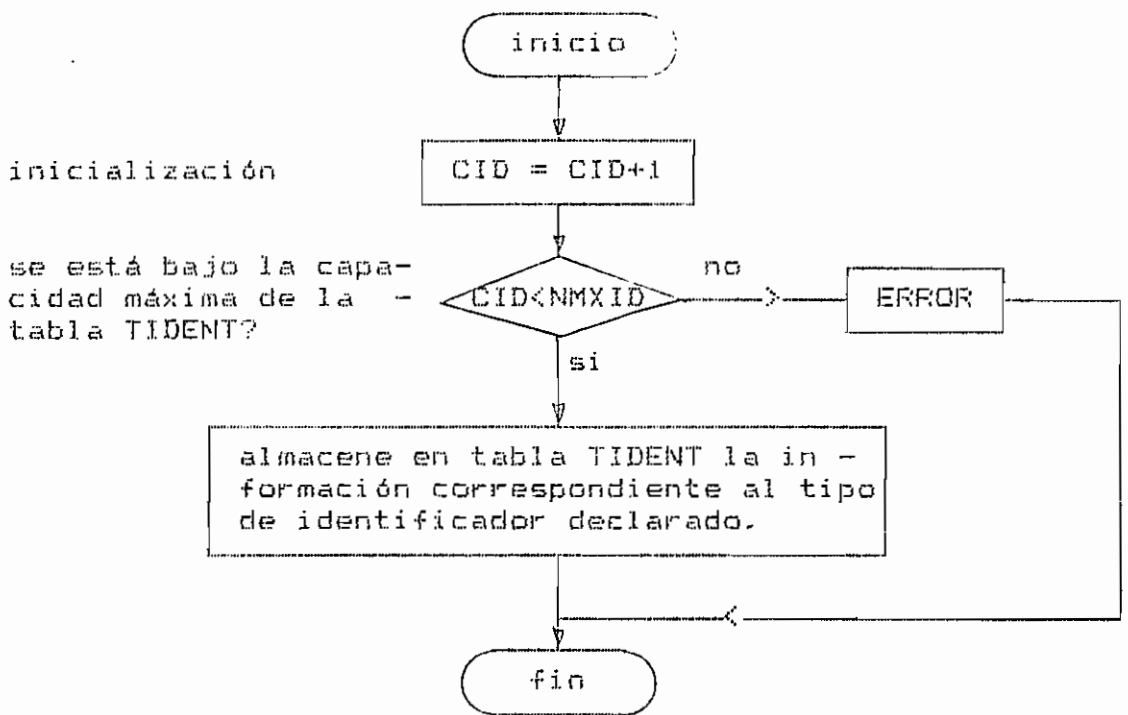


Fig. 4.69.- Diagrama de flujo de la rutina PONERID.

4.3.13.18.- Rutina PONERDT (interna a ANALISIS).

Almacena información en tabla TDATOS.

parámetros:

TD1= indica el tipo de dato: decimal (N), hexadecimal (H),  
string (S).

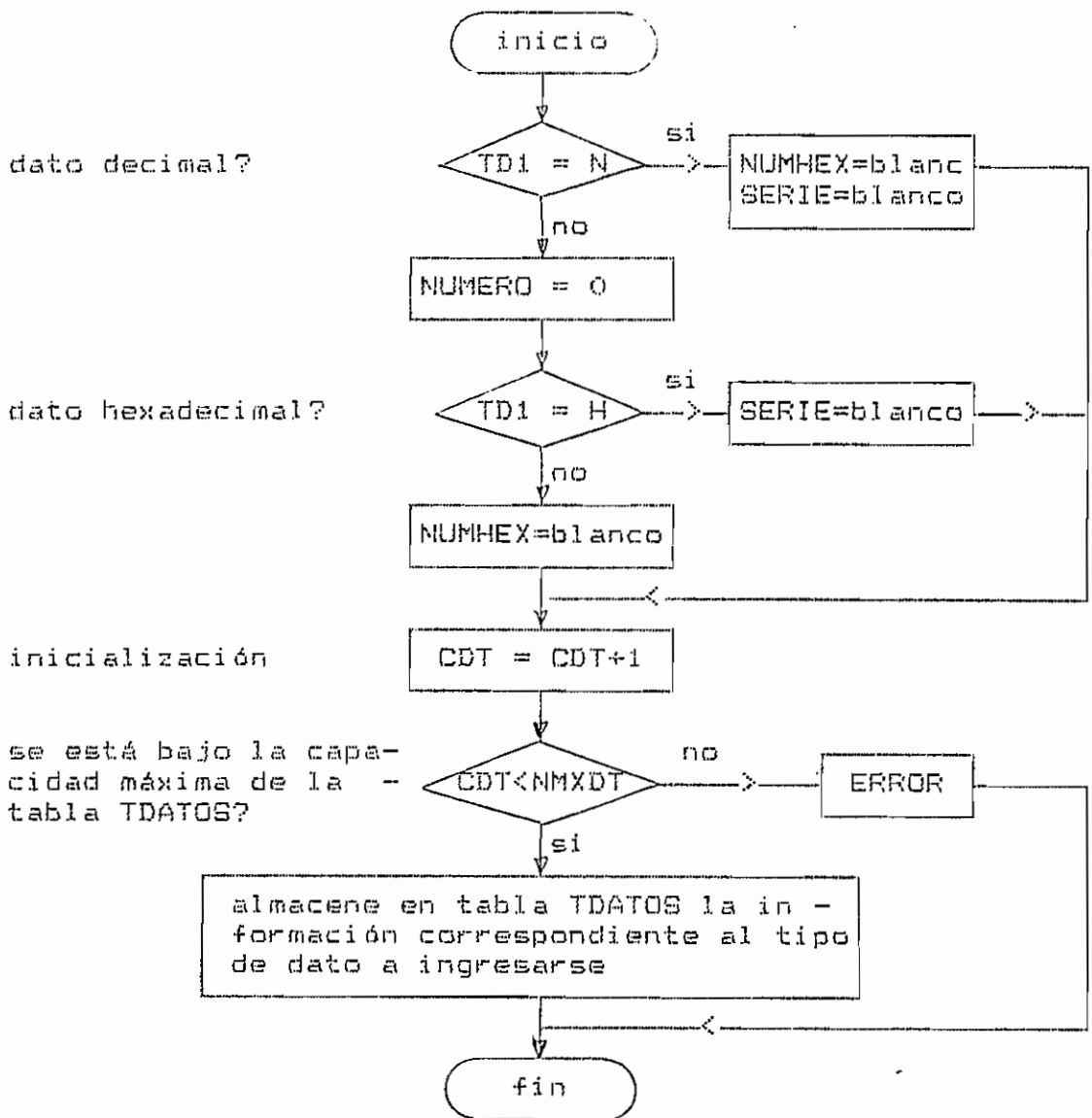


Fig. 4.70.- Diagrama de flujo de la rutina PONERDT.

4.3.13.19.- Rutina EMPIECE (interna a ANALISIS).

Almacena el inicio de una proposición en lenguaje fuente hasta encontrar una palabra reservada, y separa las proposiciones que corresponden a comentarios.

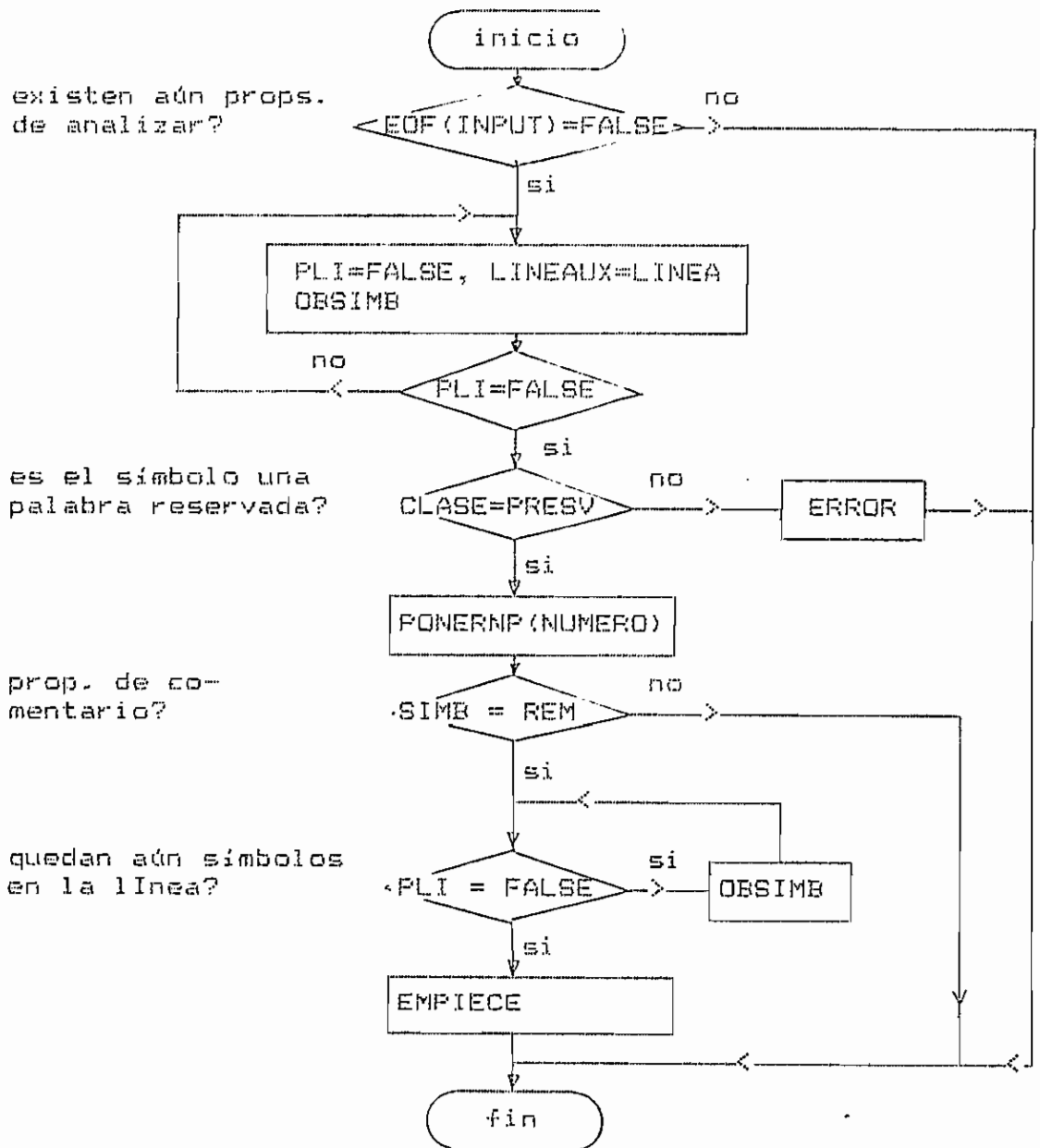


Fig. 4.71.- Diagrama de flujo de la rutina EMPIECE.

4.3.13.21.- Rutina P\_PROGRAM (interna a ANALISIS).

Analiza la proposición PROGRAM.

variables locales:

I = contador.

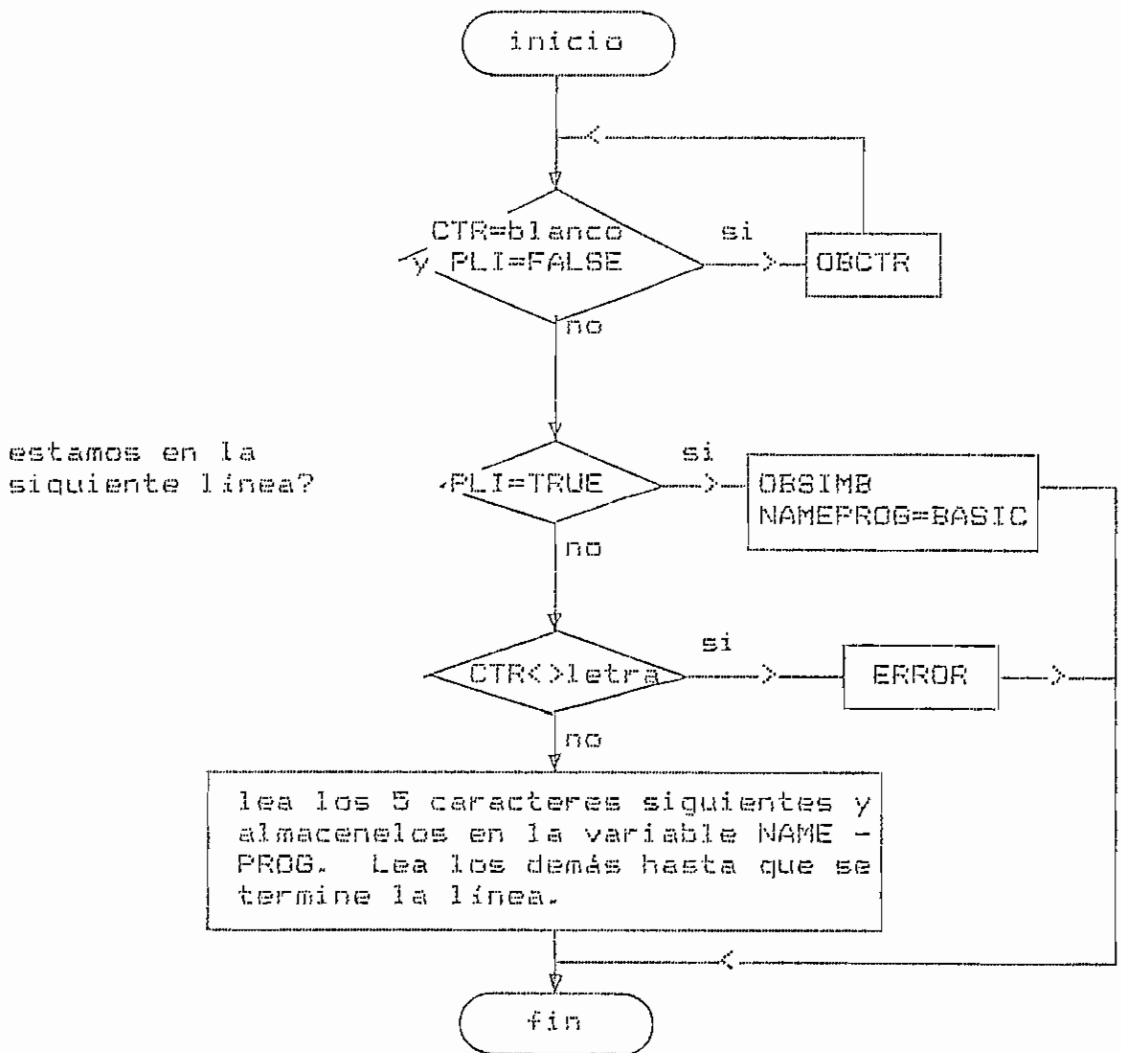


Fig. 4.73.- Diagrama de flujo de la rutina P\_PROGRAM.

ESCUELA POLITECNICA NACIONAL  
FACULTAD DE INGENIERIA ELECTRICA  
ESPECIALIZACION: ELECTRONICA Y TELECOMUNICACIONES

TESIS DE GRADO: COMPILADOR DE BASIC A ASSEMBLER  
DEL MICROPROCESADOR M6800

ALUMNO: LORGIO VICENTE TORO R.  
DIRECTOR: ING. CESAR ESQUETINI  
QUITO 1987

---> PROGRAMA FUENTE ORIGINAL

```
10 PROGRAM EJMI
20 REM      INGRESO DE DATOS HEXADECIMALES
30 REM      Y OPERACIONES DE SUMA Y RESTA
40 DATA 12, H000A
50 VAR A,B,C
60 READ B,C
70 LET A = B+C-2
80 REM
90 END
```

---> EL PROGRAMA A COMPILARSE SERA EL ORIGINALMENTE INGRESADO.

---> IDENTIFICADORES EN EL PROGRAMA FUENTE

NOMBRE	TIPO	DIRECCION
A	V	3
B	V	4
C	V	5

POLITECN.

ESCUELA

QUITO



---> PROGRAMA FUENTE TRADUCIDO A CODIGO INTERMEDIO

CCD	OPERADOR	OPERANDO HEXADECIMAL	OPERANDO NUMERICO	REGISTRO INDICE
-----	----------	-------------------------	----------------------	--------------------

1	INS		6	0
2	CNU		12	0
3	ALM		4	0
4	CNU	\$000A	0	0
5	ALM		5	0
6	CVA		4	0
7	CVA		5	0
8	OPR		8	0
9	CNU		2	0
10	OPR		9	0
11	ALM		3	0
12	END		0	0

POLITECN

ESUELA

---> PROGRAMA OBJETO EN LENGUAJE ENSAMBLADOR DEL MICROPROCESADOR M6800

CAS	CMEMOR	OPERADOR	OPERANDO
-----	--------	----------	----------

1		NAM	EJM1
2		ORG	1000
3	1000	LDAA	#12
4	1002	STAA	7
5	1005	LDAA	7
6	1008	STAA	4
7	1011	LDAA	#\$000A
8	1013	STAA	7
9	1016	LDAA	7
10	1019	STAA	5
11	1022	LDAA	4
12	1025	STAA	7
13	1028	LDAA	5
14	1031	STAA	8
15	1034	LDAA	8
16	1037	ADDA	7
17	1040	STAA	7
18	1043	LDAA	#2
19	1045	STAA	8
20	1048	LDAA	8
21	1051	SUBA	7

QUITO

22	1054	NEGA	0
23	1055	STAA	7
24	1058	LDAA	7
25	1061	STAA	3
26	1064	SWI	
27	1065	END	

5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84

→ LA COMPILACION FUE EXITOSA

POLITECN

ESCUELA

QUITO

ESCUELA POLITECNICA NACIONAL  
FACULTAD DE INGENIERIA ELECTRICA  
ESPECIALIZACION: ELECTRONICA Y TELECOMUNICACIONES

TESIS DE GRADO: COMPILADOR DE BASIC A ASSEMBLER  
DEL MICROPROCESADOR M6800

ALUMNO: LORGIO VICENTE TORO R.  
DIRECTOR: ING. CESAR ESQUETINI  
QUITO 1987

---> PROGRAMA FUENTE ORIGINAL

```
10 PROGRAM EJM2
20 REM DIVISION Y APLICACION DE LA PROPOSICION RESTORE
40 DATA 13, 3
50 VAR A,B,R,R1
60 READ A,B
70 LET R = A/B
80 RESTORE
90 READ R1
100 REM
110 END
```

---> EL PROGRAMA A COMPILARSE SERA EL ORIGINALMENTE INGRESADO.

---> IDENTIFICADORES EN EL PROGRAMA FUENTE

NOMBRE	TIPO	DIRECCION
A	V	3
B	V	4
R	V	5
R1	V	6

POLITECN

ESCUELA

QUITO

-----> PROGRAMA FUENTE TRADUCIDO A CODIGO INTERMEDIO

CCD	OPERADOR	OPERANDO HEXADECIMAL	OPERANDO NUMERICO	REGISTRO INDICE
1	INS		7	0
2	CNU		13	0
3	ALM		3	0
4	CNU		3	0
5	ALM		4	0
6	CVA		3	0
7	CVA		4	0
8	OPR		12	0
9	ALM		5	0
10	CNU		13	0
11	ALM		6	0
12	END		0	0

POLITECA

ESUELA

-----> PROGRAMA OBJETO EN LENGUAJE ENSAM-  
BLADOR DEL MICROPROCESADOR M6800

CAS	CMEMUR	OPERADOR	OPERANDO
1		NAM	EJM2
2		ORG	1000
3	1000	LDAA	#13
4	1002	STAA	8
5	1005	LDAA	8
6	1008	STAA	3
7	1011	LDAA	#3
8	1013	STAA	8
9	1016	LDAA	8
10	1019	STAA	4
11	1022	LDAA	3
12	1025	STAA	8
13	1028	LDAA	4
14	1031	STAA	9
15	1034	LDAA	#0
16	1036	STAA	0
17	1039	TST	9
18	1042	BNE	4
19	1044	LDAB	#70000

QUITO

20	1046	BRA	68
21	1048	LDAB	#0
22	1050	TST	8
23	1053	BEQ	61
24	1055	LDAA	8
25	1058	CPMA	9
26	1061	BMI	53
27	1063	TST	8
28	1066	BPL	20
29	1068	NEG	8
30	1071	TST	9
31	1074	BPL	5
32	1076	NEG	9
33	1079	BRA	20
34	1081	LDAA	#1
35	1083	STAA	0
36	1086	BRA	13
37	1088	TST	9
38	1091	BPL	8
39	1093	LDAA	#1
40	1095	STAA	0
41	1098	NEG	9
42	1101	INCB	0
43	1102	LDAA	8
44	1105	SUBA	9
45	1108	STAA	8
46	1111	CPMA	9
47	1114	BPL	\$F1
48	1116	STAB	8
49	1119	TST	0
50	1122	BEQ	3
51	1124	NEG	8
52	1127	LDAA	8
53	1130	STAA	5
54	1133	LDAA	#13
55	1135	STAA	8
56	1138	LDAA	8
57	1141	STAA	6
58	1144	SWI	
59	1145	END	

POLITECA

ESCUELA

QUITO

—> LA COMPILACION FUE EXITOSA

61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84

=====  
=====  
=====  
ESCUELA POLITECNICA NACIONAL  
FACULTAD DE INGENIERIA ELECTRICA  
ESPECIALIZACION: ELECTRONICA Y TELECOMUNICACIONES  
=====

=====  
=====  
=====  
TESIS DE GRADO: COMPILADOR DE BASIC A ASSEMBLER  
DEL MICROPROCESADOR M6800  
=====

=====  
=====  
=====  
ALUMNO: LORGIO VICENTE TORO R.  
DIRECTOR: ING. CESAR ESQUETINI  
QUITO 1987  
=====

27  
28 --> PROGRAMA FUENTE ORIGINAL  
29  
30

31  
32 10 PROGRAM EJMB  
33 20 REM APLICACION DE LAZOS  
34 22 VAR A  
35 30 DIM B(5)  
36 40 FOR A=1 TO 5  
37 50 LET B(A) = A+10  
38 60 NEXT  
39 100 REM  
40 110 END  
41  
42  
43  
44

45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55 ---> EL PROGRAMA A COMPILARSE SERA EL  
56 ORIGINALMENTE INGRESADO.  
57  
58

59  
60  
61 --> IDENTIFICADORES EN EL PROGRAMA FUENTE  
62  
63

NOMBRE	TIPO	DIRECCION
A	V	3
B	A	4

POLITECNICA

ESCUELA

QUITO

5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84

---> PROGRAMA FUENTE TRADUCIDO A CODIGO INTERMEDIO

CCD	OPERADOR	OPERANDO HEXADECIMAL	OPERANDO NUMERICO	REGISTRO INDICE
1	INS		9	0
2	CNU		1	0
3	ALM		3	0
4	CVA		3	0
5	CNU		5	0
6	OPR		2	0
7	SAC		18	0
8	CVA		3	0
9	ALM		1	0
10	CVA		3	0
11	CNU		10	0
12	OPR		8	0
13	ALM		4	1
14	CVA		3	0
15	CNU		1	0
16	OPR		8	0
17	SAI		3	0
18	END		0	0

---> PROGRAMA OBJETO EN LENGUAJE ENSAMBLADOR DEL MICROPROCESADOR M6800

CAS	CMEMOR	OPERADOR	OPERANDO
1		NAM	EJM3
2		ORG	1000
3	1000	LDAA	#1
4	1002	STAA	10
5	1005	LDAA	10
6	1008	STAA	3
7	1011	LDAA	3
8	1014	STAA	10
9	1017	LDAA	#5
10	1019	STAA	11
11	1022	LDAA	11
12	1025	CMPA	10
13	1028	BGE	5
14	1030	CLR	10
15	1033	BRA	5
16	1035	LDAA	#1

POLITECN

ESUELA

QUITO

17	1037	STAA	10
18	1040	STI	10
19	1043	BEQ	63
20	1045	LDAA	3
21	1048	STAA	10
22	1051	LDAA	10
23	1054	STAA	1
24	1057	LDAA	3
25	1060	STAA	10
26	1063	LDAA	#10
27	1065	STAA	11
28	1068	LDAA	11
29	1071	ADDA	10
30	1074	STAA	10
31	1077	LDAA	10
32	1080	LDX	#1
33	1083	STAA	4
34	1085	LDAA	3
35	1088	STAA	10
36	1091	LDAA	#1
37	1093	STAA	11
38	1096	LDAA	11
39	1099	ADDA	10
40	1102	STAA	10
41	1105	JMP	10
42	1108	SMT	1005
43	1109	END	

> LA COMPILACION FUE EXITOSA

ESCUELA POLITECNICA  
QUITO

5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83





---> PROGRAMA FUENTE TRADUCIDO A CODIGO INTERMEDIO

CCD	OPERADOR	OPERANDO HEXADECIMAL	OPERANDO NUMERICO	REGISTRO INDICE
1	INS		5	0
2	CNU		1	0
3	ALM		3	0
4	CVA		3	0
5	ALM		1	0
6	CVA		1	0
7	CNU		1	0
8	OPR		3	0
9	SAC		11	0
10	SAI		17	0
11	CVA		1	0
12	CNU		2	0
13	OPR		3	0
14	SAC		16	0
15	SAI		20	0
16	SAI		22	0
17	CNU		10	0
18	ALM		4	0
19	SAI		22	0
20	CNU		20	0
21	ALM		4	0
22	END		0	0

POLITECN

ESCUOLA

---> PROGRAMA OBJETO EN LENGUAJE ENSAMBLADOR DEL MICROPROCESADOR M6800

CAS	CMEMOR	OPERADOR	OPERANDO
1		NAM	EJM4
2		ORG	1000
3	1000	LDAA	#1
4	1002	STAA	6
5	1005	LDAA	6
6	1008	STAA	3
7	1011	LDAA	3
8	1014	STAA	6
9	1017	LDAA	6
10	1020	STAA	1
11	1023	LDAA	1

QUITO

12	1026	SIAA	6
13	1029	LDAA	#1
14	1031	STAA	7
15	1034	LDAA	7
16	1037	CPMA	6
17	1040	BEQ	5
18	1042	CLR	6
19	1045	BRA	5
20	1047	LDAA	#1
21	1049	STAA	6
22	1052	TST	6
23	1055	BEQ	3
24	1057	JMP	1100
25	1060	LDAA	1
26	1063	STAA	6
27	1066	LDAA	#2
28	1068	STAA	7
29	1071	LDAA	7
30	1074	CPMA	6
31	1077	BEQ	5
32	1079	CLR	6
33	1082	BRA	5
34	1084	LDAA	#1
35	1086	STAA	6
36	1089	TST	6
37	1092	BEQ	3
38	1094	JMP	1114
39	1097	JMP	1125
40	1100	LDAA	#10
41	1102	STAA	6
42	1105	LDAA	6
43	1108	STAA	4
44	1111	JMP	1125
45	1114	LDAA	#20
46	1116	STAA	6
47	1119	LDAA	6
48	1122	STAA	4
49	1125	SWI	
50	1126	END	

POLITECN

ESCUOLA

QUITO

---> LA COMPILACION FUE EXITOSA

2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84

ESCUELA POLITECNICA NACIONAL  
FACULTAD DE INGENIERIA ELECTRICA

ESPECIALIZACION: ELECTRONICA Y TELECOMUNICACIONES

TESIS DE GRADO: COMPILADOR DE BASIC A ASSEMBLER  
DEL MICROPROCESADOR M6800

ALUMNO: LORGIO VICENTE TORO R.

DIRECTOR: ING. CESAR ESQUETINI  
QUITO 1987

→ PROGRAMA FUENTE ORIGINAL

```
10 PROGRAM EJMS
20 REM APLICACION DE LA PROPOSICION WHILE
30 VAR A1
40 DIM B(5)
50 LET A1=1
60 WHILE A1<=5 DO
70 LET B(A1) = A1
80 LET A1= A1+1
90 ENDWHILE
100 END
```

→ EL PROGRAMA A COMPILARSE SERA EL ORIGINALMENTE INGRESADO.

→ IDENTIFICADORES EN EL PROGRAMA FUENTE

NOMBRE	TIPO	DIRECCION
A1	V	3
B	A	4

POLITECNICA

ESCUELA

QUITO

4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84

---> PROGRAMA FUENTE TRADUCIDO A CODIGO INTERMEDIO

CCD	OPERADOR	OPERANDO HEXADECIMAL	OPERANDO NUMERICO	REGISTRO INDICE
1	INS		9	0
2	CNU		1	0
3	ALM		3	0
4	CVA		3	0
5	CNU		5	0
6	OPR		2	0
7	SAC		17	0
8	CVA		3	0
9	ALM		1	0
10	CVA		3	0
11	ALM		4	1
12	CVA		3	0
13	CNU		1	0
14	OPR		8	0
15	ALM		3	0
16	SAI		4	0
17	END		0	0

POLITECN

ESCUELA

---> PROGRAMA OBJETO EN LENGUAJE ENSAMBLADOR DEL MICROPROCESADOR M6800

CAS	CMEMOR	OPERADOR	OPERANDO
1		NAM	EJM5
2		ORG	1000
3	1000	LDAA	#1
4	1002	STAA	10
5	1005	LDAA	10
6	1008	STAA	3
7	1011	LDAA	3
8	1014	STAA	10
9	1017	LDAA	#5
10	1019	STAA	11
11	1022	LDAA	11
12	1025	CMPA	10
13	1028	BGE	5
14	1030	CLR	10
15	1033	BRA	5
16	1035	LDAA	#1

QUITO

7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84

17	1037	STAA	10	
18	1040	TST	10	
19	1043	BEQ	55	
20	1045	LDAA	3	
21	1048	STAA	10	
22	1051	LDAA	10	
23	1054	STAA	1	
24	1057	LDAA	3	
25	1060	STAA	10	
26	1063	LDAA	10	
27	1066	LDX	#1	
28	1069	STAA	4	,X
29	1071	LDAA	3	
30	1074	STAA	10	
31	1077	LDAA	#1	
32	1079	STAA	11	
33	1082	LDAA	11	
34	1085	ADDA	10	
35	1088	STAA	10	
36	1091	LDAA	10	
37	1094	STAA	3	
38	1097	JMP	1011	
39	1100	SWI		
40	1101	END		

POLITECN

ESCUELA

---> LA COMPILACION FUE EXITOSA

QUITO

ESCUELA POLITECNICA NACIONAL  
FACULTAD DE INGENIERIA ELECTRICA  
ESPECIALIZACION: ELECTRONICA Y TELECOMUNICACIONES

TESIS DE GRADO: COMPILADOR DE BASIC A ASSEMBLER  
DEL MICROPROCESADOR M6800

ALUMNO: LORGIO VICENTE TORO R.  
DIRECTOR: ING. CESAR ESQUETINI  
QUITO 1987

POLITECA

ESCUELA

QUITO

---> PROGRAMA FUENTE ORIGINAL

```
10 PROGRAM EJM6
20 REM          APLICACION DE LA PROPOSICION IF
30 DATA 11
40 VAR A, B
50 READ A
60 IF A<10 THEN
70   LET B = 999
80 ELSE
90   LET B = 888
100 ENDIF
110 END
```

---> EL PROGRAMA A COMPILARSE SERA EL ORIGINALMENTE INGRESADO.

---> IDENTIFICADORES EN EL PROGRAMA FUENTE

NOMBRE	TIPO	DIRECCION
A	V	3
B	V	4

---> PROGRAMA FUENTE TRADUCIDO A CODIGO INTERMEDIO

CCD	OPERADOR	OPERANDO	OPERANDO	REGISTRO
	HEXADECIMAL	NUMERICO	INDICE	

1	INS	5	0
2	CNU	11	0
3	ALM	3	0
4	CVA	3	0
5	CNU	10	0
6	OPR	1	0
7	SAC	11	0
8	CNU	999	0
9	ALM	4	0
10	SAI	13	0
11	CNU	888	0
12	ALM	4	0
13	END	0	0

POLITECN

ESUELA

---> PROGRAMA OBJETO EN LENGUAJE ENSAMBLADOR DEL MICROPROCESADOR M6800

CAS	CMEMOR	OPERADOR	OPERANDO
-----	--------	----------	----------

1		NAM	EJM6
2		ORG	1000
3	1000	LDAA	#11
4	1002	STAA	6
5	1005	LDAA	6
6	1008	STAA	3
7	1011	LDAA	3
8	1014	STAA	6
9	1017	LDAA	#10
10	1019	STAA	7
11	1022	LDAA	7
12	1025	CMPA	6
13	1028	BGT	5
14	1030	CLR	6
15	1033	BRA	5
16	1035	LDAA	#1
17	1037	STAA	6
18	1040	TST	6
19	1043	BEQ	14

QUITO



20	1045	LDAA	#999
21	1047	STAA	6
22	1050	LDAA	6
23	1053	STAA	4
24	1056	JMP	1070
25	1059	LDAA	#888
26	1061	STAA	6
27	1064	LDAA	6
28	1067	STAA	4
29	1070	SWI	
30	1071	END	

---> LA COMPILACION FUE EXITOSA

POLITECN.

ESCUELA

QUITO

6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84



CCD	OPERADOR	OPERANDO HEXADECIMAL	OPERANDO NUMERICO	REGISTRO INDICE
-----	----------	-------------------------	----------------------	--------------------

1	INS		23	0
2	CNU	\$54	0	0
3	ALM		3	0
4	CNU	\$45	0	0
5	ALM		4	0
6	CNU	\$53	0	0
7	ALM		5	0
8	CNU	\$49	0	0
9	ALM		6	0
10	CNU	\$53	0	0
11	ALM		7	0
12	CNU	\$20	0	0
13	ALM		8	0
14	CNU	\$22	0	0
15	ALM		9	0
16	CNU	\$22	0	0
17	ALM		10	0
18	CNU	\$22	0	0
19	ALM		11	0
20	CNU	\$22	0	0
21	ALM		12	0
22	CNU	\$22	0	0
23	ALM		13	0
24	CNU	\$22	0	0
25	ALM		14	0
26	CNU	\$22	0	0
27	ALM		15	0
28	CNU	\$22	0	0
29	ALM		16	0
30	CNU	\$22	0	0
31	ALM		17	0
32	CNU	\$22	0	0
33	ALM		18	0
34	CNU	\$22	0	0
35	ALM		19	0
36	CNU	\$22	0	0
37	ALM		20	0
38	CNU	\$22	0	0
39	ALM		21	0
40	CNU	\$22	0	0
41	ALM		22	0
42	CVA		3	0
43	CNU	\$44	0	0
44	CNU	\$45	0	0
45	CNU	\$20	0	0
46	CNU	\$47	0	0
47	CNU	\$52	0	0
48	CNU	\$41	0	0
49	CNU	\$44	0	0

POLITECA

ESQUEMA

QUITO

50	CNU	\$4F	0	0
51	CNU	\$22	0	0
52	CNU	\$22	0	0
53	CNU	\$22	0	0
54	CNU	\$22	0	0
55	CNU	\$22	0	0
56	CNU	\$22	0	0
57	CNU	\$22	0	0
58	CNU	\$22	0	0
59	CNU	\$22	0	0
60	CNU	\$22	0	0
61	CNU	\$22	0	0
62	CNU	\$22	0	0
63	OPR		14	0
64	ALM		3	0
65	END		0	0

→ PROGRAMA OBJETO EN LENGUAJE ENSAMBLADOR DEL MICROPROCESADOR M6800

POLITECA

CAS CMEMOR OPERADOR OPERANDO

ESUELA

	1		NAM	EJM7
	2		ORG	1000
	3	1000	LDAA	#\$54
	4	1002	STAA	24
	5	1005	LDAA	24
	6	1008	STAA	3
	7	1011	LDAA	#\$45
	8	1013	STAA	24
	9	1016	LDAA	24
	10	1019	STAA	4
	11	1022	LDAA	#\$53
	12	1024	STAA	24
	13	1027	LDAA	24
	14	1030	STAA	5
	15	1033	LDAA	#\$49
	16	1035	STAA	24
	17	1038	LDAA	24
	18	1041	STAA	6
	19	1044	LDAA	#\$53
	20	1046	STAA	24
	21	1049	LDAA	24
	22	1052	STAA	7
	23	1055	LDAA	#\$20
	24	1057	STAA	24
	25	1060	LDAA	24
	26	1063	STAA	8
	27	1066	LDAA	#\$22

QUITO

28	1068	STAA	24
29	1071	LDAA	24
30	1074	STAA	9
31	1077	LDAA	#\$22
32	1079	STAA	24
33	1082	LDAA	24
34	1085	STAA	10
35	1088	LDAA	#\$22
36	1090	STAA	24
37	1093	LDAA	24
38	1096	STAA	11
39	1099	LDAA	#\$22
40	1101	STAA	24
41	1104	LDAA	24
42	1107	STAA	12
43	1110	LDAA	#\$22
44	1112	STAA	24
45	1115	LDAA	24
46	1118	STAA	13
47	1121	LDAA	#\$22
48	1123	STAA	24
49	1126	LDAA	24
50	1129	STAA	14
51	1132	LDAA	#\$22
52	1134	STAA	24
53	1137	LDAA	24
54	1140	STAA	15
55	1143	LDAA	#\$22
56	1145	STAA	24
57	1148	LDAA	24
58	1151	STAA	16
59	1154	LDAA	#\$22
60	1156	STAA	24
61	1159	LDAA	24
62	1162	STAA	17
63	1165	LDAA	#\$22
64	1167	STAA	24
65	1170	LDAA	24
66	1173	STAA	18
67	1176	LDAA	#\$22
68	1178	STAA	24
69	1181	LDAA	24
70	1184	STAA	19
71	1187	LDAA	#\$22
72	1189	STAA	24
73	1192	LDAA	24
74	1195	STAA	20
75	1198	LDAA	#\$22
76	1200	STAA	24
77	1203	LDAA	24
78	1206	STAA	21
79	1209	LDAA	#\$22
80	1211	STAA	24
81	1214	LDAA	24
82	1217	STAA	22

POLITECA

ESUELA

QUITO

4	83	1220	LDAA	#\$54
5	84	1222	STAA	24
6	85	1225	LDAA	#\$45
7	86	1227	STAA	25
8	87	1230	LDAA	#\$53
9	88	1232	STAA	26
10	89	1235	LDAA	#\$49
11	90	1237	STAA	27
12	91	1240	LOAA	#\$53
13	92	1242	STAA	28
14	93	1245	LDAA	#\$20
15	94	1247	STAA	29
16	95	1250	LDAA	#\$22
17	96	1252	STAA	30
18	97	1255	LDAA	#\$22
19	98	1257	STAA	31
20	99	1260	LDAA	#\$22
21	100	1262	STAA	32
22	101	1265	LDAA	#\$22
23	102	1267	STAA	33
24	103	1270	LDAA	#\$22
25	104	1272	STAA	34
26	105	1275	LDAA	#\$22
27	106	1277	STAA	35
28	107	1280	LDAA	#\$22
29	108	1282	STAA	36
30	109	1285	LDAA	#\$22
31	110	1287	STAA	37
32	111	1290	LDAA	#\$22
33	112	1292	STAA	38
34	113	1295	LDAA	#\$22
35	114	1297	STAA	39
36	115	1300	LDAA	#\$22
37	116	1302	STAA	40
38	117	1305	LDAA	#\$22
39	118	1307	STAA	41
40	119	1310	LDAA	#\$22
41	120	1312	STAA	42
42	121	1315	LDAA	#\$22
43	122	1317	STAA	43
44	123	1320	LDAA	#\$44
45	124	1322	STAA	44
46	125	1325	LDAA	#\$45
47	126	1327	STAA	45
48	127	1330	LDAA	#\$20
49	128	1332	STAA	46
50	129	1335	LDAA	#\$47
51	130	1337	STAA	47
52	131	1340	LDAA	#\$52
53	132	1342	STAA	48
54	133	1345	LDAA	#\$41
55	134	1347	STAA	49
56	135	1350	LDAA	#\$44
57	136	1352	STAA	50
58	137	1355	LDAA	#\$4F
59				
60				
61				
62				
63				
64				
65				
66				
67				
68				
69				
70				
71				
72				
73				
74				
75				
76				
77				
78				
79				
80				
81				
82				
83				
84				

POLITECA

ESUELA

QUITO

1	138	1357	STAA	51
4	139	1360	LDAA	#\$22
5	140	1362	STAA	52
6	141	1365	LDAA	#\$22
7	142	1367	STAA	53
8	143	1370	LDAA	#\$22
9	144	1372	STAA	54
10	145	1375	LDAA	#\$22
11	146	1377	STAA	55
12	147	1380	LDAA	#\$22
13	148	1382	STAA	56
14	149	1385	LDAA	#\$22
15	150	1387	STAA	57
16	151	1390	LDAA	#\$22
17	152	1392	STAA	58
18	153	1395	LDAA	#\$22
19	154	1397	STAA	59
20	155	1400	LDAA	#\$22
21	156	1402	STAA	60
22	157	1405	LDAA	#\$22
23	158	1407	STAA	61
24	159	1410	LDAA	#\$22
25	160	1412	STAA	62
26	161	1415	LDAA	#\$22
27	162	1417	STAA	63
28	163	1420	LDAA	#\$54
29	164	1422	STAA	24
30	165	1425	LDAA	#\$45
31	166	1427	STAA	25
32	167	1430	LDAA	#\$53
33	168	1432	STAA	26
34	169	1435	LDAA	#\$49
35	170	1437	STAA	27
36	171	1440	LDAA	#\$53
37	172	1442	STAA	28
38	173	1445	LDAA	#\$20
39	174	1447	STAA	29
40	175	1450	LDAA	#\$44
41	176	1452	STAA	30
42	177	1455	LDAA	#\$45
43	178	1457	STAA	31
44	179	1460	LDAA	#\$20
45	180	1462	STAA	32
46	181	1465	LDAA	#\$47
47	182	1467	STAA	33
48	183	1470	LDAA	#\$52
49	184	1472	STAA	34
50	185	1475	LDAA	#\$41
51	186	1477	STAA	35
52	187	1480	LDAA	#\$44
53	188	1482	STAA	36
54	189	1485	LDAA	#\$4F
55	190	1487	STAA	37
56	191	1490	LDAA	#\$22
57	192	1492	STAA	38
58				
59				
60				
61				
62				
63				
64				
65				
66				
67				
68				
69				
70				
71				
72				
73				
74				
75				
76				
77				
78				
79				
80				
81				
82				
83				
84				

POLITECA

ESUELA

QUITO

4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84

193	1495	LDAA	#\$22
194	1497	STAA	39
195	1500	LDAA	#\$22
196	1502	STAA	40
197	1505	LDAA	#\$22
198	1507	STAA	41
199	1510	LDAA	#\$22
200	1512	STAA	42
201	1515	LDAA	#\$22
202	1517	STAA	43
203	1520	LDAA	#\$54
204	1522	STAA	3
205	1525	LDAA	#\$45
206	1527	STAA	4
207	1530	LDAA	#\$53
208	1532	STAA	5
209	1535	LDAA	#\$49
210	1537	STAA	6
211	1540	LDAA	#\$53
212	1542	STAA	7
213	1545	LDAA	#\$20
214	1547	STAA	8
215	1550	LDAA	#\$44
216	1552	STAA	5
217	1555	LDAA	#\$45
218	1557	STAA	10
219	1560	LDAA	#\$20
220	1562	STAA	11
221	1565	LDAA	#\$47
222	1567	STAA	12
223	1570	LDAA	#\$52
224	1572	STAA	13
225	1575	LDAA	#\$41
226	1577	STAA	14
227	1580	LDAA	#\$44
228	1582	STAA	15
229	1585	LDAA	#\$4F
230	1587	STAA	16
231	1590	LDAA	#\$22
232	1592	STAA	17
233	1595	LDAA	#\$22
234	1597	STAA	18
235	1600	LDAA	#\$22
236	1602	STAA	19
237	1605	LDAA	#\$22
238	1607	STAA	20
239	1610	LDAA	#\$22
240	1612	STAA	21
241	1615	LDAA	#\$22
242	1617	STAA	22
243	1620	SWI	
244	1621	END	

POLITECN

ESUELA

QUITO





5  
6  
7 ---> PROGRAMA FUENTE TRADUCIDO A CODIGO INTERMEDIO  
8  
9

10  
11  
12 -----  
13 CCD OPERADOR OPERANDO OPERANDO REGISTRO  
14 HEXADECIMAL NUMERICO INDICE  
15 -----  
16

17	1	INS	6	0
18	2	CVA	4	0
19	3	CNU	11	0
20	4	OPR	8	0
21	5	ALM	5	0
22	6	RTS	0	0
23	7	CNU	9	0
24	8	ALM	4	0
25	9	LLS	2	0
26	10	CVA	5	0
27	11	ALM	3	0
28	12	END	0	0

POLITECA

34  
35  
36  
37  
38  
39 ---> PROGRAMA OBJETO EN LENGUAJE ENSAM-  
40 BLADOR DEL MICROPROCESADOR M6800  
41  
42  
43

44  
45 -----  
46 CAS CMEMOR OPERADOR OPERANDO  
47 -----  
48

49	1		NAM	EJM8
50	2		ORG	1000
51	3	1000	LDAA	4
52	4	1003	STAA	7
53	5	1006	LDAA	#11
54	6	1008	STAA	8
55	7	1011	LDAA	8
56	8	1014	ADDA	7
57	9	1017	STAA	7
58	10	1020	LDAA	7
59	11	1023	STAA	5
60	12	1026	RTS	0
61	13	1027	LDAA	#9
62	14	1029	STAA	7
63	15	1032	LDAA	7
64	16	1035	STAA	4
65	17	1038	JSR	1000
66	18	1041	LDAA	5
67	19	1044	STAA	7
68	20	1047	LDAA	7

ESUELA

QUITO

7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84

21	1050	STAA	3
22	1053	SWI	
23	1054	END	

235

--> LA COMPILACION FUE EXITOSA

POLITECN

ESCUELA

QUITO

ESCUELA POLITECNICA NACIONAL  
FACULTAD DE INGENIERIA ELECTRICA  
ESPECIALIZACION: ELECTRONICA Y TELECOMUNICACIONES

TESIS DE GRADO: COMPILADOR DE BASIC A ASSEMBLER  
DEL MICROPROCESADOR M6800

ALUMNO: LORGIO VICENTE TORO R.  
DIRECTOR: ING. CESAR ESQUETINI  
QUITO 1987

POLITECA

ESCUELA

---> PROGRAMA FUENTE ORIGINAL

```
10 PROGRAM EJM9
20 REM APLICACION DE SUBROUTINAS Y MULTIPLICACION
30 VAR A,A1
40 REM DEFINICION DE LA SUBROUTINA
50 SUB
60 LET A= A*5
70 RETURN
80 REM PROGRAMA PRINCIPAL
90 LET A= -2
100 GOSUB 50
110 END
```

---> EL PROGRAMA A COMPILARSE SERA EL ORIGINALMENTE INGRESADO.

QUITO

---> IDENTIFICADORES EN EL PROGRAMA FUENTE

NOMBRE	TIPO	DIRECCION
A	V	3
A1	V	4

---> PROGRAMA FUENTE TRADUCIDO A CODIGO INTERMEDIO

CCD	OPERADOR	OPERANDO HEXADECIMAL	OPERANDO NUMERICO	REGISTRO INDICE
1	INS		5	0
2	CVA		3	0
3	CNU		5	0
4	OPR		11	0
5	ALM		3	0
6	RTS		0	0
7	CNU		2	0
8	OPR		7	0
9	ALM		3	0
10	LLS		2	0
11	ENC		0	0

POLITECA

---> PROGRAMA OBJETO EN LENGUAJE ENSAMBLADOR DEL MICROPROCESADOR M6800

CAS	CMEMOR	OPERADOR	OPERANDO
1		NAM	EJM9
2		ORG	1000
3	1000	LDAA	3
4	1003	STAA	6
5	1006	LDAA	#5
6	1008	STAA	7
7	1011	LDAA	#0
8	1013	STAA	0
9	1016	LDA8	#0
10	1018	TST	6
11	1021	BEQ	53
12	1023	TST	7
13	1026	BNE	2
14	1028	BRA	46
15	1030	TST	6
16	1033	BPL	20
17	1035	NEG	6
18	1038	TST	7
19	1041	BPL	5
20	1043	NEG	7
21	1046	BRA	20

ESCUELA

QUITO

22	1048	LDAA	#1
23	1050	STAA	0
24	1053	BRA	13
25	1055	TST	7
26	1058	BPL	8
27	1060	LDAA	#1
28	1062	STAA	0
29	1065	NEG	7
30	1068	ADDB	6
31	1071	DEC	7
32	1074	BNE	\$F8
33	1076	STAB	6
34	1079	TST	0
35	1082	BEQ	3
36	1084	NEG	6
37	1087	LDAA	6
38	1090	STAA	3
39	1093	RTS	0
40	1094	LDAA	#2
41	1096	STAA	6
42	1099	NEG	6
43	1102	LDAA	6
44	1105	STAA	3
45	1108	JSR	1000
46	1111	SWI	
47	1112	END	

POLITECA

ESCUOLA

QUITO

---> LA COMPILACION FUE EXITOSA

4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84



```
10 PROGRAM EJM9
11 REM APLICACION DE ARREGLOS.
12 REM DETECCION DE ERRORES.
20 DATA 2,1,2,2,2,1
30 VAR I,J,K
40 DIM A(2,2),B(2),C(2)
41 REM LECTURA DE DATOS
50 FOR I=1 TO 2
60 FOR J=1 TO 2
70 READ A(I,J)
80 NEXT
90 NEXT
110 FOR I=1 TO 2
120 READ B(I)
130 NEXT
131 REM MULTIPLICACION DE MATRICES
140 FOR I=1 TO 2
160 LET C(I) = 0
170 FOR K=1 TO 2
180 LET C(I) = C(I) + A(I,K)*B(K)
190 NEXT
200 NEXTT
210 END
```

200 NEXTT  
-> SIMBOLO INDEFINIDO O FUERA DE CONTEXTO  
210 END  
\$

-> SE ESPERABA PROPOSICION "NEXT"  
-> ULTIMA PROPOSICION DEBE SER "END"  
----> IDENTIFICADORES EN EL PROGRAMA FUENTE

NOMBRE	TIPO	DIRECCION
I	V	3
J	V	4
K	V	5
A	A	6
B	A	10
C	A	12

----> LA COMPILACION SE DETIENE POR ERRORES EN EL PROGRAMA FUENTE

POLITECA

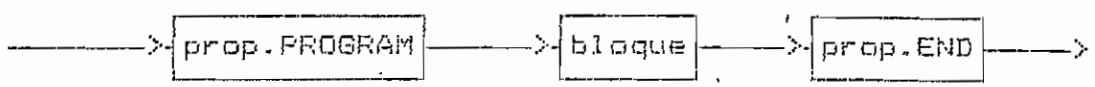
ESCUELA

QUITO

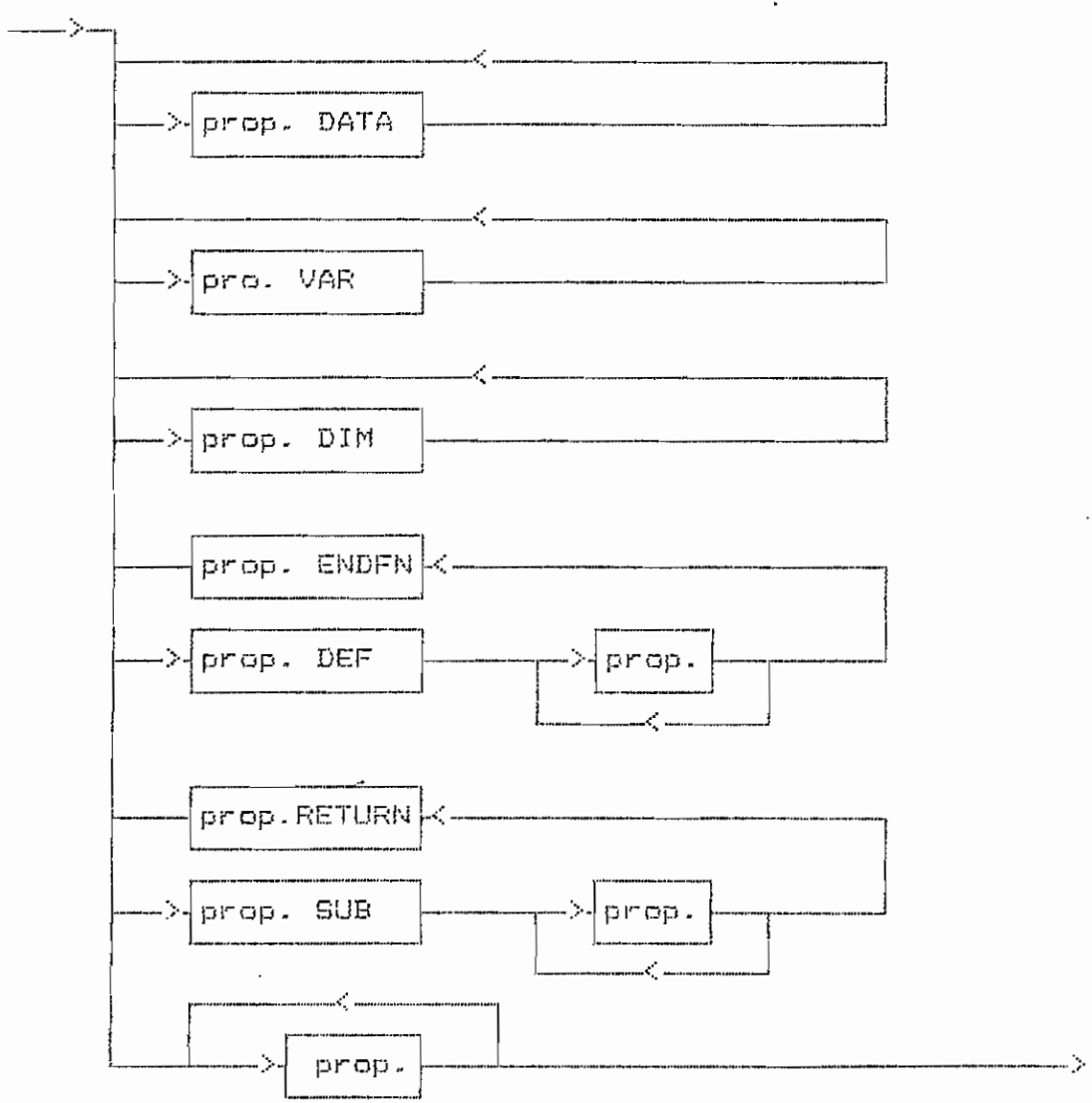


ANEXO 2.- SINTAXIS DEL LENGUAJE FUENTE (VERSION BASIC).

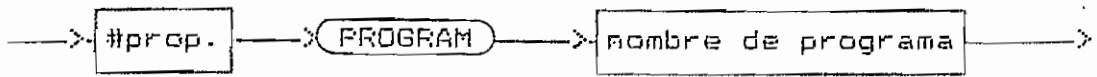
programa



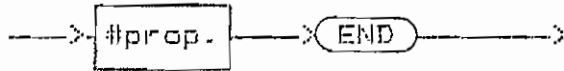
bloque



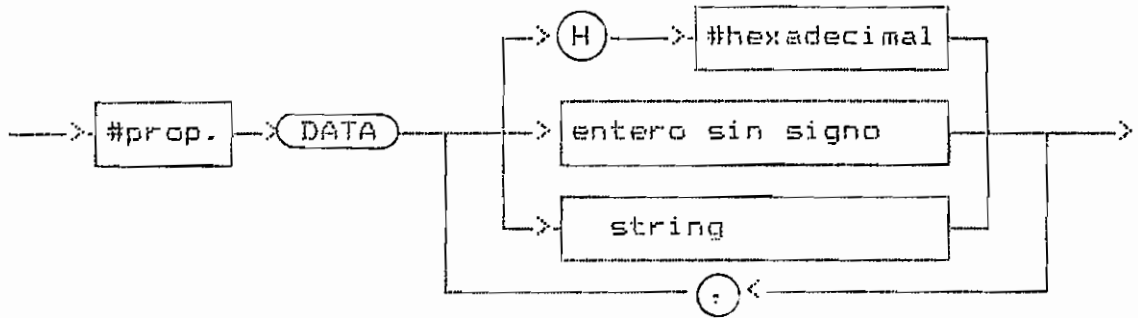
prop. PROGRAM



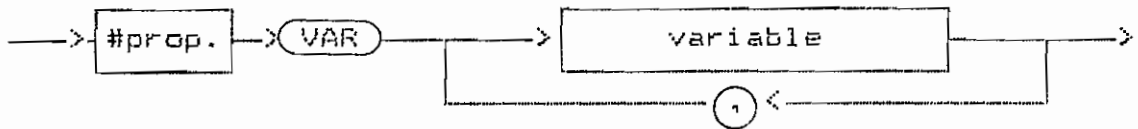
prop. END



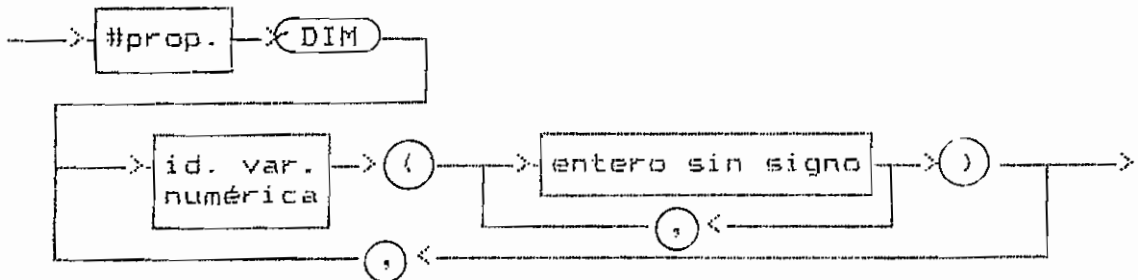
prop. DATA



prop. VAR



prop. DIM



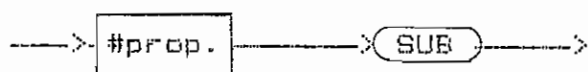
prop. DEF



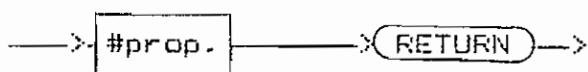
prop. ENDFN



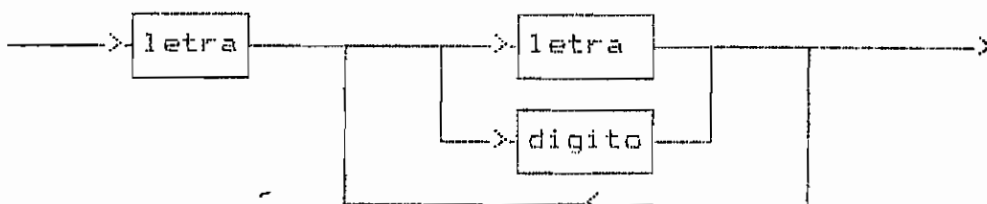
prop. SUB



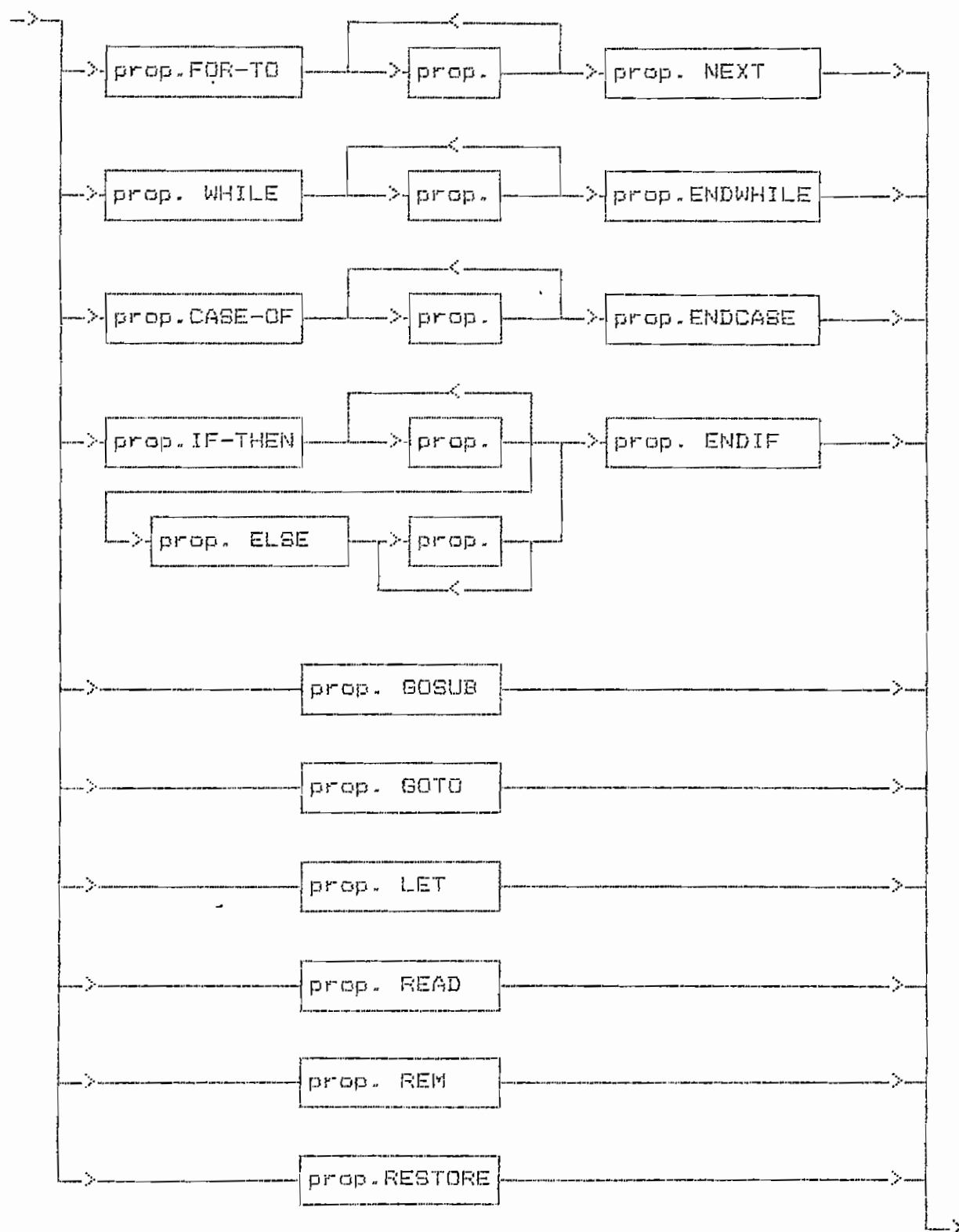
prop. RETURN



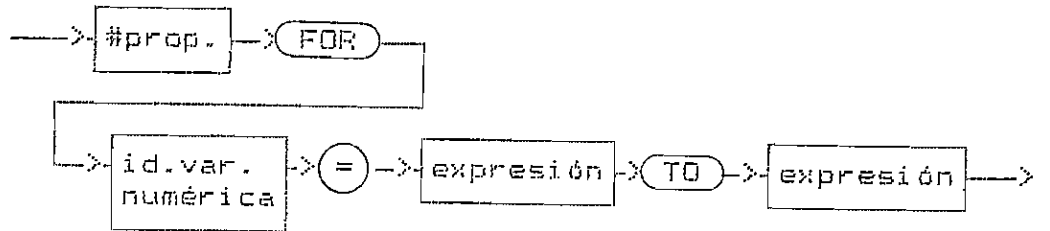
nombre de programa



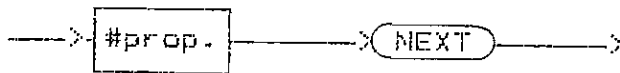
proposición



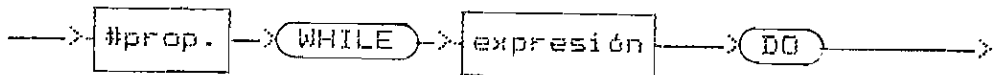
prop. FOR-TO



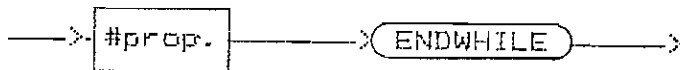
prop. NEXT



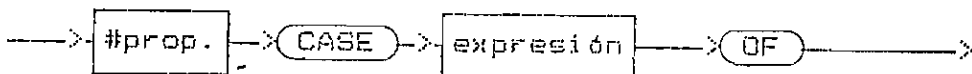
prop. WHILE-DO



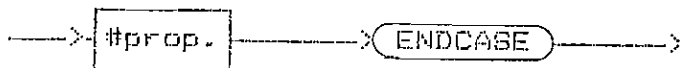
prop. ENDWHILE



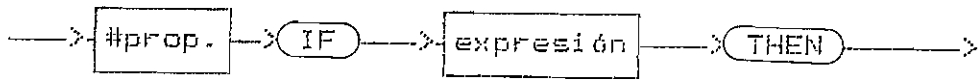
prop. CASE-OF



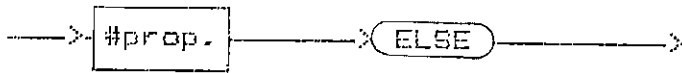
prop. ENDCASE



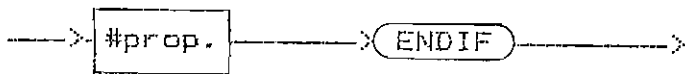
prop. IF-THEN



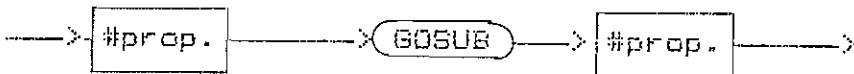
prop. ELSE



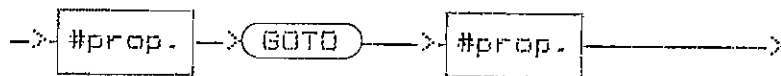
prop. ENDIF



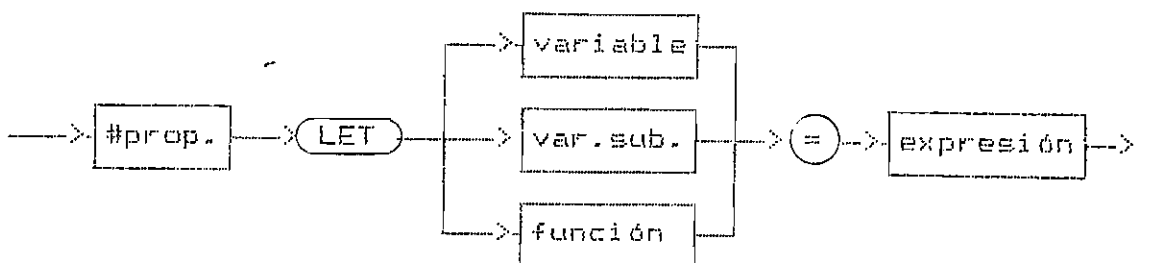
prop. GOSUB



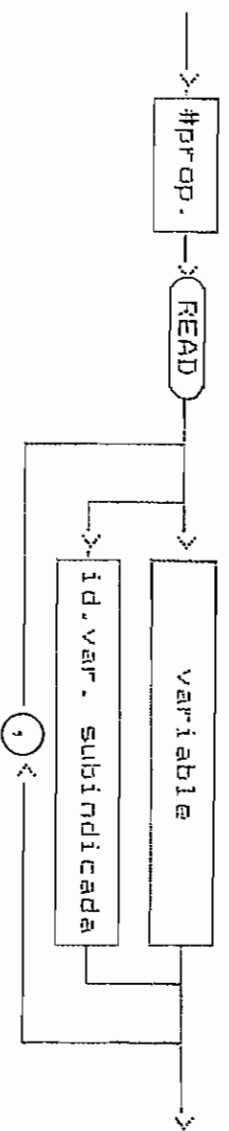
prop. GOTO



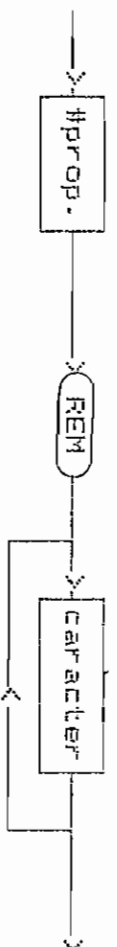
prop. LET



prop. READ



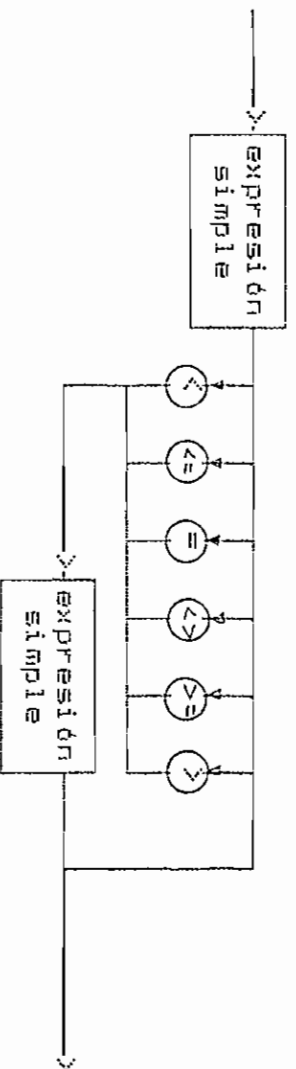
prop. REM



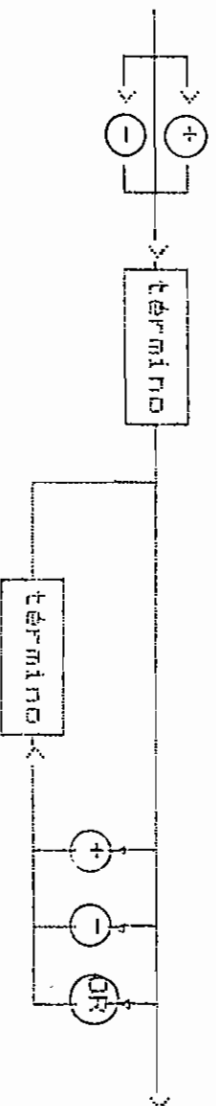
prop. RESTORE



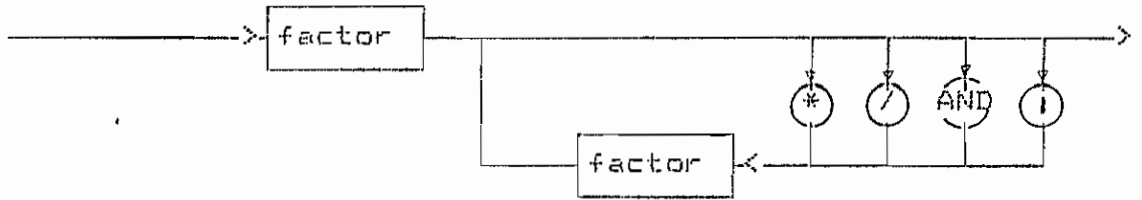
expresión



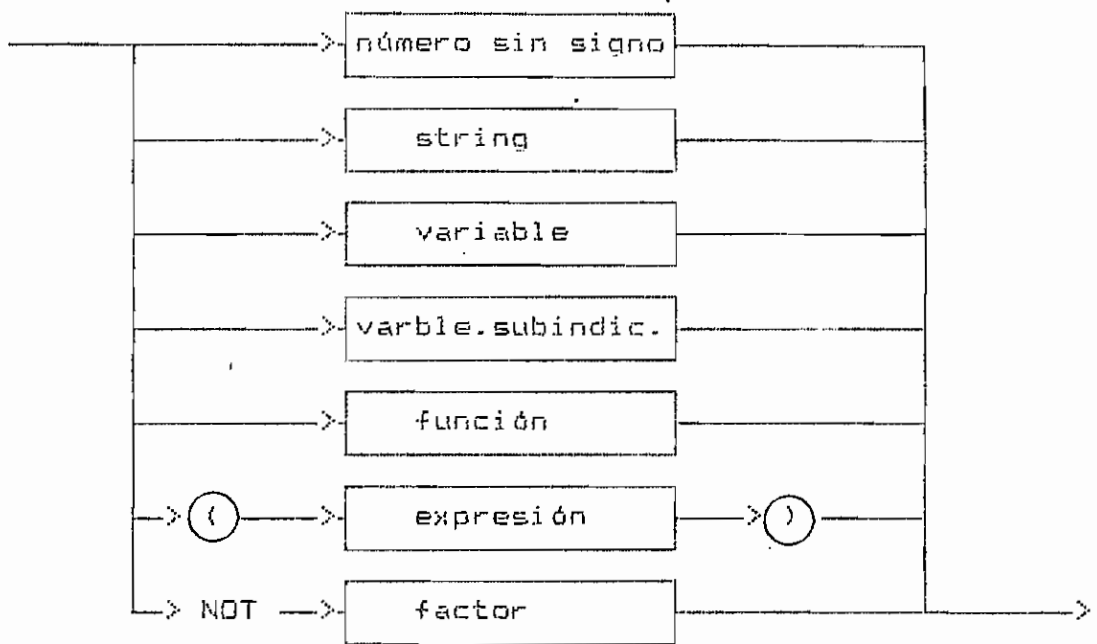
expresión simple



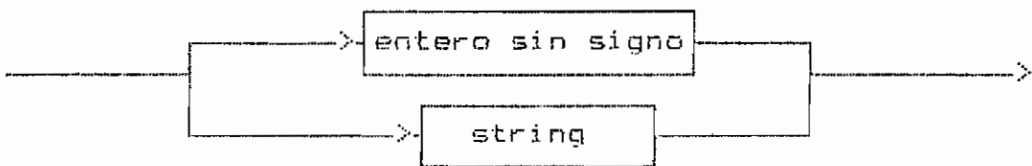
término



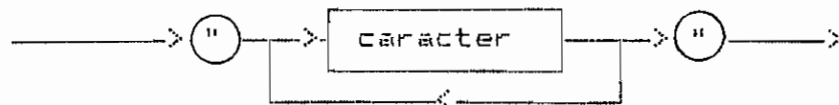
factor



constante

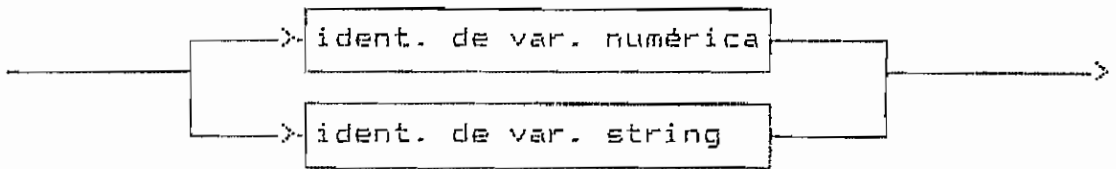


string

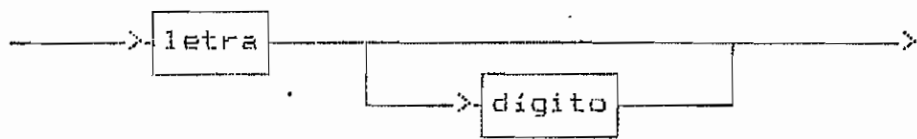




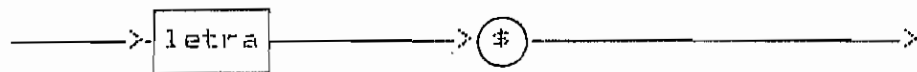
variable



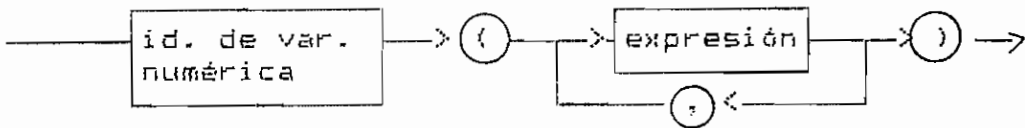
id. de var. numérica



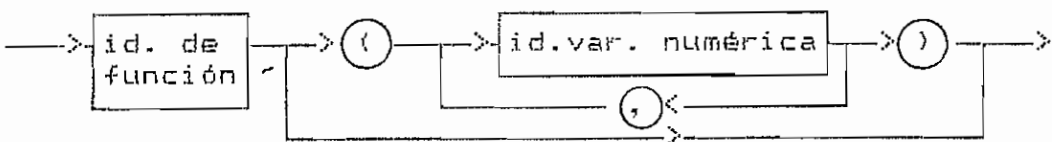
id. de var. string



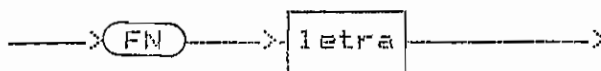
variable subíndicada



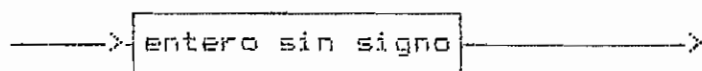
función



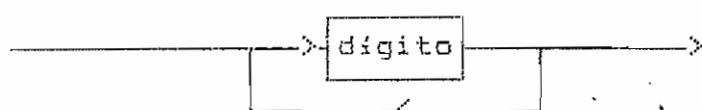
id. de función



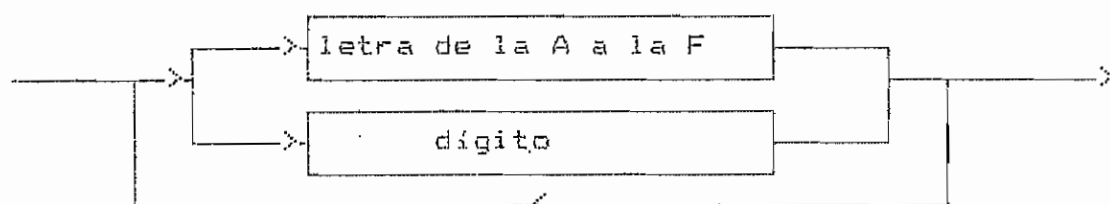
#prop. (número de proposición)



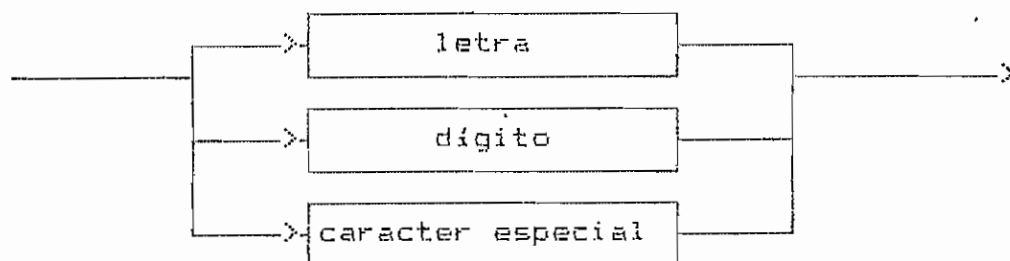
entero sin signo



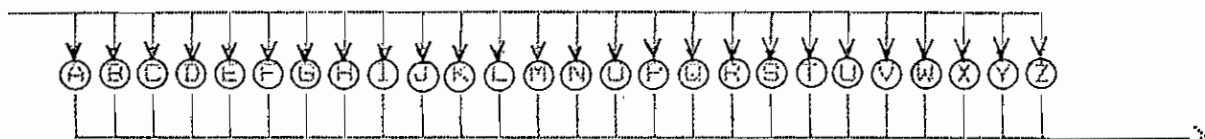
número hexadecimal



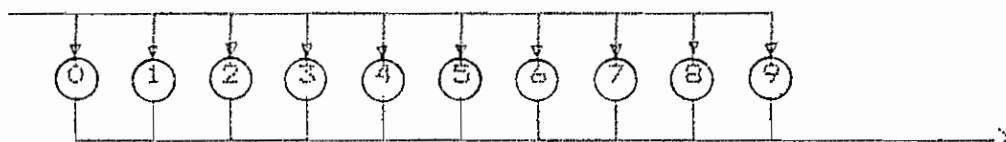
caracter



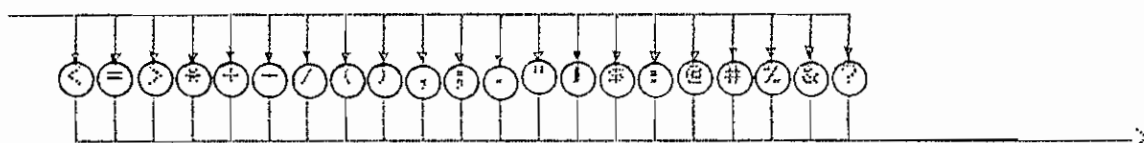
letra



dígito

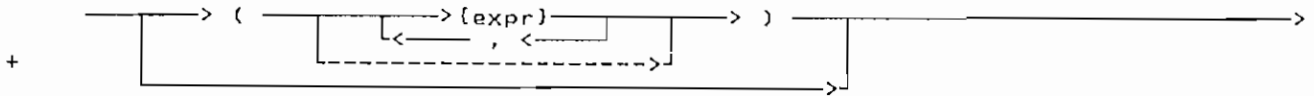


caracter especial

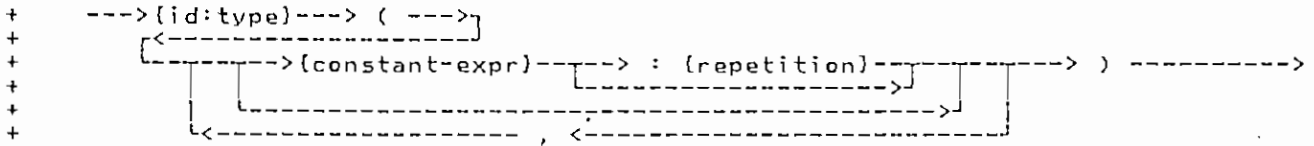


(también se incluye el espacio en blanco)

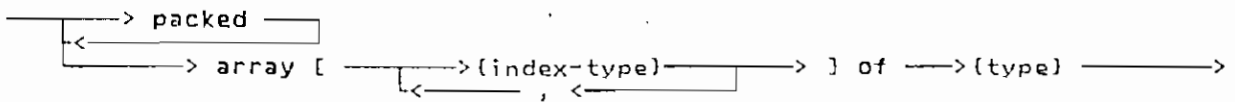
actual-parameters:



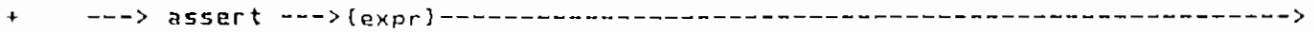
array-structure:



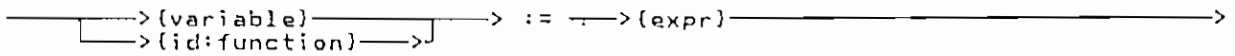
array-type:



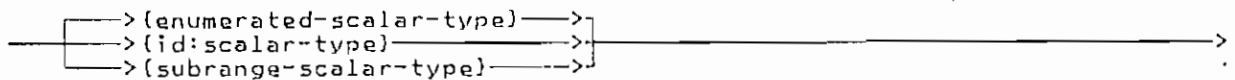
assert-statement:



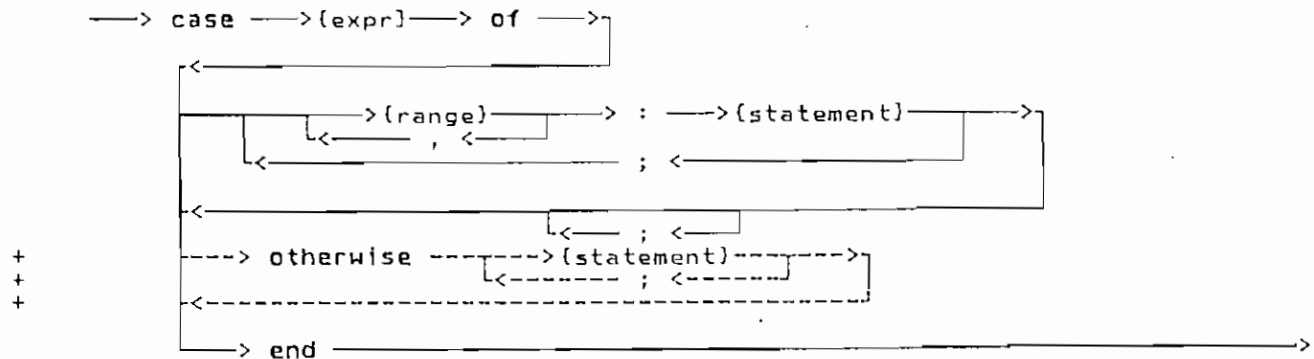
assignment-statement:



base-scalar-type:



case-statement:



check-statement:

```

----> % ----> CHECK ----->
      |----->
      |-----> POINTER ----->
      |-----> SUBSCRIPT ----->
      |-----> SUBRANGE ----->
      |-----> FUNCTION ----->
      |-----> CASE ----->
      |-----> TRUNCATE ----->
      |----->
      |-----> ON ----->
      |-----> OFF ----->

```

cpage-statement:

```

----> % ----> CPAGE ----> unsigned-integer ----->

```

compound-statement:

```

----> begin -----> {statement} -----> end ----->
      |----->
      |-----> ; ----->

```

constant:

```

----> {unsigned-constant} ----->
      |----->
      |-----> + -----> {unsigned-number} ----->
      |----->
      |-----> - ----->

```

constant-dcl:

```

----> const -----> {id} -----> = -----> {constant-expr} -----> ; ----->
      |----->
      |----->

```

continue-statement:

```

----> continue ----->

```

declaration:

```

----> {label-dcl} ----->
      |----->
      |-----> {constant-dcl} ----->
      |----->
      |-----> {type-dcl} ----->
      |----->
      |-----> {var-dcl} ----->
      |----->
      |-----> {def-dcl} ----->
      |----->
      |-----> {static-dcl} ----->
      |----->
      |-----> {value-dcl} ----->
      |----->
      |-----> {routine-dcl} ----->

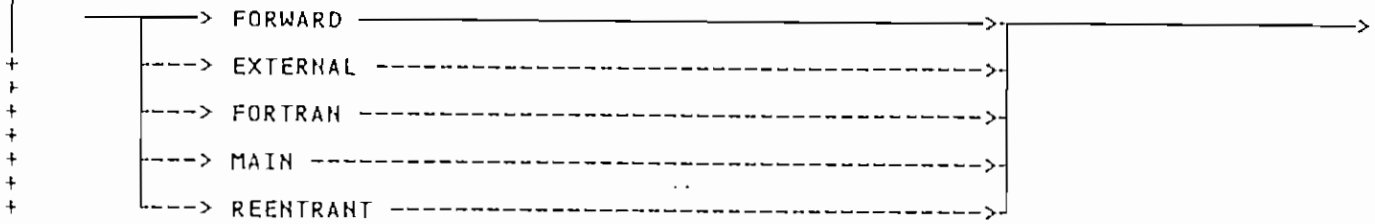
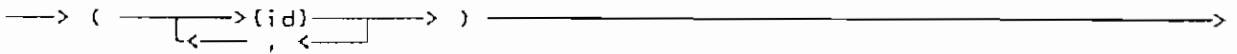
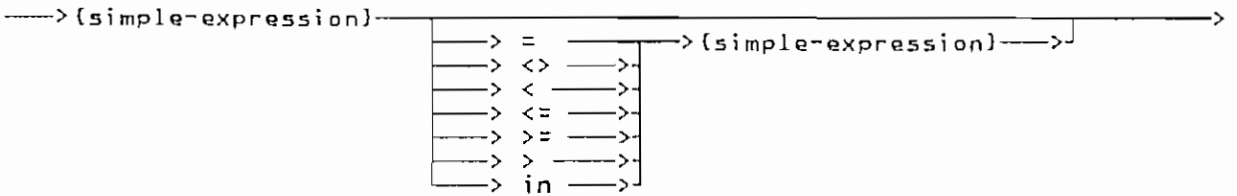
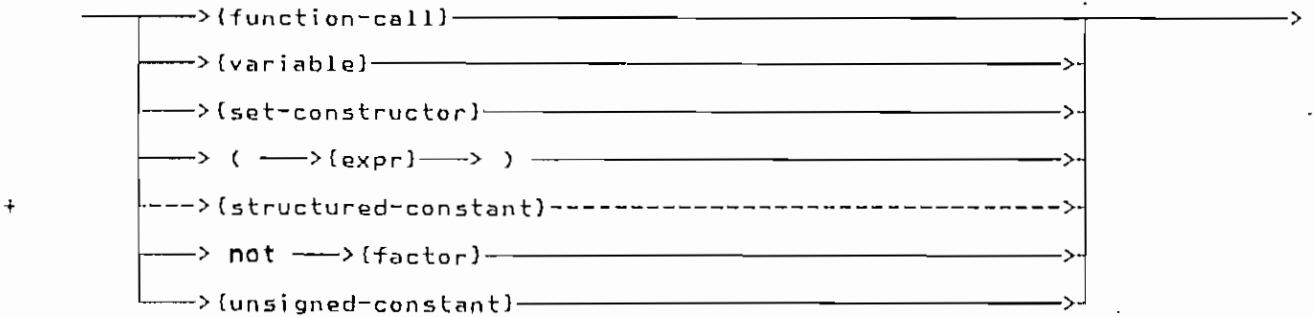
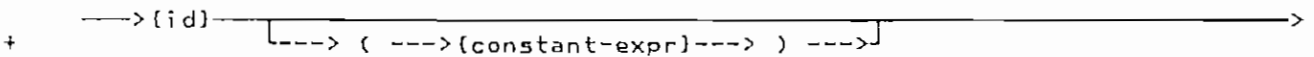
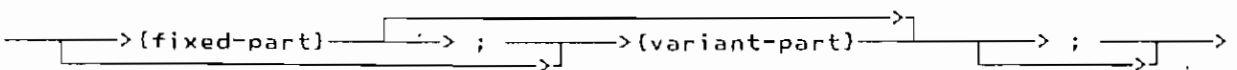
```

def-dcl:

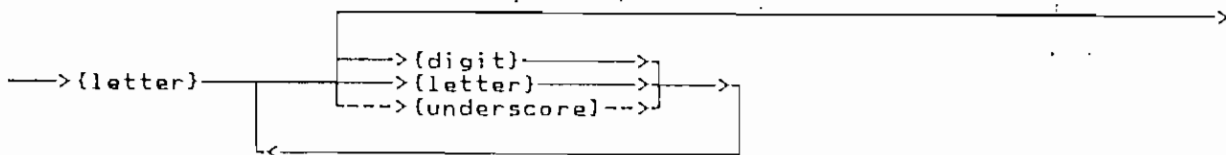
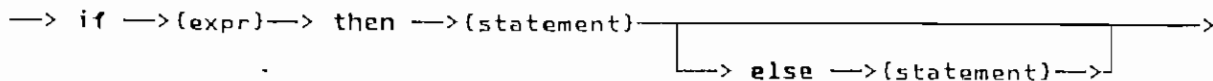
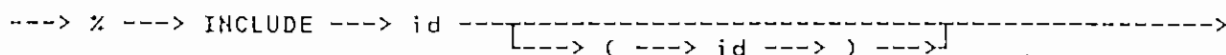
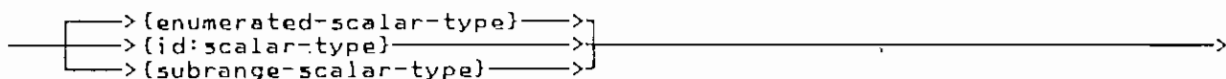
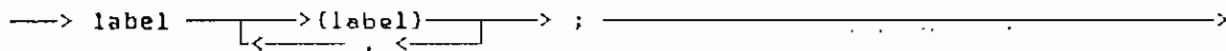
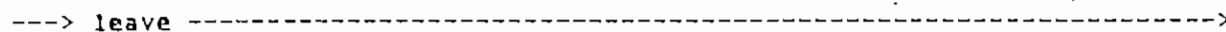
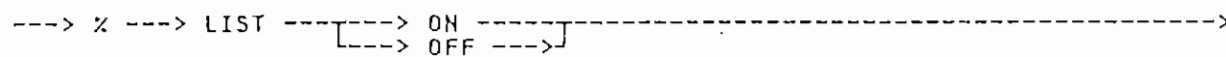
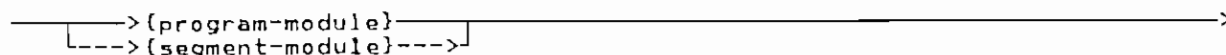
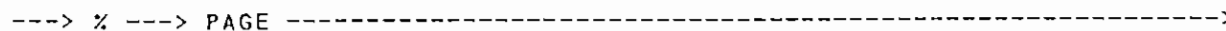
```

----> def -----> {id} -----> : -----> {type} -----> ; ----->
      |----->
      |-----> ref ----->
      |----->
      |----->

```

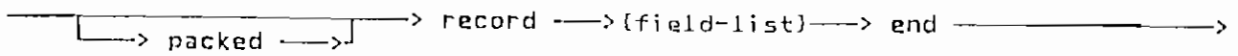
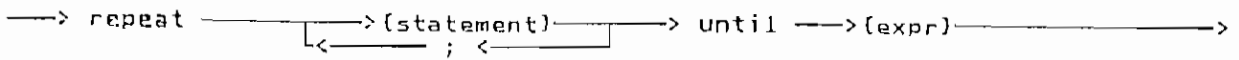
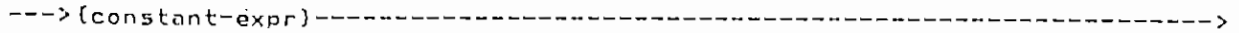
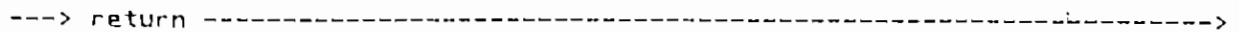
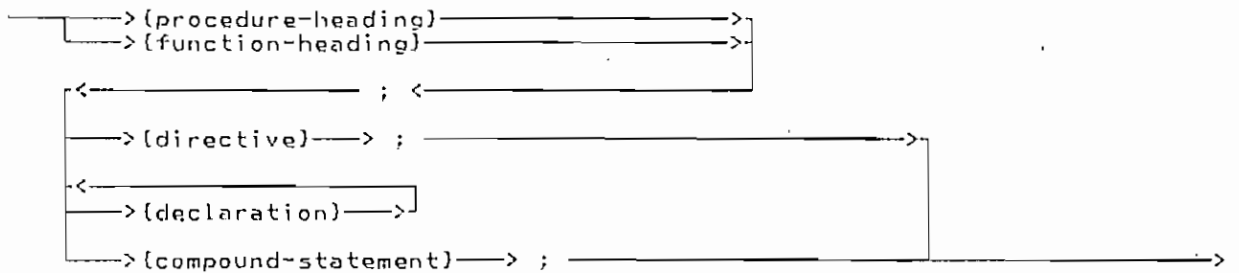
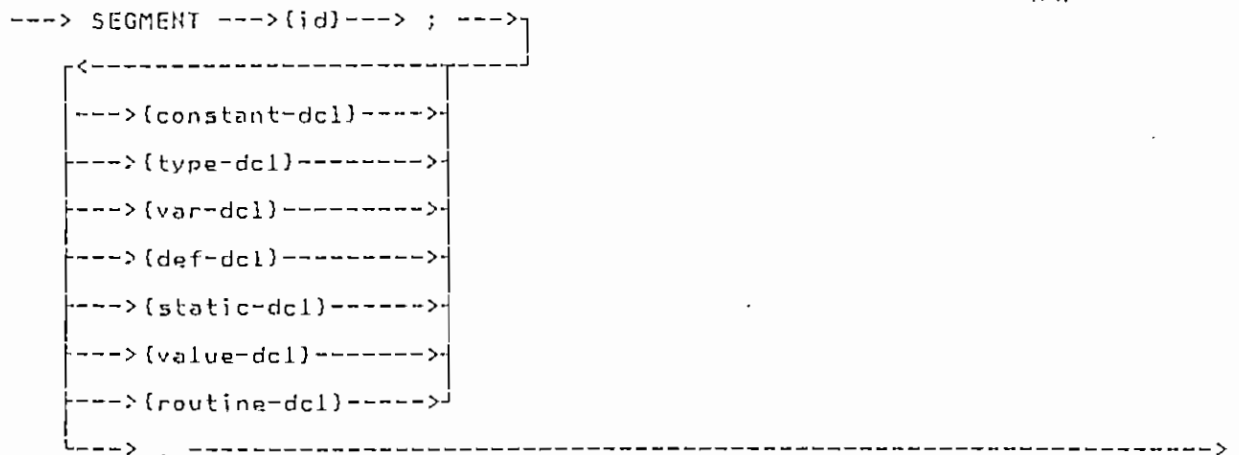
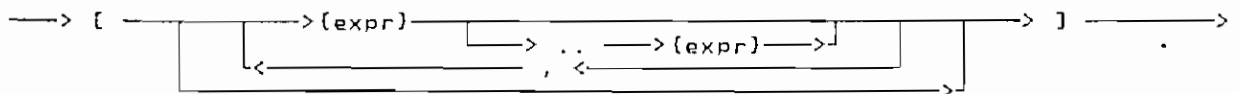
directive:empty-statement:enumerated-scalar-type:expr:constant-expr:factor:field:field-list:



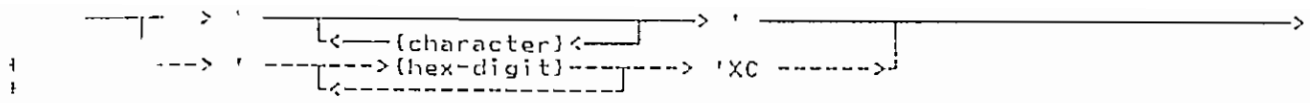
id:if-statement:include-statement:index-type:label:label-dcl:leave-statement:list-statement:module:page-statement:



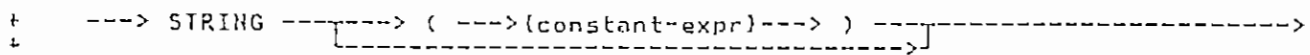


record-type:repeat-statement:repetition:return-statement:routine-dcl:segment-module:set-constructor:

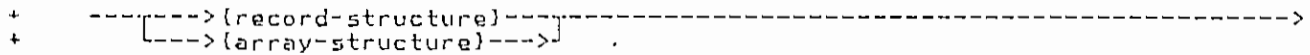




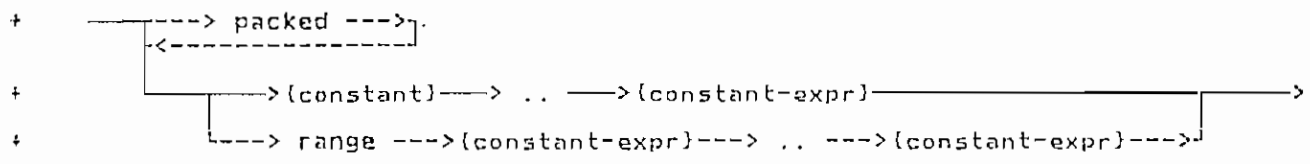
string-type:



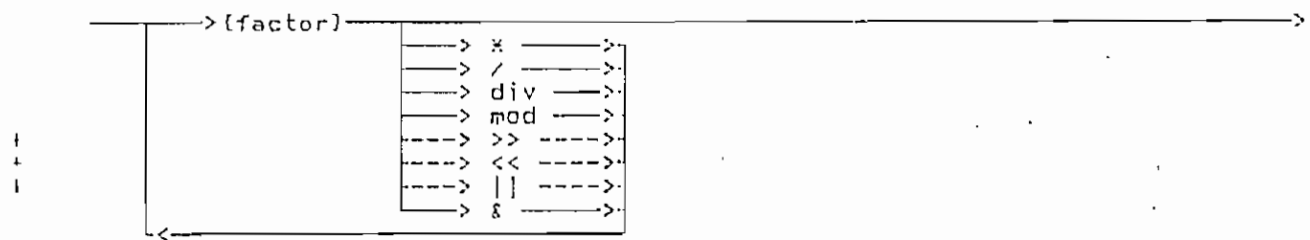
structured-constant:



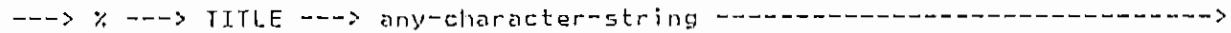
subrange-scalar-type:



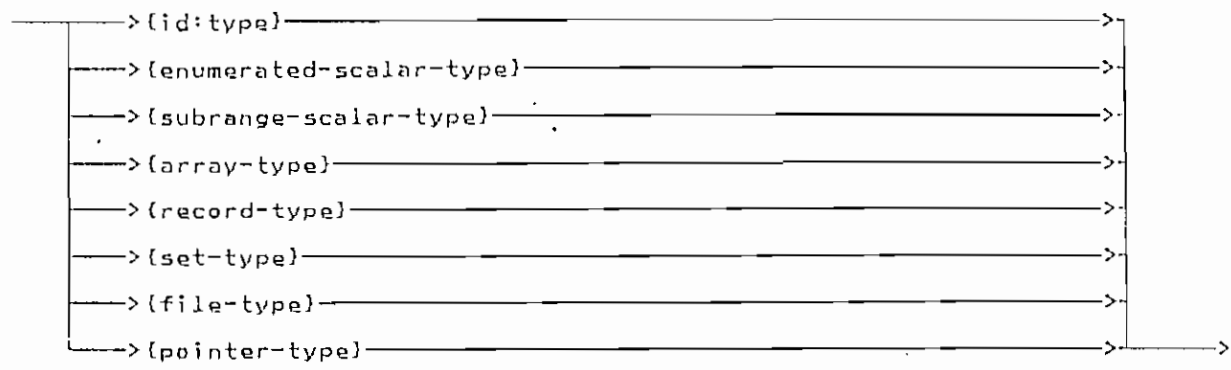
term:



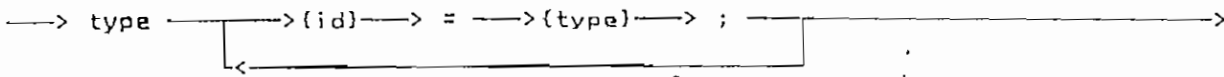
title-statement:



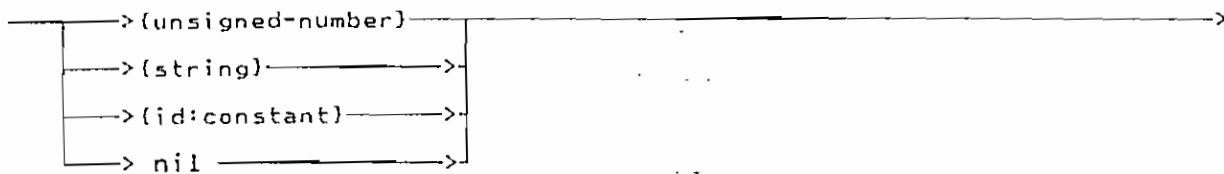
type:



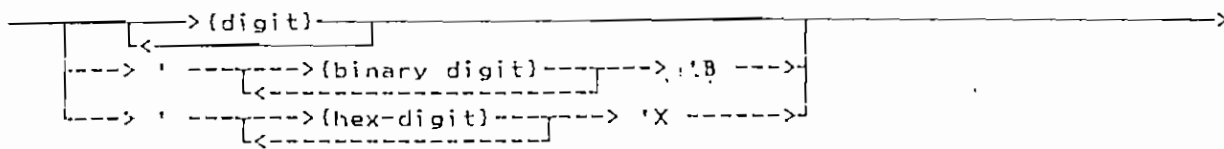
type-dcl:



unsigned-constant:



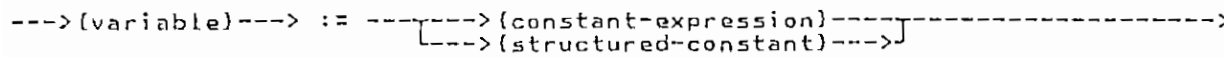
unsigned-integer:



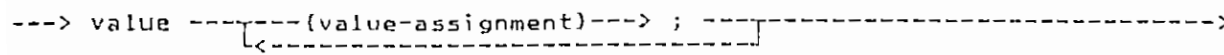
unsigned-number:



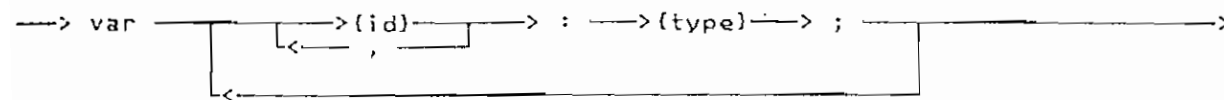
value-assignment:



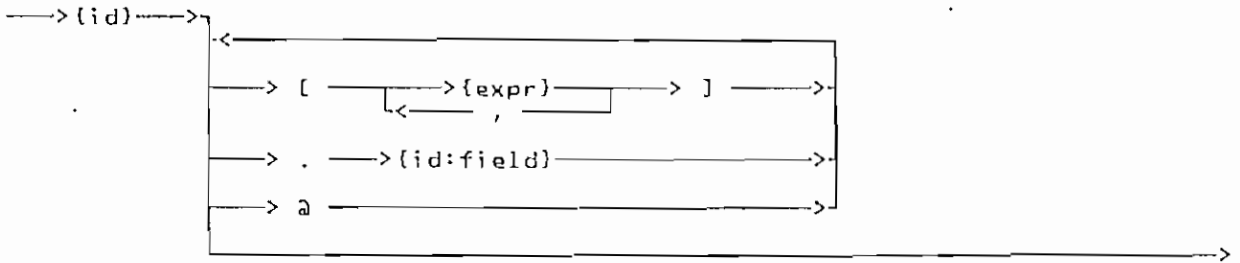
value-dcl:



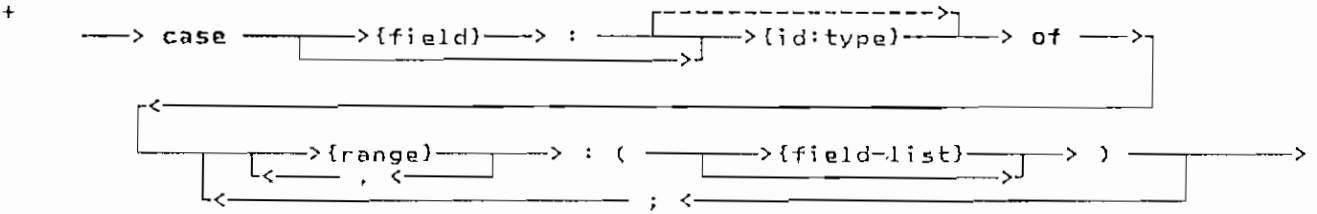
var-dcl:



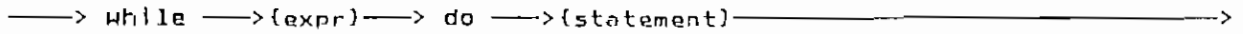
variable:



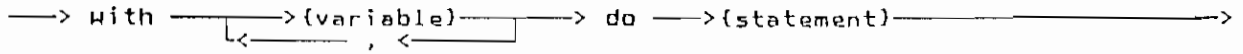
variant-part:



while-statement:



with-statement:



ANEXO 4.- INSTRUCCIONES EN CODIGO ENSAMBLADOR CORRESPONDIENTES  
CODIGO INTERMEDIO.

CODIGO INTERM.	CODIGO ENSAMBLADOR	TIPO DE DIRECCIONAM.
CNU	DPL = DPL+1 LDAA # COPNUM STAA DPL	INMED - 2 EXTEN - 3
CVA	- si es identificador de var. numérica simple o string: DPL = DPL+1 LDAA COPNUM STAA DPL	EXTEN - 3 EXTEN - 3
	- si es un arreglo: DPL = DPL+1 LDX # CREGIX LDAA COPNUM, X STAA DPL	INMED - 3 INDEX - 2 EXTEN - 3
	- si es un string ==> para cada caracter: DPL = DPL+1 LDAA # NUMHEX STAA DPL	INMED - 2 EXTEN - 3
ALM	- para variable numérica simple LDAA DPL STAA DPL DPL = DPL-1	EXTEN - 3 EXTEN - 3
	- si es un arreglo: LDAA DPL LDX # CREGIX STAA COPNUM, X DPL = DPL-1	EXTEN - 3 INMED - 2 INDEX - 2
	- si es un string ==> para cada caracter: LDAA # NUMHEX STAA dirección	INMED - 2 EXTEN - 3

	LDA A DPL	EXTEND - 3
OPR 13	DPL = DPL-1	
(AND)	ANDA DPL	EXTEND - 3
	STAA DPL	EXTEND - 3
OPR 14	DPL = DPL -40	
(**)	concatenar	
	TST DPL	EXTEND - 3
OPR 15	BEQ 05	RELATI - 2
(NOT)	CLR DPL	EXTEND - 3
	BRA 02	RELATI - 2
	INC DPL	EXTEND - 3

---

Tabla ANX4.1.- Instrucciones en ensamblador correspondientes al código intermedio.

si OPR es:	Branch será
1	BGT
2	BGE
3	BEQ
4	BNE
5	BLE
6	BLT

Tabla ANX4.2.- Instrucciones de saltos correspondientes a las operaciones 1 hasta la 6.



# ANEXO 5 CODIGO ENSAMBLADOR M6800

## CHAPITRE 11

### Programmation du microprocesseur 6800

#### 11.1 INTRODUCTION

Pour le programmeur, le système basé sur un 6800 est constitué de l'ensemble d'instructions, des accumulateurs, du registre d'index, des indicateurs, de la mémoire, des portes d'E/S, des interruptions, du pointeur de pile et de la pile.

Par commodité, nous avons reproduit, ici encore, le résumé de l'ensemble d'instructions du 6800 (voir fig. 11-1) qui comporte également des détails relatifs aux opérations particulières (sauts, branchements, interruptions et retours). L'ensemble d'instructions a été étudié de manière approfondie au chapitre 10.

Le modèle de programmation du 6800 est illustré par la figure 11-2. Il donne la liste des registres de l'UCM accessibles au programmeur ainsi que des informations sur le CCR (registre des codes condition),

La figure 11-3 représente l'image mémoire du système 6800 que nous utiliserons tout au long de ce chapitre. Les  $512_{10}$  adresses les plus basses, (0000H à 01FFH), sont réservées aux programmes de l'utilisateur et aux données. Dans le cas d'une application réelle, certaines de ces cases RAM peuvent être réservées à des objectifs particuliers. Les  $1024_{10}$  adresses les plus hautes, (1C00H à FFFFH), sont celles de la ROM. La ROM contient un programme moniteur d'initialisation du système ainsi que les vecteurs d'interruption (mémoires FF78H à FFFFH). Elle doit contenir également de nombreux autres sous-programmes utiles à l'utilisateur. Le système 6800 est à E/S intégrées mémoire. Pour le programmeur, l'accès à un périphérique est de l'ordre d'un "rangement de l'accumulateur en mémoire 5002H" pour une sortie, et l'accès à une entrée, de l'ordre d'un "changement de l'accumulateur à partir de la mémoire 5000H". Les portes d'E/S sont traitées comme si elles étaient des cases mémoires.

Nous avons résumé au chapitre 6 les étapes de fabrication d'un programme : (1) définir et analyser le problème, (2) tracer l'organigramme de la solution, (3) écrire le programme en assembleur, (4) écrire ou générer la version en code machine du programme en assembleur, (5) mettre le programme au point et (6) documenter le programme. Toutes les techniques appliquées au mt.t. et aux 8080/8085 peuvent être appliquées au 6800. Les modifications interviennent au niveau du format de l'assembleur, des mnémoniques et des codes op. Il n'y a pas de normalisation des mnémoniques et des codes op.

Le programme source (ou partie en assembleur) du format d'instruction du 6800 est représenté figure 11-4, à droite. Le *champ d'étiquette* peut, ou non, comporter un "titre" de ligne. Le *champ de mnémotique* est parfois appelé champ de l'opérateur. Il contient les mnémoniques du 6800 qui spécifient une opération. Le *champ d'opérande* contient les informations sur le mode d'adressage et l'opérande. L'opérande peut être une valeur, une adresse ou une étiquette de référence. Le *champ de commentaires* est utilisé à l'explication de la fonction de chaque ligne du programme.

La figure 11-5 illustre plusieurs conventions d'assembleur qui sont spécifiques au 6800. Dans cet exemple, chaque ligne en assembleur représente une instruction de "chargement de l'accumulateur A" et, par conséquent, débute avec le même mnémotique : LDA A. Cependant, le mode d'adressage utilisé en chaque ligne est différent.

OPERATIONS	MNEMONIQUE	MODES D'ADRESSAGE					OPER. LOGIQUE/ARITHM. [Toutes les bits de registre se référant au contenu]	COND. CODE REG.									
		IMMED.		DIRECT		INDEX		ETENDU		IMPLICITE		S	O	Z	V	N	
		OP	#	OP	#	OP		#	OP	#	OP	#	H	I	N	Z	V
Add	ADDA ADDB	38 2 2 39 2 2	98 3 2 99 3 2	AB 5 2 AC 5 2	DB 4 3 DC 4 3		A + M + A B + M + B										
Add Acmlrs	ABA					1B 2 1	A + B + A										
Add with Carry	ADCA ADCB	89 2 2 8A 2 2	99 3 2 9A 3 2	A9 5 2 AA 5 2	BA 4 3 BB 4 3		A + M + C + A B + M + C + B										
And	ANDA ANDB	44 2 2 45 2 2	94 3 2 95 3 2	A4 5 2 A5 5 2	B4 4 3 B5 4 3		A - M + A B - M + B										
Bit Test	BTA BITB	75 2 2 76 2 2	95 3 2 96 3 2	A5 5 2 A6 5 2	B5 4 3 B6 4 3		A - M B - M										
Clear	CLP CLRA CLRB			6F 7 2	7F 6 3		00 - M 00 - A 00 - B										
Compare	CMPA CMPB	81 2 2 82 2 2	91 3 2 92 3 2	A1 5 2 A2 5 2	B1 4 3 B2 4 3		A - M B - M										
Compare Acmlrs	CBA					11 2 1	A - B M - M										
Complement, 2's	COMA COMB			63 7 2	73 6 3		A - A B - B										
Complement, 2's (Negate)	NEGA NEGB			60 7 2	70 6 3		00 - M - M 00 - A - A 00 - B - B										
Decimal Adjust, A	DAA					19 2 1	Convertit. add. binaire de caract. DCB en format DCB										
Decrement	DECA DECB			6A 7 2	7A 6 3		M - 1 + M A - 1 + A B - 1 + B										
Exclusive OR	EXRA EXRB	88 2 2 89 2 2	98 3 2 99 3 2	A8 5 2 A9 5 2	B8 4 3 B9 4 3		A ⊕ M - A B ⊕ M - B										
Increment	INCA INCB					4C 2 1 5C 2 1	M + 1 - M A + 1 - A B + 1 - B										
Load Acmlr	LOAA LOAR	85 2 2 86 2 2	95 3 2 96 3 2	A5 5 2 A6 5 2	B5 4 3 B6 4 3		M - A M - B										
Or, Inclusive	ORAA ORAB	7A 2 2 7B 2 2	9A 3 2 9B 3 2	AA 5 2 AB 5 2	BA 4 3 BB 4 3		A + M - A B + M - B										
Push Data	PSHA PSHB					36 4 1 37 4 1	A - M <sub>SP</sub> , SP - 1 - SP B - M <sub>SP</sub> , SP - 1 - SP										
Pop Data	PULA PULB					32 4 1 33 4 1	SP + 1 - SP, M <sub>SP</sub> - A SP + 1 - SP, M <sub>SP</sub> - B										
Rotate Left	ROL ROLA ROLB			69 7 2	79 6 3		M A B										
Rotate Right	ROR RORA RORB			66 7 2	76 6 3		M A B										
Shift Left, Arithmetic	ASL ASLA ASLB			68 7 2	78 6 3		M A B										
Shift Right, Arithmetic	ASR ASRA ASRB			67 7 2	77 6 3		M A B										
Shift Right, Logic	LSR LSRA LSRB			64 7 2	74 6 3		M A B										
Store Acmlr.	STAA STAB		97 4 2 07 4 2	A7 6 2 E7 6 2	B7 5 3 F7 5 3		A - M B - M										
Subtract	SUBA SUBB	8D 2 2 8E 2 2	9D 3 2 9E 3 2	AD 5 2 AE 5 2	BD 4 3 BE 4 3		A - M - A B - M - B										
Subtract Acmlrs	SBA					10 2 1	A - B - A										
Subit. with Carry	SBCA SBCB	87 2 2 88 2 2	97 3 2 98 3 2	A2 5 2 A3 5 2	B2 4 3 B3 4 3		A - M - C - A B - M - C - B										
Transfer Acmlrs	TAB TBA					15 2 1 17 2 1	A - B B - A										
Test, Zero or Minus	TST ISTA TSTB			60 7 2	70 6 3		M - 00 A - 00 B - 00										

LEGENDE:

- OP Codn op (hexa);
- ~ Nbre de cycles d'UC;
- # Nbre d'octets de progr.;
- + Plus arithm.;
- Moins arithm.;
- . ET logique;
- M<sub>SP</sub> Contenu de la mém. pointée par le point. de pile;
- ⊕ OU logique;
- M Complément de M;
- Transféré à;
- 0 Bit = Zéro;
- (0) Octet = Zéro;
- H Demi-retenu du bit 3;
- I Masqued'interruption;
- N Bit de signe;
- Z Zéro (octet);
- D Dépassem., como. à 2;
- C Retenue du bit 7;
- R Réinit. toujours;
- S Init. toujours;
- I Test et Init. si vrai; sinon RAZ;
- \* Non affecté;
- CCR Registre des codes condition;
- LS Le moins significatif;
- MS Le plus significatif.

(a) Instructions accumulateur et mémoire

Fig. 11-1 L'ensemble d'instructions du 6800 (Courtesy of Motorola, Inc.)

OPERATIONS DE POINTEUR MNEMONIQUE		IMMED.			DIRECT			INDEX			ETENDU			IMPLICITE			OPER. LOGIQUE/ ARITHM.		5	4	3	2	1	0
		OP	~	#	OP	~	#	OP	~	#	OP	~	#	OP	~	#	H	I	N	Z	V	C		
Compute Index Reg	CPX	8C	3	3	9C	4	2	AC	6	2	8C	5	3							1	2			
Decrement Index Reg	DEX													09	4	1								
Decrement Stack Ptr	DES													34	4	1								
Increment Index Reg	INX													08	4	1								
Increment Stack Ptr	INS													31	4	1								
Load Index Reg	LDX	CE	3	3	DE	4	2	EE	6	2	FE	5	3							1	1			
Load Stack Ptr	LDS	8L	3	3	9E	4	2	AE	6	2	BE	5	3							3	1			
Store Index Reg	STX				0F	5	2	EF	7	2	FF	6	3								3	1		
Store Stack Ptr	STS				9F	5	2	AF	7	2	BF	6	3								3	1		
Idx Reg ← Stack Ptr	TXS													35	4	1								
Stack Ptr ← Idx Reg	TXS													30	4	1								

(b) Instructions de manipulation de la pile et de registre d'index

OPERATIONS MNEMONIQUE		RELATIVE			INDEX			ETENDU			IMPLICITE			TEST BRANCH		5	4	3	2	1	0	
		OP	~	#	OP	~	#	OP	~	#	OP	~	#	H	I	N	Z	V	C			
Branch Always	BRA	70	4	2										Aucun								
Branch If Carry Clear	BCC	24	4	2										C = 0								
Branch If Carry Set	BCS	25	4	2										C = 1								
Branch If = Zero	BEO	27	4	2										Z = 1								
Branch If ≥ Zero	BGE	2C	4	2										N ⊕ V = 0								
Branch If > Zero	BGT	2E	4	2										Z + (N ⊕ V) = 0								
Branch If Higher	BHF	22	4	2										C + Z = 0								
Branch If ≤ Zero	BLE	2F	4	2										Z + (N ⊕ V) = 1								
Branch If Lower Or Same	BLS	23	4	2										C + Z = 1								
Branch If < Zero	BLT	2D	4	2										N ⊕ V = 1								
Branch If Minus	BMI	28	4	2										N = 1								
Branch If Not Equal Zero	BNE	26	4	2										Z = 0								
Branch If Overflow Clear	BVC	28	4	2										V = 0								
Branch If Overflow Set	BVS	29	4	2										V = 1								
Branch If Plus	BPL	2A	4	2										N = 0								
Branch To Subroutine	BSR	8D	8	2																		
Jump	JMP				6E	4	2	2E	3	3				Voir opér. part.								
Jump To Subroutine	JSR				AD	8	2	8D	9	3												
No Operation	NOP										01	2	1	Avanc. comm. prog. seulement								
Return From Interrupt	RTI										38	10	1									
Return From Subroutine	RTS										39	5	1									
Software Interrupt	SWI										3F	12	1	Voir opér. part.								
Wait for Interrupt	WAIT										31	9	1									

(c) Instructions de saut et de branchement

OPERATIONS MNEMONIQUE		IMPLICITE			OPER. LOGIQUES		5	4	3	2	1	0
		OP	~	#	H	I	N	Z	V	C		
Clear Carry	CLC	9C	2	1	0 - C							C
Clear Interrupt Mask	CLI	0E	2	1	0 - I		R					I
Clear Overflow	CLV	0A	2	1	0 - V					R		V
Set Carry	SEC	0D	2	1	1 - C							C
Set Interrupt Mask	SEI	0F	2	1	1 - I		S					I
Set Overflow	SEV	0B	2	1	1 - V							V
Accitr A → CCR	TAP	06	2	1	A → CCR						1	
CCR → Accitr A	TPA	07	2	1	CCR → A							

NOTES CONDITION CODE REGISTRE:

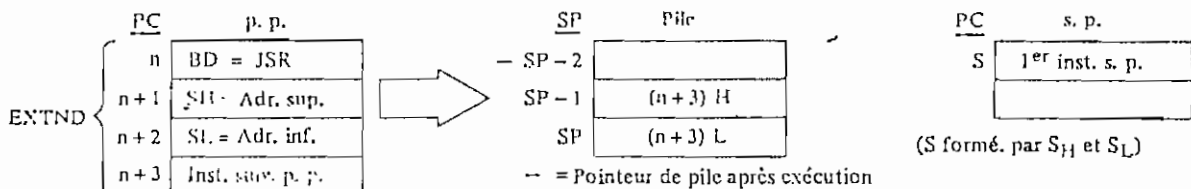
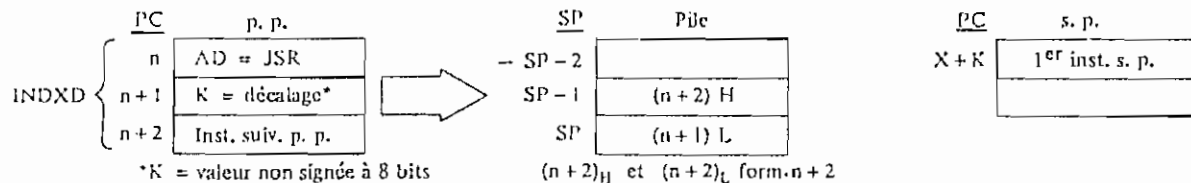
- (Bit Init. si test vrai et sinon RAZ)
- ① (Bit V) Test: Résultats = 10000000?
- ② (Bit C) Test: Résultats ≠ 00000000?
- ③ (Bit C) Test: Valeur décimale du carac. DCB MS > 9? (Pas RAZ si Init. précédemment)
- ④ (Bit V) Test: Opérande = 10000000 avant exécution?
- ⑤ (Bit V) Test: Opérande = 01111111 avant exécution?

- ⑥ (Bit V) Test: Init. égal au résultat de N ⊕ C après décal.
- ⑦ (Bit I) Test: Bit de signe de l'OLRS du résultat = 1?
- ⑧ (Bit V) Test: Dépas. compl. à 1 après soust. des OLPS?
- ⑨ (Bit H) Test: Résultat < 0? (Bit 15 = 1)
- ⑩ (Bit I) Charger CCR à partir de la pile (voir opér. part.)
- ⑪ (Bit I) Init. à Interrupt. Si Init. préalablement, une Interr. non masquable est nécessaire pour sortir de l'état WAIT
- ⑫ (Tous) Init. selon contenu de l'accumulateur A.

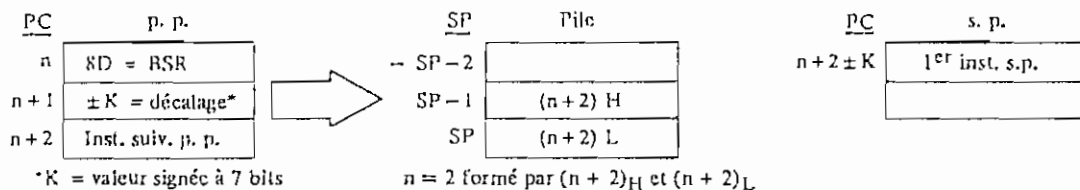
(c) Instructions de manipulation du CCR.

Fig. 11-1 (suite)

JSR, JUMP TO SUBROUTINE: (SAUT A S.P.)



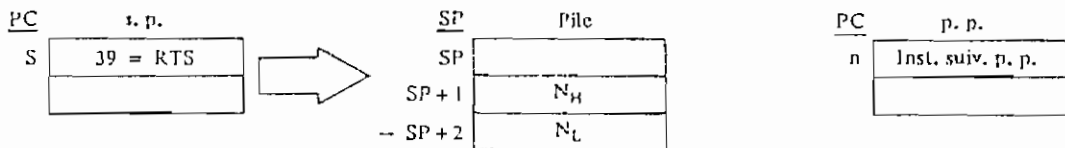
BSR, BRANCH TO SUBROUTINE: (BRANCHIEMENT A S.P.)



JMP, JUMP: (SAUT)



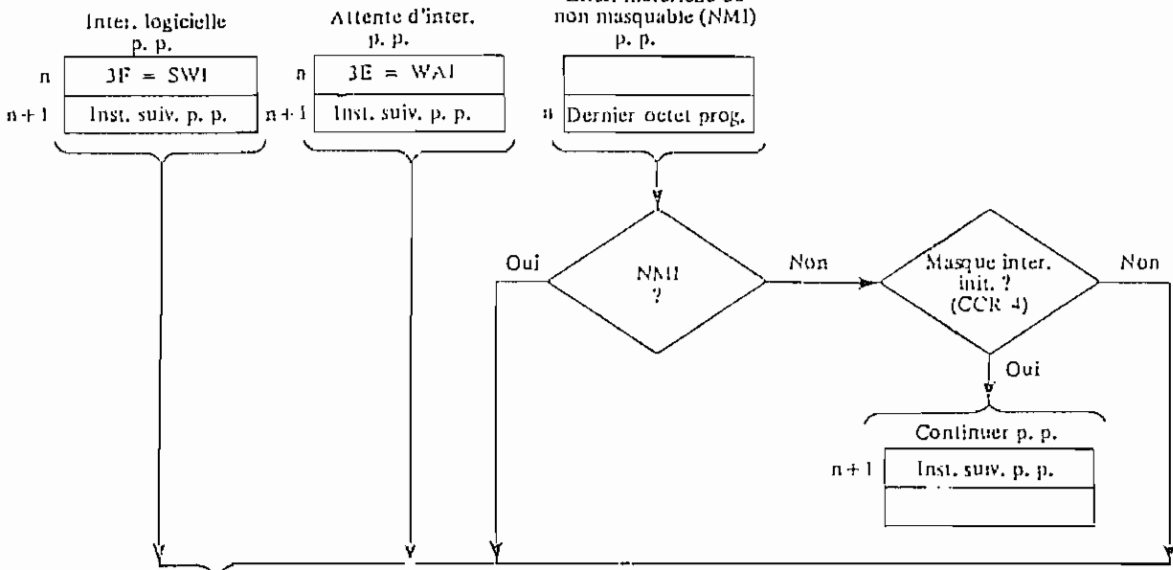
RTS, RETURN FROM SUBROUTINE: (RETOUR DE SOUS-PROGRAMME)



(e) Opérations particulières

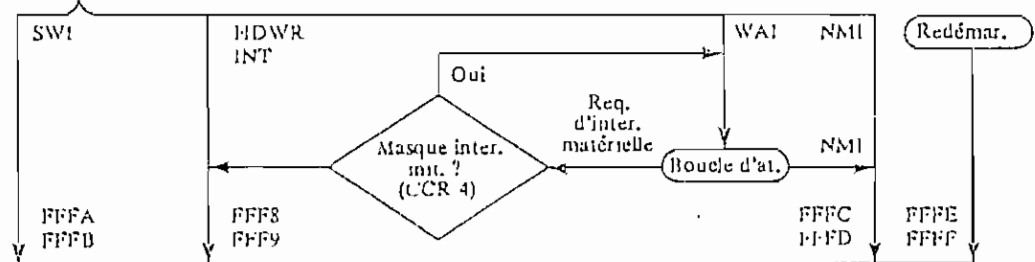
Fig. 11-1 (suite)

INTERRUPTS: (INTERRUPTIONS)



SP	Pile
- SP - 7	
SP - 6	Condition code
SP - 5	Accumulateur B
SP - 4	Accumulateur A
SP - 3	Reg. index (X <sub>H</sub> )
SP - 2	Reg. index (X <sub>L</sub> )
SP - 1	(n + 1) H
SP	(n + 1) L

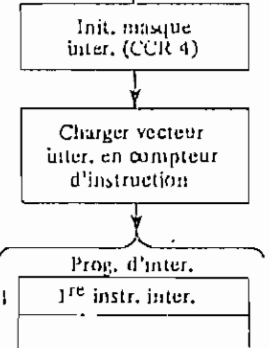
Contenu pile UCM



Affectation mémoire d'inter. 1

FFF8	Constant. matér.	MS
FFF9	Constant. matér.	LS
FFFA	Logicielle	MS
FFFB	Logicielle	LS
FFFC	Inst. non masq.	MS
FFFD	Inst. non masq.	LS
FFFE	Redémarrage	MS
FFFF	Redémarrage	LS

Adresse 1<sup>er</sup> instruction fournie par extraction de 2 octets de l'affectation mémoire donnée



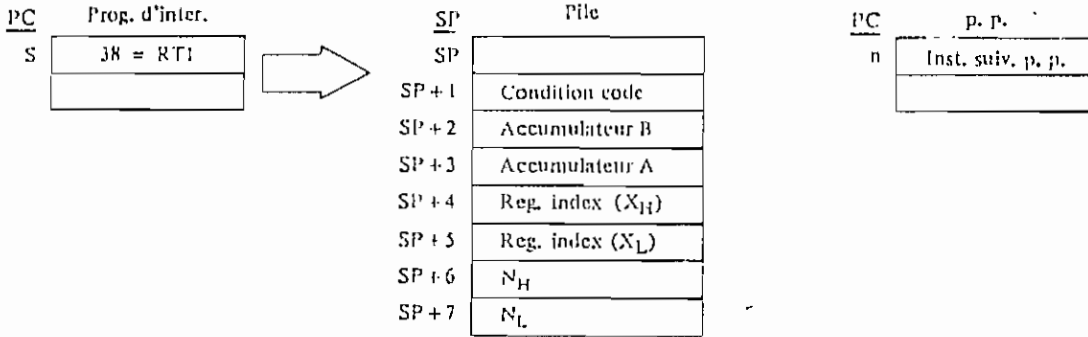
NOTE: MS = OLPS Adresse  
LS = OLMS Adresse

1. Les mémoires correspondant aux adresses indiquées doivent être réservées aux vecteurs d'inter.

(e) Opérations particulières (suite)

Fig. 11-1 (suite)

RTI, RETURN FROM INTERRUPT:(RETOUR D'INTERUPTION)



(c) (suite)

Fig. 11-1 (suite)

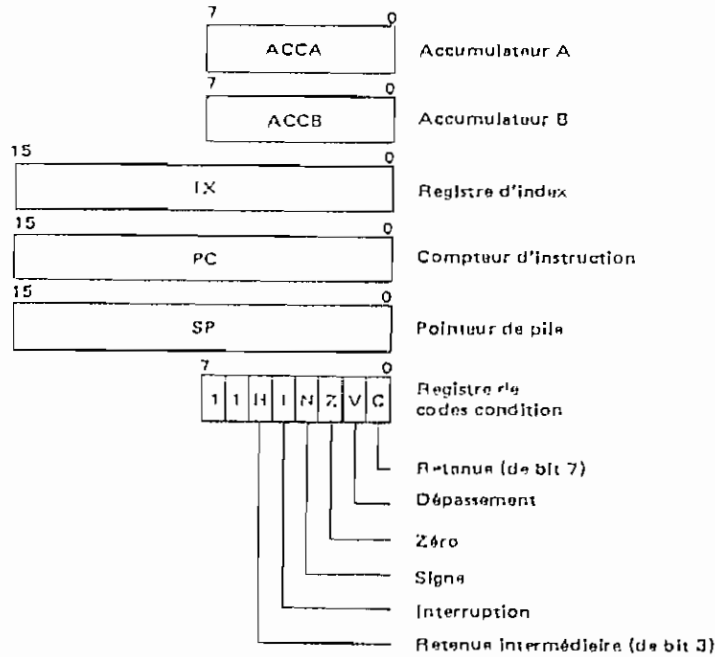


Fig. 11-2 Le modèle de programmation du 6800 (Courtesy of Motorola, Inc.)

La première ligne en assembleur représentée en figure 11-5 illustre une opération de "chargement immédiat de l'accumulateur A". Le signe # dans le champ d'opérande signifie qu'il s'agit d'un adressage immédiat. Le signe \$ signifie que le nombre qui suit est un hexa.

Les seconde et troisième lignes de la figure 11-5 représentent l'opération de "chargement de l'accumulateur A" en adressage direct et étendu. Aucun symbole particulier n'est utilisé dans ces deux cas. Si l'opérande (adresse) est FFH ou moins, l'assembleur affecte automatiquement le code op du "chargement direct de l'accumulateur A". Si, par contre, l'opérande (adresse) est supérieur à FFH, l'assembleur affecte le code op du "chargement étendu de l'accumulateur A".

La dernière ligne de la figure 11-5 représente l'opération de "chargement indexé de l'accumulateur A". Le nombre 3 dans le champ d'opérande représente le décalage, et le X signifie que l'adressage est indexé.

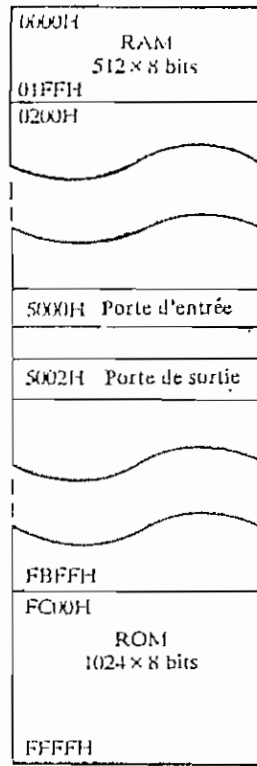


Fig. 11-3 Image mémoire du système 6800 illustré dans ce chapitre

Adresse (hexa)	Contenu (hexa)	Etiquette	Mnémonique	Opérande	Commentaires
Programme objet		Programme source			

Fig. 11-4 Format des programmes source et objet du 6800

Mode d'adressage	Mnémonique	Opérande	Commentaire
Immédiat	LDA A	#\$F3	; Charger données immédiates F3H dans accumulateur A
Direct	LDA A	\$F3	; Charger mémoire F3H dans accumulateur A
Etendu	LDA A	\$0112	; Charger mémoire 0112H dans accumulateur A
Indexé	LDA A	\$3,X	; Charger mémoire (3 + contenu registre d'index) dans accumulateur A

# signifie adressage immédiat

\$ Signifie qu'un nombre hexa suit

Décalage

Signifie mode d'adressage indexé

Fig. 11-5 Quelques pratiques conventionnelles en assembleur 6800





```

END ;
T50= PACKED ARRAY (..NMXCD..) OF T51 ;
T60= PACKED ARRAY (..NMXNP..) OF
      RECURD NPNUM, NPCCD: INTEGER END;
T61= PACKED ARRAY (..NMXCD..) OF
      RECURD CINUM, C1CME: INTEGER END ;
T70= PACKED ARRAY (..NMXGT..) OF
      RECURD GTNUM, /GTCCD: INTEGER END ;
T71= PACKED ARRAY (..NMXSL..) OF
      RECURD SLNUM, SLCAS: INTEGER END ;
T81 = RECORD

```

```

  CMEMOR : INTEGER ;
  UPRDOR : STRING(4) ;
  TIPDIR : CHAR ;
  TIPOPN : CHAR ;
  OPNHX : T33 ;
  UPNUM : INTEGER ;
  INDICE : STRING(12) ;
END ;

```

QUALTRONIC

```

T80 = PACKED ARRAY (..NMXAS..) OF T81
T90= PACKED ARRAY (..NMXSC..) OF INTEGER
I
PANTALLA, ENTRADA : TEXT ;
CC, LL, NUMERO : INTEGER ;
SALIDA, FUENTE : TEXT ;
CLASE : STRING(15) ;
LINEA, LINEAUX : T2 ;
NAMEPROG, SIMB : T1 ;
SERIE : T32 ;
DPL : ..NMXPL ;
CID : ..NMXID ;
CDT : ..NMXDT ;
CCD : ..NMXCD ;
CNP : ..NMXNP ;
CIN : ..NMXCD ;
CGT : ..NMXGT ;
CSL : ..NMXSL ;
CAS : ..NMXAS ;
CSC : ..NMXSC ;
CTR : CHAR ;
PII : BOOLEAN ;
HUBOERR : BOOLEAN ;
CMI, CM : INTEGER ;
NMHXS : T33 ;
TPCCONS : CHAR ;
TPEXPRE : CHAR ;
RCDINT : T51 ;
TIDENT : T33 ;
TDATCS : T43 ;
TCCD1G : T53 ;
TNUPRC : T63 ;
TNUCIN : T61 ;
TGCTCS : T73 ;
TSALTU : T71 ;
TASSEM : T83 ;
TSACND : T93 ;

```

```

PROCEDURE OBSIMB ; EXTERNAL ;
PROCEDURE ANALISIS ; EXTERNAL ;
PROCEDURE CODIGASS ; EXTERNAL ;
PROCEDURE ORDENARDATOS ; EXTERNAL ;

```

```

BEGIN /* COMPILADOR */
CC:=0 ; LL:=0 ;
PLI:=FALSE ; CLASE:= ' ' ;
LINEAUX:= ' ' ; DPL:=0 ;
NAMEPROG:= ' ' ; CMT:=3 ;
SERIE := ' ' ; TPEXPRE:= ' ' ;
RCDINT.COPRDR := ' ' ;
TIDENT (..0..) .NDMRE := ' ' ;
TDATOS (..0..) .TIPOD := ' ' ;
NUMERO:=0 ;
SIMB:= ' ' ;
HUBOERR:=FALSE ;
CM:=ORIGEN ;
CTR:= ' ' ;
LINEA:= ' ' ;
NMHXS:= ' ' ;
TPCUNS:= ' ' ;
CID:= 0 ;
CDT:= 0 ;

```

① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩

TCODIG (.O.).CGPRDR := ' ' ; CCD:= 1 ;
TNUPRO (.O.).NPNJP := 0 ; CNP:= 0 ;
TGOTOS (.O.).GTNJP := 0 ; CGT:= 0 ;
TASSEM (.O.).CMEMOR := 0 ; CAS:= 0 ;
TNUCIN (.O.).CINJM := 0 ; CIN:= 0 ;
TSALTO (.O.).SLNJM := 0 ; CSL:= 0 ;
TSACND (.O.) := 0 ; CSC:= 0 ;

WRITELN (SALIDA, '=====  
WRITELN (SALIDA, '=====  
WRITELN (SALIDA, '=====  
WRITELN (SALIDA, '==== ESCUELA POLITECNICA NACI  
'ONAL '====');  
WRITELN (SALIDA, '==== FACULTAD DE INGENIERIA E  
'LECTRICA '====');  
WRITELN (SALIDA, '==== ESPECIALIZACION: ELECTRO  
'NICA Y TELECOMUNICACIONES '====');  
WRITELN (SALIDA, '====  
WRITELN (SALIDA, '==== TESIS DE GRADO: COMPILAD  
'OR DE BASIC A ASSEMBLER '====');  
WRITELN (SALIDA, '==== DEL MICK  
'OPROCESADOR M6800 '====');  
WRITELN (SALIDA, '====  
WRITELN (SALIDA, '==== ALUMNO: LORGIO VICENTE T  
'ORO R. '====');  
WRITELN (SALIDA, '==== DIRECTOR: ING. CESAR ESC  
'UETINI '====');  
WRITELN (SALIDA, '==== QUITO 1987  
' '====');  
WRITELN (SALIDA, '====  
WRITELN (SALIDA, '====  
WRITELN (SALIDA, '====

POLITECNICO

ESPECIALIDAD

ORDENARDATOS ;  
CC:=0; LL:=0 ;  
RESET (INPUT) ;  
OBSIMB ;  
ANALISIS ;

QUITO

WRITELN (SALIDA, '---> IDENTIFICADORES EN EL PROGRAMA FUENTE');  
WRITELN (SALIDA); WRITELN (SALIDA);  
WRITELN (SALIDA, '-----');  
WRITELN (SALIDA, ' NOMBRE TIPO DIRECCION ');  
WRITELN (SALIDA, '-----');

I:=1 ;  
WHILE I<=CID DO

```

BEGIN /* B1 */
WITH TIDENT(.I.) DO WRITELN(SALIDA, NOMBRE:17, TIPC:1, DIR:8) ;
I:=I+1
END /* B1 */ ;
WRITELN (SALIDA, '-----');

TERMIN (ENTRADA) ;
TERMDUT (PANTALLA) ;
WRITELN (PANTALLA); WRITELN (PANTALLA); WRITELN (PANTALLA);
WRITELN (PANTALLA, '---> DESEA LISTAR EL CODIGO INTERMEDIO? (Y/N)');
READLN (ENTRADA, CTRAU);
IF (CTRAUX='Y') THEN
BEGIN /* ESCRIBA CODIGO INTERMEDIO */
WRITELN (SALIDA); WRITELN (SALIDA); WRITELN (SALIDA);

WRITELN (SALIDA, '---> PROGRAMA FUENTE TRADUCIDO A CODIGO INTERMEDIO');
WRITELN (SALIDA); WRITELN (SALIDA);
WRITELN (SALIDA, '-----');
WRITELN (SALIDA, '      CCD OPERADOR OPERANDO');
WRITELN (SALIDA, '      OPERANDO REGISTRO');
WRITELN (SALIDA, '      HEXADECIM');
WRITELN (SALIDA, 'AL NUMERICO INDICE');
WRITELN (SALIDA, '-----');
WRITELN (SALIDA);

I:=1 ;
WHILE I<CCD DO
BEGIN
WITH TCODIGI.I.) DO
WRITELN (SALIDA, I:8, COPRDR:8, COPHEX:12, CCPNUM:12, CREGIX:10);
I:=[+1
END ;
WRITELN (SALIDA, '-----');

WRITELN (SALIDA); WRITELN (SALIDA);
END /* ESCRIBA CODIGO INTERMEDIO */
ELSE

WRITELN (SALIDA); WRITELN (SALIDA);

IF (HUBOERR) THEN
BEGIN
WRITELN (SALIDA, '---> LA COMPILACION SE DETIENE POR ERRORES');
WRITELN (SALIDA, ' EN EL PROGRAMA FUENTE');
END
ELSE
BEGIN /* ELSE */
CODIGASS ;
WRITELN (SALIDA, '---> PROGRAMA OBJETO EN LENGUAJE E.I.S.A.M-');
WRITELN (SALIDA, 'BLADOR DEL MICROPROCESADOR M6800');
WRITELN (SALIDA); WRITELN (SALIDA);
WRITELN (SALIDA, '-----');
WRITELN (SALIDA, 'CAS CMEMOR OPERADOR OPERANDO');

```

POLITECNICO

PANTALLA

QUITO

```

WRITELN (SALIDA, '-----');
WRITELN (SALIDA);
WRITELN (SALIDA, '1':12, 'NAM':15, ' ':5, NAMEPRG6:-5 );
WRITELN (SALIDA, '2':12, 'ORG':15, ' ':5, ORIGEN:-5 );

```

```

I:=1;
WHILE I<=CAS DO
  BEGIN
    WITH TASSEM(.I.) DO
      IF TIPOPN='N' THEN
        WRITELN (SALIDA, (I+2):12, CMEMOR:7, OPRDOR:9, TIPJIR:5, OPNNUM:-5,
                  INDICE:2)
      ELSE
        WRITELN (SALIDA, (I+2):12, CMEMOR:7, OPRDOR:9, TIPJIR:5, OPNHEX:-5,
                  INDICE:2) ;

```

```

I:=I+1
END ;
WRITELN (SALIDA, (I+2):12, CM:7, 'SWI ':9);
WRITELN (SALIDA, (I+3):12, (CM+1):7, 'END ':9);
WRITELN (SALIDA, '-----');

```

```

WRITELN (SALIDA); WRITELN (SALIDA); WRITELN (SALIDA);
WRITELN (SALIDA, '---> LA COMPILACION FUE EXITOSA ');
END /* ELSE */ ;

```

```

WRITELN(SALIDA); WRITELN(SALIDA); WRITELN(SALIDA);
WRITELN(SALIDA); WRITELN(SALIDA); WRITELN(SALIDA);
WRITELN (PANTALLA, '---> SUS RESULTADOS ESTAN EN ARCHIVO "FILE ',
        'SALIDA" ');
WRITELN(SALIDA); WRITELN(SALIDA); WRITELN(SALIDA)
END /* COMPILADOR */ .

```

TECNOLOGIA

TECNOLOGIA

QUITO



```

OBSIMB ;
WHILE NOT EOF(INPUT) DO
  BEGIN /* B1 */
    I:= I+1; LINEAUX:= LINEA; LAR(.I.):= LINEA; PLI:= FALSE;
    IF (CLASE<>'ENTER') THEN
      BEGIN
        WRITELN(SALIDA) ; I:= I-1 ;
        TODOBIEN:= FALSE ; FINLINE(I)
      END ELSE
    IF (NUMERO>VMXNP) THEN BEGIN TODOBIEN:=FALSE; FINLINE(93) END ELSE
      BEGIN /* B2 */
        NUML(.I.):= NUMERO; IAUX:= I ;
        IF (NUML(.IAUX.) < NUML(.IAUX-1.)) THEN TODOBIEN:= FALSE;
        WHILE (NUML(.IAUX.) < NUML(.IAUX-1.)) DO
          BEGIN
            LAUX := LAR(.IAUX.) ;
            LAR(.IAUX.) := LAR(.IAUX-1.) ;
            LAR(.IAUX-1.) := LAUX ;
            NAUX := NUML(.IAUX.) ;
            NUML(.IAUX.) := NUML(.IAUX-1.) ;
            NUML(.IAUX-1.) := NAUX ;
            IAUX := IAUX-1 ;
          END ;
          IF (NUML(.IAUX.) = NUML(.IAUX-1.)) THEN
            BEGIN
              FINLINE(2); TODOBIEN:= FALSE ;
              WHILE (IAUX <= 1) DO
                BEGIN
                  LAR(.IAUX-1.) := LAR(.IAUX.) ;
                  NUML(.IAUX-1.) := NUML(.IAUX.) ;
                  IAUX := IAUX+1 ;
                END ;
                I:= I-1 ;
              END
            END /* B2 */ ;
        WHILE NOT PLI DO OBSIMB ;
      END /* B1 */ ;
  
```

POLITECNICO

ESCUELA FUENTE

```

IF TODOBIEN THEN
  BEGIN
    WRITELN(SALIDA); WRITELN(SALIDA); WRITELN(SALIDA);
    WRITELN(SALIDA,'---> EL PROGRAMA A COMPILARSE SERA EL');
    WRITELN(SALIDA,' ORIGINALMENTE INGRESADO. QUITO)
  END
ELSE
  BEGIN /* B1 */
    WRITELN(SALIDA); WRITELN(SALIDA); WRITELN(SALIDA);
    WRITELN(SALIDA,'---> EL PROGRAMA FUENTE ORIGINAL TUVO LINEAS ');
    WRITELN(SALIDA,' SIN NUMERO ');
    WRITELN(SALIDA,' DE PROPOSICION O BIEN CON NUMEROS REPETI ');
    WRITELN(SALIDA,' DOS O NO ');
    WRITELN(SALIDA,' HUBO ORDEN ASCENDENTE. POR LO TANTO EL ');
    WRITELN(SALIDA,' PROGRAMA ');
    WRITELN(SALIDA,' FUENTE A COMPILARSE SERA EL SIGUIENTE: ');
    WRITELN(SALIDA); WRITELN(SALIDA); WRITELN(SALIDA);
  
```

```
IAUX:= 0 ; REWRITE(INPUT) ; 289
WHILE (IAUX < I) DO
  BEGIN
  IAUX:= IAUX+1;
  WRITELN (INPUT , LAR(.IAUX.)) ;
  WRITELN (SALIDA, LAR(.IAUX.))
  END ;
WRITELN (INPUT, '¿ FIN DE DATOS?')
END /* B1 */ ;
WRITELN(SALIDA) ; WRITELN(SALIDA); WRITELN(SALIDA);
END /* ORDENARDATOS */ ;
```

POLITECNIC

ESCUELA

QUITO





```

      'DE RELACION')
20: WRITELN (SALIDA, '-> CONDICION INCORRECTA, LUEGO DE EXPRESION',
      ' DEBE IR UN OPERADOR DE RELACION')
21: WRITELN (SALIDA, '-> UNA CONSTANTE NO PUEDE EMPEZAR CON ESTE',
      ' SIMBOLO')
22: WRITELN (SALIDA, '-> TIRA DE CARACTERES INCORRECTA')
23: WRITELN (SALIDA, '-> TIPOS DE DATO Y VARIABLE INCONGRUENTES')
24: WRITELN (SALIDA, '-> SE ESPERABA UNA CONSTANTE LUEGO DE "+"',
      ' O LUEGO DE "-" ')
25: WRITELN (SALIDA, '-> SE ESPERABA EXPRESION LUEGO DE OPERADOR',
      ' LOGICO')
26: WRITELN (SALIDA, '-> EL NUMERO DE SUBINDICES DEL ARREGLO NO',
      ' CORRESPONDE A SU DECLARACION')
27: WRITELN (SALIDA, '-> IDENTIFICADOR NO FUE DECLARADO COMO',
      ' ARREGLO')

30: WRITELN (SALIDA, '-> IDENTIFICADOR DEBE SER VARIABLE SIMPLE')
31: WRITELN (SALIDA, '-> PRIMER PROPOSICION DEBE SER "PROGRAM")
32: WRITELN (SALIDA, '-> ULTIMA PROPOSICION DEBE SER "END")
33: WRITELN (SALIDA, '-> SE ESPERABA PALABRA RESERVADA')
34: WRITELN (SALIDA, '-> SIMBOLO INDEFINIDO O FUERA DE CONTEXTO')
35: WRITELN (SALIDA, '-> SE ESPERABA PROPOSICIONES LUEGO DE',
      ' FUNCION O SUBROUTINA')
36: WRITELN (SALIDA, '-> SE ESPERABA CONSTANTE LUEGO DE COMA O',
      ' LUEGO DE PALABRA RESERVADA')
37: WRITELN (SALIDA, '-> A UNA CONSTANTE DEBE SEGUIR UNA COMA')
38: WRITELN (SALIDA, '-> SE ESPERABA IDENT. DE VARIABLE LUEGO DE',
      ' COMA O LUEGO DE PALABRA RESERVADA')
39: WRITELN (SALIDA, '-> SIMBOLO LUEGO DE PAL. RESERVADA O LUEGO',
      ' DE COMA DEBE SER IDENT. DE VARIABLE')
40: WRITELN (SALIDA, '-> A UN IDENT. DE VARIABLE DEBE SEGUIR COMA')
41: WRITELN (SALIDA, '-> FALTA DIMENSIONAR VARIABLE')
42: WRITELN (SALIDA, '-> SE ESPERABA "(" LUEGO DE ID. DE VARIABLE')
43: WRITELN (SALIDA, '-> SUBINDICE DEBE SER ENTERO')
44: WRITELN (SALIDA, '-> SE ESPERABA "0")')
45: WRITELN (SALIDA, '-> SIMBOLO LUEGO DE ")" DEBE SER COMA')
46: WRITELN (SALIDA, '-> SIMBOLO LUEGO DE SUBINDICE DEBE SER',
      ' COMA O ")')
47: WRITELN (SALIDA, '-> SE ESPERABA PROPOSICION "ENDFN")
48: WRITELN (SALIDA, '-> SE ESPERABA PROPOSICION "RETURN")
49: WRITELN (SALIDA, '-> SE ESPERABA IDENTIFICADOR DE FUNCION')
50: WRITELN (SALIDA, '-> SIMBOLO LUEGO DE "DEF" DEBE SER IDENT.',
      ' DE FUNCION')
51: WRITELN (SALIDA, '-> SIMBOLO LUEGO DE ID. DE FUNCION DEBE SER',
      ' "("')
52: WRITELN (SALIDA, '-> SE ESPERABA PARAMETRO DE FUNCION')
53: WRITELN (SALIDA, '-> PARAMETRO DEBE SER ID. DE VARIABLE SIMPLE')
54: WRITELN (SALIDA, '-> SIMBOLO LUEGO DE PARAMETRO DEBE SER',
      ' COMA O ")')
55: WRITELN (SALIDA, '-> SIMBOLOS INVALIDOS LUEGO DE ")')
56: WRITELN (SALIDA, '-> SE ESPERABA PROPOSICION "NEXT")
57: WRITELN (SALIDA, '-> SE ESPERABA PROPOSICION "ENDIF")
58: WRITELN (SALIDA, '-> VARIABLE DEBE SER NUMERICA')
59: WRITELN (SALIDA, '-> SIMBOLO INVALIDO LUEGO DE PAL. RESERVADA')
60: WRITELN (SALIDA, '-> PROPOSICION INCOMPLETA')

```

- 61: WRITELN (SALIDA, '-> SIMBOLO, LUEGO DE IDENT. DE VARIABLE O DE ' ' FUNCION, DEBE SER "=")
- 62: WRITELN (SALIDA, '-> EXPRESION INCORRECTA O PROG. INCOMPLETA')
- 63: WRITELN (SALIDA, '-> LUEGO DE EXPRESION DEBE IR PALABRA "TO"')
- 64: WRITELN (SALIDA, '-> SIMBOLOS INVALIDOS LUEGO DE EXPRESION')
- 65: WRITELN (SALIDA, '-> SIMBOLO INCORRECTO LUEGO DE IDENTIFICADOR ' ' DE VARIABLE')
- 66: WRITELN (SALIDA, '-> SIMBOLO, LUEGO DE PAL. RESERVADA DEBE ' 'SER ENTERO')
- 67: WRITELN (SALIDA, '-> SIMBOLO INCORRECTO LUEGO DE ENTERO')
- 68: WRITELN (SALIDA, '-> CONDICION INCORRECTA O PROG. INCOMPLETA')
- 69: WRITELN (SALIDA, '-> SIMBOLO, LUEGO DE CONDICION DEBE SER ' 'PALABRA "THEN"')
- 70: WRITELN (SALIDA, '-> LUEGO DE EXPRESION DEBE IR PALAB. "CF"')
- 71: WRITELN (SALIDA, '-> SE ESPERABA ENTERO LUEGO DE PALABRA ' 'RESERVADA O LUEGO DE COMA')
- 72: WRITELN (SALIDA, '-> SIMBOLO LUEGO DE PALB. RESERVADA O DE ' 'COMA DEBE SER ENTERO')
- 73: WRITELN (SALIDA, '-> SIMBOLO LUEGO DE ENTERO DEBE SER COMA')
- 74: WRITELN (SALIDA, '-> NO PUEDE ASIGNARSE UN VALOR A ESTE ' 'SIMBOLO')
- 75: WRITELN (SALIDA, '-> ENTRE ITEMS DEBE IR UNA COMA')
- 76: WRITELN (SALIDA, '-> LUEGO DE COMA SE ESPERABA EXPRESION')
- 77: WRITELN (SALIDA, '-> SIMBOLO INVALIDO LUEGO DE NOMBRE DE ' 'PROGRAMA')
- 78: WRITELN (SALIDA, '-> SE ESPERABA PROPOSICION "ENDWHILE"')
- 79: WRITELN (SALIDA, '-> SIMBOLO LUEGO DE CONDICION DEBE SER ' 'PALABRA "DO"')
- 80: WRITELN (SALIDA, '-> SE ESPERABA PROPOSICION "ENDCASE"')
- 81: WRITELN (SALIDA, '-> ESTA FUNCION DEBE TENER PARAMETROS')
- 82: WRITELN (SALIDA, '-> IDENTIFICADOR YA FUE DECLARADO')
- 83: WRITELN (SALIDA, '-> IDENTIFICADOR NO HA SIDO DECLARADO')
- 84: WRITELN (SALIDA, '-> EL NUMERO DE PARAMETROS DE LA FUNCION ' 'NO CORRESPONDE')
- 85: WRITELN (SALIDA, '-> EL NOMBRE DE PROGRAMA DEBE EMPEZAR CON ' 'UNA LETRA')
- 86: WRITELN (SALIDA, '-> UN "GOTO" TRANSFIERE EL CONTROL A UNA ' 'LINEA QUE NO EXISTE')
- 87: WRITELN (SALIDA, '-> EL NUMERO DE PARAMETROS EN ESTA FUNCION ' 'ES MAYOR AL NUMERO MAXIMO PERMITIDO')
- 88: WRITELN (SALIDA, '-> EL NUMERO DE IDENTIFICADORES USADOS EN ' 'EL PROGRAMA ES MAYOR AL NUMERO MAXIMO PERMITIDO')
- 89: WRITELN (SALIDA, '-> EL NUMERO DE DATOS, INGRESADOS POR LAS ' 'PROP. "DATA" ES MAYOR AL NUMERO MAXIMO PERMITIDO')
- 90: WRITELN (SALIDA, '-> EL NUMERO INSTRUCCIONES DE CODIGO GENERA ' 'DO ES MAYOR AL NUMERO MAXIMO PERMITIDO')
- 91: WRITELN (SALIDA, '-> EL NUMERO DE PROPOSICIONES DEL PROGRAMA ' 'FUENTE ES MAYOR AL NUMERO MAXIMO PERMITIDO')
- 92: WRITELN (SALIDA, '-> EL NUMERO DE TRANSFERENCIAS INCONDICIONA ' 'LES DE CONTROL, EN EL CODIGO GENERADO, ES MAYOR ' 'AL NUMERO MAXIMO PERMITIDO')
- 93: WRITELN (SALIDA, '-> EL VALOR DEL NUMERO DE PROPOSICION ES ' 'MAYOR AL VALOR MAXIMO PERMITIDO')
- 94: WRITELN (SALIDA, '-> NO EXISTEN DATOS PARA ASIGNAR A ESTA ' 'VARIABLE')

FILE: ERROR PASCAL A1 VM/SP RELEASE 3.1 EXPRESS PJT8401+ SLJ301

293

95: Writeln (SALIDA, '-> NUMERO HEXADECIMAL INCORRECTO') ;  
96: Writeln (SALIDA, '-> DATO INCORRECTO') ;  
97: Writeln (SALIDA, '-> SE PARALIZA COMPILACION POR HABER LLEGADO',  
' AL TOPE DE LA MEMORIA. DISMINUYA EL NUMERO',  
' DE OPERACIONES EN SU PROGRAMA' ) ;

END /\* CASE \*/

END /\* ERROR \*/ ; .

POLITECNICO

ESCUELA

QUITO









```
BEGIN 298
FINLINE(90);
WRITELN(SALIDA, '-> EL NUMERO MAXIMO DE INSTRUCCIONES DE CODIGO ',
        'PERMITIDO ES :', (NMXCO-1):5)
END
END /* GENCODIG */ ; .
```

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70

ESCUELA POLITECNICA

QUINTANA ROO





```

IF PL1 THEN BEGIN FINLINE(22); LLENESERIE END ELSE
IF CTR='' THEN BEGIN OBCTR ; LLENESERIE END ELSE
IF N1>LMXST THEN FINLINE (22)
END
END /* B2 */
END /* B1 */
END /* C_STRING */ ;

```

PROCEDURE C\_HEXADC ;

```

BEGIN /* C_HEXADC */
NUMHEX(.1.):='$'; OBCTR; N1:=1;
WHILE N1<LMXHX DO
BEGIN /* B1 */
IF (CTR IN ('0'..'9')) | (CTR IN ('A'..'F')) THEN
BEGIN /* B2 */
N1:=N1+1; NUMHEX(.N1.):=CTR; OBCTR
END /* B2 */
ELSE BEGIN FINLINE(95); N1:=5 END
END /* B1 */
END /* C_HEXADC */ ;

```

POLITECNICO

```

BEGIN /* CONSTANTE */
TPCONS:=' '; N1:=0; NUMHEX:=' ' ;
IF (CTR='') | (SIMB='') THEN BEGIN TPCONS:='S'; C_STRING END ELSE
IF (CTR='H') THEN BEGIN TPCONS:='H'; C_HEXADC END ELSE
BEGIN
OBSIMB;
IF PL1 THEN FINLINE(36) ELSE
IF CLASE<>'ENTER' THEN FINLINE(21) ELSE TPCONS:='N'
END
END /* CONSTANTE */ ;

```

ESJ

QUITO





```

IF (N1=3)&(FILA(.1.)='F')&(FILA(.2.)='N') THEN CLASE:='FJNCN'
ELSE
  BEGIN /* B2 */
    I:=1; J:=NPR;
    IF N1<NCTR THEN
      BEGIN
        REPEAT
          K:=(I+J) DIV 2;
          IF FILA <= PALABRA(.K.) THEN J:=K-1;
          IF FILA >= PALABRA(.K.) THEN I:=K+1;
        UNTIL I>J;
        IF (I-1)>J THEN CLASE:='PRESV' ELSE CLASE:='INDEF'
      END
    ELSE CLASE := 'INDEF'
  END /* B2 */
END /* B1 */
END /* SIMB1 */ ;

```

```

PROCEDURE SIMB2 ; /* NUMEROS ENTEROS */
BEGIN /* SIMB2 */
  NUMERO:=0; N1:=1; CLASE:='ENTER';
  REPEAT NUMERJ:= 10*NUMERO + (ORD(CTR)-ORD('0'));
    N1:=N1+1; IF N1<NCTR THEN SUM; OBCTR
  UNTIL NOT (CTR IN (.'0'..'9'.));
  IF N1>=NCTR THEN BEGIN FINLINE(51); CLASE:='INDEF' END
END /* SIMB2 */;

```

```

PROCEDURE SIMB3; /* DELIMITADORES E INDEFINIDOS */
BEGIN /* SIMB3 */
  IF CTR='<' THEN
    BEGIN
      N1:=2; SUM; OBCTR;
      IF (CTR='=' ) | (CTR='>') THEN N1:=1
    END
  ELSE IF CTR='>' THEN
    BEGIN N1:=2; SUM; OBCTR; IF CTR='=' THEN N1:=1 END
  ELSE IF CTR='*' THEN
    BEGIN N1:=2; SUM; OBCTR; IF CTR='*' THEN N1:=1 END
  ELSE IF (CTR='+') | (CTR='-') | (CTR='/') | (CTR='=') |
    (CTR='(') | (CTR=')') | (CTR=',') | (CTR=';') |
    (CTR='.') | (CTR='"') | (CTR='|')
    THEN N1:=1 ELSE N1:=3 ;
  CASE N1 OF
    1: BEGIN SUM; OBCTR; CLASE:='DELIM' END;
    2: CLASE:='DELIM';
    3: BEGIN SUM; OBCTR; CLASE:='INDEF' END
  END /* CASE */
END /* SIMB3 */;

```

```

BEGIN /* OBSIMB */
PALABRA(.1 .):= 'AND'; PALABRA(.2 .):= 'CASE';
PALABRA(.3 .):= 'DATA'; PALABRA(.4 .):= 'DEF';

```

POLITECNICO

65  
 64  
 63  
 62  
 61

QUITO

```
PALABRA(.5 .):= 'DIM           ' ;    PALABRA(.6 .):= 'DO           ' ;
PALABRA(.7 .):= 'ELSE         ' ;    PALABRA(.8 .):= 'END         ' ;
PALABRA(.9 .):= 'ENDCASE      ' ;    PALABRA(.10.):= 'ENDFN      ' ;
PALABRA(.11.):= 'ENDIF        ' ;    PALABRA(.12.):= 'ENDWHILE   ' ;
PALABRA(.13.):= 'FOR          ' ;    PALABRA(.14.):= 'SUBSUB     ' ;
PALABRA(.15.):= 'GOTO         ' ;    PALABRA(.16.):= 'IF         ' ;
PALABRA(.17.):= 'LET          ' ;    PALABRA(.18.):= 'NEXT       ' ;
PALABRA(.19.):= 'NOT          ' ;    PALABRA(.20.):= 'JF         ' ;
PALABRA(.21.):= 'OR           ' ;    PALABRA(.22.):= 'PRINT      ' ;
PALABRA(.23.):= 'PROGRAM      ' ;    PALABRA(.24.):= 'READ       ' ;
PALABRA(.25.):= 'REM          ' ;    PALABRA(.26.):= 'RESTORE    ' ;
PALABRA(.27.):= 'RETURN       ' ;    PALABRA(.28.):= 'SUB        ' ;
PALABRA(.29.):= 'THEN         ' ;    PALABRA(.30.):= 'TO         ' ;
PALABRA(.31.):= 'VAR          ' ;    PALABRA(.32.):= 'WHILE      ' ;
WHILE CTR=' ' DO OBCTR;
FF:=0;  FILA:=' ' ;
IF CTR IN (.'A'..'Z'.) THEN SIMB1 ELSE
IF CTR IN (.'0'..'9'.) THEN SIMB2 ELSE SIMB3;
SIMB:=FILA
END /* OBSIMB */;
```

POLITECNICO

ESCUELA

QUITO



```

        OPRDOR : STRING(4) ;
        TIPDIR : CHAR      ;
        TIPOPN : CHAR      ;
        OPNHEX : T33       ;
        OPNNUM : INTEGER    ;
        INDICE : STRING(2)
    END ;
    T80 = PACKED ARRAY (0..NMXAS) OF T81 ;
    T90 = PACKED ARRAY (0..NMXSC) OF INTEGER ;
REF  SALIDA : TEXT      ;      RCDINT : T51 ;
    DPL : 0..NMXPL ;      CM : INTEGER ;
    NUMHEX : T33 ;
    CID : 0..NMXID ;      TIDENT : T30 ;
    CCD : 0..NMXCD ;      TCODIG : T50 ;
    CIN : 0..NMXCD ;      TNUCIN : T61 ;
    CSL : 0..NMXSL ;      TSALTO : T71 ;
    CAS : 0..NMXAS ;      TASSEM : T80 ;
    CSC : 0..NMXSC ;      TSACND : T90 ;
VAR  SAUX : STRING(3) ;    OPRAUX : STRING(4) ;
    TOPE : BOOLEAN ;      N1,N2,N3 : INTEGER ;

```

```

PROCEDURE GENASS (GA1:INTEGER; GA2:STRING(4); GA3:CHAR ;
                 GA4:CHAR ; GA5:INTEGER ; GA6:STRING(2)) ;

```

```

BEGIN /* GENASS */
CAS:=CAS+1 ;
IF (CAS>=(NMXAS-1)) THEN BEGIN ERROR(90); TOPE:=TRUE END ELSE
BEGIN /* B1 */
WITH TASSEM(.CAS.) DO
BEGIN
CMEMOR:=GA1; OPRDOR:=GA2; TIPDIR:=GA3; TIPOPN:=GA4;
OPNHEX:=NUMHEX ; OPNNUM:=GA5; INDICE:=GA6
END
END /* B1 */
END /* GENASS */ ;

```

```

PROCEDURE VEAPILA (VP:INTEGER) ;
BEGIN
IF (VP>=(NMXPL-1)) THEN BEGIN ERROR(97); TOPE:=TRUE END
END ;

```

```

PROCEDURE LLENARSL ;
VAR I1,I2 : INTEGER ;
BEGIN /* LLENARSL */
I1:=1 ;
WHILE I1<=CSL DO
BEGIN /* B1 */
TNUCIN(.I1.).CINUM:= TSALTO(.I1.).SLNUM; I2:=CIN;
WHILE TNUCIN(.I2.).CINUM<>TSALTO(.I1.).SLNUM DO I2:=I2-1 ;
WITH TSALTO(.I1.) DO
TASSEM(.SLCAS.).OPNNUM:= (TNUCIN(.I2.).CICME) ;
I1:=I1+1
END /* B1 */
END /* LLENARSL */ ;

```

FILE  
 02  
 05  
 02  
 02

QUITO



```

PROCEDURE LLENARSC ;
  VAR I:INTEGER ;
  BEGIN /* LLENARSC */
    I:=1 ;
    WHILE I<=CSC DO
      BEGIN
        WITH TASSEM(.TSACND(.I.)) DO
          OPNNUM:= OPNNUM - TASSEM(.((TSACND(.I.))+1.)).CMEJBR ;
          I:= I+1
        END
      END /* LLENARSC */ ;

```

```

PROCEDURE PONERSL (SL:INTEGER) ;
  BEGIN
    CSL:=CSL+1 ;
    WITH TSALTO(.CSL.) DO BEGIN SLNUM:=SL; SLCAS:=CAS END
  END ;

```

```

PROCEDURE CONCATENAR ;
  VAR N1,N2,N3,N4 : INTEGER ;

  BEGIN /* CONCATENAR */
    N1:= 0 ; N2:= CAS-39 ;
    N3:= CAS-79 ;
    WHILE (N1<(LMXST+LMXST)) DO
      BEGIN /* B1 */
        DPL:= DPL+1;
        IF (TASSEM(.N3+N1.)).OPNHX = '$22') THEN
          BEGIN
            NUMHGX:= TASSEM(.N2.)).OPNHX ;
            N2:= N2+2
          END
        ELSE NUMHGX:= TASSEM(.N3+N1.)).OPNHX ;
        GENASS (CM,'LDA', '#', 'H', 0, ' '); CM:=CM+2 ;
        GENASS (CM,'STAA', 'N', DPL, ' '); CM:=CM+3 ;
        N1:= N1+2
      END /* B1 */
    END /* CONCATENAR */ ;

```

POLITECNICO

SUELA

```

PROCEDURE SIGNO;
  BEGIN /* SIGNO */
    GENASS ( CM,'IST', 'N', DPL, ' '); CM:=CM+3 ;
    GENASS ( CM,'BPL', 'N', 20, ' '); CM:=CM+2 ;
    GENASS ( CM,'NEG', 'N', DPL, ' '); CM:=CM+3 ;
    GENASS ( CM,'TST', 'N', (DPL+1), ' '); CM:=CM+3 ;
    GENASS ( CM,'BPL', 'N', 5, ' '); CM:=CM+2 ;
    GENASS ( CM,'NEG', 'N', (DPL+1), ' '); CM:=CM+3 ;
    GENASS ( CM,'BRA', 'N', 20, ' '); CM:=CM+2 ;
    GENASS ( CM,'LDA', '#', 'N', 1, ' '); CM:=CM+2 ;
    GENASS ( CM,'STAA', 'N', 0, ' '); CM:=CM+3 ;
    GENASS ( CM,'BRA', 'N', 13, ' '); CM:=CM+2 ;
    GENASS ( CM,'TST', 'N', (DPL+1), ' '); CM:=CM+3 ;

```

QUITO

```

GENASS ( CM, 'BPL', ' ', 'N', 8, ' ') ; CM:=CM+2 ;
GENASS ( CM, 'LDAA', '#', 'N', 1, ' ') ; CM:=CM+2 ;
GENASS ( CM, 'STAA', ' ', 'N', 0, ' ') ; CM:=CM+3 ;
GENASS ( CM, 'NEG', ' ', 'N', (DPL+1), ' ') ; CM:=CM+3 ;
END /* SIGNO */ ;
    
```

308

```

PROCEDURE RESULT ;
BEGIN /* RESULT */
GENASS ( CM, 'STAB', ' ', 'N', DPL, ' ') ; CM:=CM+3 ;
GENASS ( CM, 'TST', ' ', 'N', 0, ' ') ; CM:=CM+3 ;
GENASS ( CM, 'BEQ', ' ', 'N', 3, ' ') ; CM:=CM+2 ;
GENASS ( CM, 'NEG', ' ', 'N', DPL, ' ') ; CM:=CM+3 ;
END /* RESULT */ ;
    
```

```

BEGIN /* CODIGASS */
TOPE:=FALSE ;
REPEAT
CIN:=CIN+1 ; RCDINT:=TCODIG (.CIN.) ;
WITH TNUCIN (.CIN.) DO
BEGIN CINUM:=CIN ; CICME:=CM END ;
IF (TOPE=TRUE) THEN BEGIN SAUX:='END' ; ERROR(97) END ELSE
BEGIN /* TOPEFALSO */
WITH RCDINT DO
BEGIN /* WITH */
SAUX:=COPRDR ;
IF CTOPND='N' THEN NUMHEX:=' ' ELSE NUMHEX:=COPHEX ;
IF (COPRDR='OPR') THEN
BEGIN /* OPR */
IF (COPNUM>0) & (COPNUM<7) THEN
BEGIN /* IF */
CASE COPNUM OF
1 : OPRAUX:= 'BGT' ;
2 : OPRAUX:= 'BGE' ;
3 : OPRAUX:= 'BEQ' ;
4 : OPRAUX:= 'BNE' ;
5 : OPRAUX:= 'BLE' ;
6 : OPRAUX:= 'BLT' ;
END /* CASE */ ;
GENASS ( CM, 'LDAA', ' ', CTOPND, DPL, ' ') ; CM:=CM+3 ;
DPL:=DPL-1 ;
GENASS ( CM, 'CMPA', ' ', CTOPND, DPL, ' ') ; CM:=CM+3 ;
GENASS ( CM, 'OPRAUX', ' ', CTOPND, 5, ' ') ; CM:=CM+2 ;
GENASS ( CM, 'CLR', ' ', CTOPND, DPL, ' ') ; CM:=CM+3 ;
GENASS ( CM, 'BRA', ' ', CTOPND, 5, ' ') ; CM:=CM+2 ;
GENASS ( CM, 'LDAA', '#', CTOPND, 1, ' ') ; CM:=CM+2 ;
GENASS ( CM, 'STAA', ' ', CTOPND, DPL, ' ') ; CM:=CM+3 ;
END /* IF */
ELSE
BEGIN /* ELSE */
CASE COPNUM OF
7 : BEGIN GENASS ( CM, 'NEG', ' ', CTOPND, DPL, ' ') ; CM:=CM+3 END ;
8 : BEGIN
GENASS ( CM, 'LDAA', ' ', CTOPND, DPL, ' ') ; CM:=CM+3 ;
DPL:=DPL-1 ;
    
```

POLITECNICO

AREA  
 DE  
 INFORM  
 ATE

MITO



```

RESULT
END ;
13 : BEGIN
    GENASS ( CM, 'LDAA', ' ', CTOPND, DPL, ' ' ) ; CM:=CM+3 ;
    DPL:=DPL-1 ;
    GENASS ( CM, 'ANDA', ' ', CTOPND, DPL, ' ' ) ; CM:=CM+3 ;
    GENASS ( CM, 'STAA', ' ', CTOPND, DPL, ' ' ) ; CM:=CM+3
    END ;
14 : BEGIN DPL:= DPL-40; CONCATENAR END ;
15 : BEGIN
    GENASS ( CM, 'TST ', ' ', CTOPND, DPL, ' ' ) ; CM:=CM+3 ;
    GENASS ( CM, 'BEQ ', ' ', CTOPND, 5, ' ' ) ; CM:=CM+2 ;
    GENASS ( CM, 'CLR ', ' ', CTOPND, DPL, ' ' ) ; CM:=CM+3 ;
    GENASS ( CM, 'BRA ', ' ', CTOPND, 3, ' ' ) ; CM:=CM+2 ;
    GENASS ( CM, 'INC ', ' ', CTOPND, DPL, ' ' ) ; CM:=CM+3
    END ;
END /* CASE */
END /* ELSE */
END /* OPR */ ELSE
IF (COPRDR='CNU') THEN
    BEGIN
    DPL:=DPL+1 ; VEAPILA (DPL) ;
    GENASS ( CM, 'LDAA', '#', CTOPND, COPNUM, ' ' ) ; CM:=CM+2 ;
    GENASS ( CM, 'STAA', ' ', 'N', DPL, ' ' ) ; CM:=CM+3
    END ELSE
IF (COPRDR='CVA') THEN
    BEGIN /* CARGUEVRBLE */
    VEAPILA (DPL) ;
    IF (TIPVAR='V') THEN
        BEGIN
        DPL:= DPL+1 ;
        GENASS ( CM, 'LDAA', ' ', CTOPND, COPNUM, ' ' ) ; CM:=CM+3 ;
        GENASS ( CM, 'STAA', ' ', CTOPND, DPL, ' ' ) ; CM:=CM+3
        END
    ELSE IF (TIPVAR='A') THEN
        BEGIN
        DPL:= DPL+1 ;
        GENASS ( CM, 'LDX ', '#', CTOPND, CREGIX, ' ' ) ; CM:=CM+3 ;
        GENASS ( CM, 'LDAA', ' ', CTOPND, COPNUM, 'X' ) ; CM:=CM+2 ;
        GENASS ( CM, 'STAA', ' ', CTOPND, DPL, ' ' ) ; CM:=CM+3
        END
    ELSE
    BEGIN /* B2 */
    TIDENT (.O.).DIR:= COPNUM ;
    N1:= CID ;
    WHILE (TIDENT (.N1.).DIR<>COPNUM) DO N1:=N1-1 ;
    N2:=1 ;
    WHILE (N2<=LMXST) DO
        BEGIN
        DPL:= DPL+1 ; VEAPILA (DPL) ;
        IF (TOPE=TRUE) THEN N2:=20 ;
        NUMHEX:= TIDENT (.N1.).SERIEHEX (.N2.) ;
        GENASS ( CM, 'LDAA', '#', 'H', 0, ' ' ) ; CM:=CM+2 ;
        GENASS ( CM, 'STAA', ' ', 'N', DPL, ' ' ) ; CM:=CM+3 ;
        N2:=N2+1
        END
    END
    END

```

ROBTEGALC

UPLA

QUIT

```

END
END /* B2 */
END /* CARGUEVRBLE */ ELSE
IF (COPRDR='ALM') THEN
BEGIN /* ALMACENAR */
IF (TIPVAR='S') THEN
BEGIN /* B1 */
TIDENT(.0.).DIR:= COPNUM ;
N1:= CID ;
WHILE (TIDENT(.N1.).DIR<>COPNUM) DO N1:=N1-1 ;
N2:= 1 ; N3:=CAS-39 ;
WHILE (N2<=LMXST) DO
BEGIN
NUMHEX:= TASSEM(.N3.).OPNHEX ;
TIDENT(.N1.).SERIEHEX(.N2.):= NUMHEX ;
GENASS ( CM, 'LDAA', '#', 'H', 0, ' ' ) ; CM:=CM+2 ;
GENASS ( CM, 'STAA', ' ', 'N', (COPNUM+N2-1), ' ' ) ; CM:=CM+3 ;
N3:= N3+2 ;
N2:= N2+1
END ;
DPL:= DPL-20
END /* B1 */
ELSE
BEGIN /* B1 */
GENASS ( CM, 'LDAA', ' ', 'CTOPND, DPL, ' ' ) ; CM:=CM+3 ;
IF (TIPVAR='V') THEN
BEGIN
GENASS ( CM, 'STAA', ' ', 'CTOPND, COPNUM, ' ' ) ; CM:=CM+3 ;
END
ELSE
BEGIN
GENASS ( CM, 'LDX', '#', 'CTOPND, CREGIX, ' ' ) ; CM:=CM+1 ;
GENASS ( CM, 'STAA', ' ', 'CTOPND, COPNUM, 'X' ) ; CM:=CM+2 ;
END ;
DPL:=DPL-1
END /* B1 */
END /* ALMACENAR */ ELSE
IF (COPRDR='LLS') THEN
BEGIN
GENASS ( CM, 'JSR', ' ', 'CTOPND, COPNUM, ' ' ) ; CM:=CM+3 ;
PONERSL (COPNUM)
END ELSE
IF (COPRDR='RTS') THEN
BEGIN GENASS ( CM, 'RTS', ' ', 'CTOPND, 0, ' ' ) ; CM:=CM+1 END ELSE
IF (COPRDR='INS') THEN DPL:=DPL+COPNUM ELSE
IF (COPRDR='SAI') THEN
BEGIN
GENASS ( CM, 'JMP', ' ', 'CTOPND, COPNUM, ' ' ) ; CM:=CM+3 ;
PONERSL (COPNUM)
END ELSE
IF (COPRDR='SAC') THEN
BEGIN
GENASS ( CM, 'TST', ' ', 'CTOPND, DPL, ' ' ) ; CM:=CM+3 ;
DPL:= DPL-1 ;
GENASS ( CM, 'BEQ', ' ', 'CTOPND, 0, ' ' ) ; CM:=CM+2 ;

```

POLITECNICO

UNIVERSIDAD

QUITO

```
1  PONESL(COPNUM) ;  
2  CSC:=CSC+1;  
3  JSACND(.CSC.):= CAS  
4  END  
5  END /* WITH */  
6  END /* TOPEFALSO */-  
7  UNTIL (SAUX='END') ;  
8  IF (TOPE=FALSE) THEN  
9  BEGIN  
10 LLENARSL ;  
11 LLENARSC  
12 END  
13 END /* CODIGASS */ ;
```

312

POLITECN

ESUELA

QUIT

10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72



SIMB : T1 ; SALIDA : TEXT ;

314

```

PROCEDURE ESIMPLE ;
  VAR OPSUM : T1 ;
PROCEDURE ETERMINO ;
  VAR OPMUL : T1 ;
PROCEDURE EFACTOR ;

```

```

PROCEDURE CALLENTI ;
  BEGIN /* CALLENTI */
  GENCODIG ('CNU', ' ', 'N', NUMERO, 0) ;
  TPFACOR := 'N' ; OBSIMB
  END /* CALLENTI */ ;

```

```

PROCEDURE CALLCONST ;
  VAR N1 : INTEGER ;
  BEGIN /* CALLCONST */
  CONSTANTE ; IF NOT PLI THEN OBSIMB ;
  TPFACOR := 'S' ;
  N1 := 1 ;
  WHILE N1 <= LMXST DO
  BEGIN /* B1 */
  CTRAUX := SERIE (.N1.) ;
  PASEAHEX (CTRAUX) ;
  GENCODIG ('CNU', ' ', 'H', 0, 0) ;
  N1 := N1 + 1
  END /* B1 */
  END /* CALLCONST */ ;

```

```

PROCEDURE CALLVRBLE ;
  VAR I : INTEGER ;

  BEGIN /* CALLVRBLE */
  I := POSICION ;
  IF I = 0 THEN FINLINE (83) ELSE
  BEGIN /* B1 */
  OBSIMB ;
  IF (PLI = TRUE) ] (SIMB <> '(') THEN
  BEGIN
  WITH TIDENT (.I.) DO
  IF (TIPO = 'V') THEN GENCODIG ('CVA', 'V', 'N', DIR, 0)
  ELSE FINLINE (30)
  END ELSE
  IF TIDENT (.I.) . TIPO <> 'A' THEN FINLINE (27) ELSE
  BEGIN /* B2 */
  OBSIMB ;
  IF PLI THEN FINLINE (5) ELSE
  BEGIN /* B3 */
  EXPRESION ;
  IF TPEXPRES = 'S' THEN FINLINE (16) ELSE
  IF PLI THEN FINLINE (6) ELSE
  IF SIMB = ')' THEN
  BEGIN

```

POLITECNICO

ESQUEMA

QUITO



```

IF TIDENT(.I.) . NSUB <> 1 THEN FINLINE(26) ELSE 315
BEGIN
  GENCODIG('ALM','V','N',2,0) ;
  WITH TIDENT(.I.) DO GENCODIG('CVA','A','N',DIR,2) ;
  OBSIMB
  END

```

```

END ELSE
IF SIMB <> ',' THEN FINLINE(7) ELSE
BEGIN /* B4 */
OBSIMB ;
IF PL1 THEN FINLINE(5) ELSE
BEGIN /* B5 */
EXPRESION;
IF TPREXPRE='S' THEN FINLINE(16) ELSE
IF PL1 THEN FINLINE(6) ELSE
IF SIMB <> ',' THEN FINLINE(8) ELSE
IF TIDENT(.I.) . NSUB <> 2 THEN FINLINE(26) ELSE

```

```

BEGIN
  GENCODIG('CNU',' ','N',1,0) ;
  GENCODIG('DPR',' ','N',9,0) ;
  WITH TIDENT(.I.) DO GENCODIG('CNU',' ','N',SUB1,0) ;
  GENCODIG('OPR',' ','N',11,0) ;
  GENCODIG('OPR',' ','N',8,0) ;
  GENCODIG('ALM','V','N',2,0) ;
  WITH TIDENT(.I.) DO GENCODIG('CVA','A','N',DIR ,2) ;
  OBSIMB
  END

```

```
END /* B5 */
```

```
END /* B4 */
```

```
END /* B3 */
```

```
END /* B2 */
```

```
END /* B1 */ ;
```

```
TPFACTOR:='N'
```

```
END /* CALLVRBLE */ ;
```

PROCEDURE CALLSTRIN ;

```

BEGIN /* CALLSTRIN */
I:=POSICION; OBSIMB;
IF I=0 THEN FINLINE(83) ELSE
BEGIN
WITH TIDENT(.I.) DO
IF (TIPO='S') THEN GENCODIG ('CVA','S','N',DIR,0)
END ;
TPFACTOR:='S'
END /* CALLSTRIN */ ;

```

PROCEDURE CALLFUNCN ;

```

VAR I1:INTEGER ;
BEGIN /* CALLFUNCN */
I:=POSICION; I1:=0 ;
IF I=0 THEN FINLINE(83) ELSE
BEGIN /* B1 */
OBSIMB ;

```

POLITECNICO

RESERVA

QUITO

```

IF (PLI=TRUE) | (SIMB<>'(') THEN
  BEGIN IF TIDENT(.I.).NPAR<0 THEN FINLINE(81)
        ELSE WITH TIDENT(.I.) DO GENCODIG('CVA','V','N',DIR,0)
  END
ELSE
  BEGIN /* B2 */
  REPEAT
    OBSIMB;
    IF PLI THEN FINLINE(9) ELSE
    BEGIN
      EXPRESION;
      IF TEXPRES='S' THEN FINLINE(16) ELSE
      IF PLI THEN FINLINE(10) ELSE
      IF (SIMB<>'(' & (SIMB<>'(')) THEN FINLINE(11) ELSE
      BEGIN
        I1:=I1+1;
        IF I1>NMXPR THEN
          BEGIN
            FINLINE(87);
            WRITELN(SALIDA,'->EL # MAXIMO DE PARAMETROS
                    'PERMITIDO ES : ',NMXPR);
          END ELSE
          WITH TIDENT(.I.) DO GENCODIG('ALM','V','N',DIRP(.I1.),0)
        END
      END
    UNTIL (SIMB<>'(') ;
    IF TIDENT(.I.).NPAR<I1 THEN FINLINE(84) ELSE
    BEGIN
      GENCODIG('LLS',' ','N',TIDENT(.I.),CDFU,0);
      GENCODIG('CVA','V','N',TIDENT(.I.),DIR,0);
      IF NOT PLI THEN OBSIMB
    END
  END /* B2 */
  END /* B1 */ ; TPFACOR:='N'
END /* CALLFUNCN */ ;

```

PUENTE TECNICO

12345678

```

PROCEDURE CALLSUBEX ;
  BEGIN /* CALLSUBEX */
  OBSIMB ;
  IF PLI THEN FINLINE(10) ELSE
  BEGIN
    EXPRESION ; TPFACOR:=TEXPRE ;
    IF PLI THEN FINLINE(13) ELSE
    IF SIMB=')' THEN OBSIMB ELSE FINLINE(14)
  END
  END /* CALLSUBEX */ ;

```

QUITO

```

PROCEDURE CALLNOT ;
  BEGIN /* CALLNOT */
  OBSIMB ;
  IF PLI THEN FINLINE(25)
  ELSE BEGIN
    EFACOR ;
    IF TPFACOR<>'L' THEN FINLINE(16)
    ELSE GENCODIG('OPR',' ','N',15,0)
  END

```

```

END ;
TPFACTOR:='L'
END /* CALLNOT */ ;

```

317

```

BEGIN /* EFATOR */
TPFACTOR:=' ' ;
IF (CLASE='ENTER') THEN CALLENTER ELSE
IF (SIMB = ' ' ) THEN CALLCONST ELSE
IF (CLASE='VRBLE') THEN CALLVRBLE ELSE
IF (CLASE='STRIN') THEN CALLSTRIN ELSE
IF (CLASE='FUNCN') THEN CALLFUNCN ELSE
IF (SIMB = '(' ) THEN CALLSUBEX ELSE
IF (SIMB = 'NDT' ) THEN CALLNOT ELSE FINLINE (15)
END /* EFATOR */ ;

```

```

BEGIN /* ETERMINO */
EFATOR ; TPAUX:=TPFACTOR ; TPTERMINO:=TPFACTOR ;
IF NOT PLI THEN
WHILE (SIMB='*')|(SIMB='/')|(SIMB='AND')|(SIMB='|')
BEGIN /* B1 */
OPMUL:=SIMB; OBSIMB;
IF PLI THEN FINLINE(17) ELSE
BEGIN /* B2 */
EFATOR ;
IF (TPAUX<>TPFACTOR) THEN FINLINE (16) ELSE
IF OPMUL='*' THEN
BEGIN GENCODIG('OPR',' ','N',11,0) TPTERMINO:='N' END ELSE
IF OPMUL='/' THEN
BEGIN GENCODIG('OPR',' ','N',12,0) TPTERMINO:='N' END ELSE
IF OPMUL='|') THEN
BEGIN GENCODIG('OPR',' ','N',14,0) TPTERMINO:='S' END
ELSE BEGIN GENCODIG('OPR',' ','N',13,0); TPTERMINO:='L' END
END /* B2 */
END /* B1 */
END /* ETERMINO */ ;

```

ROTECNIC

```

BEGIN /* ESIMPLE */
IF (SIMB='+')|(SIMB='-') THEN
BEGIN /* B1 */
OPSUM:=SIMB; OBSIMB;
IF PLI THEN FINLINE(17) ELSE
BEGIN /* B2 */
ETERMINO ;
TPAUX:= TPTERMINO ; TPSIMPLE:= TPTERMINO ;
IF (TPTERMINO<>'N') THEN FINLINE (16) ELSE
IF (OPSUM='-') THEN GENCODIG ('OPR',' ','N',7,0)
END /* B2 */
END /* B1 */
ELSE
BEGIN /* B1 */
ETERMINO ;
TPAUX:= TPTERMINO ; TPSIMPLE:= TPTERMINO ;
END /* B2 */ ;
WHILE (SIMB='+')|(SIMB='-')|(SIMB='OR') DO

```

QUITO

```

BEGIN /* B1 */
IF (TPAUX='S') THEN FINLINE (16) ELSE
BEGIN /* B2 */
OPSUM:=SIMB;      OBSIMB;
IF PLI THEN FINLINE (17) ELSE
BEGIN /* B3 */
ETERMINO ;
IF (TPAUX<>TPTERMINO) THEN FINLINE (16) ELSE
IF OPSUM='+' THEN
BEGIN GENCODIG('OPR',' ','N',8,0); TPSIMPLE:='N' END ELSE
IF OPSUM='-' THEN
BEGIN GENCODIG('OPR',' ','N',9,0); TPSIMPLE:='N' END
ELSE BEGIN GENCODIG('OPR',' ','N',10,0); TPSIMPLE:='L' END
END /* B3 */
END /* B2 */
END /* B1 */
END /* ESIMPLE */ ;

```

```

BEGIN /* EXPRESION */
ESIMPLE ;
TPEXPRES:= TPSIMPLE ;      TPAUX:= TPSIMPLE ;
IF NOT PLI THEN
IF (SIMB='< ')|(SIMB='<=')|(SIMB='=')|(SIMB='> ')|
(SIMB='>=')) THEN

```

```

BEGIN /* B1 */
IF (TPAUX<>'N') THEN FINLINE (16) ELSE
BEGIN /* B2 */
OPREL:=SIMB;      OBSIMB ;
IF PLI THEN FINLINE(19) ELSE
BEGIN /* B3 */
ESIMPLE ;
IF (TPAUX<>TPSIMPLE) THEN FINLINE(16) ELSE
BEGIN /* B4 */
TPEXPRES:= 'L' ;
IF OPREL='< ' THEN GENCODIG('OPR',' ','N',1,0) ELSE
IF OPREL='<=' THEN GENCODIG('OPR',' ','N',2,0) ELSE
IF OPREL='=' THEN GENCODIG('OPR',' ','N',3,0) ELSE
IF OPREL='>' THEN GENCODIG('OPR',' ','N',4,0) ELSE
IF OPREL='>=' THEN GENCODIG('OPR',' ','N',5,0)
ELSE GENCODIG('OPR',' ','N',6,0)
END /* B4 */
END /* B3 */
END /* B2 */
END /* B1 */
END /* EXPRESION */ ;

```

POLITECNICO

UNIVERSIDAD

QUITO



'A': (NSUB, SUB1, SUB2: INTEGER) ;  
 'F': (NPAR: 0..NMXPR; CDFU: INTEGER; DIRP: T31)

```

END ;
T40= PACKED ARRAY (.0..NMXDT.) OF
RECORD
    TIPOD : CHAR ;
    DATOH : T33 ;
    DATON : INTEGER ;
    DATST : T32 ;
END ;
T51= RECORD
    COPRDR : STRING(3) ;
    TIPVAR : CHAR ;
    CTOPND : CHAR ;
    CUPHEX : T33 ;
    COPNUM : INTEGER ;
    CREGIX : INTEGER ;
END ;
T50= PACKED ARRAY (.0..NMXCD.) OF T51 ;
T60= PACKED ARRAY (.0..NMXNP.) OF
RECORD NPNUP, NPCCD: INTEGER END;
T70= PACKED ARRAY (.0..NMXGT.) OF
RECORD GTNUP, GTCCD: INTEGER END;
T81 = RECORD
    CMEMOR : INTEGER ;
    OPRDOR : STRING(4) ;
    TIPDIR : CHAR ;
    TIPOPN : CHAR ;
    OPNHEX : T33 ;
    OPNNUM : INTEGER ;
    INDICE : STRING(2) ;
END ;
T80 = PACKED ARRAY (.0..NMXAS.) OF T81 ;

```

POLITECNICO

GUATELA

REF

```

CC,LL,NUMERD : INTEGER ;
SALIDA,FUENTE : TEXT ;
CLASE : STRING(5) ;
LINEA,LINEAUX : T2 ;
NAMEPROG : T1 ;
SERIE : T32 ;
DPL : INTEGER ;
CID : 0..NMXID ;
CDT : 0..NMXDT ;
CCD : 0..NMXCD ;
CNP : 0..NMXNP ;
CGT : 0..NMXGT ;
CAS : 0..NMXAS ;
CDTAUX : 0..NMXDT ;
CTR : CHAR ;
PL1 : BOOLEAN ;
SIMB : T1 ;
CMI : INTEGER ;
NUMHEX : T33 ;
TPCONS : CHAR ;
TPEXPRES : CHAR ;
TIDENT : T33 ;
TDATLS : T43 ;
TCODIG : T53 ;
TNUPRO : T63 ;
TGOTOS : T73 ;
TASSEM : T83 ;

```

QUITO

/\* LLENARGT \*/

```

PROCEDURE LLENARGT ;
VAR I1, I2: INTEGER ;
BEGIN /* LLENARGT */
    I1:=1 ;
    WHILE I1<=CGT DO

```

321

```

BEGIN /* B1 */
TNUPRO(.0.).NPNUP:= TGOTOS(.11.).GTNUP ;      I2:=CNP ;
WHILE TNUPRO(.12.).NPNUP<>TGOTOS(.11.).GTNUP DO  I2:=I2-1 ;
IF I2=0 THEN
    BEGIN
    ERROR(86) ;
    WRITELN(SALIDA,'-> LA PROPOSICION QUE NO EXISTE es LA',
            ' NUMERO',TGOTOS(.11.).GTNUP:5)
    END
ELSE WITH TGOTOS(.11.) DO
    TCCODIG(.GTCCD.).COPNUM := TNUPRG(.12.).NPCCD ;
    I1:=I1+1
END /* B1 */
END /* LLENARGT */ ;

```

/\*--- PONERNP PONERGT PONERID PONERDT ---\*/

```

PROCEDURE PONERNP (NP:INTEGER) ;
BEGIN /* PONERNP */
CNP:= CNP+1 ;
IF CNP<NMXNP THEN
    WITH TNUPRO(.CNP.) DO BEGIN NPNUP:=NP; NPCCD:=CCD END
ELSE
    BEGIN
    FINLINE(91);
    WRITELN(SALIDA,'-> EL NUMERO MAXIMO DE PROPOSICIONES ',
            ' PERMITIDO ES :',(NMXNP-1):5)
    END
END /* PONERNP */ ;

```

```

PROCEDURE PONERGT (GT:INTEGER) ;
BEGIN /* PONERNP */
CGT:= CGT+1 ;
IF CGT<NMXGT THEN
    WITH TGOTOS(.CGT.) DO BEGIN GTNUP:=GT; GTCCD:=CCD END
ELSE
    BEGIN
    FINLINE(92);
    WRITELN(SALIDA,'-> EL NUMERO MAXIMO DE TRANSFERENCIAS ',
            ' INCONDICIONALES PERMITIDO ES :',(NMXGT-1):5)
    END
END /* PONERNP */ ;

```

```

PROCEDURE PONERID (TP:CHAR) ;
VAR I : INTEGER;

BEGIN /* PONERID */
CID:= CID+1 ;
IF CID<NMXID THEN
    WITH TIDENT (.CID.) DO
        BEGIN /* B1 */
        NOMBRE := SIMB ; DIR := CMI ; TIPO := TP ;
        CASE TIPO OF
            'V' : CMI:=CMI+1 ;

```

POLITECNICO

INSTITUTO  
 DE  
 INVESTIGACIONES  
 Y  
 DESARROLLO

QUITO

```

'S': BEGIN
  CMI:= CMI+LMXST ;
  I:= 1 ;
  WHILE (I<=LMXST) DO BEGIN SERIEHEX(.I.):=' ' ; I:=I+1 END
  END ;
'A': BEGIN NSUB:=1; SUB1:=1; SUB2:=1 END ;
'F': BEGIN
  NPAR:=0; CDFU:=CCD; CMI:=CMI+1; I:=1;
  WHILE I<=NMXPB DO BEGIN DIRP(.I.):=C; I:=I+1 END
  END
END /* CASE */
END /* B1 */

```

```

ELSE
  BEGIN
  FINLINE(88);
  WRITELN(SALIDA,'-> EL NUMERO MAXIMO DE IDENTIFICADORES ',
    'PERMITIDO ES :',(NMXID-1):5)
  END
END /* PONERID */ ;

```

POLITECNICO

PROCEDURE PONERDT (TD1:CHAR);

```

BEGIN /* PONERDT */
  IF TD1='N' THEN BEGIN NUMHEX:=' ' ; SERIE:=' ' END ELSE
  BEGIN
  NUMERO:=0 ;
  IF TD1='H' THEN SERIE:=' ' ELSE NUMHEX:=' '
  END ;
  CDT:=CDT+1;
  IF CDT<NMXDT THEN
  BEGIN /* B1 */
  WITH TDATOS(.CDT.) DO
  BEGIN
  TIPOD:=TD1; DATOH:=NUMHEX; DATON:=NUMERO; DATST:=SERIE
  END
  END /* B1 */

```

GUAYAQUIL  
 20  
 30

```

ELSE
  BEGIN
  FINLINE(89);
  WRITELN(SALIDA,'-> EL NUMERO MAXIMO DE DATOS ',
    'PERMITIDO ES :',(NMXDT-1):5)
  END
END /* PONERDT */ ;

```

QUITO

/\* EMPIECE LINEAMAL \*/

```

PROCEDURE EMPIECE ;
  BEGIN /* EMPIECE */
  IF EOF(INPUT)=FALSE THEN
  BEGIN /* B1 */
  REPEAT PLI:=FALSE ; LINEAUX:=LINEA ; OBJMB ;
    IF PLI THEN FINLINE(33)
  UNTIL (PLI=FALSE) ;
  IF CLASE='PRESV' THEN
  BEGIN

```



```

PONERNP(NUMERO) ;
IF SIMB='REM' THEN BEGIN WHILE NOT PLI DO OBSIMB; EMPIECE END
END
ELSE
BEGIN WRITELN(SALIDA,LINEA) ; ERROR(34);
      WHILE NOT PLI DO OBSIMB ; EMPIECE
END
END /* B1 */
END /* EMPIECE */ ;

```

```

PROCEDURE LINEAMAL ; BEGIN FINLINE(34); EMPIECE END ;

```

/\*--- P\_PROGRAM -----\*/

```

PROCEDURE P_PROGRAM ;

```

```

VAR I :INTEGER ;

```

```

BEGIN /* P_PROGRAM */
WHILE (CTR=' ') & (NOT PLI) DO OBCTR ;
IF PLI THEN BEGIN OBSIMB; NAMEPROG:='BASIC' END ELSE
IF NOT (CTR IN (.'A'..'Z'.)) THEN FINLINE(85) ELSE
BEGIN
I:=1;
WHILE I<=5 DO BEGIN NAMEPROG(.I.):=CTR; OBCTR; I:=I+1 END ;
WHILE CTR<>' ' DO OBCTR; OBSIMB;
IF NOT PLI THEN FINLINE(77)
END
END /* P_PROGRAM */ ;

```

/\*--- BLOQUE -----\*/

```

PROCEDURE BLUQUE ;

```

```

PROCEDURE PROPOSICION ;

```

/\*--- P\_FOR -----\*/

```

PROCEDURE P_FOR ;
VAR I:INTEGER; CCD1,CCD2:0..NMXCD;

```

```

PROCEDURE P_FORTO ;

```

```

BEGIN /* P_FORTO */
OBSIMB ;
IF PLI THEN FINLINE(60) ELSE
IF CLASE<>'VRBLE' THEN FINLINE(58) ELSE
BEGIN /* B1 */
I := POSICION ;
IF (I=0) THEN FINLINE(83) ELSE
IF TIDENT(.I.).TIPO<>'V' THEN FINLINE(30) ELSE
BEGIN /* B2 */
OBSIMB ;

```

ESCUELA POLITECNICA

ESQUEMA

QUITO

```

IF PLI THEN FINLINE(60) ELSE 324
IF SIMB<>'=' THEN FINLINE(61) ELSE
  BEGIN /* B3 */
  OBSIMB ;
  IF PLI THEN FINLINE(60) ELSE
  BEGIN /* B4 */
  EXPRESION ; CCD1:=CCD;
  IF (TPEXPRES<>'N') THEN FINLINE (16) ELSE
  IF PLI THEN FINLINE(62) ELSE
  IF SIMB<>'TO' THEN FINLINE(63) ELSE
  BEGIN/* B5 */
  WITH TIDENT(-I.) DO GENCODIG('ALM','V','N',DIR,0) ;
  OBSIMB ;
  IF PLI THEN FINLINE(60) ELSE
  BEGIN
  WITH TIDENT(.I.) DO GENCODIG('CVA','V','N',DIR,0) ;
  EXPRESION;
  IF (TPEXPRES<>'N') THEN FINLINE (16) ELSE
  IF NOT PLI THEN FINLINE(64) ELSE
  BEGIN
  GENCODIG('OPR',' ','N',2,0);
  GENCODIG('SAC',' ','N',0,0)
  END
  END
  END /* B5 */
  END /* B4 */
  END /* B3 */
  END /* B2 */
  END /* B1 */
END /* P_FORTO */ ;

```

CCD2:=CCD;  
**ESCUELA POLITECNIC**

**ESCUELA**

PROCEDURE P\_NEXT ;

```

BEGIN /* P_NEXT */
OBSIMB ;
IF NOT PLI THEN FINLINE(59) ELSE
IF TIDENT(-I.). TIPO = 'V' THEN
  BEGIN
  WITH TIDENT(.I.) DO GENCODIG('CVA','V','N',DIR,0) ;
  GENCODIG('CNU',' ','N',1,0); GENCODIG('OPR',' ','N',8,0) ;
  GENCODIG('SAI',' ','N',CCD1,0); TCCODIG(.CCD2.).C.PNUM:=CCD;
  END
END /* P_NEXT */ ;

```

**QUITO**

```

BEGIN /* P_FOR */
P_FORTO:=EMP IECE;
REPEAT PROPOSICION
UNTIL ((SIMB='NEXT')|(SIMB='END'))(EOF(INPUT)) ;
IF SIMB='NEXT' THEN BEGIN P_NEXT; EMPIECE END
ELSE BEGIN IF SIMB='END' THEN FINLINE(0); ERROR(56) END
END /* P_FOR */ ;

```

/\* P\_WHILE

```
PROCEDURE P_WHILE ;
  VAR_ CCD1,CCD2:0..NMXCD;
```

325

```
PROCEDURE P_WHILEDO ;
```

```
BEGIN /* P_WHILEDO */
  CCD1:=CCD;      OBSIMB;
  IF P_LI THEN   FINLINE(60) ELSE
    BEGIN /* B1 */
      EXPRESION ;
      IF (TPEXPRES<>'L') THEN FINLINE (16) ELSE
        IF P_LI THEN FINLINE(68) ELSE
          BEGIN
            CCD2:=CCD;      GENCODIG('SAC',' ','N',0,0) ;
            IF SIMB<>'DO' THEN FINLINE(79) ELSE
              BEGIN OBSIMB; IF NOT P_LI THEN FINLINE(59) END
            END
          END /* B1 */
    END /* P_WHILEDO */ ;
```

```
PROCEDURE P_ENDWHILE ;
```

```
BEGIN /* P_ENDWHILE */
  OBSIMB ;
  IF NOT P_LI THEN FINLINE(59) ELSE
    BEGIN
      GENCODIG('SAI',' ','N',CCD1,0) ;
      TCODIG(.CCD2.).COPNUM:=CCD
    END
  END /* P_ENDWHILE */ ;
```

```
BEGIN /* P_WHILE */
  P_WHILEDO; EMPIECE;
  REPEAT PROPOSICION
  UNTIL ((SIMB='ENDWHILE') || (SIMB='END') || (EOF(INPUT))) ;
  IF SIMB='ENDWHILE' THEN BEGIN P_ENDWHILE; EMPIECE END
  ELSE BEGIN IF SIMB='END' THEN FINLINE(0); ERROR(78) END
  END /* P_WHILE */ ;
```

```
/*--- P_IF ---
```

```
PROCEDURE P_IF ;
  VAR CCD1,CCD2:0..NMXCD;
```

```
PROCEDURE P_IFTHEN ;
```

```
BEGIN /* P_IFTHEN */
  OBSIMB ;
  IF P_LI THEN   FINLINE(60) ELSE
    BEGIN /* B1 */
      EXPRESION ;
      IF (TPEXPRES<>'L') THEN FINLINE (16) ELSE
        IF P_LI THEN FINLINE(68) ELSE
```

POLITECNICO

ESQUELA

QUITO

```

BEGIN
  CCD1:=CCD;      CCD2:=CCD;
  GENCODIG('SAC',' ','N',0,0);
  IF SIMB<>'THEN' THEN FINLINE(69)      ELSE
    BEGIN OBSIMB; IF NOT PLI THEN FINLINE(59) END
  END
END /* B1 */
END /* P_IFTHEN */ ;

```

```

PROCEDURE P_ELSE ;
  BEGIN /* P_ELSE */
  OBSIMB ;
  IF NOT PLI THEN FINLINE(59)      ELSE
    BEGIN
      CCD2:=CCD;      GENCODIG('SAI',' ','N',0,0);
      TCODIG(.CCD1.).COPNUM:=CCD ;
    END
  END /* P_ELSE */ ;

```

```

PROCEDURE P_ENDIF ;
  BEGIN /* P_ENDIF */
  OBSIMB ;
  IF NOT PLI THEN FINLINE(59)
  ELSE TCODIG(.CCD2.).COPNUM:=CCD
  END /* P_ENDIF */ ;

```

```

BEGIN /* P_IF */
  P_IFTHEN; EMPIECE;
  REPEAT PROPOSICION
  UNTIL ((SIMB='ENDIF')|(SIMB='ELSE')|(SIMB='END')|(EOF(INPUT)));
  IF (SIMB<>'ENDIF')&(SIMB<>'ELSE') THEN
    BEGIN IF SIMB='END' THEN FINLINE(0); ERROR(57) END
  ELSE
    IF SIMB='ENDIF' THEN BEGIN P_ENDIF; EMPIECE END ELSE
      BEGIN /* B1 */
        P_ELSE; EMPIECE;
        REPEAT PROPOSICION
        UNTIL ((SIMB='ENDIF')|(SIMB='END')|(EOF(INPUT)));
        IF SIMB='ENDIF' THEN BEGIN P_ENDIF; EMPIECE END
        ELSE BEGIN IF SIMB='END' THEN FINLINE(0); ERROR(57) END
      END /* B1 */
    END /* P_IF */ ;

```

```

/*--- P_CASE ---

```

```

PROCEDURE P_CASE ;
  VAR      I:INTEGER ; CCD1:0..NMXCD;

```

```

PROCEDURE P_CASEOF ;

```

```

BEGIN /* P_CASEOF */
  OBSIMB;
  IF PLI THEN FINLINE(60)      ELSE
    BEGIN /* B1 */

```

POLITECN

QUILA

QUILA

QUITO

```

EXPRESION ; GENCODIG('ALM','V','N',1,0);
IF (TPEXPRES<>'N') THEN FINLINE (16) ELSE
IF PLI THEN FINLINE(62) ELSE
IF SIMB<>'OF' THEN FINLINE(70) ELSE
BEGIN /* B2 */
I:=1;
REPEAT
OBSIMB ;
IF PLI THEN FINLINE(71) ELSE
IF CLASE<>'ENTER' THEN FINLINE(72) ELSE
BEGIN /* B3 */
GENCODIG('CVA','V','N',1,0); GENCODIG('CNU',' ','N',I,0);
GENCODIG('OPR',' ','N',3,0); GENCODIG('SAC',' ','N',(CCD+2),0);
PONERGT (NUMERO) ; GENCODIG('SAI',' ','N',0,0);
OBSIMB ; I:=I+1;
IF NOT PLI THEN
IF SIMB<>','' THEN FINLINE(73)
END /* B3 */
UNTIL (PLI=TRUE)
END /* B2 */
END /* B1 */ ;
CCD1:=CCD ; GENCODIG('SAI',' ','N',0,0);
END /* P_CASEOF */ ;

```

```

PROCEDURE P_ENDCASE ;
BEGIN /* P_ENDCASE */
OBSIMB ;
IF NOT PLI THEN FINLINE(59)
ELSE TCODIG(.CCD1.).COPNUM:=CCD
END /* P_ENDCASE */ ;

```

```

BEGIN /* P_CASE */
P_CASEOF; EMPIECE;
REPEAT PROPOSICION
UNTIL ((SIMB='ENDCASE') || (SIMB='END') || (EOF(INPUT))) ;
IF SIMB='ENDCASE' THEN BEGIN P_ENDCASE; EMPIECE END
ELSE BEGIN IF SIMB='END' THEN FINLINE(0); ERROR(80) END
END /* P_CASE */ ;

```

/\*--- P\_GOTOSUB ---\*/

```

PROCEDURE P_GOTOSUB ;
VAR PR:T1;

BEGIN /* P_GOTOSUB */
PR:=SIMB; OBSIMB ;
IF PLI THEN FINLINE(60) ELSE
IF CLASE<>'ENTER' THEN FINLINE(66) ELSE
BEGIN
PONERGT(NUMERO); OBSIMB;
IF NOT PLI THEN FINLINE(67) ELSE
IF PR='GOSUB' THEN GENCODIG('LLS',' ','N',0,0)
ELSE GENCODIG('SAI',' ','N',0,0)
END

```

ESCUELA POLITECNICA

QUITO

```

END /* P_GOTOSUB */ ;

/*----- P_RESTORE -----*/

PROCEDURE P_RESTORE ;
  BEGIN /* P_RESTORE */
    OBSIMB;   IF NOT PLI THEN FINLINE(59) ELSE CDTAUX:=0
  END /* P_RESTORE */ ;

/*----- P_LET -----*/

PROCEDURE P_LET ;
  VAR N1,N2,I: INTEGER ;           I1:BOOLEAN;
      TPLET: CHAR ;

PROCEDURE VARLET ;

BEGIN /* VARLET */
  OBSIMB ;
  IF PLI THEN FINLINE(60) ELSE
  IF (SIMB<>'(') THEN
    BEGIN IF TIDENT(.I.).TIPO<>'V' THEN FINLINE(30) END ELSE
    IF TIDENT(.I.).TIPO<>'A' THEN FINLINE(27) ELSE
    BEGIN /* B2 */
      OBSIMB;   [I:=FALSE ;
    IF PLI THEN FINLINE(5) ELSE
      BEGIN /* B3 */
        EXPRESION ;
        IF (TPEXPRE<>'N' ) THEN FINLINE(16) ELSE
        IF PLI THEN FINLINE(6) ELSE
        IF SIMB=')' THEN
          BEGIN
            IF TIDENT(.I.).NSUB<>1 THEN FINLINE(26) ELSE
              BEGIN
                GENCODIG('ALM','V','N',1,0); OBSIMB;
                IF PLI THEN FINLINE(60)
              END
            END ELSE
            IF SIMB<>',' THEN FINLINE(7) ELSE
              BEGIN /* B4 */
                OBSIMB ;
                IF PLI THEN FINLINE(5) ELSE
                  BEGIN /* B5 */
                    EXPRESION;
                    IF (TPEXPRE<>'N' ) THEN FINLINE(16) ELSE
                    IF PLI THEN FINLINE(6) ELSE
                    IF SIMB<>')' THEN FINLINE(8) ELSE
                    IF TIDENT(.I.).NSUB<>2 THEN FINLINE(26) ELSE
                      BEGIN
                        GENCODIG('CNU',' ','N',1,0) ;
                        GENCODIG('OPR',' ','N',9,0) ;
                        WITH TIDENT(.I.) DO GENCODIG('CNU',' ','N',SUB1,0) ;
                        GENCODIG('OPR',' ','N',11,0);
                        GENCODIG('OPR',' ','N',8,0) ;
                        GENCODIG('ALM','V','N',1,0) ; OBSIMB
                      END
                    END
                  END
                END
              END
            END
          END
        END
      END
    END
  END

```

OLITECNIC

LA  
S  
E  
E

QUITO

```

BEGIN /* 0 */
I:=POSICION;
IF I=0 THEN          FINLINE(83)      ELSE          330
  BEGIN /* B1 */
  OBSIMB ;
  IF (PLI=TRUE) | (SIMB<>'') THEN
  BEGIN
  IF TIDENT(.I.).TIPO<>'V' THEN FINLINE(30)      ELSE
  BEGIN
  WITH TDATOS(.CDTAUX.) DO
  BEGIN
  NUMHEX:= DATOH;
  GENCODIG('CNU',' ',TIPOD, DATON,0)
  END;
  WITH TIDENT(.I.) DO GENCODIG('ALM','V','N',DIR,0)
  END
  END ELSE
  IF TIDENT(.I.).TIPO<>'A' THEN FINLINE(27)      ELSE
  BEGIN /* B2 */
  OBSIMB;
  IF PLI THEN FINLINE(5)      ELSE
  BEGIN /* B3 */
  EXPRESION ;
  IF PLI THEN FINLINE(6)      ELSE
  IF SIMB='') THEN
  BEGIN
  IF TIDENT(.I.).NSUB<>1 THEN FINLINE(26)      ELSE
  BEGIN
  GENCODIG('ALM','V','N',1,0)
  WITH TDATOS(.CDTAUX.) DO
  BEGIN
  NUMHEX:= DATOH;
  GENCODIG('CNU',' ',TIPOD, DATON,0)
  END;
  WITH TIDENT(.I.) DO GENCODIG('ALM','V','N',DIR,1) ;
  OBSIMB
  END
  END ELSE
  IF SIMB<>' ' THEN FINLINE(7) ELSE
  BEGIN /* B4 */
  OBSIMB ;
  IF PLI THEN FINLINE(5)      ELSE
  BEGIN /* B5 */
  EXPRESION;
  IF PLI THEN FINLINE(6)      ELSE
  IF SIMB<>'') THEN FINLINE(8)      ELSE
  IF TIDENT(.I.).NSUB<>2 THEN FINLINE(26)      ELSE
  BEGIN
  GENCODIG('CNU',' ', 'N',1,0) ;
  GENCODIG('OPR',' ', 'N',9,0) ;
  WITH TIDENT(.I.) DO GENCODIG('CNU',' ', 'N',SJB1,0) ;
  GENCODIG('OPR',' ', 'N',11,0);
  GENCODIG('OPR',' ', 'N',8,0) ;
  GENCODIG('ALM','V','N',1,0) ;
  WITH TDATOS(.CDTAUX.) DO

```

POLITECNIC

UNIVERSIDAD

QUITO

```

BEGIN
  NUMHEX:= DATOH;
  GENCODIG('CNU',' ',TIPOD, DATON,0)
  END;
  WITH TIDENT(.I.) DO GENCODIG('ALM','A','N',DIR ,1) ;
  OBSIMB
  END
  END /* B5 */
  END /* B4 */
  END /* B3 */
  END /* B2 */
  END /* B1 */
  END /* 0 */
  END /* VARREAD */ ;

```

```

PROCEDURE READSTRING ;
VAR N1,I,N2 : INTEGER ;
    CTRAUX : CHAR ;
BEGIN /* READSTRING */
I:=POSICION;

```

```

IF I=0 THEN FINLINE(83) ELSE
  BEGIN /* B1 */
  N2:= TIDENT(.I.).DIR ;
  N1:=0 ;
  IF (TDATOS(.CDTAUX.).TIPOD<>'S') THEN FINLINE(23) ELSE
  WHILE NL<LMXST DO
  BEGIN
  CTRAUX:= TDATOS(.CDTAUX.).DATST(.N1+.I.) ;
  PASEAHEX (CTRAUX) ;
  TIDENT(.I.).SERIEHEX(.N1+1.):= NUMHEX ;
  GENCODIG ('CNU',' ','H',0,0) ;
  GENCODIG ('ALM','V','N',(N2+N1),0) ;
  N1:=N1+1
  END
  END /* B1 */ ;
  OBSIMB
  END /* READSTRING */ ;

```

POLITECNICO

ES

```

BEGIN /* P_READ */
REPEAT
  OBSIMB ;
  IF PLI THEN FINLINE(38) ELSE
  IF (CLASE<>'VRBLE') & (CLASE<>'STRIN') THEN FINLINE(39) ELSE
  BEGIN /* B1 */
  CDTAUX:= CDTAUX+1 ;
  IF (CDTAUX > CDT) THEN FINLINE(94) ELSE
  BEGIN /* B2 */
  IF (CLASE='VRBLE') THEN VARREAD ELSE READSTRING ;
  IF (NOT PLI) & (SIMB<>','') THEN FINLINE(40)
  END /* B2 */
  END /* B1 */
UNTIL (PLI=TRUE)
END /* P_READ */ ;

```

QUITO



/\*--- PROPOSICION ---\*/

```

BEGIN /* PROPOSICION */
IF SIMB='FOR' THEN P_FOR ELSE
IF SIMB='WHILE' THEN P_WHILE ELSE
IF SIMB='IF' THEN P_IF ELSE
IF SIMB='CASE' THEN P_CASE ELSE
IF SIMB='GOTO' THEN BEGIN P_GOTOSUB; EMPIECE END ELSE
IF SIMB='GOSUB' THEN BEGIN P_GOTOSUB; EMPIECE END ELSE
IF SIMB='RESTORE' THEN BEGIN P_RESTORE; EMPIECE END ELSE
IF SIMB='LET' THEN BEGIN P_LET ; EMPIECE END ELSE
IF SIMB='READ' THEN BEGIN P_READ ; EMPIECE END
ELSE LINEAMAL
END /* PROPOSICION */ ;
    
```

/\*--- P-DEFFUN ---\*/

```

PROCEDURE P_DEFFUN ;
    
```

```

PROCEDURE P_DEF ;
VAR I,I1 :INTEGER ;
    
```

```

BEGIN /* P_DEF */
    
```

```

OBSIMB ;
IF PLI THEN FINLINE(49) ELSE
IF (CLASE<>'FUNCN') THEN FINLINE(50) ELSE
BEGIN /* B1 */
I := POSICION ;
IF I<>0 THEN FINLINE(82) ELSE
BEGIN /* B2 */
PONERID('F'); OBSIMB ;
IF NOT PLI THEN
BEGIN /* B3 */
IF SIMB<>'(' THEN FINLINE(51) ELSE
, BEGIN /* B4 */
I1:=0 ;
REPEAT
OBSIMB ;
IF PLI THEN FINLINE(52) ELSE
IF (CLASE<>'VRBLE') THEN FINLINE(53) ELSE
BEGIN /* B5 */
I:=POSICION ;
IF I=0 THEN FINLINE(83) ELSE
IF TIDENT(.I.).TIPO<>'V' THEN FINLINE(3J) ELSE
BEGIN
I1:=I1+1;
IF I1>NMXPB THEN
BEGIN
FINLINE(87);
WRITELN(SALIDA, '-> EL NUMERO MAXIMO DE PARAMETROS',
, PERMITIDO ES :', NMXPB);
END
ELSE BEGIN
TIDENT(.CID.).DIRP(.I1.):= TIDENT(.I.).DIR ;
OBSIMB; IF PLI THEN FINLINE(44)
    
```

POLITECNICO

CUELA

QUITO

```

        END
      END
    END /* B5 */
  UNTIL (SIMB<>' ');
  IF NOT PLI THEN
  IF SIMB<>' ' THEN          FINLINE(54)      ELSE
    BEGIN
      OBSIMB; IF NOT PLI THEN FINLINE(55)      ;
      TIDENTI.CID.).NPAR:= 11
    END
  END /* B4 */
  END /* B3 */
  END /* B2 */
  END /* B1 */
  END /* P_DEF */ ;

```

```

  BEGIN /* P_DEFFUN */
  P_DEF; EMPIECE ;
  REPEAT PROPOSICION
  UNTIL ((SIMB='ENDFN') || (SIMB='END') || (EOF(INPUT))) ;
  IF SIMB='ENDFN' THEN
    BEGIN
      OBSIMB;
      IF NOT PLI THEN FINLINE(59) ELSE GENCODIG('RTS',' ','N',0,0);
      EMPIECE
    END
  ELSE BEGIN IF SIMB='END' THEN FINLINE(0); ERROR(47) END
  END /* P_DEFFUN */ ;

```

/\*--- P\_SUBRT -----\*/

```

  PROCEDURE P_SUBRT ;
  BEGIN /* P_SUBRT */
  OBSIMB; IF NOT PLI THEN FINLINE(59); EMPIECE;
  REPEAT PROPOSICION
  UNTIL ((SIMB='RETURN') || (SIMB='END') || (EOF(INPUT))) ;
  IF SIMB='RETURN' THEN
    BEGIN
      OBSIMB;
      IF NOT PLI THEN FINLINE(59) ELSE GENCODIG('RTS',' ','N',0,0);
      EMPIECE
    END
  ELSE BEGIN IF SIMB='END' THEN FINLINE(0); ERROR(48) END;
  END /* P_SUBRT */ ;

```

/\*--- P\_DATA -----\*/

```

  PROCEDURE P_DATA ;
  BEGIN /* P_DATA */
  REPEAT
  WHILE (CTR=' ') DO
  BEGIN
  OBCTR; IF PLI THEN FINLINE(36)
  END;

```

POLITECNICO

UNIVERSIDAD

QUITO

```

IF NOT PLI THEN CONSTANTE ;
IF TPCONS='S' THEN PONERDT('S') ELSE
IF TPCONS='H' THEN PONERDT('H') ELSE
IF TPCONS='N' THEN PONERDT('N') ;
OBSIMB ;
IF (NOT PLI) & (SIMB<>','') THEN FINLINE(37)
UNTIL (PLI=TRUE)
END /* P_DATA */ ;

```

/\*--- P\_VAR ---\*/

PROCEDURE P\_VAR ;

```

VAR I:INTEGER ;
BEGIN /* P_VAR */
REPEAT
OBSIMB ;
IF PLI THEN FINLINE(38) ELSE
IF (CLASE<>'VRBLE') & (CLASE<>'STRIN') THEN FINLINE(39)
BEGIN /* B1 */
I := POSICION ;
IF I<>0 THEN FINLINE(82) ELSE
BEGIN
IF (CLASE='STRIN') THEN PONERID('S') ELSE PONERID('V') ;
OBSIMB ;
IF (NOT PLI) & (SIMB<>','') THEN FINLINE(40)
END
END /* B1 */
UNTIL (PLI=TRUE)
END /* P_VAR */ ;

```

POLITECNICO

EUGENIO

/\*--- P\_DIM ---\*/

PROCEDURE P\_DIM ;
VAR I,S1,S2 : INTEGER ;

```

BEGIN /* P_DIM */
REPEAT
S1:=1; S2:=1; OBSIMB ;
IF PLI THEN FINLINE(38) ELSE
IF (CLASE<>'VRBLE') THEN FINLINE(39) ELSE
BEGIN /* B1 */
I := POSICION ;
IF I<>0 THEN FINLINE(82) ELSE
BEGIN /* B1-1 */
PONERID('A'); OBSIMB ;
IF PLI THEN FINLINE(41) ELSE
IF SIMB<>'(' THEN FINLINE(42) ELSE
BEGIN /* B2 */
OBSIMB ;
IF PLI THEN FINLINE(41) ELSE
IF CLASE<>'ENTER' THEN FINLINE(43) ELSE
BEGIN /* B3 */

```

QUITO

```

S1:=NUMERO;      TIDENT(.CID.) SUB1:=NUMERO;      OBSIMB :
IF PLI THEN      FINLINE(44) ELSE
IF SIMB=')' THEN
BEGIN
OBSIMB ;        IF NOT PLI THEN
IF SIMB<>' ' THEN FINLINE(45)
END ELSE
IF SIMB<>' ' THEN FINLINE(46) ELSE
BEGIN /* B4 */
OBSIMB ;
IF PLI          THEN FINLINE(41) ELSE
IF CLASE<>'ENTER' THEN FINLINE(43) ELSE
BEGIN /* B5 */
WITH TIDENT(.CID.) DO BEGIN NSUB:=2; SUB2:=NUMERO END ;
S2:=NUMERO;      OBSIMB ;
IF PLI          THEN FINLINE(44) ELSE
IF SIMB<>' ' THEN FINLINE(46) ELSE
BEGIN
OBSIMB ;        IF NOT PLI THEN
IF SIMB<>' ' THEN FINLINE(45)
END
END /* B5 */
END /* B4 */
END /* B3 */
END /* B2 */
END /* B1 */ ;
CMT:= CMT+(S1*S2)
UNTIL (PLI=TRUE)
END /* P_DIM */ ;
    
```

335

```

END /* B5 */
END /* B4 */
END /* B3 */
END /* B2 */
END /* B1 */ ;
CMT:= CMT+(S1*S2)
UNTIL (PLI=TRUE)
END /* P_DIM */ ;
    
```

/\* BLOQUE

```

BEGIN /* BLOQUE */
WHILE SIMB='DATA' DO BEGIN P_DATA; EMPIECE END ; CDTAUX:=0 ;
WHILE SIMB='PRUGRAM' DO LINEAMAL
WHILE SIMB='VAR' DO BEGIN P_VAR ; EMPIECE END ;
WHILE ((SIMB='PROGRAM')) ((SIMB='DATA')) DO LINEAMAL ;
WHILE SIMB='DIM' DO BEGIN P_DIM ; EMPIECE END ;
WHILE ((SIMB='PROGRAM')) ((SIMB='DATA')) ((SIMB='VAR'))
WHILE SIMB='DEF' DO P_DEFUN ;
WHILE ((SIMB='PROGRAM')) ((SIMB='DATA')) ((SIMB='VAR'))
((SIMB='DIM' )) ((SIMB='FNEND')) DO LINEAMAL ;
WHILE SIMB='SUB' DO P_SUBRT ;
WHILE ((SIMB='PROGRAM')) ((SIMB='DATA')) ((SIMB='VAR'))
((SIMB='DIM' )) ((SIMB='FNEND')) ((SIMB='DEF'))
((SIMB='RETURN ')) DO LINEAMAL ;
IF SIMB='END' THEN ERROR(35) ;
IF ((SIMB<>'END') & ((EOF(INPUT) <> TRUE))) THEN
REPEAT PROPOSICION
UNTIL ((SIMB='END') || (EOF(INPUT)))
END /* BLOQUE */ ;
    
```

/\* ANALISIS

PONTIFICIA  
 UNIVERSIDAD  
 CATOLICA  
 DE VALPARAISO

```

1
2
3
4 BEGIN /* ANALISIS */
5 GENCODIG ('INS', ' ', 'N', 0, 0);
6 EMPIECE ;
7 IF SIMB='PROGRAM' THEN BEGIN P_PROGRAM; EMPIECE END ELSE FINLINE(
8 BLOQUE ;
9 IF EOF(INPUT) THEN ERROR(32) ELSE
10 IF SIMB<>'END' THEN BEGIN WRITELN(SALIDA, LINEA); ERROR(32) END
11 BEGIN
12 OBSIMB;
13 IF NOT PLI THEN FINLINE(59) ELSE GENCODIG('END', ' ', 'N', 0, 0)
14 END ;
15 LLENARGT ;
16 TCODIG(.1.).COPNUM:= CMI
17 END /* ANALISIS */ ;
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80

```

POLITECN.

ESUELA

QUITO



## BIBLIOGRAFIA

- 1) AHO, Alfred and ULLMAN, Jeffrey; Principles of Compiler Design, Addison-Wesley, Reading Mas. 1977.
- 2) GOTTFRIED, Byron; Programación Basic, Mc Graw-Hill, México.
- 3) GRIES, David; Construcción de Compiladores, Paraninfo, Madrid 1975.
- 4) GROGOND, Peter; Programación en Pascal, Fondo Educativo Interamericano, México 1974.
- 5) IBM Corporation, Pascal/VS Language Reference Manual, San José CA, segunda edición, 1981.
- 6) IBM Corporation, Pascal/VS Programmer's Guide, San José CA, segunda edición, 1981.
- 7) NICHOLS, John; The Structure and Design of Programming Languages, Addison-Wesley, Reading Mass., 1977.
- 8) PRATT, Terrence; Programming Languages, Design and Implementation, Prentice-Hall, Englewood Cliffs N.J., 1975.
- 9) SANCHES D., Gonzalo y VALVERDE A., Juan; Compiladores e Intérpretes, Díaz de Santos, Madrid, primera edición, 1984.
- 10) SANCHIZ, Llorca y GALAN, Pascual; Compiladores: Teoría y Construcción, Paraninfo, Madrid 1986.
- 11) SCHICK, William and MERZ, Charles; Fortran para Ingeniería, Mc Graw-Hill, México 1974.